

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Z. (2016). Penerapan Pemilihan Media Pembelajaran. 1, 12.
- Aditya, P. T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Pada Materi Lingkaran Bagi Siswa Kelas VII. *Jurnal Matematika Statistika dan Komputasi*, 15(1), Article 1. <https://doi.org/10.20956/jmsk.v15i1.4425>
- Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1), Article 1. <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>
- Alghofari, W., & Ikashaum, F. (2024). Pengembangan Soal Matematika Model PISA Menggunakan Konteks Rumah Adat Lamban Dalam. *Jurnal Math Educator Nusantara: Wahana Publikasi Karya Tulis Ilmiah di Bidang Pendidikan Matematika*, 10(1), 81–97. <https://doi.org/10.29407/jmen.v10i1.21693>
- Arends, R. (2012). *Learning To Teach* (9th ed). McGraw-Hill.
- Ashoumi, H. (2017). Pendayagunaan Media Pembelajaran Untuk Memaksimalkan Kompetensi PAI. *Al-Idaroh: Jurnal Studi Manajemen Pendidikan Islam*, 1(2), Article 2. <https://doi.org/10.54437/alidaroh.v1i2.18>
- Auliya, R. N. (2016). Kecemasan Matematika dan Pemahaman Matematis. *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*, 6(1), Article 1. <https://doi.org/10.30998/formatif.v6i1.748>
- Azizah, S. N. (2021). *Jurnal Literasiologi* (1). 6(1), Article 1.
- Daryanto. (2015). *Media Pembelajaran*. PT. Saran Tutorial Nurani Sejahtera.
- Dewi, I. K. (2021). Peningkatan Hasil Belajar Matematika Materi Bilangan Loncat Melalui Teknik Loncat Angka Dengan Media Jump Board. *Dimensi Pendidikan*, 17(1), Article 1. <https://doi.org/10.26877/dm.v17i1.9294>
- Djamarah, S. B., & Zain, A. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Rineka Cipta.
- Erlitasari, N. D. (2016). *Pengembangan Media Board Game Garis Bilangan Materi Bilangan Bulat Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IV SDN Ngampelsari Candi Sidoarjo*. Vol 7 No 1.
- Haerullah, A., & Hasan, S. (2017). *MODEL & PENDEKATAN PEMBELAJARAN Inovatif (Teori dan Aplikasi)*. Lintas Nalar, CV.

- Hamid, M. A., Ramadhani, R., Juliana, M., safitri, M., jamaludin, muhammad munsarif, & simarmata, janner. (2020). *Media Pembelajaran*. yayasan kita menulis.
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)*, 1(1), Article 1. <https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>
- hidayatno, A., destyanto, arry rahmawan, & iman, M. R. N. (2018). *Bermain Untuk Belajar*. leutikaprio.
- Huda, M. (2015). *Cooperative Learning Metode, Teknik, Struktur dan Model Terapan*. Pustaka Pelajar.
- Kadarisma, G., Hendriana, H., & Zanthi, L. S. (2022). *Analisis Kesulitan Siswa Smp Dalam Menyelesaikan Soal Cerita Pada Materi Persamaan Linear Satu Variabel*. 1082.
- Kemendikbud. (2021). *Meningkatkan Kemampuan Literasi Dasar Siswa Indonesia Berdasarkan Analisis Data PISA 2018 Berdasarkan*. Pusat Penelitian Kebijakan.
- kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Kencan.
- Lutfianigsih, N. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Questions Wheel Chain (Qwc) Pada Materi Analisis Swot Di Kelas X Bdpm Smk Negeri Pasirian*. 06.
- Nabila, S., Adha, I., & Febriandi, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Pop Up Book Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), Article 5. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1475>
- Nasrulloh, I., & Ismail, A. (2018). Analisis Kebutuhan Pembelajaran Berbasis Ict. *Jurnal Petik*, 3(1), Article 1. <https://doi.org/10.31980/jpetik.v3i1.355>
- Ningrum, S. S., & Mariono, A. (2016). *Pengembangan Media Visual Papan Permainan pada Materi Bentuk Aljabar Mata Pelajaran Matematika Kelas VII SMP Siti Aminah Surabaya*. 7(1).
- Nufus, H., Sudi Prayitno, Baidowi, B., & Turmuzi, M. (2022). Analisis Kesulitan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Matematika Materi Perbandingan Ditinjau Dari Tingkat Kemampuan Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Maluk Tahun Pelajaran 2020/2021. *Griya Journal of Mathematics Education and Application*, 2(1), Article 1. <https://doi.org/10.29303/griya.v2i1.133>

- Nur Azima, Gustina Kusuma Dewi, Siska Amalia, Inevsha Cornellya, & Wismanto Wismanto. (2024). Kemampuan Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran Sederhana Sebagai Sumber Belajar. *Katalis Pendidikan : Jurnal Ilmu Pendidikan dan Matematika*, 1(2), Article 2. <https://doi.org/10.62383/katalis.v1i2.197>
- Nurfadhillah, S., Ningsih, D. A., Ramadhania, P. R., & Sifa, U. N. (2021). *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD Negeri Kohod III*. 3.
- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 1(1), Article 1. <https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154>
- Oktaviani, S., Santoso, B., & Hiltrimartin, C. (2017). Penggunaan Powerpoint Game Pada Pembelajaran Lingkaran Di Kelas VIII SMP Negeri 1 Tanjung Raja. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 11(1), Article 1. <https://doi.org/10.22342/jpm.11.1.4131.29-42>
- pandansari, purwosiwi. (2021). *Lagi mood*. Lakeisha.
- P.B., S. N., Andeas, A., & Nugroho, J. A. (2021). Pengembangan “Jurnal Proses Desain” sebagai Media Pembelajaran Perancangan Desain. *Jurnal Desain*, 9(1), Article 1. <https://doi.org/10.30998/jd.v9i1.10690>
- Pranoto, I., Budhi, W. S., & Gunawan, H. (2023). *Hasil PISA 2022, Matematika Indonesia masih Stagnan*.
- Purba, R. A., Mawati, A. T., Ardiana, D. P. Y., & dkk. (2021). *Media dan teknologi pembelajaran*. yayasan kita menulis.
- Putri, W. A. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Board Game “The Labyrinth Of Trigonometry” Pada Materi Trigonometri Kelas X SMA* (2). 2, Article 2.
- Rawa, N. R. (2020). Pengembangan Lembar Kegiatan Siswa (LKS) Matematika Berbasis Pendekatan Scientific pada Materi Aritmatika Sosial bagi Siswa SMP. *Jurnal Kependidikan: Jurnal Hasil Penelitian dan Kajian Kepustakaan di Bidang Pendidikan, Pengajaran dan Pembelajaran*, 6(2), 319. <https://doi.org/10.33394/jk.v6i2.2620>
- Rofiqoh, F., & Mahardika, I. K. (2015). *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Numbered Heads Together (NHT) Disertai Media Monopoli Games Terintegrasi Pendekatan Problem Solving Pada Pembelajaran Fisika Di SMA*. 4.

- Sadiman, A. S. & dkk. (2010). *Media Pendidikan*. PT Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Rahardjito. (1993). *Media Pendidikan*. PT. RajaGrafindo Persada.
- Saputro, B. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan*. Aswaja Pressindo.
- Sari, I. R. & Subiyono. (2017). *Efektivitas Pembelajaran Gambar Teknik Mesin Dengan Benda Nyata Di SMK Negeri 1 Sedayu. Volume 5*.
- Setiawati, E., Ulya, N., Zaimah, H., Yasri, & Kusmayanti, V. (2020). *Persamaan Dan Pertidaksamaan Linier*. Kementerian Agama Republik Indonesia.
- Sugihartini, N., & Yudianta, K. (2018). Addie Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 15(2), Article 2. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i2.14892>
- Sugiyono. (2019). *Metode Peneltian Pendidikan*. Alfabeta.
- Susilan, R., & Riyana, C. (2009). *Media pembelajaran*. Wacana Prima.
- Tambunan, S. A. (2021). Analisa Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Konstruksi Dan Utilitas Gedung Di Kelas Desain Permodelan Dan Informasi Bangunan SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 3(1), Article 1. <https://doi.org/10.21831/jpts.v3i1.41883>
- Tuljannah, L., & Khabibah, S. (2021). *Pengembangan E-Bookginteraktif Pada Materi Bentuk Aljabar Untuk Siswa*. 10(2).
- ummah, siti khoiruli. (2021). *Media Pembelajaran Matematika*. universitas muhamadiyah malang.
- usman, basyruddin & asnawir. (2022). *Media Pemelajaran*. ciputat per.
- Wahab, A., Junaedi, Efendi, D., Prastyo, H., Sari, D. P., & dkk. (2021). *Media Pembelajaran Matematika*. Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), Article 2. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Zuhro, I. N., Sutomo, M., & Mashudi, M. (2022). Desain Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Dengan Model Addie. *Ta'lim : Jurnal Studi Pendidikan Islam*, 5(2), Article 2. <https://doi.org/10.52166/talim.v5i2.3085>