

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, Siti Muvidah Nur, dkk., *Inovasi Media Pembelajaran Untuk Mata Pelajaran IPAS*, Cahya Ghani Recovery, 2023)
- Alifin, Fatkhan, “Pengembangan Media Ajar Manipulatif Wayang untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Materi Rantai Makanan Kelas 5 di MI Jami’atut Tholibin”, Skripsi, Kediri: IAIN Kediri, Kediri, 2024
- Aslamiyah, Mughiz Suwaybatul, “Pengembangan *Booklet* Berbasis *Augmented Reality* Sebagai Media Pembelajaran Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Materi Pemanasan Global”, Skripsi: IAIN Kediri, 2024.
- Atus, Rospita, dkk. “Pengembangan Media Flipbook Berbasis *Augmented Reality* Pada Materi Siklus Air Kelas V SDN Bugangan 01”. *Indonesian Journal of Elementary School*, (Mei 2023), Vol.3 No. 1.
- Barnawi. *Be a Great Teacher*. Jogjakarta: A-Ruzz Media, 2012.
- Budi Darma. *Statistika Penelitian Menggunakan SPSS*. GUEPEDIA, 2021.
- Cahyadi, Ani. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar Teori dan Prosedur*. Serang: Penerbit Laksita Indonesia, 2019.
- Cahyono, Dedi Dwi, dkk. “Pemikiran Abraham Maslow Tentang Motivasi Dalam Belajar”. *Tajdid: Jurnal Pemikiran Keislaman dan Kemanusiaan*, (April 2022), Vol. 6 No. 1: 39-41.
- Danyk Eko Lestari dan Muhammad Hanif, “Penggunaan Media Pembelajaran *Berbasis Augmented Reality* Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar IPAS-IPS Siswa Kelas V SD Negeri 1 Josari Kecamatan Jetis Kabupaten Ponorogo”, *Prosiding Magister Pendidikan IPS*, Vol. 1 (Agustus 2024).
- Fadhallah, *Wawancara*, (Jakarta Timur, UNJ Press, 2021), hlm. 2.
- Fatih, Mohammad, Ala Khomaria, dkk. “Flip Book Digital Berbasis *Aughmented Reality* Materi Balok dan Kubus Siswa Kelas V SDN Sumberjo 01 Kabupaten Blitar”. *Jurnal Pendidikan: Riset & Konseptual*, (Juli 2023), Vol.7 No.3.
- Fridiyantod dkk. *Merdeka Belajar dan Kampus Merdeka*. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi, 2022.
- Hamzah, *Teori Motivasi & Pengukurannya*, (Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2006), Hlm. 8.

- Hidayah, Anisatul, “Pengembangan *Flipbook* berbasis *Augmented Reality (AR)* Terintegrasi Nilai Islami dan Profil Pelajar Pancasila untuk Meningkatkan Motivasi dan Sikap Peduli Lingkungan”. Skripsi: UIN Sunan Kalijaga, 2014.
- Henry dkk. *Buku Ajar Statistika Dasar*. Jambi: PT.Sonpedia Publishing Indonesia.
- Humairah, Erfiani. “Penggunaan Buku Ajar Elektronik (E-Book) Berbasis *Flipbook* Guna Mendukung Pembelajaran Daring di Era Digital”. (Mei 2022), Porsiding Seminar Nasional 1 Amal Insani Foundation: 68.
- Iffah, Fauziyatul, dkk. “Perancangan *Flipbook* Berbasis *Augmented Reality* tentang *Molecular Docking*”. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Biologi*, (Maret 2024), Vol. 5 No. 1.
- Ika Lestari, *Perkembangan Anak Usia SD*, (Jakarta: UNJ Press, 2018), Hlm. 41.
- Joseph R Carreon, “Facebook as Integrated Blended Learning Tool in Technology and Livelihood Education Exploratory”, *International Journal of Educational Technology*, Vol.5, No.2 (2018), h.19–20.
- Kayyis Fithri Ajhuri, *Urgensi Motivasi Belajar*, (Yogyakarta: Penebar Media Pustaka, 2021), Hlm. 17.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan, *Capaian Pembelajaran*, <https://guru.kemdikbud.go.id/kurikulum/referensi-penerapan/capaian-pembelajaran/>, diakses pada tanggal 04 November 2024.
- Kementrian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi, *Capaian Pembelajaran Pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar, dan Jenjang Pendidikan Menengah Pada Kurikulum Merdeka*, (Jakarta: Kepala Badan, 2022, hlm. 121.
- Khairinal, Suratni Suratno, Resi Yulia Aftiani. “Pengembangan Media Pembelajaran *E-Book* Berbasis *Flip PDF Professional* untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar dan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ekonomi Siswa Kelas X IIS SMA Negeri 2 Kota Sungai Penuh”. *Dinasti Review: Jurnal Manajemen Pendidikan dan Ilmu Sosial*, (Juli 2021), Vol. 2: 459
- Lidia Susanti, *Strategi Pembelajaran Berbasis Motivasi*, (Elex Media Komputindo, 2020), Hlm. 6.
- Linda Puspitasari, Pascalian Hadi Pradana, Hisbiyatul Hasanah, “Penerapan Media *Augmented Reality* Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Anak Usia Dini”, *Jurnal Kumara Cendekia*, Vol 12. Hlm. 124.

- Mahya, Nilna Zidha, “Pengembangan Digital Flipbook untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Materi Gaya dan Gerak Bagi Siswa Kelas IV MI Miftahul Ulum Banjarsari”. Skripsi. Malang: UIN Malik Ibrahim, 2023.
- Mayasari, Novi dan Johar Alimuddin. *Strategi Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. Banyumas: CV. Rizquna, 2023.
- Mais, Asrorul, *Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus*, (Jember: CV Pustaka Abadi, 2016), hlm. 19.
- Miftah, Mohammad, *Studi Kelayakan Media Pembelajaran TIK Sebagai Alat Bantu Mengajar Guru*, (DKI Jakarta: Publica Indonesia Utama Anggota IKAPI DKI Jakarta, 2022), hlm. 101.
- Mila Alfiani Agustina, “Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook digital* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema 7 Subtema 1 Siswa Kelas IV di SDN 1 Tekenglagahan Nganjuk”, (Skripsi, IAIN Kediri, 2023), hlm. 42.
- Nadhifah Yenin, dkk., *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)*, Sumatera Barat: PT Global Eksekutif Teknologi, 2022.
- Nawali, Jazilatun, dkk., “Pengembangan Media Pembelajaran di MI dan SD”, *Cahaya: Journal of Research on Science Education*”, (Juni 2024), Vol. 2 No. 1.
- Ngongo, Hidayat, dan Wijayanto. Hlm. 636
- Ngongo, Verdinandus Lelu, Taufiq Hidayat, dan Wijayanto. “Pendidikan Di Era Digital”. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pasca Sarjana Universitas PGRI Palembang* 2, (2019): 629
- Novi Mayasari dan Johar, *Strategi Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*, (Banyumas: CV. Rizquna, 2023), Hlm. 15.
- Nurfadhillah, Septy dkk. *Media Pembelajaran SD*. Sukabumi: CV. Jejak, 2021.
- Nurhidayah, Cindy dan Mumun Nurmilawati. “Analisis Kebutuhan Media *Flipbook* Berbasis *Augmented Reality* Pada Materi Fotosintesis Kelas IV SDN Parang 2”. (Agustus 2024), *Seminar Nasional Pendidikan dan Pembelajaran Ke-7*.
- Nurhikmah, Siti, dkk., “Desain Pembelajaran PAI dengan Model ADDIE pada Materi Beriman Kepada Hari Akhir di SMA Plus Tebar Ilmu Ciparay”, *Al-Qalam: Jurnal Ilmiah Keagamaan dan Kemasyarakatan*, (2023), Vol. 17 No. 2.
- Purwaningrum, Septiana, Lailatul Khoiroh, ST Fani'mah. *Efektivitas Model Pembelajaran Problem Based Learning dalam Meningkatkan Keaktifan Belajar*

Siswa pada Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam. Allimna: Jurnal Pendidikan Profesi Guru, Vol. 03 No. 1, 2024.

Purwaningrum, Septiana dkk. *Inovasi Bahan Ajar Pengayaan Pendidikan Agama Islam Berbasis Multidisipliner Di Sekolah*. Malang: Literasi Nusantara, 2021.

Putri, Nadhira Mazaya dan Lamijan Hadi Susarno. “Pengembangan *E-Modul Flipbook* Berbasis *Augmented Reality* Materi Sistem Reproduksi Sapi Mata Pelajaran Agribisnis Ternak Ruminansia Kelas IX SMK PP Padang Mengatas”, 2023.

Rahayu, Sri. *Media Pembelajaran Konsep Dasar, Teknologi dan Implementasi Dalam Model Pembelajaran*. Medan: UMSU Press, 2024.

Ridho Agung Juwantara, “Analisis Teori Perkembangan Kognitif Piaget Pada Anak Tahap Usia Operasional Konkret 7-12 Tahun Dalam Pembelajaran Matematika”, *Al-Adzka: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, Vol. 9 No. 1 (Juni 2019), hlm. 30.

Ritonga, Adelia Priscila, dkk,. “Pengembangan Bahan Ajaran Media”, *Jurnal Multi Disiplin Dehasen (MUDE)*, (Juli 2022), Vol. 1 No. 3.

Rochmah, Elfi Yuliani, *Perkembangan Anak SD/MI & Ibu TKW*, (Ponorogo: STAIN Ponorogo Press, 2011), Hlm. 31

Saleh, M. Sahib, dkk. *Media Pembelajaran*. Purbalingga: Eureka Media Aksara, 2021.

Saparina, Mutiara, dkk. “Kelayakan *Flipbook Digital* Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Lingkaran di Kelas VIII SMP”. *Program Studi Pendidikan Matematika FKIP Untan Pontianak*.

Su'da Rofifah Nur Hafidhah, “Pengembangan Media Purawa (Puzzle Aksara Jawa) Beraudio Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Materi Aksara Jawa Kelas IV di SD As Syafi'ah Mojosari Kabupaten Mojokerto”, (Skripsi, IAIN Kediri, Kediri, 2023), hlm. 55-58.

Suharni. “Upaya Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa”. *Jurnal Bimbingan dan Konseling*, (Desember 2021), Hlm. 183.

Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan*, (Bandung, Alfabeta, 2021), Hlm. 765.

Suhelayanti, dkk. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)*. Yayasan Kita Menulis, 2023.

Sunarti Rahman, “Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar”, *Pascasarjana Universitas Negeri Gorontalo Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar* (November 2021), Hlm. 291

- Suyanti, dkk., *Analisis Implementasi Penilaian Portofolio Dalam Kurikulum Merdeka Pada Materi Kearifan Lokal di Kelas IV Sekolah Dasar*, (UIN Syekh Ali Hasan Addary Padangsidempuan, 2023), Hlm. 249.
- Uliontang, dkk. “Pemanfaatan *Augmented Reality* Pada Media Pembelajaran Sejarah Tentang Benda-Benda Bersejarah Peninggalan Kerajaan Majapahit di Trowulan Mojokerto”, *Teknika: Engeneering and Sains Journal*, (Juni 2020), Vol. 4 No. 1: 20
- Ummi Kalsum, “Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Melalui Strategi Pembelajaran *Resource Based Learning* (RBL) Dalam Pembelajaran IPA Kelas V di SD Negeri 52 Kota Bengkulu, (Skripsi, IAIN Bengkulu, 2019), Hlm. 24.
- UNNES, *Konsep Desain Pembelajaran IPAS untuk Mendukung Penerapan Asesmen Kompetensi Minimal*, <https://unnes.ac.id/mipa/id/2022/04/07/konsep-desain-pembelajaran-ipas-untuk-mendukung-penerapan-asesmen-kompetensi-minimal/> diakses pada tanggal 01 November 2024.
- Uno, Hamzah B., *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara, 2016.
- Yusrizal, *Pengukuran & Evaluasi Hasil dan Proses Belajar*, (Daerah Istimewa Yogyakarta, Pale Media Prima, 2016), hlm 146.