

DAFTAR RUJUKAN

- Abd Rahman BP, Sabhayati Asri Munandar, Andi Fitriani, Yuyun Karlina, Yumriani. *Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan dan Unsur-Unsur Pendidikan*. Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam. Makassar, 2:1 2022. Hal. 2.
- Adhelia Anggraini, “Pemanfaatan Media Pembelajaran Interaktif Dalam Mengembangkan Kemampuan Kognitif Di PAUD Islam Makarima Kartasura Tahun Pelajaran 2022/2023” Skripsi UIN Raden Mas Said Surakarta, 2022.
- Albet Maydiantoro, “Model-model Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)”, Jurnal Pengembangan Profesi Pendidikan Indonesia, Volume 1 Nomer 2, Tahun 2021.
- Andi Wahyu Fajriansyah Lesan, “Pengaruh Penggunaan Media Animasi 3D Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Kimia Kelas XI SMAN Polutu Kabupaten Takalar”, Skripsi: Universitas Muhammadiyah Makassar, Tahun 2017.
- Ani Daniyati, Ismi Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, Usep Setiyawan. Konsep Dasar Media Pembelajaran. JSR. Vol. 1. No. 1. Januari 2023.
- Annasa Nuris Tigfarin. 2025. Analisis Hasil Belajar Siswa Materi Tata Surya Di MTs Sunan Gunung Jati. Lampiran 10.
- Annisa Nidaur Rohmah, Belajar dan Pembelajaran (Pendidikan Dasar), CENDEKIA: Media Komunikasi Penelitian dan Pengembangan Pendidikan Islam, Volume 9 No. 2 Tahun 2019.
- Annisa Sinnatul Ula dan Agung Setyawan, “Penggunaan Media Tata Surya Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA”, Jurnal Pena Edukasi, Vol 9, No. 2, Oktober 2022.
- Aulya Putri Wansit, Farah Anisa, Paulina Agustin, Sefhia Naila Sabrina, ‘Penerapan Kurikulum Merdeka Terhadap Media Digital Dalam Inovasi Pembelajaran’, Karimah Tauhid, Volume 3 Nomor 3 Tahun 2024.
- Aziz Ngashim, “Media Pembelajaran: Pengertian, Jenis dan Manfaatnya”, https://dailysocial.id/post/media-pembelajaran-adalah#google_vignette (diakses pada 16 Oktober 2024).

- Cut Ayuanda Caesaria, Misbahul Jannah, Muhammad Nasir, 'Pengembangan Video Pembelajaran Animasi 3D Berbasis Software Blender Pada Materi Medan Magnet', *Southeast Asian Journal of Islamic Education*, Volume 03 No. 01 Tahun 2020.
- Dewi Amaliah Nafiati, "Revisi Teori Bloom: Kognitif, Afektif, dan Psikomotorik", *Humaika: Kajian Ilmiah Mata Kuliah Umum*, Volume 21, Nomer 2, Tahun 2021.
- Dimas Ergantara dan Eka Yuliana Sari, "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 3D Berbasis Aplikasi Z-Cut dan CapCut pada Pembelajaran IPAS Kelas IV Materi Fotosintesis di SDN 1 Wajakkidul Boyolangu Tulungaung", *Jurnal Pendidikan Tambusai*, Vol.07, No.02, Tahun 2023.
- Dini Haryati, Fefy Gusmarlia, Nurhikmah, 'Upaya Meningkatkan Kemampuan Belajar Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD Siswa Kelas V SDN No.198/I Pasar Baru', *Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan*, Volume 4 No.3 Juli 2020.
- Durroh Nasihatul Ummah, Nadlir, 'Kurikulum Merdeka dan Integrasi Media Pembelajaran Berbasis Digital Jenjang SD/MI', *Elementaris: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar Islam*, Vol 5 No. 1 Tahun 2023.
- Doli Lyanda, R.M Nasrul Halim, Firammon Syakti, "Media Pembelajaran Animasi 3D Siste Tata Surya Menggunakan Metode ADDIE" *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Bisnis*, vol 55 no 4 (2023).
- Fatma Sukmawati, "Media Pembelajaran", (penerbit dari: Tahta Media Group), Mei 2021. Hal. 4-5.
- Homroul Fauhah dan Brilian Roy, "Analisis Model Pembelajaran Make A Match Terhadap Hasil Belajar Siswa", *Jurnal Pendidikan ADMINISTRASI Perkantoran (JPAP)*, Volume 9 Nomer 2, Tahun 2021, Hal.8. <https://ditpsd.kemdikbud.go.id/hal/kurikulum-merdeka>. diakses pada 5 Oktober 2024.
- Inna Rizky Cahyani, "Pemanfaatan Media Animasi 3D di SMA" *Jurnal Teknologi Pendidikan*, vol 5 no 1 2020.
- La Rasmito dan Wa Ode Riniati, 'Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Model Pembelajaran Contextual Teaching and Learning Pelajaran IPA Kelas V Sekolah Dasar', *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* Vol. 2 No.2 Tahun 2023.

- Leni Indriyani, “Pemanfaatan Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kognitif Siswa”, Prosiding Seminar Nasional Pendidikan, Volume 2, Nomer , Tahun 2019. Hal. 3.
- Lenny Nuraeni, Trisna Rukhmana, Al Ikhlas, Siti Riva Darwata, Muhammad Arsyad. “Penerapan Teknologi AR (Augmented Reality) dalam Peningkatan Kualitas Pendidikan STEM”. Indonesian Research Journal on Education. Volume 4 Nomor 4 Tahun 2024.
- Marina Waruwu, “Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan”, Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan, Volume 9, Nomer 2, Mei 2024.
- Muhammad Nazri Nurrahman, Sindy Meisyaroh, Vera Stela Sagala, Arita Marini, ‘Keefektifan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Permainan Pada Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar’, Jurnal Pendidikan Dasar dan Sosial Humaniora, Volume 2 No.2 Desember 2022.
- Nuryadi et. al. Dasar-Dasar Statistik Penelitian (Yogyakarta: SIBUKU MEDIA, 2017), 80.
- One Group Pretest-Posttest adalah metode penelitian di mana observasi dilakukan pada satu kelompok subjek tanpa adanya kelompok pembandingan.
- Peni Arum Sari dan Ratmono, “Pengaruh Kemampuan Kerja, Kompensasi, Disiplin Kerja dan Pengawasan terhadap Kinerja Karyawan Pada PT. PLN (Persero) UP3 Kota Metro”, Jurnal Manajemen DIVERSIFIKASI, Volume 1, Nomer 2, Tahun 2021.
- Purwaningsih, “ Peningkatan Hasil Belajar Melalui Model Pembelajaran Penemuan Pada Peserta Didik Kelas VIII SMP Negeri 8 Cikarang Utara Kabupaten Bekasi”, EDUCATOR : Jurnal Inovasi Tenaga Pendidik dan Kependidikan, Volume 2, Nomer 4, 4 Desember 2022. Hal.2.
- Raski Santika, “Perbedaan Animasi 2D & 3D: Mana Yang Harus Dipilih?”, 2 Agustus 2024. <https://www.sribu.com/id/blog/perbedaan-animasi-2d-dan-3d/>. (diakses pada 15 Oktober 2024).
- Renovita Sarassati, Amrullah, Ayhmad Saipullah, “Media Video Animasi 3D Sebagai Salah Satu Pembelajaran”, Mahasiswa STMIK Raharja Jurusan Teknik Informatika”, Volume 4, Nomer 1, Februari 2018. Hal.2.

- Salailawati, Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Tematik Tema Pahlawanku Di Kelas 4 SD Negeri 007 Tarakan, skripsi *fakultas keguruan Universitas Borneo Tarakan*, Tahun 2022.
- Saprioyah, “Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar”, Prosiding Seminar Nasional Pendidikan, Volume 2, Nomer 1, Tahun 2019, hal. 4.
- Satria Artha Pratam dan Rita Intan Permatasari, “Pengaruh Penerapan Standar Operasional Prosedur dan Kompetensi Terhadap Produktivitas Kerja Karyawan Divisi Ekspor PT. Dua Kuda Indonesia”, Jurnal Ilmiah M-Progress, Volume 11, Nomer1, Januari 2021, h.43.
- Sugiyono, Metode Penelitian Pendidikan, Alfabeta: Bandung, 2019.
- Temu Kurnia Ambar Sari, “SKRIPSI: Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis *Adobe Flash* Di SDN NEGERI 4 Metro Barat”, Institu Agama Islam Negeri (IAIN) Metro, Tahun 2019.
- Victoriani Inabuy, Cece Sutia, Okky Fajar Tri Maryana, Budiyantri Dwi Hardanie, Sri Handayani Lestari, “Buku Ilmu Pengetahuan Alam untuk SMP/MTs Kelas VII (Edisi Revisi), kemendikbud RI, Tahun 2023.
- Wahyu Nurdian, Sigit Santoso, dan Binti Muchsin. “Upaya Peningkatan Hasil Belajar Kognitif Akuntansi Melalui Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Berbantu Kartu Soal Di SMK”. Jurnal “Tata Arta” UNS. Vol 7 No 3 2021.
- Wawancara dengan guru mata pelajaran IPA MTs Sunan Gunung Jati, Oktober 2024.
- Yulianti Yusal, dkk, “ Pengembangan Teknologi Digital Berupa Video YouTube Sebagai Media Pembelajaran dalam Materi Ekosistem Untuk Motivasi Belajar”, IJOMER :Jurnal Penelitian Multidisiplin Indonesia, vol 1 no 1 2023.