

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, Lasia. "Pembelajaran Matematika menyenangkan dengan Aplikasi Kuis Online Quizizz". *Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika Sesiomadika*. Vol. 2 No. 1. 2019.
- Ahmad, Herlina dkk. *Media Quizizz Sebagai Aplikasi Assessment Pembelajaran*. Yogyakarta: PT. Nas Media Indonesia, 2021.
- Amin, Totok Jumanthoro dan Samsul Munir. *Kamus Usul Fikih*. Jakarta: Amzah, 2009.
- Arsyad, Azhar. *Media Pengajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada, 2003.
- Asrifan, Andi. *Modul Tutorial Penggunaan Quizizz (www.quizizz.com) pada Pembelajaran di Kelas*. Universitas Muhammadiyah Sidenreng Rappang, 2020.
- Branch, Robert Maribe. *Instructional Design: The ADDIE Approach* (USA: Springer, 2009).
- Danielle, Cadieux, Boulden Dkk. Implementing Digital Tools to Support Student Questioning Abilities: A Collaborative Action Research Report. *Journal Inquiry in Education*. Vol. 9. Issue 1. 2017.
- Departemen Pendidikan Nasional RI. Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003. *Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: CV. Mini Jaya Abadi, 2003.
- Firmadani, Fifit "Media pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0,".
- Fuad, A. Jauhar Dkk. "Development Of Quizizz Media For Online Learning For Class IV English Subject At Madrasah Ibtidaiyah". *Journal Of Islamic Elementari Education* 4. No. 1. 2022.
- Hidayatullah, Moch. Ryan Dkk. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Game Edukasi Quizizz Di MAN 9 Jombang". *Jurnal Pendidikan*. 2021.
- Hikmah, N dll, "Using Quizizz to Develop an Assessment of Physics Learning: An Alternative Way for Physics Learning Assessment in the Covid-19 Pandemic Era" *Journal of Physics: Conference Series*, 1805. 2021.
- Juniar, Dicky Tri Dkk. "Pengembangan Model Pembelajaran Diskusi Kelompok Dalam Meningkatkan Pemahaman Dan Aktivitas Belajar Mahasiswa". *Jurnal Olahraga* 4. No. 1.

- Kurnia, Lani Dwi Dkk. "Pengembangan Instrumen Evaluasi HOTS Menggunakan Quizizz Pada Materi Termokimia Untuk Meningkatkan Kemampuan Berfikir Tingkat Tinggi Peserta Didik". *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 10. No. 1. 2022.
- Masykur, Mohammad Rizqillah. "Metodologi Pembelajaran Fiqih". *Jurnal Al-Makrifat*. Vol. 4, No. 2, 2019.
- Munir. *Multimedia Konsep & dan Aplikasi Pendidikan*. Bandung : Alfabeta, 2012.
- Purba, Leony Sanga Lamsari. Peningkatan Konsentrasi Belajar Mahasiswa Melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran Quizizz Pada Mata Kuliah Kimia Fisika. JDP Vol. 12. No. 1. 2019.
- Salsabila, Unik Hanifah, Iefone Shiflana Habiba, Isti Lailatul Amanah, Nur Asih Istiqomah, Salsabila Difany. "Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA". *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi*. Vol. 4 No. 2 Desember 2020.
- Sanjaya, Wina. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana. 2007.
- Subagio, Murtia Dewi Kinanti dan FX. Mas. "Pengembangan LKPD (Lembar Kerja Peserta Didik) Bahasa Inggris berbantu aplikasi Quizizz kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah*
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2016.
- Suhartik, Tony. *Best Practice Implikasi Media Quizizz Berbasis Androin Terhadap Kualitas Pembelajaran dalam Mencetak Siswa Berprestasi di Tingkat Nasional*. Malang: Ahlimedia Book, 2020.
- Supriyadi, Nunung. *Penerapan Aplikasi Quizizz dalam Pembelajaran Daring di Era COVID-19*. Jurnal Cakrawala Mandarin. Vol. 5, No. 1.
- Sutirman. *Media Dan Model-Model Pembelajaran Inovatif* . Yogyakarta: Graha Ilmu, 2013.
- Wahyuni, Baharuddin and Esa Nur .*Teori Belajar Dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar Ruzz Media, 2015.