

**HUBUNGAN ANTARA KEPERIBADIAN INTROVERT DENGAN
LONELINESS PENGGUNA GAME ONLINE MOBILE LEGENDS PADA
SISWA KELAS 7 DI SMPN 1 NGANJUK**

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi persyaratan guna memperoleh gelar
Sarjana Psikologi (S.Psi)



Disusun Oleh :

ANGGUN VIRANITA SARI

933.419.217

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI ISLAM
FAKULTAS USHULLUDDIN DAN ILMU DAKWAH
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) KEDIRI**

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

**HUBUNGAN ANTARA KEPERIBADIAN INTROVERT DENGAN
LONELINESS PENGGUNA *GAME ONLINE MOBILE LEGENDS* PADA
SISWA KELAS 7 DI SMPN 1 NGANJUK**

ANGGUN VIRANITA SARI

933.419.217

Disetujui Oleh:

Pembimbing I



(Dr. Imron Muzakki, M.Psi, Psikolog.)
NIP. 19711103 200003 1 003

Pembimbing II



(Shofi Mirwani, M.Psi, Psikolog.)
NIDN.2009108602

NOTA DINAS

Nomor : Kediri, 06 Juni 2024
Lampiran : 4 (empat) berkas
Hal : Bimbingan Skripsi

Kepada

Yth, Bapak Dekan
Fakultas Ushuluddin dan Ilmu Dakwah
Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri
Di
Jl. Sunan Ampel 07- Ngeronggo
Kediri

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Memenuhi Perintah Bapak untuk membimbing penyusunan skripsi mahasiswa tersebut di bawah ini:

Nama : ANGGUN VIRANITA SARI

NIM : 933.419.217

Judul : **HUBUNGAN ANTARA KEPERIBADIAN**

**INTROVERT DENGAN *LONELINESS* PENGGUNA
GAME ONLINE MOBILE LEGENDS PADA SISWA
KELAS 7 DI SMPN 1 NGANJUK**

Setelah diperbaiki materi dan susunannya, kami berpendapat bahwa skripsi tersebut telah memenuhi syarat sebagai kelengkapan ujian akhir Sarjana Strata Satu (S-1).

Bersama ini kami melampirkan berkas naskah skripsinya, dengan harapan dapat segera diujikan dalam sidang Munaqosah.

Demikian agar maklum dan atas kesediaan Bapak kami ucapkan terimakasih.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Pembimbing I



(Dr. Imron Muzakki, M.Psi, Psikolog)
NIP. 19711103 200003 1 003

Pembimbing II



(Shofi Mirwani, M.Psi, Psikolog.)
NIDN.2009108602

HALAMAN PENGESAHAN

HUBUNGAN ANTARA KEPERIBADIAN INTROVERT DENGAN *LONELINESS* PENGGUNA *GAME ONLINE MOBILE LEGENDS* PADA SISWA KELAS 7 DI SMPN 1 NGANJUK

ANGGUN VIRANITA SARI

933.419.217

Telah diujikan di depan Sidang Munaqosah Institut Agama Islam Negeri (IAIN)
Kediri pada tanggal

Tim Penguji,

1. Penguji Utama

Dr. Rini Risnawita Suminta, M.Si

NIP. 197712152005012002

()

2. Penguji I

Dr. Imron Muzakki, M.Psi, Psikolog.

NIP. 19711103 200003 1 003

()

3. **Shofi Mirwani, M.Psi, Psikolog.**

NIDN.2009108602

()

Kediri, 11 Juni 2024
Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah



Dr. KH. A. Halil Thahir, M.HI

NIP.197111212005011006

MOTTO

QS: Al-Insyirah 6-8

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ
فَإِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا ۝ إِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا ۝
فَإِذَا فَرَغْتَ فَانصَبْ ۝

artinya

sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari sesuatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain, dan hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap.

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : ANGGUN VIRANITA SARI

NIM : 933419217

Program Studi : Psikologi Islam

Fakultas : Ushuluddin dan Dakwah

Menyatakan bahwa dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar- benar tulisan saya dan bukan merupakan plagiasi baik sebagian atau seluruhnya. Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil dari plagiasi, baik sebagian atau seluruhnya, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Kediri, 06 Juni 2024

Yang membuat pernyataan



ANGGUN VIRANITA SARI

HALAMAN PERSEMBAHAN

*Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT dan sholawat
atas baginda Rosululloh SAW.*

Karya skripsi ini kupersembahkan kepada :

*Almamaterku tercinta program Studi Psikologi Islam Fakultas
Ushuluddin Dan Dakwah Institute Agama Islam Negeri (IAIN)
Kediri.*

Untuk kedua orang tuaku

*Ayah Suharni, Ibu Supiyati, Nenek Mursiyah, Suami Muhammad
Ilham, dan Anak Muhammad Wijaya Kusuma AL-Farizi yang telah
mengisi duniaku dengan begitu banyak kebahagiaan, terima kasih
atas semua cinta dan perjuangan yang telah kalian berikan
kepadaku.*

*Untuk semua kakak-kakak ku yang aku sayangi. Terimakasih untuk
segala motivasinya.*

Untuk kedua dosen

pembimbingku

Bapak Dr. Imron

Muzakki, M.Psi,

Psikolog dan

Ibu Shofi Mirwani, M. Psi, Psikolog

*Dengan penuh kesabaran. Terima kasih, Bapak dan Ibu telah rela
meluangkan waktu untuk membimbingku.*

*Untuk semua teman-teman terimakasih telah menyediakan
pundak untuk menangis dan memberi bantuan saat saya
membutuhkan.*

Untuk diriku

Terima kasih telah bertahan hingga titik ini.

ABSTRAK

Anggun Viranita Sari. 2024. Hubungan Antara Kepribadian Introvert Dengan Loneliness Pengguna Game Online Mobile Legends Pada Siswa Kelas 7 Di SMPN 1 Nganjuk, Skripsi, Psikologi Islam, Fakultas Ushuluddin, IAIN Kediri. Pembimbing (1) Dr. Imron Muzakki, M.Psi, Psikolog (2) Shofi Mirwani, M.Psi, Psikolog.

Kata Kunci: *Kepribadian Introvert, Loneliness*

Remaja yang mengalami kecanduan bermain game online pada umumnya menghabiskan waktunya untuk bermain rata-rata 23 jam per minggu. Banyak penelitian melaporkan, pemain game online yang mengalami internet addiction bermain menggunakan waktu lebih dari 4 (empat) jam setiap hari. remaja yang bermain game online sebagai coping emosi yakni remaja yang mengalami kesepian dan akan berusaha untuk mengatasi kesepian dengan bermain game online. Kesepian atau loneliness merupakan suatu stigma sosial yang kurang baik, sehingga seseorang memiliki kekurangan dalam hubungan persahabatan atau pertemanan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui hubungan antara kepribadian introvert dengan *loneliness* pengguna *game online mobile legends* pada siswa kelas 7 di SMPN 1 Nganjuk.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kuantitatif, sampel dalam penelitian ini berjumlah 68 Siswa Kelas 7 Di SMPN 1 Nganjuk. Penelitian ini menggunakan analisis data regresi berganda yang diolah menggunakan aplikasi SPSS 25.0.

Hasil yang didapatkan dari penelitian ini yaitu Kepribadian introvert siswa tergolong dalam kategori sangat tinggi, dengan jumlah 43 siswa, dengan persentase 63%. Loneliness siswa tergolong dalam kategori tinggi, dengan jumlah 40 siswa, dengan persentase 60%. Ada hubungan yang positif antara kepribadian introvert dengan loneliness dengan nilai signifikansi $0.000 < 0,05$. dengan nilai r 0,799 yang berarti terdapat hubungan yang sangat kuat dengan arah hubungan yang positif. Artinya apabila kepribadian introvert tinggi maka loneliness siswa tinggi dan sebaliknya apabila kepribadian introvert rendah maka loneliness siswa juga rendah.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Puji syukur *Alhamdulillah* kepada Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana Psikologi dengan baik. Skripsi ini mengungkapkan tentang Hubungan Antara Kepribadian Introvert Dengan Loneliness Pengguna Game Online *Mobile Legends* Pada Siswa Kelas 7 Di SMPN 1 Nganjuk.

Adanya karya ini tidak akan lepas dari kontribusi beberapa pihak yang sudah terlibat di dalamnya. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis ingin mengucapkan rasa terimakasih kepada berbagai pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Ucapan terima kasih penulis sampaikan terutama kepada yang terhormat:

1. Rektor IAIN dan Dekan Fakultas Ushuluddin IAIN Kediri beserta staf, atas segala kebijaksanaan, perhatian dan dorongan sehingga penulis dapat menyelesaikan studi.
2. Bapak Dr. Imron Muzakki, M.Psi, Ibu Shofi Mirwani, M.Psi, Psikolog, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan waktu berharganya dalam memberikan bimbingan, arahan dan dorongan sehingga penyusunan skripsi ini bisa terselesaikan.
3. Keluarga besar, khususnya bapak dan ibu, yang selama ini memberikan kasih sayang, doa terbaiknya, motivasi.

4. SMPN 1 Kabupaten Nganjuk yang sudah berkenan menerima penulis untuk melaksanakan penelitian serta yang sudah mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsinya
5. Semua pihak yang turut serta dalam penyelesaian tugas akhir ini baik moril maupun materiil yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Semoga amal kebajikan dari berbagai pihak mendapat pahala yang berlipat ganda dari Allah SWT, dan semoga karya ini dapat bermanfaat bagi siapa saja yang membacanya. Amiin.

Kediri, 06 Juni 2024

Penulis



ANGGUN VIRANITA SARI
933.419.217

DAFTAR ISI

AMAN SAMPUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii

NOTA DINAS	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
MOTTO	v
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan masalah	10
C. Tujuan penelitian	10
D. Manfaat penelitian	11
E. Telaah Pustaka	11
F. Definisi Operasional	15
BAB II LANDASAN TEORI	16
A. <i>Loneliness</i>	16
B. <i>Kepribadian Introvert</i>	20
C. <i>Intensitas Penggunaan Game Online</i>	24
D. <i>Remaja</i>	26
E. <i>Hubungan Antara Kepribadian Introvert Dengan Loneliness Pengguna Game Online Mobile Legend</i>	28
BAB III METODE PENELITIAN	34
A. Rancangan Penelitian.....	34
B. Populasi dan Sampel	34
C. Teknik Pengumpulan Data	35
D. Instrumen Penelitian	35
E. Teknik Analisis Data	38
BAB IV HASIL PENELITIAN	40
A. Validasi instrument.....	40
B. Deskripsi Data	44
C. Analisis Data.....	47
BAB V PEMBAHASAN	52

A. Tingkat Kepribadian <i>Introvert</i> Pengguna Game Online <i>Mobile Legend</i> Pada Siswa Kelas 7 Di SMP 1 Nganjuk	52
B. Tingkat <i>Loneliness</i> Pengguna Game Online <i>Mobile Legend</i> Pada Siswa Kelas 7 Di SMP 1 Nganjuk	54
C. Hubungan Antara Kepribadian <i>Introvert</i> dengan <i>Loneliess</i> Pengguna Game Online <i>Mobile Legend</i> Pada Siswa Kelas 7 Di SMP 1 Nganjuk	56
BAB VI PENUTUP	59
A. Kesimpulan	59
B. Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN.....	65