

DAFTAR PUSTAKA

- Anisa Nurhadiyati, Ariska Candra N A, dkk. 2016. Pengembangan MONAKO (Monopoli Anti Korupsi) Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Anti Korupsi Berbasis Play Based Learning Pada Siswa SD. PELITA. Volume XI, Nomor 2.
- Annisa Cynthia Y, Wasitohadi. 2019. Pengembangan Media Edukasi “Peningkatan Hasil Belajar Tematik Menggunakan Model Kooperatif STAD Peserta Didik Kelas 1 SD. Jurnal Riset Teknologi dan Inovasi Pendidikan. Vol 2 No 1.
- Aprillia, Mayang S. 2018. Developing Physics Monopoly Game Learning Media For Light And Optical Devices, Vol.7 No.1, ISSN.2303-1832.
- Aqib, Zainal. 2013. Model-Model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif). Bandung: Yrama Widya.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan. Jakarta: Bumi Aksara
Anderson, L., dan Krathwohl, D. (2010). *Kerangka landasan untuk pembelajaran, pengajaran, dan assesmen*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Febriandi, R., Susanta, A., & Wisidi. (2019). Validitas Lks Matematika Dengan Pendekatan Saintifik Berbasis Outdorn Pada Materi Bangun Datar. *Jurnal Pembelajaran Dan Pengajaran Pendidikan Dasar*, 2(2), 148-158.
- Febriandi, R., Susanta, A., & Wisidi. (2019). Validitas Lks Matematika Dengan Pendekatan Saintifik Berbasis Outdorn Pada Materi Bangun Datar. *Jurnal Pembelajaran Dan Pengajaran Pendidikan Dasar*, 2(2), 148-158.
- Fitri, Siska Wahyuni, et al. "Teori Belajar Konstruktivistik dan Penerapannya Dalam Pembelajaran PAI." *ANTHOR: Education and Learning Journal* 2.3 (2023): 434- 439.
- Khairunnisa, S., Hakam, A., & Amaliyah. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran
- Khairunnisa, S., Hakam, A., & Amaliyah. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam. *Indonesian Journal of Islamic Education*, Vol. 5, No.1 , 60-69.
- Lestari, K. I., Dewi, N. K., & Hasanah, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Pada Tema Perkembangan Teknologi Untuk Siswa Kelas III di SDN 8 Sokong. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 6 (3) , 275 – 282.
- M. Lena, Y. L., Susilo, D. A., & Hariyani, S. (2021). Pengembangan Media

Pembelajaran Monopoli Matematika Berbasis Komputer pada Materi Sistem Persamaan Linier Dua Variabel. *Jurnal Pendidikan Matematika (Kudus)*, Volume 4, Nomor 2 , 121-140.

Mahesti, G., & Koeswanti, H. D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Asean untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema 1 Selamatkan Makhluk Hidup Pada Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar. *urnal Mimbar PGSD Undiksha*, Vol. 9 No. 1 , 30-39

Mardhatillah, dkk. 2018. Pengaruh Penerapan Metode Crossword Puzzle Terhadap Keterampilan Sosial Pada Materi Keragaman Suku Bangsa Dan Budaya Di Indonesia Siswa Kelas V SD Negeri Suak Pandan. *BINA GOGIK*, Vol. 5 No. 2, ISSN 2355-3774, ISSN 25794647.

Mariana Masita, Desi Wulandari. 2018. Pengembangan Buku Saku Berbasis Mind Mapping Pada Pembelajaran IPA. *Jurnal Kreatif*

Marvinda Rizki Dita D, dkk. 2019. The Use of Monopoly Media to Improve Primary Student's Critical Thinking Skills in Science Learning. *Journal of Primary Education*. p-ISSN 2252-6404, e-ISSN 2502-4515.
Permainan Monopoli Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam.
Indonesian