

DAFTAR PUSTAKA

- A. Arsyad. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press, 2002.
- Adam, Steffi, and Muhammad Taufik Syastra. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X Sma Ananda Batam | Computer Based Information System Journal." *CBIS Journal* 3, no. 2 (2015): 1–13.
- Affida, Laili Nur. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Autoplay Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Al-Qur'an Hadits Di MAN 2 Tuban." Universitas Isam Negeri Sunan Ampel Surabaya, 2020.
- Ahmad Tanzeh. *Pengantar Metode Penelitian*. Yogyakarta: Teras, 2009.
- AM, Sardiman. *Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Press, 2016.
- Ana Ramadhayanti. *Aplikasi SPSS Untuk Penelitian Dan Riset*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2018.
- Anggraini, Sri Rezki. "Metode Pembelajaran Al-Qur'an Hadits Dan Problematikanya Kasus Di MTs Muhammadiyah Tongko Kecamatan Baroko Kabupaten Enrekang." Universitas Muhammadiyah Makassar, 2018.
- Angkowo dan Kosasih. *Optimalisasi Media Pembelajaran*. Jakarta: Grasindo, 2007.
- Ariana, I Ketut Puspayoga. "Pengaruh Hasil Pengembangan Aktivitas Pembelajaran Autoplay Terhadap Literasi Sains Dan Kemampuan Metakognitif Pada Materi Sifat-Sifat Cahaya Siswa Kelas IV SD." Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja, 2022.
- Arifin, Zainal. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2009.
- Arikunto. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, 2013.
- Arikunto, Suharsimi. *Prodsedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2006.
- Arsad Bahari, Wahyu Hidayat, Abdul Qalam Muntaha. "Penggunaan Media Berbasis Autoplay Media Studio 8 Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa: Sebuah Inovasi Media Pembelajaran." *Proceeding Biology Education Conference* 15 No.1 (2018): 395.
- Asnawir, M.Basyiruddin Usman dan. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers, 2002.
- Darma, Budi. *Statistika Penelitian Menggunakan SPSS, Uji Validitas, (Uji Realibitas, Regresi Linier Sederhana, Regresi Linier Berganda, Uji t, Uji F,*

- R2). Jakarta: Guepedia, 2021.
- Enterprise, Jubilee. *SPSS Untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2014.
- Erisa, Firza, Sirajul Munir, Lita Sari Muchlis, and Annisaul Khairat. "Validitas Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Autoplay Dalam Mata Pelajaran PAI Dan Budi Pekerti Untuk Sekolah Dasar." *Fondatia* 7, no. 1 (2023): 123–35. <https://doi.org/10.36088/fondatia.v7i1.3066>.
- Firmansyah. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Autoplay Media Studio Mata Pelajaran Fiqih Kelas X Di Man 1 Lampung Utara." *Skripsi*, n.d.
- Fithri Ajhuri, Kayyis. *Urgensi Motivasi Belajar*. *Repository.Iainponorogo.Ac.Id*. Yogyakarta: Penebar Media Pustaka, 2021.
- Hamalik, Oemar. *Metode Mengajar Dan Kualitas Belajar*. Bandung: taasitua, 2004.
- Hasanuddin. *Biopsikologi Pembelajaran*. Banda aceh: Syiah Kuala University Press, 2017.
- Henry Kurniawan, Gusti Rusmayadi, Komang Ayu Henny Achjar, Dkk. *Buku Ajar Statistik Dasar*. Jambi: PT Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- Hermawan, Iwan. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif Dan Mixed Methode*. Kuningan: Hidayatul Quran Kuningan, 2019.
- Idris, Husni, Fathur Rahman, and Rabiatul Adawiyah Syarieff. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Autoplay Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di MTs Kota Samarinda." *Southeast Asian Journal of Islamic Education* 4, no. 1 (2021): 97–107. <https://doi.org/10.21093/sajie.v0i0.3929>.
- IKIP, Dalyoono M dan TIM MKDK. *Psikologi Pendidikan*. Semarang: IKIP Semarang Press, 1997.
- Indra Haryanto, Agnes Batmomolin, Nancy Olii, Dkk. *Metodologi Penelitian*. Jawa Barat: PT Media Pustaka Indo, 2023.
- Ismail, Salsabilla Rizkya Ananda. "Pengaruh Media Interaktif Autoplay Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam Pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 4 Samarinda." Universitas Islam Negeri Sultan Aji Muhammad Idris Samarinda, 2023.
- Juita, Midiansyah Efendi dan Firda. *Statistik Non Parametrik Sebuah Tinjauan Aplikatif Untuk Penelitian Sosial*. Pekanbaru: Zunafa, 2020.
- Kompri. *Motivasi Pembelajaran Perspektif Guru Dan Siswa*,. Bandung: PT. Rosdakarya, 2016.
- Laka, Beatus Mendelson, Jemmi Burdam, and Elizabet Kafiar. "Role of Parents in Improving Geography Learning Motivation in Immanuel Agung Samofa High School." *Jurnal Inovasi Penelitian* 1, no. 2 (2020): 69–74. <https://doi.org/10.47492/jip.v1i2.51>.

- M, Citra Pertiwi. "Peningkatan Kreativitas Siswa Melalui Model Project Based Learning Menggunakan Media Flip Chart Dalam Pembelajaran IPS." Universitas Pendidikan Indonesia, 2016.
- Margono. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- Marhamah, Marhamah, and Hanesty Faradila. "Pengaruh Media Pembelajaran Autoplay Studio Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Di Sekolah Menengah Pertama." *Paidea : Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Indonesia* 3, no. 1 (2023): 1–9. <https://doi.org/10.56393/paidea.v3i1.1483>.
- . "Pengaruh Media Pembelajaran Autoplay Studio Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Di Sekolah Menengah Pertama." *Paidea : Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Indonesia* 3, no. 1 (2023): 1–9. <https://doi.org/10.56393/paidea.v3i1.1483>.
- Maritsa, Ana, Unik Hanifah Salsabila, Muhammad Wafiq, Putri Rahma Anindya, and Muhammad Azhar Ma'shum. "Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan." *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian Dan Kajian Sosial Keagamaan* 18, no. 2 (2021): 91–100. <https://doi.org/10.46781/al-mutharahah.v18i2.303>.
- Marjes Tamurung. *Metodologi Penelitian*. Jawa Tengah: PT Media Pustaka Indo, 2024.
- Marwan, Win Konadi, Kamaruddin, Dkk. *Analisis Jalur Dan Aplikasi SPSS Versi 25 Edisi Kedua*. Medan: Merdeka Kreasi Group, 2023.
- Maskam, H. M., Marta Putra Dinata, and Armin Subhani. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Autoplay Media Studio 8.5 Pada Materi Gejala-Gejala Di Atmosfer Dan Hidrosfer." *Geodika: Jurnal Kajian Ilmu Dan Pendidikan Geografi* 4, no. 1 (2020): 11–21. <https://doi.org/10.29408/geodika.v4i1.1891>.
- Menteri Agama RI. *Peraturan Menteri Agama RI*. Jakarta: Departemen Agama RI, 2008.
- Mu'in. *Langkah Tepat Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Vidio Pembelajaran*. Lombok Tengah: Pusat Pengembangan Pendidikan dan Penelitian Indonesia, 2024.
- Mudjiono, Dimyati dan. *Belajar Dan Pembelajaran*,. Jakarta: Rineka Cipta, 2009.
- Munir, Misbahul. "Tentang Autoplay Media Studio." On-line, 2012. <http://munirarber.blogspot.co.id/2012/07/tentang-auto-play-media-studio.html>.
- Muslich Anshori, Sri Iswati. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Surabaya: Airlangga University Press, 2009.
- Nashar. *Peranan Motivasi Dan Kemampuan Awal Dalam Kegiatan Pembelajaran*. Jakarta: Delia Press, 2004.
- Nuridin, Hamzah dan, and Mohamad. *Belajar Dengan Pendekatan Paikem*. Jakarta: Bumi Aksara, 2012.

- Pandriadi, Vina N Van Haring, Abdul Wahab dkk. *Statistika Dasar*. Bandung: Widina Media Utama, 2023.
- Peraturan Menteri Agama Republik Indonesia Nomor 000291 Tahun 2013 Tentang Kurikulum Madrasah 2013 Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Bahasa Arab*, n.d.
- Purwanto, M.Ngalim. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Remaja Rosdakarya, 2011.
- Purwoto, Agus. *Panduan Labolatorium Statistik Inferensial*. Jakarta: Grasindo, 2007.
- Rahmi Ramadhani, Nuraini Sri Bina. *Statistik Penelitian Pendidikan Analisis Perhitungan Matematis Dan Aplikasi SPSS*. Jakarta: Kencana, 2021.
- Richard I. Arends. *Learning to Teach: Sixth Edition*. The McGraw-Hill Companies: Connect Learn Succeed. New York: Mc Graw Hill Companies, 2004.
- Ricu Sidiq, dan Najuah. *Penggunaan Aplikasi Autoplay Menu Builder 7.1 Dan Video Scribe Dalam Pembuatan Media Interaktif*. Banten: CV. AA. RIZKY, 2020.
- Rukajat, Ajat. *Teknik Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- Rustandi, Agung Ahmad, Harniati, and Dedy Kusnadi. "Jurnal Inovasi Penelitian." *Jurnal Inovasi Penelitian* 1, no. 3 (2020): 599–597.
- Sadirman. *Interaksi Dan Motivasi Belajar-Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2004.
- Sanjaya, Wina. *Perencanaan Dan Desain System Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2015.
- . *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta, 2010.
- Santoso, Singgih. *Panduan Lengkap SPSS Versi 23*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2016.
- Saputri, Intan Eka, Sri Handajani, Mauren Gita Miranti, Niken Purwidiani, Pendidikan Tata Boga, and Universitas Negeri Surabaya. "Jurnal Tata Boga Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Autoplay Media Studio 8 Pada Materi Dari Beras Dan Tepung Beras" 12, no. 2 (2023): 24–30.
- Siregar, Lukman Hakim, Lia Purmana Sari, and Serdina Sari Simamora. "Efektifitas Penggunaan Autoplay Media Studio Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Di Kelas X Smk Negeri 1 Lumut." *Journal of Software Engineering, Computer Science and Information Technology* 02 (2021).
- Sofyan, Muhamad, and Trisna Roy Pradipta. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Autoplay Media Studio 8 Pada Materi Turunan Fungsi Aljabar." *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 5, no. 2 (2021): 2065–76. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v5i2.743>.

- Sudijono, Anas. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers, 2009.
- Sudjono, Anas. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers, 2014.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*,. Bandung: Al-Fabeta, 2015.
- Sugiyono, D. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan Tindakan*. Bandung: Al-Fabeta, 2013.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosda Karya, 2007.
- Tafonao, Talizaro. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa." *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2, no. 2 (2018): 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>.
- Tri, Anni Chatarina. *Psikologi Belajar*. Semarang: UPT UNNES, 2006.
- Trianto. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara, 2010.
- Uno, Hamzah B. *Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar Mengajar Yang Kreatif Dan Efektif, Cet K3-8*. Jakarta: Bumi Aksara, 2011.
- . *Teori Motivasi & Pengukurannya*,. Jakarta: Bumi Aksara, 2011.
- Wahyono, Teguh. *25 Model Analisis Statistika Dengan SPSS 2017*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2009.
- Wahyuni, H. Bahrudin dan Esa Nur. *Teori Belajar Dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar Ruzz Media, 2010.
- Wibawanto, Wandah. *Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif, 2017.
- Yayan Alpian, Sri Wulan Anggraeni, Unika Wiharti., Nizmah Maratos Soleha. "Pentingnya Pendidikan Bagi Manusia." *Duke Law Journal* 1, no. 1 (2019): 66–72.
- Yusrizal. *Tanya Jawab Seputar Pengukuran, Penilaian Dan Evaluasi Pendidikan*. Banda Aceh: Syiah Kuala University Press, 2015.
- Zebua, Try Gunawan. *Teori Motivasi Abraham H. Maslow Dan Hubungannya Dengan Minat Belajar Matematika Siswa*. Jawa Barat: Guepedia, 2021.