

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media visual *Nebel Comic*, yang diterapkan untuk meningkatkan literasi sains siswa pada materi sistem tata surya di kelas VII-A MTsN 6 Kediri, dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan media visual *Nebel Comic* ini dilaksanakan dengan menggunakan metode *Research and Development* (R&D) dan mengacu pada model 4D yang terdiri dari 4 tahapan. Pada tahap *define*, yang pertama, analisis kebutuhan siswa membutuhkan media pembelajaran dengan design visual yang menarik untuk meningkatkan literasi sains siswa. Yang kedua, analisis siswa diketahui bahwa siswa masih memiliki kategori rendah dalam pencapaian literasi sains. Yang ketiga, analisis konsep materi yang disajikan dalam media yang lebih konkret dan nyata. Yang ketiga, analisis perumusan tujuan masalah, perumusan tujuan pembelajaran berdasarkan CP, Indikator pembelajaran dan indicator literasi sains. Yang terakhir, analisis tugas ditetapkan integrasi keseluruhan analisis yakni LKPD yang disajikan dalam media. Pada tahap *design*, pemilihan media, pemilihan format, dan komponen yang tepat media visual *Nebel Comic* dengan disusun rancangan awal berdasarkan analisis. Pada tahap *develop*, peneliti mengembangkan media pembelajaran. Menyusun materi sesuai desain, serta melaksanakan validasi produk melalui uji kelayakan oleh ahli media, ahli materi, dan ahli pembelajaran. Tahap *disseminate* dilakukan dengan menyebarkan media

visual *Nebel Comic* kepada siswa kelas VII-A di MTsN 6 Kediri untuk mengetahui keterpakaian dan efektivitasnya.

2. Tingkat kelayakan media dalam penelitian pengembangan ini diperoleh dari hasil analisis validasi yang dilakukan oleh beberapa ahli. Validasi oleh ahli media menunjukkan persentase kevalidan sebesar 86%, yang dikategorikan sangat valid dan layak digunakan. Validasi oleh ahli materi menghasilkan persentase kevalidan sebesar 90% yang termasuk kategori sangat valid dan layak digunakan. Selanjutnya, validasi dari ahli pembelajaran memperoleh nilai valid sebesar 75% yang termasuk dalam kategori valid dan layak digunakan.
3. Sesuai dengan tujuan pengembangan ini, hasil analisis data media visual *Nebel Comic* yang dikembangkan efektif dalam meningkatkan literasi sains siswa kelas VII-A di MTsN 6 Kediri. Uji normalitas menunjukkan distribusi yang memenuhi syarat analisis, sedangkan uji *Paired Sample T-Test* mengonfirmasikan adanya perbedaan signifikan antara nilai pretest dan posttest setelah penggunaan media visual *Nebel Comic*. Rata-rata N-Gain sebesar 0.76, yang berada dalam kategori tinggi, memperkuat bahwa media visual *Nebel Comic* ini mampu meningkatkan literasi sains siswa. Dengan demikian, media visual *Nebel Comic* layak digunakan sebagai media bahan ajar yang menarik mendukung meningkatkan literasi sains siswa.

B. Saran pemanfaatan, Diseminasi, dan Pengembangan produk lebih baik

1. Saran pemanfaatan produk

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilaksanakan maka terdapat beberapa saran yang akan ditujukan kepada guru, pengguna, maupun pembaca:

- a. Bagi guru media visual *Nebel Comic* mata Pelajaran sistem tata surya dapat digunakan sebagai media pembelajaran tambahan untuk mempermudah peserta didik dalam meningkatkan literasi sains dan memahami materi sistem tata surya dengan baik dan menyenangkan.
- b. Bagi peserta didik, media visual *Nebel Comic* materi sistem tata surya dapat dimanfaatkan sebagai sumber belajar dan literasi yang menarik dan tidak monoton, dapat dilakukan kapanpun dan dimanapun, karena sudah memiliki akses digital.
- c. Bagi peneliti, media visual *Nebel Comic* dapat menambah pengalaman baru dalam pembuatan media termasuk pada pembuatan media komik edukasi berbasis digital.
- d. Bagi peneliti selanjutnya, media visual *Nebel Comic* materi sistem tata surya ini dapat digunakan untuk sumber referensi dalam mengembangkan media pembelajaran komik edukasi berbasis digital dengan inovasi yang lebih menarik dan efektif.

2. Saran diseminasi produk

Media visual *Nebel Comic* materi sistem tata surya diharapkan mampu digunakan kepada seluruh peserta didik MTsN 6 Kediri dan sekolah-sekolah lainnya. Peneliti juga memperhatikan setiap proses tahapan dalam pengembangan media visual

Nebel Comic yang dilakukan dan sebelum menyebarluaskan sebuah produk yang telah dikembangkan, maka perlu adanya evaluasi agar produk dapat sesuai dengan yang diinginkan.

3. Saran pengembangan produk lanjutan

Media visual *Nebel Comic* yang telah dikembangkan peneliti berisi tentang semua materi sistem tata surya yang disesuaikan dengan kebutuhan peserta didik. Oleh karena itu saran serta masukan dari beberapa ahli mulai dari ahli media, ahli materi, dan ahli pembelajaran sangat berguna untuk perbaikan media pembelajaran kedepannya. Saran pengembangan media pembelajaran media visual *Nebel Comic* yang dikembangkan oleh peneliti yaitu dengan menyajikan media komik edukatif yang bisa dikembangkan menggunakan teknologi AR (*Augmented Reality*), dimana ilustrasi dalam komik dapat dihidupkan melalui kamera gawai, serta dapat menunjang berbagai manfaat lainnya pada Pendidikan saat ini.