#### **LAMPIRAN**

# Lampiran 1 Surat Izin Observasi



#### KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) KEDIRI FAKULTAS TARBIYAH

Jalan Sunan Ampel No. 7, Kec. Ngronggo, Kota Kediri, Jawa Timur. Kode Pos 64127 Telepon (0354) 689282 | Website: www.lainkediri.ac.id

Nomor: B-5018/In.36/D2/PP.07.01.05/08/2024

Lamp. :

Perihal : Permohonan Izin Observasi

Kepada

SD Negeri 1 Cengkok

Di Tempat

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Dalam rangka meningkatkan wawasan mahasiswa secara empiris (lapangan), bersama ini kami mohon untuk dapatnya mengizinkan mahasiswa kami melakukan observasi dalam rangka menyelesaikan tugas:

Mata Kuliah : Proposal

Dosen Pengampu : Dr. Muhammad Ilman Nafi'an, M.Pd.

Waktu Pelaksanaan : 30 Agustus 2024

No.	Nama Mahasiswa	NIM	Prodi
1	ABELTA CANANDA APRILIYA	21206106	PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH
2			
3			
4			
5		0	c: 0
6		OCCI	
7	20.	OFF	
8	12/2		

Besar harapan kami Bapak/Ibu berkenan memberikan izin serta kesempatan kepada mahasiswa tersebut.

Demikian surat permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kesediaan dari Bapak/Ibu, kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Kediri, 29 Agustus 2024 a.n. Dekan Fakultas Tarbiyah, Kepala Bagian Tata Usaha

MARHASAN, MM. NIP. 196706012000031001

# Lampiran 2 Surat Izin Penelitian



#### KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) KEDIRI FAKULTAS TARBIYAH

Jalan Sunan Ampel No. 7, Kec. Ngronggo, Kota Kediri, Jawa Timur. Kode Pos 64127 Telepon (0354) 689282 | Website: www.iainkediri.ac.id

Nomor : B-2583/In.36/D2/PP.07.01.05/05/2025 Kediri, 14 May 2025

Lamp. :

Perihal : Permohonan Izin Riset / Penelitian

Kepada

SD Negeri I Cengkok

di Tempat

Assalamualaikum Wrb.Wb.

Dengan hormat kami beritahukain bahwa mahasiswa tersebut di bawah ini :

Nama : ABELTA CANANDA APRILIYA

NIM : 21206106

Semester: 8

Prodi : PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH

Dalam rangka menyelesaikan studi dan menyusun skripsinya yang perlu melakukan penelitian lapangan. Untuk itu kami memohon agar mahasiswa yang bersangkutan diberi izin dan kesempatan untuk melakukan penelitian di wilayah / lembaga yang menjadi wewenang Bapak / Ibu, dalam bidang-bidang yang terkait dengan judul skripsinya, yaitu :

"Pengembangan Media PAPERMON (Papan Perkalian Berbasis Montessori) untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Peserta Didik Kelas III di SDN I Cengkok "

Mahasiswa yang melaksanakan riset/penelitian akan berkewajiban mentaati semua peraturan yang berlaku di lembaga/instansi tempat penelitiannya. Demikian atas perkenan dan kerjasama Bapak/Ibu. kami sampaikan terimakasih.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

a.n. Dekan Fakultas Tarbiyah, Kepala Bagian Tata Usaha

MARHASAN, MM. NIP. 196706012000031001

Sent To: abeltacan anda03@gmail.com

# Lampiran 3 Surat Keterangan Kegiatan Penelitian



#### PEMERINTAH KABUPATEN NGANJUK DINAS PENDIDIKAN SEKOLAH DASAR NEGERI 3 CENGKOK NO. 312

Desa Cengkok Kecamatan Ngronggot Kabupaten Nganjuk Kode Pos 64395 Emall: cengkok3rdn@gmall.com

#### SURAT PERNYATAAN PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN

Nomor: .....

Kami yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama

: Dwi Wahyuni Prehatiningtiyas, S.Pd.

NIP

: 198205172014082003

Jabatan

: Kepala SDN 3 Cengkok

Menerangkan dengan sebenarnya bahwa:

Nama

: Abelta Cananda Apriliya

NIM

: 21206106

Fakultas/ Prodi

: Tarbiyah/Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah

Judul Skripsi

:Pengembangan Media PAPERMON (Papan Perkalian Berbasis Montessori) untuk

Meningkatkan Kemampuan Berhitung Siswa Kelas III di SD Negeri 3 Cengkok

Menyatakan bahwa produk yang dikembangkan oleh mahasiswa tersebut berupa PAPERMON digunakan pada kegiatan belajar mengajar di SD Negeri 3 Cengkok mulai tahun ajaran 2025.

Demikian surat ini kami buat, apabila ada kesalahan dikemudian hari akan dibetulkan sebagaimana mestinya.

Kepala SDN 3 Cengkok

uni Prehatiningtiyas, S.Pd.

SPENIE 198205172014082003

# SURAT PERNYATAAN PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN

Nomor: 422/053/411.301.12.311/2025

Kami yang bertanda tangan di bawah ini: Nama : Hj. JURHARINI,S.Pd

NIP : 19660506 198606 2 001

Jabatan : Kepala Sekolah SDN 1 Cengkok

Menerangkan dengan sebenarnya bahwa:

Nama : Abelta Cananda Apriliya

NIM : 21206106

Fakultas/ Prodi : Tarbiyah/Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah

Judul Skripsi : Pengembangan Media PAPERMON (Papan Perkalian Berbasis Montessori) untuk

Meningkatkan Kemampuan Berhitung Siswa Kelas III di SD Negeri 1 Cengkok

Menyatakan bahwa produk yang dikembangkan oleh mahasiswa tersebut berupa PAPERMON digunakan pada kegiatan belajar mengajar di SD Negeri 1 Cengkok mulai tahun ajaran 2025.

Demikian surat ini kami buat, apabila ada kesalahan dikemudian hari akan dibetulkan sebagaimana mestinya.

TANAGERI I Cengkok

Kepala Sekolah

BI-HERARINI, S.Pd NIP 19660506 198606 2001

CS pipelar dengan (sarkuma

# Lampiran 4 Surat Pernyataan Penggunaan Media

#### SURAT PERNYATAAN PENGGUNAAN MEDIA PAPERMON (PAPAN PERKALIAN BERBASIS MONTESSORI) PESERTA DIDIK KELAS III DI SDN I CENGKOK

Yang bertanda tangan di bawah ini!

: WIWIN WINARTI, S. PA Nama NIP : 198211092024212011

Jabatan

Instansi

: Wali Kelas : SOH I Cengkok : Ds. Cengkok, Kec. Haronggot, Kab. Haanjuk Alamat

Dengan ini menyatakan bahwa produk dari Abelta Cananda Apriliya (NIM 21206106) berupa "Media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montessori)" benar-banar telah diterapkan dalam pembelajaran matematika kelas III di SDN 1 Cengkok pada:

Hari/Tanggal

: Sabtu, 29 Mei 2025

Tempat

: SDH 1 CENGKOK

Mata Pelajaran

elajaran : Matematika. Adapun pelaksanaan pembelajaran dengan menggunakan media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montessori) ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan berhitung khususnya pada materi perkalian. Dalam penerapan media ini, peneliti telah:

- 1. Mengintegrasikan media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montessori) dalam modul ajar.
- 2. Menggunakan media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montessori) sebagai alat bantu untuk meningkatkan kemampuan berhitung.
- Mengamati respon dan partisipasi aktif siswa selama pembelajaran berlangsung.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya.

> Mengetahui, Kepala Sekolah

Mengetahui. Wali Kelas

WIWIN, WINAPTI, S. Pd

MP. 19821104202421204

126

# SURAT PERNYATAAN PENGGUNAAN MEDIA PAPERMON (PAPAN PERKALIAN BERBASIS MONTESSORI) PESERTA DIDIK KELAS III DI SDN 3 CENGKOK

Yang bertanda tangan di bawah ini! Nama : Aris Indrawatu, S.Pd.SD NIP : 198601302015042001

Jabatan : Wali Kelas Instansi : SDN 3 Cengkok

Alamat : Cengkok, Ngronggot, Nganjuk

Dengan ini menyatakan bahwa produk dari Abelta Cananda Apriliya (NIM 21206106) berupa "Media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montessori)" benar-banar telah diterapkan dalam pembelajaran matematika kelas III di SDN 3 Cengkok pada:

Hari/Tanggal : Kamis, 22 Mei 2025 Tempat : SDN 3 Cengkok Mata Pelajaran : Matematika

Adapun pelaksanaan pembelajaran dengan menggunakan media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montessori) ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan berhitung khususnya pada materi perkalian. Dalam penerapan media ini, peneliti telah:

- Mengintegrasikan media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montessori) dalam modul ajar.
- Menggunakan media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montessori) sebagai alat bantu untuk meningkatkan kemampuan berhitung.
- Mengamati respon dan partisipasi aktif siswa selama pembelajaran berlangsung.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Mengetahui. Wali Kelas Mengetahui, Kepala Sekolah

Aris Indrawatu, S.Pd.SD 198601302015042001

NIP. 198205172014082003

# Lampiran 5 Surat Validasi Instrumen

#### ANGKET VALIDASI AHLI INSTRUMEN

"Pengembangan Media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori) untuk meningkatkan kemampuan berhitung siswa kelas III di SD Negeri I Cengkok"

Materi : Perkalian

Nama Pembuat : Abelta Cananda Apriliya

Nama Validator : Ibu Choirul Annisa, M.Pd

NIP : 070304910

Tanggal Validasi : Jum'at, 09 Mei 2025

#### A. Petunjuk Pengisian

 Dimohon Bapak/Ibu memberikan pendapat pada setiap pernyataan lembar angket ini dengan mencentang (√) pada kolom jawaban yang dianggap paling sesuai, dengan keterangan skor dan kriteria penilaiannya sebagai berikut:

No	Keterangan	Skor
1.	Sangat tidak layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	1
2.	Tidak layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	2
3.	Kurang (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	3
4.	Layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	4
5.	Sangat layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	5

- Apabila dalam peniliaian yang Bapak/Ibu berikan masih belum sesuai dan perlu diperbaiki, maka akan direvisi lebih lanjut.
- 3. Bapak/Ibu dimohon memberikan komentar pada kolom yang telah disediakan.

#### B. Tabel Pertanyaan

No			Kategori				
	Aspek	Indikator		2	3	4	5
1.	Kejelasan	Kejelasan judul lembar angket.					V
2.		Kejelasan butir pernyataan					~
1. 2. 3.		Kejelasan petunjuk pengisian angket.					V
4.	Ketepatan isi	Ketepatan pernyataan dengan jawaban yang diharapkan					~
5.	Relevansi	Pernyataan berkaitan dengan tujuan penelitian.					V
6.		Pernyataan sesuai dengan aspek yag dicapai					V
7.	Kevalidan isi	Pernyataan mengungkapan informasi yang benar.					~
8.	Ketepatan	Bahasa yang digunakan mudah dipahami.					~
9.	Bahasa	Bahasa yang digunakan efektif.					V

10.	Bahasa sesuai dengan ejaan yang disempurnakan (EYD)	1

#### Kritik dan Saran dari Validator Materi

Nama Validator	Kritik dan Saran

#### C. Kesimpulan

Berilah tanda check list (1) pada kolom jawaban yang dianggap paling sesuai!

Berdasarkan penilaian yang telah dilakukan, lembar validasi ahli instrument ini dinyatakan:

No	Kategori	Tanda Centang
1.	Layak diuji coba tanpa revisi	
2.	Layak diuji coba setelah revisi	
3.	Belum layak uji coba	

Terimakasih atas waktu yang telah disempatakan untuk mengisi dan validasi dari instrument penelitian terhadap produk yang telah dikembangkan. Atas perhatiannya, peneliti ucapkan terimakasih. Semoga validasi ini dapat menjadi acuan perbaikan instrument pengembangan media papan perkalian berbasis montessori.

Kediri, 09 Mei 2025

Validator

Choirul Annisa, M.Pd NIP. 070304910

# Lampiran 6 Validasi Materi

#### ANGKET VALIDASI AHLI MATERI

"Pengembangan Media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori) untuk meningkatkan kemampuan berhitung siswa kelas III di SD Negeri I Cengkok"

Materi

: Perkalian

Nama Pembuat

: Abelta Cananda Apriliya

Nama Validator

: Ibu Choirul Annisa, M.Pd

NIP

: 070304910

Tanggal Validasi

: Jum'at, 09 Mei 2025

#### A. Petunjuk Pengisian

 Lembar validasi ini bertujuan untuk mendapatkan informasi dari Bapak/Ibu sebagai ahli materi tentang kualitas materi yang akan di ajarkan.

 Dimohon Bapak/Ibu memberikan pendapat pada setiap pernyataan lembar angket ini dengan mencentang (√) pada kolom jawaban yang dianggap paling sesuai, dengan keterangan skor dan kriteria penilaiannya sebagai berikut:

No	Keterangan	Skor
1.	Sangat tidak layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	1
2.	Tidak layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	2
3.	Kurang (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	3
4.	Layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	4
5.	Sangat layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	5

- Apabila dalam peniliaian yang Bapak/Ibu berikan masih belum sesuai dan perlu diperbaiki, maka akań direvisi lebih lanjut.
- 4. Bapak/Ibu dimohon memberikan komentar pada kolom yang telah disediakan.

#### B. Tabel Pertanyaan

No	4	Aspek Indikator		Kate			egori	
No	Aspek	Indikator	1	2	3	4	5	
1.	Isi	Kejelasan penyampaian materi.				V		
2. 3. 4.	C. S. Philot	Kesesuaian dengan kemampuan peserta didik.				V		
3.	1	Kesesuaian dengan CP dan TP.				V		
4.		Kesesuaian dengan media pembelajaran utama yang digunakan.					V	
5.	1	Tingkat kesulitan materi.				1		

6.	Pembelajaran	Kemudahan pemahaman materi dalam media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).	1
7.		Dapat membantu memotivasi peserta didik untuk belajar.	1
8.		Kejelasan petunjuk penggunaan media	
9.		Kejelasan tujuan pembelajaran.	V
8. 9. 10.		Daya dukung belajar.	1

#### Kritik dan Saran dari Validator Materi

Nama Validator	Kritik dan Saran
	- lengkapi langkah? penggunaa mehia di contoh soal nya (h - Sempurnakan hal ?. - Pikirkan kembal peletakan pion

#### C. Kesimpulan

Berilah tanda check list (1) pada kolom jawaban yang dianggap paling sesuai!

Berdasarkan penilaian yang telah dilakukan, lembar validasi ahli materi ini dinyatakan:

No	Kategori	Tanda Centang
1.	Layak diuji coba tanpa revisi	
2.	Layak diuji coba setelah revisi	
3.	Belum layak uji coba	

Terimakasih atas waktu yang telah disempatakan untuk mengisi dan validasi dari instrument penelitian terhadap produk yang telah dikembangkan. Atas perhatiannya, peneliti ucapkan terimakasih. Semoga validasi ini dapat menjadi acuan perbaikan instrument pengembangan media papan perkalian berbasis montessori.

Kediri, 09 Mei 2025

Choirul Annisa, M.Pd NIP. 070304910

# ANGKET VALIDASI AHLI MATERI

"Pengembangan Media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori) untuk meningkatkan kemampuan berhitung siswa kelas III di SD Negeri 3 Cengkok"

Materi

: Perkalian

Nama Pembuat

: Abelta Cananda Apriliya

Nama Validator

: ARIS INDRAWATI, S.Pd.SD.

NIP

: 198601302015042001

Tanggal Validasi

: 22 MM 2025

#### A. Petunjuk Pengisian

 Lembar validasi ini bertujuan untuk mendapatkan informasi dari Bapak/Ibu sebagai ahli materi tentang kualitas materi yang akan di ajarkan.

 Dimohon Bapak/Ibu memberikan pendapat pada setiap pernyataan lembar angket ini dengan mencentang (√) pada kolom jawaban yang dianggap paling sesuai, dengan keterangan skor dan kriteria penilaiannya sebagai berikut:

No	Keterangan	Skor
1.	Sangat tidak layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	1
2.	Tidak layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	2
3.	Kurang (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	3
4.	Layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	4
5.	Sangat layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	5

- Apabila dalam peniliaian yang Bapak/Ibu berikan masih belum sesuai dan perlu diperbaiki, maka akan direvisi lebih lanjut.
- 4. Bapak/Ibu dimohon memberikan komentar pada kolom yang telah disediakan.

#### B. Tabel Pertanyaan

		7. 39. 4.		K	atege	ori	
No	Aspek	Indikator	1	2	3	4	5
1.	Isi	Kejelasan penyampaian materi.					1
2.		Kesesuaian dengan kemampuan peserta didik.					·
3.	1	Kesesuaian dengan CP dan TP.					C
4.		Kesesuaian dengan media pembelajaran utama yang digunakan.					-
5.		Tingkat kesulitan materi.				~	
6.	Pembelajaran	Kemudahan pemahaman materi dalam media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).					
7.	i	Dapat membantu memotivasi peserta didik untuk belajar.					•
8.	1	Kejelasan petunjuk penggunaan media					L
9.	1	Kejelasan tujuan pembelajaran.					L
10.		Daya dukung belajar.				-	

8 40 148

132

#### Kritik dan Saran dari Validator Materi

Kritik dan Saran
Laugustean

#### C. Kesimpulan

Berilah tanda check list (1) pada kolom jawaban yang dianggap paling sesuai!

Berdasarkan penilaian yang telah dilakukan, lembar validasi ahli materi ini dinyatakan:

No	Kategori	Tanda Centang
1.	Layak diuji coba tanpa revisi	
2.	Layak diuji coba setelah revisi	
3.	Belum layak uji coba	

Terimakasih atas waktu yang telah disempatakan untuk mengisi dan validasi dari instrument penelitian terhadap produk yang telah dikembangkan. Atas perhatiannya, peneliti ucapkan terimakasih. Semoga validasi ini dapat menjadi acuan perbaikan instrument pengembangan media papan perkalian berbasis montessori.

Kediri, 22 Mel 2025 Validator

ARIS INDRAWATI, S.Pd.SD. NIP. 198601302015042001

# Lampiran 7 Validasi Media

#### ANGKET VALIDASI AHLI MEDIA

"Pengembangan Media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montessori) untuk meningkatkan kemampuan berhitung siswa kelas III di SD Negeri I Cengkok"

Materi : Perkalian

Nama Pembuat : Abelta Cananda Apriliya

Nama Validator : Tutik Dinur Rofiah, S.Pd.I, M.Pd

NIP : 199206072020122027

Tanggal Validasi

#### A. Petunjuk Pengisian

 Dimohon Bapak/Ibu memberikan pendapat pada setiap pernyataan lembar angket ini dengan mencentang (√) pada kolom jawaban yang dianggap paling sesuai, dengan keterangan skor dan kriteria penilaiannya sebagai berikut:

No	Keterangan	Skor
1.	Sangat tidak layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	1
2.	Tidak layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	2
3.	Kurang (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	3
4.	Layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	4
5.	Sangat layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	5

- Apabila dalam peniliaian yang Bapak/Ibu berikan masih belum sesuai dan perlu diperbaiki, maka akan direvisi lebih lanjut.
- 3. Bapak/Ibu dimohon memberikan komentar pada kolom yang telah disediakan.

#### B. Tabel Pertanyaan

				Kategori				
No	Aspek	Indikator	1	2	3	4	5	
1.	Tampilan Umum	Desain media pembelajaran PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori) sesuai dengan materi perkalian.				~		
2.		Desain media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).				/		
3.	Kemenarikan	Desain pada media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montessori) menarik				V		

4.	Tampilan Khusus	Pemilihan warna pada cover PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).	~
5.		Warna huruf pada isi media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).	~
6.		Kemenarikan pemelihan warna-warna di dalam media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).	~
7.		Pemilihan gambar pada media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).	<b>V</b>
8.		Pemelihan gambar untuk mendukung isi materi media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).	J
9.		Kejelasan gambar yang digunakan didalam media PAPEMRON (Papan perkalian berbasis montessori).	
10.		Kesinambungan gambar dengan materi isi media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).	~
11.	Penyajian Media	Kemenarikan tampilan pada media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).	/
12.		Terdapat petunjuk penggunaan media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).	
13.		Kemenarikan pedoman petunjuk pada penguunaan media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).	
14.		Kepraktisan desain media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).	1
15.		Penyajian media PAPEMON (Papan perkalian berbasis montessori) dapat membantu meningkatkan kemampuan berhitung peserta didik.	7

# Kritik dan Saran dari Validator Media

Nama Validator	Kritik dan Saran
	- si perjelas pandvaaga.
	- Buku pandran Si Bedake untik petuntuk sijuhi gun - petuntuk tidak Boleh menyalah
C. Kesimpulan	- leade DR & Blud

Berilah tanda check list (√) pada kolom jawaban yang dianggap paling sesuai!

Berdasarkan penilaian yang telah dilakukan, lembar validasi ahli media ini dinyatakan:

No	Kategori	Tanda Centang
1	Layak diuji coba tanpa revisi	
2)	Layak diuji coba setelah revisi	
3.	Belum layak uji coba	

Terimakasih atas waktu yang telah disempatakan untuk mengisi dan validasi dari instrument penelitian terhadap produk yang telah dikembangkan. Atas perhatiannya, peneliti ucapkan terimakasih. Semoga validasi ini dapat menjadi acuan perbaikan instrument pengembangan media papan perkalian berbasis montessori.

Kediri,

Validator

Tutik Dinur Rofiah, S.Pd.I, M.Pd

NIP. 199206072020122027

#### ANGKET VALIDASI AHLI MEDIA

"Pengembangan Media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montessori) untuk meningkatkan kemampuan berhitung siswa kelas III di SD Negeri 3 Cengkok"

Materi : Perkalian

Nama Pembuat : Abelta Cananda Apriliya

Nama Validator : ARIS INDRAWATI, S.Pd.SD.

NIP : 198601302015042001

Tanggal Validasi : 22 Mei 2025

#### A. Petunjuk Pengisian

 Dimohon Bapak/Ibu memberikan pendapat pada setiap pernyataan lembar angket ini dengan mencentang (√) pada kolom jawaban yang dianggap paling sesuai, dengan keterangan skor dan kriteria penilaiannya sebagai berikut:

No	Keterangan	Skor
1.	Sangat tidak layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	1
2.	Tidak layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	2
3.	Kurang (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	3
4.	Layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	4
5.	Sangat layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	5

- Apabila dalam peniliaian yang Bapak/Ibu berikan masih belum sesuai dan perlu diperbaiki, maka akan direvisi lebih lanjut.
- 3. Bapak/Ibu dimohon memberikan komentar pada kolom yang telah disediakan.

# B. Tabel Pertanyaan

		The second secon		K	iteg	ori	
No	Aspek	Indikator	1	2	3	4	5
1.	Tampilan Umum	Desain media pembelajaran PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori) sesuai dengan materi perkalian.					1
2.	Contraction,	Desain media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).					v
3.	Kemenarikan	Desain pada media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montessori) menarik					-
4.	Tampilan Khusus	Pemilihan warna pada cover PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).				~	
5.		Warna huruf pada isi media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).				L	
6.		Kemenarikan pemelihan warna-warna di dalam media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).				•	
7.		Pemilihan gambar pada media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).					-
8.		Pemelihan gambar untuk mendukung isi materi media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).					-
9.		Kejelasan gambar yang digunakan didalam media PAPEMRON (Papan perkalian berbasis montessori).					-
10.		Kesinambungan gambar dengan materi isi media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).					~

11.	Penyajian Media	Kemenarikan tampilan pada media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).	-
12.		Terdapat petunjuk penggunaan media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).	L
13.		Kemenarikan pedoman petunjuk pada penguunaan media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).	-
14.		Kepraktisan desain media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori).	-
15.		Penyajian media PAPEMON (Papan perkalian berbasis montessori) dapat membantu meningkatkan kemampuan berhitung peserta didik.	

312

#### Kritik dan Saran dari Validator Media

12 (00 , >2

Nama Validator	Kritik dan Saran
	Laugntkan

#### C. Kesimpulan

Berilah tanda check list (√) pada kolom jawaban yang dianggap paling sesuai!

Berdasarkan penilaian yang telah dilakukan, lembar validasi ahli media ini dinyatakan:

No	Kategori	Tanda Centang
1.	Layak diuji coba tanpa revisi	
2.	Layak diuji coba setelah revisi	
3.	Belum layak uji coba	

Terimakasih atas waktu yang telah disempatakan untuk mengisi dan validasi dari instrument penelitian terhadap produk yang telah dikembangkan. Atas perhatiannya, peneliti ucapkan terimakasih. Semoga validasi ini dapat menjadi acuan perbaikan instrument pengembangan media papan perkalian berbasis montessori.

Kediri, 22 Mel 2025

ARIS INDRAWATI, S.Pd.SD. NIP. 198601302015042001

# Lampiran 8 Validasi Ahli Bahasa

#### ANGKET VALIDASI AHLI BAHASA

"Pengembangan Media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montessori) untuk meningkatkan kemampuan berhitung siswa kelas III di SD Negeri I Cengkok"

Materi : Perkalian

Nama Pembuat : Abelta Cananda Apriliya

Nama Validator : Erika Puspitasari, M.Pd

NIP : 198705262023212040

Tanggal Validasi : 15 Met 2025

#### A. Petunjuk Pengisian

 Dimohon Bapak/Ibu memberikan pendapat pada setiap pernyataan lembar angket ini dengan mencentang (√) pada kolom jawaban yang dianggap paling sesuai, dengan keterangan skor dan kriteria penilaiannya sebagai berikut:

No	Keterangan	Skor
1	Sangat tidak layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	1
2.	Tidak layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	2
3.	Kurang (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	3
4.	Layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	4
5	Sangat layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	5

- Apabila dalam peniliaian yang Bapak/Ibu berikan masih belum sesuai dan perlu diperbaiki, maka akan direvisi lebih lanjut.
- 3. Bapak/Ibu dimohon memberikan komentar pada kolom yang telah disediakan.

#### B. Tabel Pertanyaan

			Kategori				
No	Aspek	Indikator	1	2	3	4	5
1.	Kesesuaian dengan kaidah Bahasa	Bahasa sesuai dengan ejaan yang disempurnakan (EYD).			<b>V</b>		
2.	Indonesia	Ketepatan tata bahasa				~	
3.	machesia	Tidak ada penafsiran ganda dari kata-kata yang digunakan.				~	
4.	Komunikatif dan interaktif	Bahasa sajian materi mudah untuk dipahami.				~	
5.		Kesesuaian bahasa yang digunakan dengan kemampuan berbahasa siswa SD/MI.					-
6.		Bahasa yang digunakan komunikatif.					V

#### Kritik dan Saran dari Validator Bahasa

Kritik dan Saran
· Tanda baca lebih diteliti · Penulisan pada materi dirapika · Kata "Quis" diperhatikan · Perhatikan Ukuran Font dalam

#### C. Kesimpulan

Rapikan pada penuliran Daptar Pustaka.

Berilah tanda check list ( $\sqrt{}$ ) pada kolom jawaban yang dianggap paling sesuai!

Berdasarkan penilaian yang telah dilakukan, lembar validasi ahli bahasa ini dinyatakan:

No	Kategori	Tanda Centang
1.	Layak diuji coba tanpa revisi	!
2.	Layak diuji coba setelah revisi	
3.	Belum layak uji coba	

Terimakasih atas waktu yang telah disempatakan untuk mengisi dan validasi dari instrument penelitian terhadap produk yang telah dikembangkan. Atas perhatiannya, peneliti ucapkan terimakasih. Semoga validasi ini dapat menjadi acuan perbaikan instrument pengembangan media papan perkalian berbasis montessori.

Kediri, 13 Met 2025 Validator

Erika Puspitasari, M.Pd NIP. 198705262023212040

#### ANGKET VALIDASI AHLI BAHASA

"Pengembangan Media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montessori) untuk meningkatkan kemampuan berhitung siswa kelas III di SD Negeri I Cengkok"

Materi : Perkalian

Nama Pembuat : Abelta Cananda Apriliya

Nama Validator : Erika Puspitasari, M.Pd

NIP : 198705262023212040

Tanggal Validasi

#### A. Petunjuk Pengisian

 Dimohon Bapak/Ibu memberikan pendapat pada setiap pernyataan lembar angket ini dengan mencentang (√) pada kolom jawaban yang dianggap paling sesuai, dengan keterangan skor dan kriteria penilaiannya sebagai berikut:

No	Keterangan	Skor
1.	Sangat tidak layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	1
2.	Tidak layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	2
3.	Kurang (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	3
4.	Layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	4
5.	Sangat layak (Tepat, sesuai, jelas, menarik)	5

- Apabila dalam peniliaian yang Bapak/Ibu berikan masih belum sesuai dan perlu diperbaiki, maka akan direvisi lebih lanjut.
- 3. Bapak/Ibu dimohon memberikan komentar pada kolom yang telah disediakan.

#### B. Tabel Pertanyaan

		v 19	Kategori				
No	Aspek	Aspek Indikator	1	2	3	4	5
1.	Kesesuaian dengan Bahasa sesuai dengan ejaan yang disempurnakan (EYD).					<b>/</b>	
2.	Indonesia	Ketepatan tata bahasa					~
3.		Tidak ada penafsiran ganda dari kata-kata yang digunakan.					~
4.	Komunikatif dan interaktif	Bahasa sajian materi mudah untuk dipahami.					V
5.		Kesesuaian bahasa yang digunakan dengan kemampuan berbahasa siswa SD/MI.					V
6.		Bahasa yang digunakan komunikatif.					V

# Kritik dan Saran dari Validator Bahasa

Kritik dan Saran

# C. Kesimpulan

Berilah tanda check list (√) pada kolom jawaban yang dianggap paling sesuai!

Berdasarkan penilaian yang telah dilakukan, lembar validasi ahli bahasa ini dinyatakan:

No	Kategori	Tanda Centang
1.	Layak diuji coba tanpa revisi	
2.	Layak diuji coba setelah revisi	
3.	Belum layak uji coba	

Terimakasih atas waktu yang telah disempatakan untuk mengisi dan validasi dari instrument penelitian terhadap produk yang telah dikembangkan. Atas perhatiannya, peneliti ucapkan terimakasih. Semoga validasi ini dapat menjadi acuan perbaikan instrument pengembangan media papan perkalian berbasis montessori.

Kediri, Validator

Erika Puspitasari, M.Pd NIP. 198705262023212040

# Lampiran 9 LAngket Respon Siswa dan Guru

# ANGKET RESPON PESERTA DIDIK UJI COBA KELOMPOK KECIL SETELAH PENGGUNAAN MEDIA PAPERMON

Nama	: Daren 9
Kelas	: 3
Tanggal	

# Petunjuk Pengisian

- Sebelum mengisi angket, dimohon peserta didik mengisi identitas pada tempat yang telah disediakan terlebih dahulu.
- Dimohon peserta didik memberikan pendapat pada setiap pernyataan lembar angket ini dengan mencentang (√) pada kolom jawaban yang dianggap sesuai.

Misalnya:

Skal	a Peni	laian/	Tangg	apan
1	2	3	4	5
				1

# Kriteria Skor:

- Sangat tidak layak
- 2. Tidak layak
- 3. Cukup layak
- 4. Layak
- 5. Sangat layak

No	• • •	Kategori Jawaban					
	Indikator		2	3	4	5	
1.	Kemenarikan layout (Tata letak, warna, dan gambar) pada media PAPERMON.				V		
2.	Kejelasan tulisan (Pemilihan jenis huruf dan ukuran huruf) media PAPERMON					~	
3.	Media PAPERMON praktis dan mudah digunakan					V	
4.	Kejelasan/kesesuaian materi pada media PAPERMON.					V	
5.	Tingkat kedalaman materi yang disajikan dalam media PAPERMON					~	
6.	Daya dukung media PAPERMON dalam memotivasi peserta didik dalam proses pembelajaran.					V	
7.	Terdapat petunjuk penggunaan media PAPERMON					V	
8.	Kemudahan peserta didik dalam mempelajari materi pada media PAPERMON.					1	
9.	Memudahkan peserta didik untuk belajar secara mandiri.			V			
10.	Media aman digunakan					V	

Kritik dan Saran:

# ANGKET RESPON PESERTA DIDIK UJI COBA KELOMPOK BESAR SETELAH PENGGUNAAN MEDIA PAPERMON

Nama	:	Parl
Kelas	:	3

Tanggal

#### Petunjuk Pengisian

- Sebelum mengisi angket, dimohon peserta didik mengisi identitas pada tempat yang telah disediakan terlebih dahulu.
- Dimohon peserta didik memberikan pendapat pada setiap pernyataan lembar angket ini dengan mencentang (√) pada kolom jawaban yang dianggap sesuai.

Misalnya:

Skal	a Peni	laian/	Tangg	apan
1	2	3	4	5
				1

#### Kriteria Skor:

- Sangat tidak layak
- 2. Tidak layak
- 3. Cukup layak
- 4. Layak
- Sangat layak

-	5. 702		Kategori Jawaba				
No	Indikator	1	2	3	4	5	
1.	Kemenarikan layout (Tata letak, warna, dan gambar) pada media PAPERMON.					V	
2.	Kejelasan tulisan (Pemilihan jenis hurud dan ukuran huruf) media					V	
3.	Media PAPERMON praktis dan mudah digunakan					V	
4.	Kejelasan/kesesuajan materi pada media PAPERMON.					V	
5.	Tingkat kedalaman materi yang disajikan dalam media PAPERMON					V	
6.	Daya dukung media PAPERMON dalam memotivasi peserta didik dalam proses pembelajaran.					V	
7.	Terdapat petunjuk penggunaan media PAPERMON					~	
8.	Kemudahan peserta didik dalam mempelajari materi pada media PAPERMON.					V	
9.	Memudahkan peserta didik untuk belajar secara mandiri.					~	
10.	Media aman digunakan					V	

Kritik dan Saran:
Mbak abel Kapan ngayat Lagi

# ANGKET RESPON GURU TERHADAP MEDIA PAPERMOSI

41 0000

Varna	Atis Indrawati Spd 10	
langgal	198601302015042001 - 2	is 14

# Petunjuk Pengisian

- Sebelum mengisi angket, dimohon Bapak/Ibu mengisi identitas pada tempat yang telah disediakan terlebih dahulu.
- Dimohon Bapak/Ibu memberikan pendapat pada setiap pernyataan lembar angket ini dengan mencentang (√) pada kolom jawaban yang dianggap sesuai. Misalnya:

Skal	a Per	Penilaian/Tanggapar				
1	2	3	4	5		
				1		

#### Kriteria Skor:

- 1. Sangat tidak layak
- 2. Tidak layak
- 3. Cukup layak
- 4. Layak
- 5. Sangat layak

			Kategori				
No	Pernyataan	1	2	3	4	5	
1.	Tampilan media pembelajaran menarik untuk dipelajari oleh siswa.					~	
2.	Tampilan media pembelajaran dapat meningkatkan respon siswa					~	
3.	Media pembelajaran mudah untuk dioperasikan			_		2	
4.	Pembelajaran akan lebih mudah dipahami oleh siswa dengan menggunakan media pembelajaran PAPERMON					1	
5.	Dengan menggunakan media pembelajaran PAPERMON, pembelajaran menjadi lebih menyenangkan					1	
6.	Media pembelajaran memiliki tampilan yang rapi dan sistematis					1	
7.	Pembelajaran menggunakan media PAPERMON dapat meningkatkan kemampuan berhitung siswa					1	
8.	Menggunakan media pembelajaran PAPERMON lebih menghemat biaya dalam melakukan kegiatan pembelajaran.					1	
9.	Pembelajaran dengan menggunakan media PAPERMON berjalan dengan lancar					1	
10.	Pembelajaran dengan menggunakan media PAPERMON dapat digunakan tanpa ada batas waktu						

Kritik dan Saran:	Semangat,	Semoga	lancar	
			•••••	
			•••••	

# Lampiran 10 Hasil Pretest dan Posttest

A) & SOAL PRE-TEST
Nama Scholah :50 N 2 CHEEF
Nama : ARTOR
Kelas : 3
No absen
Tanggal : 93
A. Berilah tanda (X) pada huruf a, b, atau e pada jawaban yang benar!
1. Berapa hasil perkalian dari 6 x 4?
4 24
b. 15
c. 18
2. 3 x 4 sama dengan?
a. 30
0x 12 c. 21
3. Jika Andi memiliki 6 kelompok pensil, setiap kelompok ada 4 pensil.
Berapa total pensil yang Andi miliki?
a. 30
b. 35
№ 24
4. Jumlah dari 4 + 4 + 4 + 4 = dalam bentuk perkalian?
M. 4 x 4
b. 4 x 5
<ul> <li>c. 5 x 4</li> <li>5. Jika setiap hari Andi menanam 3 tanaman selama 5 hari, berapa banyak</li> </ul>
tanaman yang Andi miliki?
De: 15
b. 30
c. 21
6. Berikut yang menunjukkan sifat dari perkalian adalah?
a. $9 \times 6 = 5 \times 10$ k. $7 \times 7 = 8 \times 8$
c. 8 x 3 = 3 x 8
7. Bentuk penjumlahan yang benar dari perkalian 7 x 6 adalah?
Ax, 7+7+7+7+7+7
b. 6+6+6+6+6+6+6 X
c. 7+7+7+7+7+7
8. Penyelesaian dengan cara penjumlahan $6 \times 5 = 30$ adalah? a. $5 + 5 + 5 + 5 + 5$
6+6+6+6+6+6
c. 5+5+5+5+5+5
9. Jika bikangan 7 dikali 6 maka jawabannya adalah?
<b>M</b> . 32
b. 43
c. 42
10. Hasil perkalian 4 x 6 jawaban yang tepat adalah?
<b>½</b> (. 24 b. 35
c. 25

11. Has	il perkalian 8 x 8 adalah?
	a. 64
	b 63 ×
	X 60
12 Has	il operasi perkalian 8 x 9 adalah?
	A 72
	b. 81
	c. 56
13.4	4 + 4 + 4 + 4 x
	a. 5 x 4 - 20 g. 4 x 4 - 16 X
	c 4x6=24
	Juki memiliki 9 pot bunga krisan. Pada setiap pot terdapat 4 bunga krisan
	nyak bunga krisan Pak Juki seluruhnya adalah?
	a. 36
	b. 30 X
	28 a lima buah vas bunga. Masing-masing berisi 4 tangkai bunga mawar. Berap
	a ilma buan yas bunga. Masing-masing berisi 4 tangkai bunga mawar. Berap ilah bunga mawar seluruhnya?
jun	a. 20
	b. 15 c. 30 7 ×
3. Isilah	titik-titik berikut dengan jawaban yang benar!
	ita membeli 7 kotak onde-onde, setiap kotak berisi 8 onde-onde anyak semua onde-onde ada?
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
J	awab: T. A.
	rika membeli 6 kardus yang berisi jenang Kudus. Setiap kardus berisi enang Kudus. Berapakah jumlah jenang Kudus Dika?
L	awab: FY
3.	iwa0
3. H 4. B	asil dari 6x8=6. +6. +6. +6. +6. +6. + 6. = %6 entuk penjumlahan beralang dari 4x5 20 adalah?
Ja	$x = 8 \times 2.6 = 48.$
	X
	ilangan-bilangan yang tepat untuk melengkapi operasi hitungan secar erturut-turut adalah?
Ja	wab:

Nama Sekolah Nama Kelas No absen Tanggal

# A. Berilah tanda (X) pada huruf a, b, atau c pada jawaban yang benar!

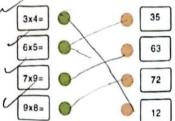
- 1. Pak Juki memiliki 6 pot bunga krisan. Pada setiap pot terdapat 4 bunga krisan. Banyak bunga krisan Pak Juki seluruhnya adalah?
  - a. 36
  - b. 30
  - X 24
- 2. Ada lima buah vas bunga. Masing-masing berisi 6 tangkai bunga mawar. Berapa jumlah bunga mawar seluruhnya?
  - a. 20
  - b. 15
  - Y 30
- 3. Berikut yang menunjukkan sifat dari perkalian adalah?
  - a.  $7 \times 7 = 8 \times 8$
  - b.  $8 \times 3 = 3 \times 4$
  - $10 \times 5 = 5 \times 10$
- 4. Jika Andi memiliki 4 kelompok pensil, setiap kelompok ada 4 pensil. Berapa total pensil yang Andi miliki?

5× 10=50

- a. 30
- b. 35
- 16
  5. Hasil perkalian 6 x 6 jawaban yang tepat adalah?
  - a. 24
  - \* 36
  - c. 25
- B. Isilah titik-titik berikut dengan jawaban yang benar!
  - SDN Watudandang memiliki 6 kelas dan disetiap kelas terdapat 2 papan tulis. Berapa banyak papan tulis yang dimiliki SDN Watudandang? 6 × 2 = 12
  - 2. Guru membentuk kelompok yang beranggotakan 4 siswa. Terbeptuk 7 kelompok. Berapakah jumlah siswa seluruhnya?  $4 \times 2 = 2$
  - 3. Hitunglah hasil perkalian berikut ini, dan tuliskan jawaban di dalam lingkaran!

5 × 10:50 8x5= 6x4=

4. Pasangkan hasil perkalian dibawah ini!



5. Isilah teka-teki di bawah ini!

~3	X	2	=	.6.			2	
		X					X	
9	X	4	=	3	6		.2.	/
		=					=	
		8	X	8	=	G.	4	
						V		

CS Dipinshni dengan Cantricanner





# KELOMPOK AUDITORI

Nama

· yudhand a engitt bar

Absen



# Petunjuk:

- 1. Soal ini berbentuk audio, scan pada barcode di bawah!
- 2. Lewati iklan pada barcode.
- Ketik silang pada pojok kanan barcode dan lewati kemudian tekan pada audio tidak berfungsi agar audio berfungsi.
- 4. Hitung soal perkalian yang sudah didengarkan dengan bantuan media PAPERMON.
- 5. Isilah jawaban pada lembar jawaban yang sudah diberikan.
- Lakukan hingga seluruh soal selesai dan presentasikan di depan kelas bersama kelompok.





Matematika Materi Perkalian Kelas III SD/MI Semester Ganjil

25

	LEMBAR JAWABAN	
Jawa (1) 8 (2) 10	ban:	
	Matematika Materi Perkalian Kelas III SD/MI Semester Ganjil	26

CS Tiginskii dengan CanScann





# KELOMPOK KINESTETIK

Nama Absen

CS tyente

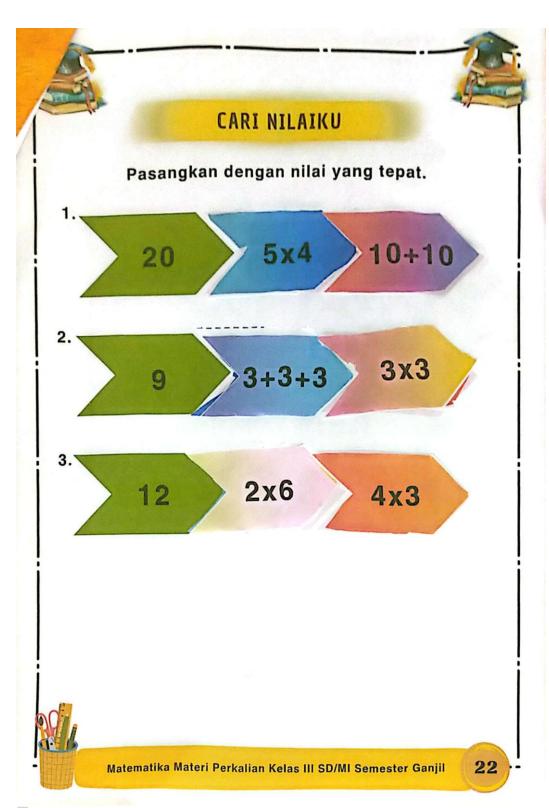
: RIO AYMAI Pras

1000)

#### Petunjuk:.

- Gunting potongan soal-soal perkalian di bawah ini dengan rapi.
- 2. Hitung soal-soal perkalian di bawah ini bersama anggota kelompokmu.
- 3. Tempel dan isilah titik pada soal perkalian yang hasilnya sesuai dengan bilangan-bilangan pada halaman ke 2 LKPD
- Lakukan hingga seluruh soal selesai dan presentasikan di depan kelas bersama kelompok.

152







# KELOMPOK VISUAL

Nama

: marwa.cinta, golbs

Absen

(100 0)

# Petunjuk:

- Guru memberikan media PAPERMON kepada kelompok visual.
- 2. Guru memberikan intruksi cara pengerjaan.
- 3. Kelompok mengerjakan soal secara bersama.
- 4. Mendiskusikan bahwa perkalian merupakan penjumlahan berulang.
- 5. Setelah selesai semua kelompok mempresentasikan hasil kerja.

# Pertanyaan:

- 1.Tunjukkan perkalian merupakan penjumlahan berulang dari hasil perkalian 5x7 pada perhitungan perkalian menggunakan tabel!
- 2. Tunjukkan perkalian merupakan penjumlahan berulang dari hasil perkalian 6x8 pada perhitungan perkalian menggunakan tabel!



Matematika Materi Perkalian Kelas III SD/MI Semester Ganjil

18

	LEMBAR JAWABAN
!	ELHORK JAWADAN
Jawah 1 35 2 48	
j	
	Matematika Materi Perkalian Kelas III SD/MI Semester Ganjil 19
5 tiyindai dengan Ladiscannor	

# Lampiran 11 Hasil Observasi

# **Hasil Observasi**

No	Pertayaan	Jawaban
1.	Apakah terdapat fasilitas belajar seperti media pembelajaran?	Ada, berupa media digital
2.	Bagaimana proses pembelajaran berlangsung	Guru masih cenderung menggunakan metode ceramah dalam proses penyampaian materi.
3.	Apakah ada fasilitas seperti LCD, Proyektor, dan Speaker yang menunjang proses pembelajaran?	Ada
4.	Berapa bayak siswa yang aktif dalam proses pembelajaran	5 siswa
5.	Berapa jumlah siswa yang aktif dalam proses pembelajaran?	15 siwa
6.	Apa saja media pembelajaran yang digunakan guru untuk mendukung proses pembelajaran?	Media video dari youtube
7.	Kendala yang dihadapi siswa dalam mengikuti kegiatan pembelajaran di kelas	Minimnya fokus anak pada saat pembelajran dan kurangnya ketersediaan media.
8.	Bagaimana motivasu suswa dalam proses pembelajaran?	siswa masih kurang fokus dalam mengikuti proses pembelajaran.
9.	Apakah ada kendala dalam proses penyampaian materi?	Ada, dalam proses pembelajaran mata pelajaran matematika khususnya perkalian.
10.	Apakah guru sering menggunakan fasilitas dari sekolah?	Tidak, guru sangat jarang menggunakan fasilitas sekolah berupa LCD, Proyektor dan Speaker.

# Lampiran 12 Modul Ajar

# MODUL AJAR KURIKULUM MERDEKA MATEMATIKA SD/MI FASE B KELAS III

#### INFORMASI UMUM

#### A. Identitas Modul

Penyusun	: Abelta Cananda Apriliya	
Tahun Penyusun	: 2025	
Jenjang Sekolah	: SD/MI	
Mata Pelajaran	: Matematika	
Fase/Kelas	: В/Ш	
Semester	:I	
BAB	: Bilangan Cacah sampai 1000	
Topik	: Perkalian Bilangan Cacah sampai 100	
Alokasi Waktu	: 2JP x 35 Menit	

#### B. Kompetensi Awal

#### Capaian Pembelajaran

Peserta didik dapat melakukan operasi perkalian dan pembagian bilangan cacah sampai 100 menggunakan benda-benda konkret, gambar dan simbol matematika.

#### C. Profil Pelajar Pancasila

- Beriman, bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, dan berakhlak mulia: memahami ajaran agama dan kepercayaannya serta menerapkan pemahaman tersebut dalam kehidupannya sehari-hari, dengan berdoa.
- Mandiri: mempunyai rasa tanggung jawab terdapat aktivitas belajar dan hasil belajar yang dicapai.
- Bernalar Kritis: mampu secara objektif memproses informasi baik kualitatif maupun kuantitatif, membangun keterkaitan antara berbagai informasi, menganalisis informasi, mengevaluasi dan menyimpulkannya.

CS Dipindal dengan CaniScanner

- Berkebhinekaan global: mengenal, menghargai, dan mampu berinteraksi dengan sesama.
- Kreatif: mampu memodifikasi dan menghasilkan sesuatu orisinal, bermakna, bermanfaat, dan berdampak bagi dirinya dilingkungan sekitar.
- Gotong royong: mampu bekerja sama dengan orang lain.

### D. Sarana dan Prasarana

•	Media	: PAPERMON
•	Alat	: Penggaris, gunting
•	Lingkungan Belajar	: Ruang kelas III
•	Bahan Bacaan	: Buku siswa matematika kelas III

#### E. Pendekatan, Strategi, Moda, dan Metode

Pendekatan : Student Center
 Model : Cooperative Learning
 Mode : Tatap Muka
 Metode : Montessori, Demontrasi, Tanya Jawab

### F. Target Peserta Didik

- Peserta didik kelas III
- Peserta didik regular.
- Peserta didik yang mengalami kesulitan belajar.
- · Peserta didik dengan gaya belajar Visual, Auditori dan Kinestetik.

### KOMPONEN INTI

### A. Tujuan Pembelajaran

- Dengan media PAPERMON (Papan perkalian bebasis Montessori) siswa Kelas III dapat menyelesaikan operasi perkalian bilangan cacah sampai 100 menggunakan benda konkret, gambar, dan symbol dengan baik.
- Dengan media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montossori) siswa Kelas III dapat menghitung hasil perkalian bilangan cacah dengan memahami konsep perkalian sebagai penjumlahan berulang.

#### B. Pemahaman Bermakna



Setelah pembelajaran kemampuan berhitung siswa semakin meingkat.

### C. Pertanyaan Pemantik

- 1. Apa yang kamu ketahui tentang perkalian?
- 2. Berapa banyak anak yang sepedah jika ada soal 1 sepedah-5 sepedah?

### D. Kegiatan Pembelajaran

### Langkah-langkah Persiapan

Guru menyiapakan kebutuhan pembelajaran seperti;

- Menyiapkan media PAPERMON (Papan perkalian berbasis Montessori).
- 2. Menyiapkan lembar LKPD yang akan digunakan.

Urutan Pembelajran	Alokasi Waktu
Kegiatan Pembukaan	10 Menit
<ul> <li>Sebelum peserta didik memasuki kelas, guru mengkondisikan peserta didik.</li> <li>Guru memberikan salam, kemudian memberikan kesempatan kepada peserta didik lainnya untuk memimpin doa sesuai agama dan kepercayaannya sebelum pembelajaran dilaksanakan. (Religius) (Nilai Disiplin Positif).</li> <li>Guru menanyakan kabar dan kehadiran peserta didik.</li> <li>Guru memberikan intruksi kepada ketua kelas untuk maju kedepan dan memimpin untuk melafalkan bunyi sila panca sila. (Nasionalisme)</li> <li>Guru mengajak peserta didik untuk mengingat kembali pembelajaran pertemuan sebelumnya. (apersepsi)</li> </ul>	
Kegiatan Inti	50 Menit
Fase A: Menyampaikan tujuan dan memotivasi siswa	



- Guru menyampaian tujuan kegiatan pembelajaran kali ini dan menjelaskan kegiatan apa saja yang akan dilakukan serta hal apa saja yang akan dinilai dari peserta didik selama proses pembelajaran.
- Guru mengajak siswa untuk membentuk kelompok sesuai dengan gaya belajar.

#### Fase B: Menyajikan informasi

- Peserta didik secara bersama melihat percakapan yang diberikan oleh guru, mengenai pemahaman perkalian. (Defensiasi Proses: Visual).
- Peserta didik memberikan tanggapan berupa pertanyaan atau jawaban
- Guru memberikan tanggapan atas percapakan dan peserta didik mendengarkan.
- Guru memberikan soal berupa kartu dan memberikan kesempatan siswa untuk menjawab melalui media yang telah di siapkan didepan.
- Guru memberikan apresiasi kepada semua peserta didik yang mampu menjawab dengan ucapan "Good Job". (Disiplin Positif).
- Peserta didik memperhatikan media/alat pembelajaran tentang penjelasan konsep perkalian sebagai penjumlahan berulang menggunakan media PAPERMON (Papan perkalian berbasis montessori) (Defensisasi Proses: Kinetik).

#### Fase C: Mengorganisasikan kerja peserta didik

- Mengintruksikan pada peserta didik yang sudah dibagi kelompok sesuai gaya belajar (kinestetik, auditori, dan visual) untuk duduk sesuai kelompok.
- · Kemudian dibagikan LKPD pada setiap kelompok.



- Siswa bersama teman kelompok menerampkan konsep perkalian sebagai penjumlahan berulang dengan media PAPERMON.
- Siswa berdiskusi untuk menyelesaikan soal yang berkaitan dengan konsep perkalian pada LKPD (Disiplin Positif: Menghargai perbedaan dan bekerjasama).
- Guru mengingtkan untuk bekerja sama dan saling menghormati dengan satu kelompok dan kelompok lain. (Disiplin Positif).
- Peserta didik dengan gaya belajar kinestetik akan diberikan soal berupa mencocokan gambar mengenai perkalian dan dapat menyelesaikan dengan media PAPERMON.
- Peserta didik dengan gaya belajar auditori akan diberikan soal berupa audio tentang perkalian dan menyelesaikan tugas dengan media PAPERMON.
- Peserta didik dengan gaya belajar visual akan diberikan LKPD berupa tabel perkalian mengenai soal perkalian.
- Guru berkeliling untuk mengecek kesulitan peserta didik dalam mengerjakan LKPD.

#### Fase D: Menyusun hasil karya dan mempresentasikannya

- Siswa mengerjakan LKPD yang sudah dibagikan.
- Siswa menuliskan hasil diskusi dalam sebuah laporan sederhana.
- Guru memberikan waktu kepada setiap kelompok untuk mempresentasikan hasil diskusinya.
- Guru meminta kelompok lain menanggapi hasil presentasi yang diberikan. (Disiplin Positif: Menghargai perbedaan dan bekerjasama).

CS Dipindai dengan Canscanner

# Fase E: Melakukan evaluasi dan memberikan penghargaan.

- Guru mengajak peserta didik mengevaluasi hasil diskusi yang dipresentasikan kelompok lain. (Critical Thingking and Problem Formulation).
- Guru memberikan penguatan mengenai perkalian sebagai penjumlahan berulang.
- Siswa diberikan tugas untuk mengerjakan soal evaluasi. (Mandiri).

#### Kegiatan Penutup

10 Menit

- Guru bersama peserta didik mengambil kesimpulan sebagai penguatan materi pelajaran
- Guru memberikan informasi mengenai kegiatan pembelajaran pada pertemuan selanjutnya.
- · Guru memberikan motivasi kepada peserta didik
- Guru menutup pembelajaran dengan do'a dan salam

#### E. Assesment

- 1. Assesment Diagnostik Bentuk: Angket Tertulis (Pre-test).
- 2. Assesment Formatif Bentuk: Angket Tertulis (Post-test).
- 3. Latihan soal : LKPD sesuai dengan gaya belajar.
  - Instrument Penilaian Sikap
  - Instrument Penilaian Pengetahuan
  - Instrument Penilaian Keterampilan

#### F. Refleksi Peserta Didik dan Pendidik

### Refleksi peserta didik diberikan secara lisan

Refleks	i Peserta Didik	Ya	Lisan
1. Bagaimana	perasaan kalian pada		
pembelajaran	hari ini?		
<ol><li>Materi apa ya</li></ol>	ang sudah kalian pahami?		



3	. Apakah	masih	ada	kendala	dalam		l
	pembela	jaran hari	ini?				

#### Refleksi Guru dilakukan dengan cara observasi peserta didik

- Apakah pembelajaran sudah dapat melibatkan peserta didik dengan aktif?
- 2. Apakah metode yang digunakan mampu meningkatkan kemampuan peserta didik?
- 3. Apakah media yang digunakan dapat membantu peserta didik mencapai kemampuan?
- 4. Apakah yang dapat dilakukan agar peserta didik dapat meningkatkan kemampuan berpikir kritis?

#### Tabel Observasi Refleksi Peserta Didik

No	Nama Siswa	Poin				
NO	Nama Siswa	1	2	3	4	5
1.	Mawar Dwi Renata					
2.	M. Prasetyo H.					
3.	M. Akbar F.					
4.	M. Rio Dwi S.					
5.	Sifaul Qolby					
6.	Wahyudha Kahfi					
7.	Daeng Koro					
8.	M. Gozhali Akmal					
9.	Cinta Khania Safa M.					

#### Keterangan

1. Poin 1: Tidak paham

2. Poin 2: Cukup paham

3. Point 3: Paham

4. Poin 4: Sangat paham

### G. Pengayaan dan Remidial

#### Kegiatan Remedial

 Kepada peserta didik yang hasil belajar belum mencapai target guru melakukan pengulangan materi dengan pendekatan yang lebih

CS Dipindai dengan Canscanner

individual dan memberikan tugas individual tambahan untuk memperbaiki kemampuan berhitung peserta didik.

#### Kegiatan Pengayaan

 Kepada peserta didik yang daya tangap dan daya kerjanya lebih dari peserta didik lain, guru memberikan kegiatan pengayaan yang lebih menantang dan memperkuat daya serapnya terhadap materi yang telah dipelajari berupa test tulis.

#### H. Glosarium

#### Bahan Ajar

Materi pembelajaran untuk membahas satu pokok bahasan, dapat berupa cetak (artikel, komik, infografis) maupun noncetak (audio dan video).

#### Capaian pembelajaran

Adalah kemampuan yang diperoleh melalui internalisasi pengetahuan, sikap, keterampilan, kompetensi, dan akumulasi pengalaman belajar peserta didik.

#### Cooperative Learning

Model pembelajaran dengan memberikan tugas kepada siswa yang lebih pandai dalam sebuah kelompok kecil yang hasilnya akan dipresentasikan kepada kelompok lain di dalam kelas.

#### Metode Montessori

Metode pembelajaran yang membebaskan anak untuk memilih aktivitas sesuai minat dan bakatnya.

#### Perkalian

Perkalian adalah penjumlahan berulang

#### I. Daftar Pustaka

Astriani, Siska Ana, 'Prinsip Dan Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran', Universitas Nurul Jadid, 2018, pp. 1–13

Awaliyah, Fajri, 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Profesional CS5 Pada Mata Pelajaran Komunikasi Bisnis ...', *SKRIPSI Jurusan Manajemen-Fakultas Ekonomi UM*, 2018, pp. 32–33

Dadi Purnomo " Matematika untuk Kelas III Semester Ganjil Kurikulum Merdeka" Keluarga Mandiri.

CS Digindai dengan Caniscanner

Depdiknas. 2021 "Paket Matematika Pegangan Guru Vol II". Jakarta.

Forum Aktif Kreatif Inovatif, "Matematika Kelas 3 Kurikulum Merdeka Kurikulum Merdeka" CV Pilar Pustaka.

Pusat Bahasa Depdiknas. 2022. "Kamus Besar Bahasa Indonesia". Jakarta.Balai Pustaka

### J. Lampiran

- Materi Ajar
- Media Pembelajaran
- LKPD
- Instrument Penilaian
- Bahan Remedial
- Bahan Pengayaan

Kediri, 20 Maret 2025

Penyusun

Mengetahui, Wali Kelas

Aris Indrawati, S.Pd.SD. NIP. 198601302015042001

Mengetahui, Kepala Sekolah Abelta Cananda Apriliva NIM. 2120610

SBRIWabyuni Prehatiningtiyas, S.Pd. NIP. 198205172014082003

CS Sepretal designs Construences

### LAMPIRAN

### Instrument Penilaian:

### 1. Penilaian Sikap

No	Aspek Penilaian Sikap	Indikator Penilaian
1.	Bergotong Royong	<ul> <li>a). Dapat bekerjasama dengan kelompok.</li> <li>b). Dapat mengutarakan pendapat/jawabannya terhadap suatu permasalahan/persoalan.</li> <li>c). Dapat menerima pendapat dari teman lainnya.</li> </ul>
2.	Bernalar Kritis	a). Mampu memahami materi dan mengolah informasi dengan baik dari berbagai sumber.      b). Mampu bertanya terhadap apa yang belum diketahuinya.      c). Mampu mencoba memecahkan permasalhan dan menyajikan alternative solusi dengan baik.
3.	Mandiri	a). Dapat berkerja secara individual tanpa bergantung dengan orang lain.     b). Dapat mencoba memecahkan masalah sendiri.     c). Dapat mengerjakan sesuatu sesuai dengan kemampuannya.
4.	Musyawarah	a). Mengutamakan penyelesaian masalah dengan bersama.     b). Tidak membedakan atau saling mengunggulkan diri sendiri.     c). Mengerjakan tugas dengan asas kebersamaan.
5.	Toleransi	a). Menghormati perbedaan pendapat.     b). Menghargai cara penyelesaian yang berbeda.     c). Menghargai perbedaan kemampuan dan penguasaan materi sesame teman.
6.	Dinamis dan Inovatif	a). Memiliki keterbukaan dengan teknologi dan perkembangan pengetahuan.     b). Menciptakan alternative baru dalam menyelesaikan masalah.     c). Mengaitkan pengetahuan menjadi solusi yang sesuai dengan perkembangan zaman.

# Keterangan:

### Kode:

- 1. Bergotong Royong
- 2. Bernalar Kritis
- 3. Mandiri
- 4. Musyawarah
- 5. Toleransi
- 6. Dinamis dan Inovatif

### Nilai dengan angka:

- 1. Perlu Bimbingan
- 2. Kurang
- 3. Cukup

CS Dipindai dengan Can-Scanner

- 4. Baik
- 5. Sempurna

### 2. Penilaian Pengetahuan

$$Nilai = \frac{\text{skor yang diperoleh}}{\text{skor maksimal}} \times 100$$

### 3. Penilaian Keterampilan

No	Agnal, Davilaian Vatarannilan		Ni	lai	
110	Aspek Penilaian Keterampilan	1	2	3	4
1.	Kekompakkan dalam berdiskusi dan menjalankan sesuai tugas yang telah dibagi				
2.	Memprersentasikan hasil dari diskusi				
3.	Berkomunikasi dan berinteraksi				

#### Keterangan:

- 1. Point 1= kurang
- 2. Point 2=cukup
- 3. Point 3=baik
- 4. Point 4=sangat baik

#### Bahan Ajar

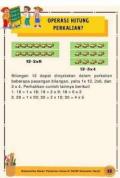






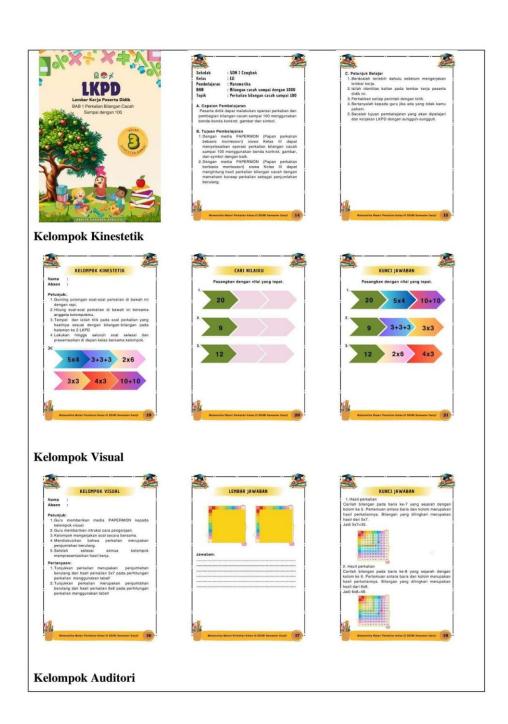


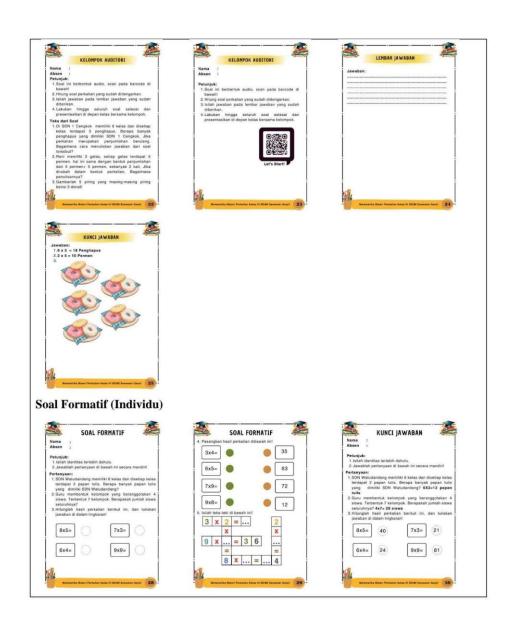




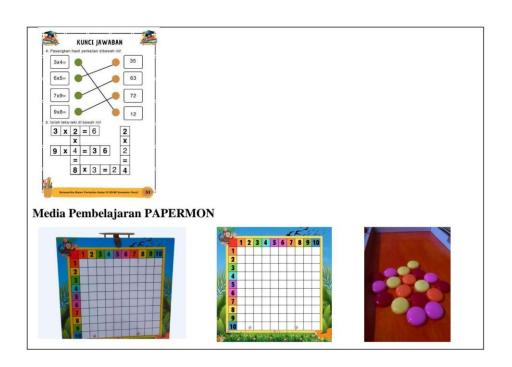
LKPD

CS Dipindai dengan Can-Scanner





CS Dipindai dengan Can-Scanner



## Lampiran 13 Hasil Plagiasi

38% MILARITY INDEX	35% INTERNET SOURCES	18% PUBLICATIONS	18% STUDENT PAPERS
MARY SOURCES			
Student Pape	ed to IAIN Kedir	i	5%
etheses	.uin-malang.ac.	id	2%
reposito	ory.radenintan.a	ic.id	1%
digilib.u	inkhas.ac.id		1%
journal.	laaroiba.ac.id		1%
reposito	ory.usd.ac.id		1%
eprints.	uad.ac.id		1%
journal.	stkipsubang.ac.	id	1%
eprints. Internet Sour	univpgri-palemb	oang.ac.id	1%
0 Submitt Student Pape	ed to Universita	s Riau	1%
1 text-id.1	23dok.com		1%
2 reposito	ory.iainbengkulu	ı.ac.id	1/%

# Lampiran 14 Dokumentasi



































### Lampiran 15 Riwayat Hidup

#### RIWAYAT HIDUP



Penulis Bernama lengkap Abelta Cananda Apriliya, lahir pada tanggal 17 April 2003. Penulis beralamat di Desa Cengkok Kecematan Ngronggot Kabupaten Nganjuk. Penulis merupakan anak kedua dari tiga bersaudara dari pasangan suami istri Bapak Jamburi dan Ibu Ari Peni.

Pendidikan yang telah ditempuh penulis yaitu TK PSM Cengkok lulus pada tahun 2009, MIN 6 Nganjuk lulus pada tahun 2015, SMP POMOSDA lulus pada tahun 2018, SMA POMOSDA lulus pada tahun 2021, dan mulai tahun 2021 mengikuti Program Sarjana Strata Satu (S1) Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah di Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri sampai sekarang. Sampai dengan penulisan skripsi ini penulis masih terdaftar sebagai mahasiswa S1 Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah di IAIN Kediri.