

DAFTAR PUSTAKA

- Abd Rohman BP, S. A. (2022). Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan Dan Unsur-Unsur Pendidikan. *Al-Urwatul Wutsqa : Kajian Pendidikan Islam*.
- Afna, N. S. (2024). Pengaruh Board Game Terhadap Pemahaman Konsep IPAS Pada Siswa Kelas V Sekolah Dasar.
- Aisyah Fadilah, d. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*.
- Ananda, R. Dkk.(2018). Statistik Pendidikan. *Teori dan Praktik Dalam Pendidikan*.
- Anggi, A. (2023). *Digital Technology Development in the From of YouTube Videos as Science Learning Media in Ecosystem Material on Learning Motivation*. IJOMER.
- Anggraini, A. Dkk. (2019). Penerapan *Problem Based Learning* (PBL) Berbasis *Lesson Study* (LS) Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Mahasiswa Magister Pendidikan Biologi. *Prosiding Seminar dan Workshop Biologi-IPA dan Pembelajarannya ke-4*.
- Ariska, K. Y. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Ipa Perubahan Wujud Benda Kelas Ii Sdn 18 Payakumbuh Berbasis Aplikasi Animiz Animation Maker. *Jurnal STAI Al-Hikmah Pariangan Batusangkar, Indonesia*.
- Arvira, M. Dkk. (2014). Perbandingan Tingkat Konsistensi Normalitas Distribusi Metode *Kolmogorov Smirnov, Liliefors Shapiro-Wilk dan Skewness-Kurtosis*. *Jurnal Biometrika Kependudukan*.
- Astuti, F. Statistika Psikologi (Analisis Data Dengan SPSS). (Kediri: *PT. Literasi Nusantara Abadi Grup*, 2024).
- Dakhi, A. S. (2020). Peningkatan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Education and development*.
- Desi P. B. B. (2022). Pengertian Pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 7912.
- Dian, U.P. (2018). Pentingnya Literasi Sains Pada Pembelajaran IPA Abad 21. *Indonesian Journal of Nature Science Education (IJNSE)*, 24-29.
- Ekayani, N. L. P. (2017). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha* (Kasim, 2008).
- Nisa', E.A. (2022). Pengembangan Media Papan ITS (Interaktif Tata Surya) Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Kelas Vi Pada Mata Pelajaran Tematik 9 Di Mis Da'watul Khoir Drenges, Kertosono, Nganjuk.
- Nugraha, E. (2013). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Elektronika Dasar Menggunakan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality.
- Nurhikmah, S. (2023). Desain Pembelajaran PAI Dengan Model ADDIE Pada Materi Beriman Kepada Hari Akhir Di SMA Plus Tebar Ilmu Ciparay, *Al Qalam: Jurnal Ilmiah Keagamaan dan Kemasyarakatan*.

- Hasyim, A. (2016). Metode Penelitian dan Pengembangan Di Sekolah. *Media Akademi*.
- Hidayah, U. (2021). Pengembangan Media *Board Game* Ular Tangga pada Materi Metamorfosis Kupu-Kupu Tema 3 Subtema 2 Kelas IV SDN 169 Pekanbaru. *Jurnal Pendidikan Sosial dan Agama*.
- Inggit Dyaning Wijayanti, A. E. (2023). Implementasi Kurikulum Merdeka Pada Pembelajaran Ips Mi/Sd. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*.
- Jalmur, N. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran*.
- Junaedi, I. (2019). Proses Pembelajaran Yang Efektif. *Jisamar (Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research)*.
- Kasim, F. (2008). Metodologi Penelitian Biomedis Edisi 2. 2008. *PT. Dana Marta Sejahtera Utama*.
- Lestari, D. G.(2020). Peningkatan Hasil Belajar Kognitif Dan Motivasi Siswa Pada Materi Biologi Melalui Model Pembelajaran *Guided Inquiry*. *BIOMA*.
- Lubis, J. I. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Prestasi Kognitif Peserta Didik SMA. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA 1*, 192-199.
- Merdeka, K. Direktorat Sekolah Dasar (kemdikbud.go.id)
- Miftah, M. (2022). Peran, Fungsi, Dan Pemanfaatan Media Pembelajaran.
- Oktaviani, A. P. (2023). Analisis Penerapan Permainan Go Domino Terhadap Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Ips. *Seminar Nasional Pendidikan Profesi Guru Tahun 2023*.
- Pendidikan, K.K. CP & ATP – Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial Ips Fase B (guru.kemdikbud.go.id)
- Ponco, P. (2023) Development Of Interactive Learning Multimedia Gate (Geomatry Of Space Building) To Increase Learning Motivation Of Elementary School Student. *ICOE (The Anannual Internasional Conference on Education)*.
- Purwaningrum, S. Dkk. (2022). Merdeka Belajar dan Kampus Merdeka. *Literasi Nusantara Abadi*.
- Purwaningrum, S. Dkk. (2024). Pengembangan Media Kotak Kincir Angin (Kocirsa) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Mata Pelajaran IPAS Materi Gaya Kelas IV Di MI Ar-Rahman Parengan Mojokerto. *Skripsi Fakultas Tarbiyah IAIN Kediri*.
- Saleh, M. S. (2023). Media Pembelajaran. *Penerbit Cv. Eureka Media Aksara*.
- Saputri, I. R. (2023). Implementasi Game Pembelajaran Interaktif Wordwall. *Jurnal Pendidikan Sultan Agung*.

- Saski, N. H. (2021). Kelayakan Media Pembelajaran Market Learning Berbasis Digital Pada Mata Kuliah Strategi Pemasaran. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*.
- Septy N. T. S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Media Poster Pada Materi Perubahan Wujud Zat Benda Kelas V Di Sdn Sarakan Ii Tangerang. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*.
- Setyo, D. R. Dkk. (2015). Perbandingan *Power of Test* Dari Uji Normalitas Metode *Bayesian*, Uji *Shapiro-Wilk*, Uji *Cramer-von Mises* Dan Uji *Anderson-Darling*. *Jurnal Gradien*.
- Sugiyono. (2013). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D. *Alfabeta*.
- Sunardi, R. (2021). Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas XI IPA Tahun Pelajaran 2019/2020 Pada Materi Hukum Termodinamika dengan Model Pembelajaran Inkuiri di SMAN 14 Tebo. *Jurnal Literasiologi*.
- Sungkono. (2008). Pemilihan dan Penggunaan Media Dalam Proses Pembelajaran. *Majalah Ilmiah Pembelajaran*.
- Susilana, R. (2011). Media Pembelajaran: Hakikat Pengembangan Pemanfaatan dan Penilaian. *Wacana Prima*.
- Susilowati, D. (2023). Peningkatan Keaktifan Belajar Peserta Didik Melalui Implementasi Metode Eksperimen Pada Mata Pelajaran IPAS. *Khazanah Pendidikan*.
- Syafriani, D. (2023). Statistik Uji Beda Untuk Penelitian Pendidikan (Cara dan Pengolahannya Dengan SPSS). *Eureka Media Aksara*.
- Tristyaningrum, M. (2022). Pengembangan Macromedia Flash Bajunda (Perubahan Wujud Benda) Berbasis Animasi Pada Materi Perubahan Wujud Benda Kelas V Sekolah Dasar. *SEMDIKJAR Seminar Pendidikan dan Pembelajaran*.
- Utari, R. (2011). Taksonomi Bloom Apa dan Bagaimana Menggunakannya?. *Jurnal Pusklat KNPk*.
- Wasiyah. (2023). Efektifitas Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Aktivitas Mengajar Guru di Kelas. *Edukasia : Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*.
- Wati, E. (2022). Analisis Karakter Siswa Pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*.
- Wiratna, V. (2014). SPSS Untuk Penelitian, *Pustaka Baru Press*.