

DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, Elisa, Laili Fitri Yeni, dan Titin Titin. “Kelayakan E-Modul Berbasis Inkuiri Terbimbing Sebagai Bahan Ajar pada Materi Jamur Kelas X SMA: (Feasibility of Guided Inquiry-Based E-Modules As Teaching Materials on Fungi Material Class X High School).” *BIODIK* 9, no. 2 (23 Agustus 2023): 72–81. <https://doi.org/10.22437/biodik.v9i2.20183>.
- Andi Rustandi dan Rismayanti. “Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda.” *JURNAL FASILKOM* 11, no. 2 (26 Agustus 2021): 57–60. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2546>.
- Andriani, Lisa, Bambang Subali, Sri Wardani, Eka Titi, dan Wahyu Lestari. “Analisis Kebutuhan Pengembangan Modul Ajar Bagian Tumbuhan dan Fungsinya Berbasis Augmented Raelity Bagi Siswa SD” 09 (2024).
- Anggraini, Atika, dan Yulianti Yusal. “Need Analysis of The E-Module Development for Endocrinology Courses in Biolooy Department Students.” *Social, Humanities, and Educational Studies (SHES): Conference Series* 7, no. 2 (18 Maret 2024). <https://doi.org/10.20961/shes.v7i2.84518>.
- Aprilinda, Yuthsi, Robby Yuli Endra, Freddy Nur Afandi, Fenty Ariani, Ahmad Cucus, dan Dewi Setya Lusi. “Implementasi Augmented Reality untuk Media Pembelajaran Biologi di Sekolah Menengah Pertama.” *Explore: Jurnal Sistem informasi dan telematika* 11, no. 2 (19 Desember 2020): 124. <https://doi.org/10.36448/jsit.v11i2.1591>.
- Aryanti, Putri Gea, Rasiban, Francis Matheos Sarimole, dan Tundo. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Augmented Reality (AR) dengan Algoritma Vuforia SDK pada Mata Pelajaran IPA Kelas VIII di Madrasah Al-Aqsha (MTS).” *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi* 5, no. 3 (20 September 2024): 3004–19. <https://doi.org/10.35870/jimik.v5i3.998>.
- Bp, Abd Rahman, Sabhayati Asri Munandar, Andi Fitriani, dan Yuyun Karlina. “Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan dan Unsur-Unsur Pendidikan,” t.t.
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari. “Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model.” *Halaqa: Islamic Education Journal* 3, no. 1 (5 Juni 2019): 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>.
- Elisabeth Tri Yekti Handayani, Siti Nursetiawati. “Pengembangan Modul Pembelajaran Sanggul Modern,” 5 Agustus 2019. <https://doi.org/10.5281/ZENODO.3360401>.
- Febriyana, Sinta, Mochammad Ahied, Aida Fikriyah, dan Mochammad Yasir. “Profil Pemahaman Konsep Siswa SMP pada Materi Sistem Tata Surya.” *Natural Science Education Research* 4, no. 1 (30 Juli 2021): 56–64. <https://doi.org/10.21107/nser.v4i1.8140>.

- Fitria, Tira Nur. "Augmented Reality (AR) and Virtual Reality (VR) Technology in Education: Media of Teaching and Learning: A Review." *International Journal* 04, no. 01 (2023).
- Hidayatul Isnaini, Mohammad Fatih, dan Cindya Alfi. "Pengembangan Modul Ajar Interaktif Berbasis Augmented Reality Materi Sistem Tata Surya Untuk Meningkatkan Self Esteem Siswa Kelas VI." *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan (JURDIKBUD)* 4, no. 1 (28 Februari 2024): 94–105. <https://doi.org/10.55606/juridikbud.v4i1.2726>.
- Ichsan, Ichsan, dan Arhamudin Ali. "Metode Pengumpulan Data Penelitian Musik Berbasis Observasi Auditif." *Musikolastika: Jurnal Pertunjukan dan Pendidikan Musik* 2, no. 2 (8 Desember 2020): 85–93. <https://doi.org/10.24036/musikolastika.v2i2.48>.
- Indriani, Ratna, dan Zaenal Abidin. "Literature Review : Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality pada Mata Pelajaran Biologi." *Jurnal Wahana Pendidikan* 9, no. 2 (31 Agustus 2022): 139. <https://doi.org/10.25157/wa.v9i2.8138>.
- Jafnihirda, Lika, Fahmi Rizal, dan Kesi Eka Pratiwi. "Efektivitas Perancangan Media Pembelajaran Interaktif E-Modul." *Innovative: Journal Of Social Science Research* 3 (2023).
- Khoiriyah, Khilyatul. "Evolusi Bintang pada Pembentukan Tata Surya dan Sistem Keplanetan." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni* 5, no. 2 (26 Oktober 2016): 245–56. <https://doi.org/10.24042/jpifalbiruni.v5i2.124>.
- Lestari, Desi Gita, dan Hani Irawati. "Literature Review: Peningkatan Hasil Belajar Kognitif Dan Motivasi Siswa Pada Materi Biologi Melalui Model Pembelajaran Guided Inquiry" 2, no. 2 (2020).
- Magdalena, Ina, Riana Okta Prabandani, Emilia Septia Rini, Maulidia Ayu Fitriani, dan Amelia Agdira Putri. "Analisis Pengembangan Bahan Ajar." *Nusantara : Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial* 2 (2020).
- Mahardika, Mela. "Pengembangan Modul Interaktif Berbasis Augmented Reality Berbantuan Assemblr pada Materi Tata Surya Kelas VII SMP/MTS Skripsi," t.t.
- Makhasin, Zaki, dan Wahyu Sri Utami. "Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality dalam Pembelajaran Tata Surya Berbasis Android" 5 (2023).
- Masgumelar, Ndaru Kukuh, dan Pinton Setya Mustafa. "Teori Belajar Konstruktivisme dan Implikasinya dalam Pendidikan dan Pembelajaran." *Ghaitsa : Islamic Education Journal* 2, no. 1 (2021).
- . "Teori Belajar Konstruktivisme dan Implikasinya dalam Pendidikan dan Pembelajaran," t.t.
- "Media_pembelajaran," t.t.

- Mu'minin, Muhammad Nurul, Diki Walhadi, dan Wahyu Kurniawati. "Pemahaman Pembelajaran Mendalam tentang Tata Surya: Eksplorasi Planet dan Benda Langit lainnya" 1, no. 2 (2023).
- Muqdamien, Birru, Umayah Umayah, Juhri Juhri, dan Desty Puji Raraswaty. "Tahap Definisi Dalam Four-D Model Pada Penelitian Research & Development (R&D) Alat Peraga Edukasi Ular Tangga Untuk Meningkatkan Pengetahuan Sains dan Matematika Anak Usia 5-6 Tahun." *Intersections* 6, no. 1 (1 Februari 2021): 23–33. <https://doi.org/10.47200/intersections.v6i1.589>.
- Nuraini, Siti Nuraini. "Pengembangan Bahan Berbasis Project Based Learning Berbantuan Augmented Reality untuk Meningkatkan Hasil Belajar." *Laplace : Jurnal Pendidikan Matematika* 6, no. 2 (10 November 2023): 335–44. <https://doi.org/10.31537/laplace.v6i2.1446>.
- Nurtanto, Muhammad, dan Herminarto Sofyan. "Implementasi Problem-Based Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif, Psikomotorik, dan Afektif Siswa di SMK." *Jurnal Pendidikan Vokasi* 5, no. 3 (2 November 2015): 352. <https://doi.org/10.21831/jpv.v5i3.6489>.
- Oktaviana, Dwi, dan Iwit Prihatin. "Analisis Hasil Belajar Siswa Pada Materi Perbandingan Berdasarkan Ranah Kognitif Revisi Taksonomi Bloom." *Buana Matematika : Jurnal Ilmiah Matematika dan Pendidikan Matematika* 8, no. 2: (31 Desember 2018): 81–88. https://doi.org/10.36456/buana_matematika.8.2..1732.81-88.
- Orkha, Maria Febria, Diah Putri Anggun, dan Indah Wigati. "Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Mind Mapping pada Materi Sistem Peredaran Darah SMA." *Bioilmi: Jurnal Pendidikan* 6, no. 2 (31 Desember 2020): 77–85. <https://doi.org/10.19109/bioilmi.v6i2.7011>.
- "Pengembangan E-Modul Menggunakan Augmented Reality Pada Mata Kuliah Ikhtiologi di Universitas Werisar," t.t.
- Permana, Rifqi Arief, dan Diana Ikasari. "Uji Normalitas Data Menggunakan Metode Empirical Distribution Function dengan Memanfaatkan Matlab dan Minilab 19." *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset dan Inovasi Teknologi)* 7, no. 1 (15 Januari 2023). <https://doi.org/10.30998/semnasristek.v7i1.6238>.
- Pradana, Fransiska Ayuka Putri, dan Mawardi Mawardi. "Pengembangan Instrumen Penilaian Sikap Disiplin Menggunakan Skala Likert dalam Pembelajaran Tematik Kelas IV SD." *FONDATIA* 5, no. 1 (30 Maret 2021): 13–29. <https://doi.org/10.36088/fondatia.v5i1.1090>.
- Prihatiningtyas, Suci, Tjipto Prastowo, dan Budi Jatmiko. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Fisika SMP Berbasis Simulasi Virtual dan KIT Sederhana dengan Model Pembelajaran Langsung dan Kooperatif untuk Mengajarkan Keterampilan Psikomotor dan Afektif pada Pokok Bahasan Alat Optik." *JPPS (Jurnal*

- Penelitian Pendidikan Sains*) 2, no. 1 (23 Januari 2017): 135. <https://doi.org/10.26740/jpps.v2n1.p135-141>.
- Pringgar, Rizaldy Fatha, dan Bambang Sujatmiko. “Penelitian Kepustakaan (Library Research) Modul Pembelajaran Berbasis Augmented Reality pada Pembelajaran Siswa” 05 (2020).
- Purwandari, P, Andista Candra Yusro, dan Adi Purwito. “Modul Fisika Berbasis Augmented Reality Sebagai Alternatif Sumber Belajar Siswa.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika* 5, no. 1 (28 Februari 2021): 38. <https://doi.org/10.20527/jipf.v5i1.2874>.
- Puspita, Dyah Aruning. “Penggunaan Uji Wilcoxon Signed Rank Test untuk Menganalisis Perbedaan Persistensi Laba, Konservatisme Akuntansi dan Profitabilitas Sebelum dan Saat Pandemi COVID-19” 6, no. 1 (2022).
- Rachma, Alvina, Tuti Iriani, dan Santoso Sri Handoyo. “Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Simulasi Mengajar Keterampilan Memberikan Reinforcement.” *Jurnal Pendidikan West Science* 1, no. 08 (31 Agustus 2023): 506–16. <https://doi.org/10.58812/jpdws.v1i08.554>.
- Ramadani, Reski, Ramlawati Ramlawati, dan Muhammad Arsyad. “Pengembangan Modul Pembelajaran Kimia Berbasis Augmented Reality.” *Chemistry Education Review (CER)* 3, no. 2 (13 Mei 2020): 152. <https://doi.org/10.26858/cer.v3i2.13766>.
- Rezaldi, Laurentius, Muhammad Agung Nugroho, dan Pius Dian Widi Anggoro. “Implementasi Vuforia pada Aplikasi Augmented Reality Pembelajaran Sistem Tata Surya.” *JuTI “Jurnal Teknologi Informasi”* 1, no. 2 (3 Februari 2023): 72. <https://doi.org/10.26798/juti.v1i2.805>.
- Saski, Nabilah Hamudiana. “Kelayakan Media Pembelajaran Market Learning Berbasis Digital Pada Mata Kuliah Strategi Pemasaran” 9, no. 1 (2021).
- Setyawan, Bintoro, NFn Ruffi, dan Ach. Noor Fatirul. “Augmented Reality dalam Pembelajaran IPA Bagi Siswa SD.” *Kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan* 7, no. 1 (28 Juli 2019): 78–90. <https://doi.org/10.31800/jtp.kw.v7n1.p78--90>.
- STAIN Parepare, dan Hamdanah Said. “Pengembangan Model Pembelajaran Virtual Untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Pada Madrasah Negeri di Kota Parepare.” *Lentera Pendidikan : Jurnal Ilmu Tarbiyah dan Keguruan* 17, no. 1 (21 Juni 2014): 18–33. <https://doi.org/10.24252/lp.2014v17n1a2>.
- Tanti, Yusi Krisma, Choirul Annisa, dan Puspoko Ponco Ratno. “The Development Of Amazing Nganjuk Ethnomathematics-Based Application For The Plane Shape Material For Grade IV OF Islamic Elementary School.” *Al-Bidayah : Jurnal Pendidikan Dasar Islam* 15, no. 2 (30 Desember 2023): 431–58. <https://doi.org/10.14421/albidayah.v15i2.1037>.

- Waruwu, Marinu. "Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan." *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 9, no. 2 (17 Mei 2024): 1220–30. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>.
- Wulandari, Kharisma "Pengembangan Modul dengan Augmented Reality Berbasis STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, and Mathematics) untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas VIII SMP pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar" (2023).
- Zakir, Supratman. "Modul Pembelajaran Berbasis Multimedia" 10, no. 2 (2013).
- Zsalsabilla, Meivi Naura, Benny Hendriana, dan Khusniyati Masykuroh. "Pengembangan media augmented reality sistem tata surya (solar system) pada anak usia 5–7 tahun." *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 9, no. 2 (3 November 2022): 136–48. <https://doi.org/10.21831/jitp.v9i2.51771>.