#### **BAB III**

#### METODE PENELITIAN

# A. Rancangan Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah kuantitatif, melalui data angka yang dihitung dengan metode statistika.<sup>57</sup> Pendekatan kuantitatif yang digunakan adalah kuantitatif korelasional. Berdasarkan pendapat Arikunto, "penelitian korelasional adalah penelitian yang dikenakan peneliti dalam mengkaji hubungan antar dua variabel atau lebih tanpa mengadakan manipulasi, terhadap data yang dipaparkan".<sup>58</sup> Berdasarkan keterangan tersebut, maka penelitian ini mengenakan pendekatan korelasi. Karena penelitian ini menghubungkan dua variabel yaitu variabel (X) kepribadian introvert, dan variable (Y) *loneliness*.

## B. Populasi dan Sampel

## a) Populasi penelitian

Populasi merupakan subjek penelitian. Menurut Sugiyono populasi adalah wilayah generalisasi yang terdiri atas objek atau subyek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya. Populasi juga bukan sekedar jumlah yang ada pada objek atau subyek yang dipelajari, tetapi meliputi karakteristik atau sifat yang dimiliki oleh subyek atau obyek itu, dalam penelitian ini yang menjadi populasi adalah siswa

34

<sup>&</sup>lt;sup>57</sup> Sugiyono, *Metode Penelitian.* (pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R & D), (Bandung, Alfabeta: 2016).

<sup>&</sup>lt;sup>58</sup> Suharsimi, Arikunto, *Prosedur Penelitian*. (Jakarta, Rineka Cipta: 2010).

SMPN 1 Nganjuk dengan jumlah populasi total keseluruhan 68 siswa.<sup>59</sup> Yang diambil berdasarkan beberapa kriteria diantaranya:

- 1. Siswa Kelas 7 SMPN 1 Nganjuk
- Setiap hari bermain game online mobile legends kurang lebih 4 jam perhari.

## b) Sampel penelitian

Menurut sugiyono sampel adalah sebagian dari sejumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi tersebut. Sampel dalam penelitian ini adalah Siswa SMPN 1 Nganjuk. Adapun Teknik pengambilan sampel dalam penelitian ini disebut sampel jenuh, yaitu teknik pengambilan sampel bila semua anggota populasi digunakan sebagai sampel, dalam penelitian jumlah populasi sebanyak 68 siswa digunakan sebagai sampel.<sup>60</sup>

## C. Teknik Pengumpulan Data

Sumber data yang digunakan pada penelitian ini adalah data primer dan sekunder, data primer didapatkan dari komunikasi langsung peneliti dengan subjek yang dibantu adanya Skala penelitian. Sedangkan pengumpulan data sekunder didapatkan dari buku, dan jurnal, wawancara.

# D. Instrumen Penelitian

Instrumen Penelitian yang digunakan pada penelitian ini yakni:

## a. Blueprint Skala

Dalam penelitian ini ada dua skala yang dapat dibagikan kepada responden, antara lain :

\_

<sup>&</sup>lt;sup>59</sup> Sugiyono, *Statistika untuk Penelitian*, (Bandung, Alfabeta: 2016).

<sup>&</sup>lt;sup>60</sup>Ibid., 131.

# 1. Blueprint Skala kepribadian introvert

Tabel 3.1. Blueprint Skala Kepribadian Introvert

Variabel	Aspek	Indikator	Jumlah	No Aitem	
				F	UF
	Inactivity	Menyukai	4	8,18	28,
		suasana tenang			40
		Sering	4	5,35	25,
		bermalas-			17
		malasan			
	Unsociability	Lebih suka	4	10,20	1,1
		memiliki			5
		sedikit teman			
		Cenderung	4	4,24	14,
		Menghindari			34
		kontak sosial			
	Carefulness	Memiliki sikap	4	3,22	27,
		yang berhati-			30
		hati.			
		Lebih suka	4	6,36	16,
		menghindari			26
		masalah			
IZ 11 1	Control	Mengamati	4	2,23	12,
Kepribadian Introvert		sebelum			37
		melakukan			
		tindakan.	4	7.10	20
		Bertanggung	4	7,19	39,
		jawab terhadap			33
	Reflectivenes	diri sendiri	1	0.21	12
		Mampu menerima	4	9,31	13, 29
	S				29
		resiko atas apa yang diperbuat			
		Menyukai ide-	4	21,38	11,
		ide baru	4	21,30	32
Jumlah				40	34
านเมเซม				4V	

# 2. Blueprint Skala Loneliness

**Tabel 3.2. Blueprint Skala Loneliness** 

Variabel	Aspek	Indikator	Jumlah	No. Aitem	
				F	UF
Loneliness	Personality	Memilih menghabiskan waktu bermain game.	4	7,12	3,21
		Menganggap game online sebagai tempat belajar.	4	18,2	9,15
	Social Desirability	Merasa dapat menyelesaikan masalah sendiri.	4	1,19	10,2
		Kurang memperhatikan lingkungan sekitarnya.	4	4,17	8,13
	Depression	Tidak memiliki semangat bertemu orang-orang dilingkungan sekitar	4	2,14	6,22
		Merasa tidak berharga	4	11,1 6	5,20
		Jumlah	24		

Kedua skala ini mempunyai dua bentuk pernyataan yakni pernyataan favorable (mendukung atribut ukur) dan unfavorable (tidak mendukung atribut ukur). Skala tersebut berpatokan dari teori likert yang mempunyai 4 (empat) pilihan jawaban antara lain sangat tidak setuju (STS), tidak setuju (TS), setuju (S), dan sangat setuju (SS). Adapun skor

yang pakai yakni antara 1 sampai 4, bobot penilaian untuk pernyataan favorable yaitu SS = 4, S = 3, , TS = 2, STS = 1 sedangkan bobot penilaian untuk pernyataan unfavorable yaitu SS = 1, S = 2, , TS = 3 dan STS = 4.61

Tabel 3.3. Pedoman Penilaian Instrumen Penelitian

Jawaban	Favorable	Unfavorable	
Sangat setuju	4	1	
Setuju	3	2	
Tidak setuju	2	3	
Sangat Tidak setuju	1	4	

#### E. Teknik Analisis Data

## a) Uji validitas dan Reliabilitas

## 1) Validitas

Validitas merupakan instrumen yang memperlihatkan tingkat keabsahan dari instrumen dalam menaksirkan apa yang perlu ditaksirkan, jadi validitas merupakan instrumen yang memiliki korelasi dengan tingkat keakuratan pada sebuah alat ukur untuk mengukur apa yang instrument yang ada.<sup>62</sup>

## 2) Reliabilitas

Azwar menjelaskan bahwa reliabilitas adalah sebuah ciri khas utama instrumen pengukuran yang baik. sebuah alat ukur dapat dinyatakan reliabel apabila dapat mendapatkan hasil yang serupa ketika kembali diujikan ke kelompok yang serupa pada durasi yang beda.<sup>63</sup>

## b) Uji Asumsi

61 Baharuddin. Metode Penelitian Kuantitatif. 48.

<sup>63</sup>Ibid.

<sup>&</sup>lt;sup>62</sup> A Jauhar Fuaddan Agus Eko Sujianto, *Analisis Statistik dengan Program SPSS* (Tulungagung: Cahaya Abadi, 2014).

# 1) Uji Normalitas

Untuk memperhitungkan data tersebut normal maupun tidak data menggunakan SPSS versi 26.0 jika taraf signifikan lebih besar atau sama dengan 0,05 maka data dapat dikatakan normal, namun apabila kurang maka data dikatakan tidak normal. <sup>64</sup> Dalam penelitian ini menguji normalitas data dengan memakai uji Normalitas Kolmogorov-Smirnov.

## 2) Korelasi Product Moment

$$r_{xy} = \frac{N \sum X_{i} Y_{i} - (\sum X_{i}) (\sum Y_{i})}{\sqrt{(N \sum X_{i} - (\sum X_{i})^{2} (N \sum Y_{i}^{2} - (\sum Y_{i})^{2})}}$$

## Keterangan:

 $r_{xy}$  = Nilai korelasi product moment

N = Banyaknya responden

 $X_i$  = Skor butir ke i

 $Y_i$  = Skor total

 $X_i^2$  = Kuadrat dari  $X_i$ 

 $Y_i^2$  = Kuadrat dari  $Y_i^{65}$ 

64 Ibid., 199.

.

<sup>&</sup>lt;sup>65</sup> Asep Saepul. *Metode Penelitian Kuantitatif Aplikasi Dalam Pendidikan*. (Yogyakarta: Deepublish, 2014).