

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Fibby Syaeful, T. N. H. Y. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Trigo Fun Berbasis Game Edukasi Menggunakan Adobe Animate Pada Materi Trigonometri*. 7(3), 1–23.
- Ade Farid Hasyim, B. M. Minhatul Ma'arif. (2021). *Penggunaan Media Video Untuk Meningkatkan Pemahaman Karakteristik Arus Searah Dan Bolak-Balik Pada Peserta Didik Man 1 Pandeglang*. 9(1), 1–23.
- Agustin Sukses Dakhi. (2020). Peningkatan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 1(03), 283–294. <https://doi.org/10.59141/Japendi.V1i03.33>
- Arisma, N., Septiani, R., Husna, A. R., Rifa'i, A., & ... (2024). Literature Review Penerapan Pembelajaran Sains Berbasis Lingkungan Untuk Meningkatkan Sikap Peduli Lingkungan Siswa. ... : *Jurnal Pendidikan Ipa*, 13(1), 53–62. <https://doi.org/10.20961/Inkuiri.V13i1.81474>
- Aulia, M., Khairunnisa, Y., & Sari, M. M. (2024). Pengembangan Modul Berbasis Project Based Learning Kurikulum Merdeka Pada Materi Ekologi Dan Keanekaragaman Hayati Indonesia Dalam Pembelajaran Ipa Di Smp Negeri 24 Banjarmasin. *Jurnal Cakrawala Ilmiah*, 3(7), 2205–2218. <https://www.bajangjournal.com/index.php/jci/article/view/7575>
- Awaludin, M., Mantik, H., & Fadillah, F. (2023). Penerapan Metode Servqual Pada Skala Likert Untuk Mendapatkan Kualitas Pelayanan Kepuasan Pelanggan. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 10(1). <https://doi.org/10.35968/Jsi.V10i1.990>
- Branch, R. M. (2009). Instructional Design : The Addie Approach. In *Department Of Educational Psychology And Instructional Technology University Of Georgia 604 Aderhold Hall Athens, Ga 30602*. Department Of Educational Psychology And Instructional Technology University Of Georgia 604 Aderhold Hall Athens, Ga 30602. <https://doi.org/10.4324/9780429425240-105>
- Chandra, M. F., & Yuhelman, N. (2023). Literatur Review : Pengembangan Media Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Siswa. *Jipmuktj: Jurnal Ilmu Pendidikan Muhammadiyah Kramat Jati*, 4(1), 42–46. <https://jurnal.pcmkramatjati.or.id/index.php/jipmuktj/index>
- Desi Pristiwanti, Badariah Bai, S. H. D. R. S. D. (2023). Pengertian Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (Jpdk)*, 4(2), 1–5. <https://doi.org/10.33387/Bioedu.V6i2.7305>
- Endang Purnama, Suroso Mukti Leksono, Adi Nestiadi, & Septi Kurniasih. (2024). Pengembangan E-Lkpd Tema Keaneakragaman Hayati Berbasis Hasil Riset Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Konservasi Siswa Smp Kelas Vii. *Jurnal Pendidikan Mipa*, 14(1), 194–199. <https://doi.org/10.37630/Jpm.V14i1.1484>

- Fahmi, Arifin, Y. F., & Dharmono. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Pengayaan Konsep Keanekaragaman Hayati Smp Kelas Vii Berbasis Penelitian Keanekaragaman Jenis Mollusca Di Perairan Desa Batanjung, Kecamatan Kapuas Kuala, Kabupaten Kapuas. *Prosiding Seminar Nasional Lingkungan Lahan Basah*, 4(April), 509–515.
- Farida, N., & Rahayu, S. (2017). Perbedaan Pembelajaran Melalui Multimedia Interaktif Dan Melalui Buku Teks Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pecahan Kelas Iv Sdn Gadang 01 Malang. *Jurnal Inspirasi Pendidikan*, 7(1), 7. <https://doi.org/10.21067/jip.V7i1.1550>
- Fatimah, S., & Kartika, I. (2013). Pembelajaran Ipa Sekolah Dasar Berbasis Pendidikan Karakter. *Jurnal Al-Bidayah*, 5(2), 281–297.
- Fauzi, M. A., Rida, Lady El, Maslikhatun, D., Aditya, W. K., Wardhani, Y. S., & Setiawan, D. (2024). *Belajar Peserta Didik*. 4(3). <https://doi.org/10.17977/Um067.V4.I3.2024.4>
- Firman Emanuel Ndruru. (2022). *The Effect Of The Team Assisted Individually (Tai) Learning Model On The Ability To Understand Mathematical Concepts*. 1(2), 43–52.
- Hariani, R. (2024). *Pengembangan Materi Ajar Berbasis Ekowisata Mangrove Dalam Pembelajaran Ipa : Review Riri Hariani Pendahuluan Pembelajaran Ipa Di Sekolah Lebih Banyak Menekankan Pada Penguasaan Materi Yang Bersifat Hapalan Saja , Sehingga Belum Sampai Pada Pengaplikasian*. 4(3), 121–128.
- Harjono, A., Gunawan, & Sutrio. (2015). Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Konsep Listrik Bagi Calon Guru. *Jurnal Pendidikan Fisika Dan Teknologi*, 1(1), 9–14.
- Herlina Herlina, Ernawati Ernawati, Lydia Sintiani, Roby Afriyanto, & Helmina Aprida. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Ipa Kelas Vii Di Mts Negeri 2 Pontianak. *Jurnal Publikasi Ilmu Komputer Dan Multimedia*, 2(1), 92–105. <https://doi.org/10.55606/jupikom.V2i1.1106>
- Inabuy, V., Sutia, C., Maryana, O. F. T., Hardanie, B. D., & Lestari, S. H. (2021). *Ilmu Pengetahuan Alam*. Pusat Kurikulum Dan Perbukuan Badan Penelitian Dan Pengembangan Dan Perbukuan Kementrian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi.
- Istiqomah, L. N., Maiyanti, A. A., Wulandari, R. W., & Dian, N. (2024). *Effectiveness Of Gamification Problem Based Learning On The Topic Of Physical And Chemicals Change On The Improvement Of Student Results Of Mts Nurul Islam*. October.
- Jonathan Saswono. (2006). *Metode Penelitian Kualitatif Dan Kuantitatif* (Issue January).

- Khasanah, A., Sunarti, T., Fisika, J., Matematika, F., Ilmu, D., & Alam, P. (2016). Pengembangan Lembar Kerja Siswa (Lks) Menggunakan Metode Addie Pada Materi Gerak Lurus Di Man Surabaya. *Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika (Jipf)*, 05(03), 45–48.
- Listyani, N. A., & Munzil. (2023). Pengembangan Instrumen Soal Literasi Sains Pada Materi Ekologi Dan Keanekaragaman Hayati Untuk Mengukur Kemampuan Literasi Sains Siswa Smp Kelas Vii. *Seminar Nasional Pendidikan Ipa Dan Matematika Ke-1*, 8, 697–709.
- Makapedua, C. S., Wonggo, D., & Komansilan, T. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Berbasis Augmented Reality Untuk Anak Usia Dini. Edutik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. 1, 364–377.
- Maknun, D. (2017). *Ekologi: Populasi, Komunitas, Ekosistem Mewujudkan Kampus Hijau Asri, Islami Dan Alamiah*. Nurjati Press.
- Marinda, L. (2020). Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dan Problematikanya Pada Anak Usia Sekolah Dasar. *An-Nisa': Jurnal Kajian Perempuan Dan Keislaman*, 13(1), 116–152.
- Muliati, Herry M. Sumampouw, C. F. E. R. (2025). Analisis Faktor Penyebab Kesulitan Belajar Siswa Pada Pembelajaran Biologi Kelas Xi Sma Negeri 2 Tondano Tahun Ajaran 2024 / 2025. *Jurnal Cakrawala Pendidikan Dan Biologi*, 2.
- Nuriyah, Z. C., Anggraini, A., Yusal, Y., Sa'id, I. Bin, Maiyanti, A. A., & Wulandari, R. W. (2023). Digital Technology Development In The Form Of Youtube Videos As Science Learning Media In Ecosystem Material On Learning Motivation. *Indonesian Journal Of Multidisciplinary Educational Research*, 1(1), 14–28. <https://doi.org/10.30762/Ijomer.V1i1.900>
- Okpatrioka Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86–100. <https://doi.org/10.47861/Jdan.V1i1.154>
- Oktaviana, D., & Prihatin, I. (2018). Analisis Hasil Belajar Siswa Pada Materi Perbandingan Berdasarkan Ranah Kognitif Revisi Taksonomi Bloom. *Buana Matematika : Jurnal Ilmiah Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 8(2:), 81–88. https://doi.org/10.36456/Buana_Matematika.8.2:.1732.81-88
- Putri, N. M., & Hamimah, H. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Wordwall Menggunakan Model Problem Based Learning (Pbl) Pada Pembelajaran Ipa. *Journal Of Practice Learning And Educational Development*, 3(1), 95–99. <https://doi.org/10.58737/Jpled.V3i1.99>
- Putri, P. A. (2023). Ilmu Alamiah Dasar. *Ilmu Alamiah Dasar*, 4.
- Rabiudin, R. (2023). Belajar Bermakna Melalui Praktikum Ilmu Pengetahuan Alam. In

Kreativitas Tanpa Batas (Vol. 11, Issue 1).
[Http://Scioteca.Caf.Com/Bitstream/Handle/123456789/1091/Red2017-Eng-8ene.Pdf?Sequence=12&Isallowed=Y%0ahttp://Dx.Doi.Org/10.1016/J.Regsciurbe.co.2008.06.005%0ahttps://Www.Researchgate.Net/Publication/305320484_Sistem_Pembetulan_Terpusat_Strategi_Melestari](http://Scioteca.Caf.Com/Bitstream/Handle/123456789/1091/Red2017-Eng-8ene.Pdf?Sequence=12&Isallowed=Y%0ahttp://Dx.Doi.Org/10.1016/J.Regsciurbe.co.2008.06.005%0ahttps://Www.Researchgate.Net/Publication/305320484_Sistem_Pembetulan_Terpusat_Strategi_Melestari)

- Rahili, Z., Hafizah, E., & Istyadi, M. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Powtoon Pada Materi Ekologi Dan Keanekaragaman Hayati Indonesia Untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa Smp. *Eduproxima : Jurnal Ilmiah Pendidikan Ipa*, 6(1), 290–299. <https://doi.org/10.29100/V6i1.4308>
- Rahmaniah, N., Marini, A., & Azmi, A. N. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Inovasi Pembelajaran Mahasiswa Pgmi Pada Mata Kuliah Media Pembelajaran Di Era Kurikulum Merdeka. *Jmie (Journal Of Madrasah Ibtidaiyah Education)*, 6(1), 133. <https://doi.org/10.32934/Jmie.V6i1.463>
- Rahmawati Sutanti, E. D. P. (2022). *Kesulitan Belajar Peserta Didik Dalam Pembelajaran Daring Mata Pelajaran Biologi Selama Masa Pandemi*. 3(2), 70–77.
- Ri, D. P. A. (1971). Al-Quran Dan Terjemahannya. In *Komplek Percetakan Al Qur'anul Karim Kepunyaan Raja Fahd* (P. 1281).
- Ricardo, R., & Meilani, R. I. (2017). Impak Minat Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 2(2), 79. <https://doi.org/10.17509/Jpm.V2i2.8108>
- Rohima, N. (2023). Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Keterampilan Belajar Pada Siswa. *Publikasi Pembelajaran*, 1(1), 1–12.
- Rosalia Rambu Leki Nguju. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Kamus Mini Biologi Pada Kelas Vii Smp Sriwedari. *Ayan*, 15(1), 37–48.
- Samsudin, S., Irawan, M. D., & Harahap, A. H. (2019). Mobile App Education Gangguan Pencernaan Manusia Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Animate Cc. *Jurnal Teknologi Informasi*, 3(2), 141. <https://doi.org/10.36294/Jurti.V3i2.1009>
- Sandika, B. (2021). *Buku Ajar Ekologi: Integrasi Islam Sains*. Yayasan Citra Dharma Cindekia.
- Saniriati, D. M. D., Dafik, D., & Murtikusuma, R. P. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Adobe Animate Berbantuan Schoology Pada Materi Barisan Dan Deret Aritmetika. *Jurnal Riset Pendidikan Dan Inovasi Pembelajaran Matematika (JrpiPM)*, 4(2), 132. <https://doi.org/10.26740/JrpiPM.V4n2.P132-145>
- Sri Wijayanti, L., Koto, I., & Widi Winarni, E. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Example Non Example Berbasis Inkuiri Pada Pembelajaran Ipa Materi Organ Pencernaan Hewan Untuk Siswa Kelas V. *Jurnal Pembelajaran Dan Pengajaran Pendidikan Dasar*, 6(1), 75–87.

<https://doi.org/10.33369/dikdas.v6i1.20200>

Sugiyono. (2020). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*.

Ulfah, & Arifudin, O. (2023). Analisis Teori Taksonomi Bloom Pada Pendidikan Di Indonesia. *Jurnal Al-Amar*, 4(1), 13–22.

Wahju Ratnawati, R. I. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran “Macan Mati” Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Materi Ekologi Dan Keanekaragaman Hayati. *Jurnal Ilmiah Ipa Dan Matematika (Jiim)*, 1(2), 69–77.
<https://doi.org/10.61116/jiim.v1i2.139>

Wahyuni, R., Febriandari, E. I., & Setiawan, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Berbasis Information And Communication Technologies Pada Pembelajaran Tematik. *Tanggap: Jurnal Riset Dan Inovasi Pendidikan Dasar*, 1(2), 75–82.
<https://jurnal.stkippgritrenggalek.ac.id/index.php/tanggap/article/view/93>

Wibawanto, W. (2017). Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif. *Cerdas Ulet Kreatif Publisher*, 13(1), 104–116.

Wulandari, R., Susilo, H., & Kuswandi, D. (2017). Penggunaan Multimedia Interaktif Bermuatan Game Edukasi Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan*, 2(8), 1024–1029.

Wulandari, S., Hasmiati, Sari, D. A. W., Anggraini, A., Rahmawati, I. F., R, N. Z., Nurlaili, R., Rahmawati, J. M., Firdaus, F. E., Hanisia, R. H., & Rahmadani, D. F. (2023). Biologi Lingkungan. In M. P. Eka Imbia Agus Diartika, S.Pd. (Ed.), *Future Science*. Future Science Publisher. File:///C:/Users/Mp-Tech/Downloads/E-Book Biologi Lingkungan.Pdf

Yusuf, A. (2022). *Modul Ajar Ekologi Dan Keanekaragaman Hayati*. Smpn Satap 8 Pesawaran.

Yuwita, N., Aminudin, A., & Setiadi, G. (2019). Difusi Inovasi Dalam Media Pembelajaran Interaktif Teks Fantasi Menggunakan Aplikasi Adobe Animate Creative Cloud. *Jurnal Heritage*, 7(2), 46–67.
<https://doi.org/10.35891/heritage.v7i2.1702>

