

DAFTAR PUSTAKA

- Aminah, Siti. "Pengembangan Media Pembelajaran Big Snake and Ladders Games Pada Materi Bilangan Bulat Siswa Kelas VII Smp Negeri 1 Palopo" (2021): 20.
- Angreni, Dessy. "Penerapan Pendekatan Realistics Mathematics Education (Rme) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Smp Negeri 16 Bengkulu." *Jurnal Math-UMB.EDU* 8, no. 3 (2021): 10–20.
- Dr. Umar Sidiq, M.Ag Dr. Moh. Miftachul Choiri, MA. *Metode Penelitian Kualitatif Di Bidang Pendidikan. Journal of Chemical Information and Modeling*. Vol. 53, 2019. [http://repository.iainponorogo.ac.id/484/1/METODE PENELITIAN KUALITATIF DI BIDANG PENDIDIKAN.pdf](http://repository.iainponorogo.ac.id/484/1/METODE%20PENELITIAN%20KUALITATIF%20DI%20BIDANG%20PENDIDIKAN.pdf).
- Ermayani, Luh, I Made Suarjana, and Desak Putu Parmiti. "Analisis Kemampuan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Pecahan Sederhana." *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran* 1, no. 1 (2019): 9.
- Fauzen, Achmad, Anna Roosyanti, and Noviana Desiningkrum. "Jurnal Pengembangan Media Crossword Puzzle Materi Perubahan Zat Wujud Benda Kelas V Sd Raden Patah Surabaya." *Jurnal Inovasi Penelitian* 3, no. 5 (2022): 6349–6360. <https://stp-mataram.e-journal.id/JIP/article/view/2078>.
- Febriyanto, Budi, Yuyun Dwi Haryanti, and Oom Komalasari. "Peningkatan Pemahaman Konsep Matematis Melalui Penggunaan Media Kantong Bergambar Pada Materi Perkalian Bilangan Di Kelas Ii Sekolah Dasar." *Jurnal Cakrawala Pendas* 4, no. 2 (2018): 32.
- Fioiani, Andhin Dyas. "Bilangan Pecahan." *Www.Yuksinau.Id*, no. 8 (2019): 1–25. <http://www.yuksinau.id/bilangan-pecahan/>.
- Firdaus, Achmad. "Pendekatan Matematika Realistik Dengan Bantuan Puzzle Pecahan Untuk Siswa Sekolah Dasar." *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan* 8, no. 3 (2018): 243–252.
- Hamzah, Amir. *Metode Penelitian & Pengembangan Research & Development Uji Produk Kuantitatif Dan Kualitatif Proses Dan Hasil*. Literasi Nusantara, 2019.
- Hikmah, Nur, Arief Kuswidyanarko, and Patricia H. M. Lubis. "Pengembangan Media Pop-Up Book Pada Materi Siklus Air Di Kelas V SD Negeri 04 Puding Besar." *Jurnal PGSD: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 15, no. 2 (2022): 137–148.
- Irfan, Ahmad. "Asumsi-Asumsi Dasar Ilmu Pengetahuan Sebagai Basis Penelitian Pendidikan Islam." *Forum Ilmiah* 15, no. 2 (2018): 290–299.

<https://www.esaunggul.ac.id/wp-content/uploads/2018/02/9.-Asumsi-Asumsi-Dasar-Ilmu-Pengetahuan-Sebagai-Basis-Penelitian-Pendidikan-Islam.pdf>.

Ismunanto, S. Pd, A. *Ensiklopedia Matematika 1*. Edited by Fajar. dkk Gunawan. Jakarta: Lentera Abadi, 2011.

Jalmur, N. *Media Dan Sumber Pembelajaran*. Kencana, n.d.
<https://books.google.co.id/books?id=wBVNDwAAQBAJ>.

Kurnia, Veni Tri, Aries Tika Damayani, and Kiswoyo Kiswoyo. “Keefektifan Model Pembelajaran Number Head Together (NHT) Berbantu Media Puzzle Terhadap Hasil Belajar Matematika.” *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar* 3, no. 2 (2019): 192–201.

Kusmawati, Linda, and Gigin Ginanjar S. “Peningkatan Kemampuan Pemahaman Konsep Perkalian Melalui Pendekatan Pembelajaran Konstruktivisme Pembelajaran Matematika Di Kelas 3 Sdn Cibaduyut 4.” *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang* 1, no. 2 (2016): 262–271.

Kustandi, Cecep, and M S Dr. Daddy Darmawan. “Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat.” 316. Prenada Media, 2020.
<https://books.google.co.id/books?id=cCTyDwAAQBAJ>.

Lungdiansari, Nevananda Arica, Friska Dyah Ayuk Pratiwi, Miftakhatul Ummayyah, Khusnul Khotimah, Fatikhatun Najikhah, and Rani Setiawaty. “Pengembangan Media Puzzle Pecahan Pintar (PUZANTAR) Untuk Meningkatkan Penguasaan Materi Pecahan Kelas V” 2 (2023): 795–809.

Muljono, D P. *Pengukuran Dlm Bid Pendidikan*. Grasindo, n.d.
<https://books.google.co.id/books?id=3SuBDp8bo7gC>.

Nailia, Vika, Deka Setiawan, and Imaniar Purbasari. “Studi Analisis Kesulitan Penyelesaian Soal Cerita Pada Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar.” *JIIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 6, no. 4 (2023): 2595–2602.

Nur Cahyanti, Dewi, and Delia Indrawati. “Pengembangan Media Papan Arsir Bongkar Pasang Pada Materi Operasi Hitung Pecahan Bagi Siswa Kelas IV Sd.” *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 6, no. 3 (2018): 342–352.

Nurchayani, Iis Dwi, and Budiyono. “PENGEMBANGAN MEDIA PUZZLE PECAHAN PADA MATERI PENJUMLAHAN DAN PENGURANGAN PECAHAN BERPENYEBUT SAMA KELAS 3 SEKOLAH DASAR.” *JPGSD* 11 (2023): 1025–1035.

Pitriani, Ni Rai Vivien, I Gusti Ayu Desy Wahyuni, and I Ketut Pasek Gunawan.

- “Penerapan Model Addie Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Lectora Inspire Pada Program Studi Pendidikan Agama Hindu.” *Cetta: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4, no. 3 (2021): 515–532.
- Primasari, Ika Firma Ningsih Dian, Zulela Zulela, and Fahrurrozi Fahrurrozi. “Model Mathematics Realistic Education (Rme) Pada Materi Pecahan Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 5, no. 4 (2021): 1888–1899.
- Priyastama, Romie. *Buku Sakti Kuasai SPSS Pengolahan Data & Analisis Data*. Yogyakarta: Start Up, 2017.
- Putri, Novemby Karisma, Yuberti, and Uswatun Hasanah. “Physics and Science Education Journal (PSEJ)” 1 (2021): 133–143.
- Rahayu, Tri. “Karakteristik Siswa Sekolah Dasar Dan Implikasinya Terhadap Pembelajaran.” *Misbahul Ulum (Jurnal Institusi)* Volume 1, no. No 2 (2019): 109–121. <http://jurnal.stitmugu.ac.id/index.php/misbahul/article/view/7>.
- Rayanto, Y H, T Rokhmawan, and M.Z.A.S. Maulana. *PENELITIAN PENGEMBANGAN MODEL ADDIE DAN R2D2: TEORI & PRAKTEK*. Lembaga Academic & Research Institute, n.d. <https://books.google.co.id/books?id=pJHcDwAAQBAJ>.
- Septy Nurfadhillah, M.P.A.P.G.S.D.U.M.T.T. *MEDIA PEMBELAJARAN Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, Dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. CV Jejak (Jejak Publisher), 2021. <https://books.google.co.id/books?id=zPQ4EAAAQBAJ>.
- Sinta Dameria Simanjuntak, S.S.M.P. *PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN MATEMATIKA REALISTIK DENGAN MENGGUNAKAN KONTEKS BUDAYA BATAK TOBA*. Jakad Media Publishing, 2019. <https://books.google.co.id/books?id=XijZDwAAQBAJ>.
- Sugeng, Azainil, and Nuryanto. “Pengembangan Modul Berbasis Realistic Mathematics Education (Rme) Pembelajaran Matematika Kelas V SDN.020 Balikpapan Tengah.” *Pendas Mahakam : Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar* 5, no. 2 (2020): 165–170.
- Sugiyono, D. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan Tindakan*, 2013.
- Suryani, Nunuk, Achmad Setiawan, and Aditin Putria. *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Edited by Pipih Latifah. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya Offset, 2018.
- Tsani, Nadhifa Zamruda, and Delia Indrawati. “Pengembangan Media ZEBOTIKA (Puzzle Book Matematika) Berbasis Pendidikan Matematika Realistik Indonesia (PMRI) Pada Materi Mengenal Pecahan Bagi Siswa Kelas II Sekolah Dasar.” *JPGSD* 7 (2017): 2665–2674.