

DAFTAR PUSTAKA

- Amanda, Shelvia, Syahira Nabila Zulkim, Adrias Adrias, and Nur Azmi Alwi. "Pengembangan Media Pembelajaran IPAS Berbasis Wordwall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik." *Urnal Ilmu Pendidikan, Bahasa, Sastra Dan Budaya* 2, no. 4 (2024): 304–13.
- Anderson, L. W, and D. R Krathwohl. *A Taxonomy for Learning, Teaching, and Assesing: A Revision of Bloom's Taxonomy of Educatioanl Objectives*. New York: Addison Wesley Longman, Inc., 2001.
- Athallah, Naura Lulu Nadhifa, and Daniel Christopel Lumban Tobing. "Penerapan Media Video Pembelajaran Pada Materi Cahaya Dan Sifat-Sifatnya Di SD Negeri 003 Lubuk Sakat." *Jurnal Pengabdian Masyarakat Bidang Sains Dan Teknologi*, n.d.
- "Augmented Reality." In *Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas*, September 28, 2023. https://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Realitas_berimbuh&oldid=24332324.
- Azuma, R. "A Survey of Augmented Reality." *Resence: Teleoperators and Virtual Environments* 6, no. 4 (1997): 355–85.
- Bloom. *Taxonomy of Educational Objective: Handbook 1, Cognitive Domain*. New York: David McKay, 1956.
- Branch, Robert Maribe. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York, Dordrecht Heidelberg London: Springer, 2009.
- BSNP. *Standar Kompetensi Dan Kompetensi Dasar SD/MI*. Jakarta: BSNP, 2006.
- Damayanti, Ayu. "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Peserta Didik Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X Sma Negeri 2 Tulang Bawang Tengah" 1, no. 1 (2022).
- Daniyati, Ani, Ismy Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, and Usep Setiawan. "Konsep Dasar Media Pembelajaran." *Journal of Student Research (JSR)* 1, no. 1 (2023): Hal 282-294.
- Dimyati, and Mudjiono. *Belajar dan Pembelajaran*. Cet. 5. Jakarta: Rineka Cipta, 2015.
- Djamarah, Syaiful Bahri, and aswan Zain. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- Endang Puji Astuti. "Pengembangan Kurikulum Merdeka Belajar Pada Peningkatan Pemahaman Konsep Penyerbukan dengan Metode Demonstrasi di Kelas 4 SDN Sukorejo 2 Kota Blitar." *EDUKASIA: Jurnal*

- Pendidikan dan Pembelajaran* 3, no. 3 (October 20, 2022): 671–80. <https://doi.org/10.62775/edukasia.v3i3.177>.
- Erlina. “Memahami Perkembangan Anak Kelas V SD Saat Pembelajaran – Berita Terkini Jawa Tengah Dan DIY,” November 15, 2022. <https://joglojateng.com/2022/11/15/memahami-perkembangan-anak-kelas-v-sd-saat-pembelajaran/>.
- “Eureka.” In *Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas*, January 24, 2023. <https://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Eureka&oldid=22758980>.
- Gunawan, Imam, and Anggarini Retno Palupi. “Taksonomi Bloom – Revisi Ranah Kognitif: Kerangka Landasan Untuk Pembelajaran, Pengajaran, Dan Penilaian.” *Premiere Educandum: Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran* 2, no. 02 (November 14, 2016). <https://doi.org/10.25273/pe.v2i02.50>.
- Hake. *Analyzing Charge Gain Scores*. America: Research Association’s Division, Measurrement and Research Methodology., 1999.
- Hamalik, Oemar. *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya Bakti, 1994.
- Hisbullah, and Selvi Nurhayati. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Dasar*. Makassar: Penerbit Aksara Timur, 2018.
- Ibrahim, Mochamad Arsad. “Jenis, Klasifikasi Dan Karakteristik Media Pembelajaran.” *Jurnal Pendidikan Islam* 4, no. 2 (2022).
- Idris, Salsabilla Fauziah, and Herni Yuniarti Suhendi. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif GEMBI untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa.” *DIFFRACTION* 5, no. 1 (July 1, 2023): 24–36. <https://doi.org/10.37058/diffraction.v5i1.7460>.
- “Ilmu Pengetahuan Alam: Macam, Ciri, dan Penerapannya – Blog UI An Nur Lampung,” September 3, 2023. <https://an-nur.ac.id/blog/ilmu-pengetahuan-alam-macam-ciri-dan-penerapannya.html>.
- Indahsari, Leoni, and Sumirat Sumirat. “Implementasi Teknologi Augmented Reality dalam Pembelajaran Interaktif.” *Cognoscere: Jurnal Komunikasi dan Media Pendidikan* 1, no. 1 (July 1, 2023): 7–11. <https://doi.org/10.61292/cognoscere.v1i1.20>.
- Isti, Lailia Arditya, Agustiningsih Agustiningsih, and Arik Aguk Wardoyo. “Pengembangan Media Video Animasi Materi Sifat-Sifat Cahaya Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar.” *EduStream: Jurnal Pendidikan Dasar* 4, no. 1 (December 25, 2022): 21–28. <https://doi.org/10.26740/eds.v4n1.p21-28>.

- JagoKata.com. "Arti kata pengembangan. Semua maksud kata dari KBBI. pengembangan adalah..." Accessed December 12, 2024. <https://jagokata.com/arti-kata/pengembangan.html>.
- Johan, Jasmine Riani, and Tuti Iriani. "Penerapan Model Four-D Dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil Dan Perorangan." *Jurnal Pendidikan West Science* 1, no. 6 (2022).
- "Kelayakan BSNP | PDF | Seni & Disiplin Bahasa | Seni." Accessed May 19, 2025. <https://id.scribd.com/document/519069903/Kelayakan-BSNP>.
- Khairunnisa, Gusti Firda, and Yuli Ismi Nahdiah Ilmi. "Media Pembelajaran Matematika Konkret Versus Digital: Systematic Literature Review Di Era Revolusi Industri 4.0." *Jurnal Tadris Matematika* 3, no. 2 (November 11, 2020): hal 131-140.
- Kompasiana.com. "Problematika Penggabungan IPA dan IPS menjadi IPAS." KOMPASIANA, September 29, 2023. <https://www.kompasiana.com/kania78898/6516d1c44addee451f0d3cb2/problematika-penggabungan-ipa-dan-ips-menjadi-ipas>.
- Krathwohl, D. R. *Theory Into Practice: A Revision of Bloom's Taxonomy: An Overview*. Ohio: College of Education, The Ohio State University., n.d.
- Krismapera. "Karakteristik Peserta Didik Kelas V Sekolah Dasar." *Universitas Jambi*, 2020.
- Kristanto, Andi. *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya, 2016.
- Kurniawan, Mohammad Haris. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ar 'Augmented Reality' Pada Materi Sistem Tata Surya Kelas 6 SD" 10, no. 06 (2022).
- Kustandi, Cecep, and Daddy Darmawan. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2020.
- . *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat*. Kencana, 2020.
- Laksono, Helgarani Fanitasari, Henry Januar Saputra, and Prasena Arisyanto. "Pengembangan Media Light Box Materi Sifat-sifat Cahaya Pada Mata Pelajaran IPAS di Kelas IV SD." *Indonesian Journal of Elementary School* 3, no. 2 (December 22, 2023): 66–76. <https://doi.org/10.26877/ijes.v3i2.17666>.
- Magdalena, Ina, Nur Fajriyati Islami, Eva Alanda Rasid, and Nadia Tasya Diasty. "Tiga Ranah Taksonomi Bloom Dalam Pendidikan." *Jurnal Edukasi dan Sains* 2, no. 1 (2020).

- mediamanbis. "Gerlach dan Elly." *Media Pembelajaran* (blog), December 30, 2016. <https://webmediapembelajaran.wordpress.com/2016/12/30/gerlach-dan-elly/>.
- Meylovia, Donna and Alfin Julianto. "Inovasi Pembelajaran IPAS pada Kurikulum Merdeka Belajar di SDN 25 Bengkulu Selatan." *Jurnal Pendidikan Islam Al-Affan* 4, no. 1 (October 10, 2023): 84–91. <https://doi.org/10.69775/jpia.v4i1.128>.
- Mia. "Karakteristik Perkembangan Peserta Didik." : : *Jurnal Kajian Pendidikan Islam dan Keagamaan* 6, no. 4 (Oktober-Desember 2022): 351–71.
- Milinia, Gebby, Silvi Trisna, and Iing Rika Yanti. "Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning Berbasis Android Pada Materi Gelombang Bunyi Dan Cahaya." *Jurnal Pendidikan Fisika* 10, no. 2 (September 30, 2022): 271. <https://doi.org/10.24127/jpf.v10i2.5031>.
- Muflikhah, Ila Khayati, Anita Dwi Rahmawati, and Sri Wahyuningsih. "Analisis Karakteristik Siswa MI/SD dalam Menghadapi Asesmen Kompetensi Minimum (AKM)." *Prosiding SEMAI*, 2021.
- Mustaqim, Ilmawan. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality." *Jurnal Edukasi Elektro* 1, no. 1 (August 2, 2017): 36–48. <https://doi.org/10.21831/jee.v1i1.13267>.
- Nafiati, Dewi Amaliah. "Revisi taksonomi Bloom: Kognitif, afektif, dan psikomotorik." *Humanika* 21, no. 2 (December 31, 2021): 151–72. <https://doi.org/10.21831/hum.v21i2.29252>.
- Nana, Sudjana. *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo, 2001.
- Nawawi, H. *Metode Penelitian Bidang Sosial*. Yogyakarta: UGM Press, 2012.
- Novitasari, Aliffiah. "Pengembangan Media Pembelajaran Light Square Package Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Energi Cahaya." *Attadib: Journal of Elementary Education* 7, no. 2 (June 27, 2023). <https://doi.org/10.32507/attadib.v7i2.1582>.
- Nugraha, Ariadie Chandra, Kemal Hakim Bachmid, Khasanah Rahmawati, Nadila Putri, Alifah Raihan Nur Hasanah, and Faishal Aziz Rahmat. "Rancang Bangun Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Untuk Pembelajaran Tematik Kelas 5 Sekolah Dasar." *Jurnal Edukasi Elektro* 5, no. 2 (November 30, 2021): 138–47. <https://doi.org/10.21831/jee.v5i2.45497>.
- Nurlindayani, Ellen, Setiono Setiono, and Suhendar Suhendar. "Profil Hasil Belajar Kognitif Siswa Dengan Metode Blended Learning Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia: (Profile of Student Cognitive Learning Results With The Blended Learning Method in Human Respiratory System Materials)." *BIODIK* 7, no. 2 (2021): 55–62. <https://doi.org/10.22437/bio.v7i2.12813>.

- Nurmilah, Nisa, Nana, and Dwi Sulistyaningsih. "Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Model Pembelajaran Poe2we Menggunakan Flipbook Maker Pada Materi Gelombang Bunyi Dan Cahaya." *Jurnal Kumparan Fisika* 6, no. 2 (September 2, 2023): 107–18. <https://doi.org/10.33369/jkf.6.2.107-118>.
- Nuryadi, Tutut Dewi Astuti, and Endang Sri Utami. *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: Gramasurya, 2017.
- Okezone. "Eureka dan Inspirasi Archimedes untuk Ilmuwan Dunia : Okezone News." <https://news.okezone.com/>, July 13, 2014. <https://news.okezone.com/read/2014/07/13/373/1011963/i-eureka-i-dan-inspirasi-archimedes-untuk-ilmuwan-dunia>.
- Permatasari, Stefanni Viga Gracia, Pujayanto Pujayanto, and Ahmad Fauzi. "Pengembangan E-Modul Pembelajaran Interaktif Menggunakan Aplikasi Genially Pada Materi Gelombang Bunyi dan Cahaya Berbasis Model VAK Learning." *Jurnal Materi dan Pembelajaran Fisika* 11, no. 2 (September 25, 2021): 96. <https://doi.org/10.20961/jmpf.v11i2.49235>.
- "Piaget's Stages: 4 Stages of Cognitive Development & Theory," August 5, 2024. <https://www.simplypsychology.org/piaget.html>.
- Ramadhani, Sulistyani Puteri, and Tanti Maudy Rahayu. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Materi Sifat- Sifat Cahaya Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian Pendidikan dan Pembelajaran* 9, no. 3 (2022).
- Ramli, M. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press., n.d.
- Riduwan. *Skala Pengukuran Variaabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta, 2010.
- Robert M, Gagne, and Briggs L. *Principles of Instructional Design*. New York: Holt: Rinehart and Winston, 1979.
- Safitri, Meilani, M Ridwan Aziz, and Universitas Sjakyakirti. "Addie, Sebuah Model Untuk Pengembangan Multimedia Learning." *Jurnal Pendidikan Dasar* 3, no. 2 (2022): Hal 50-58.
- Santoso, Ananda, and S Prianto. *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia*. Jakarta: PT. Kartika, 1995.
- Santoso, Andi, and dkk. "Pengaruh Media Pembelajaran Mind Mapping Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Matematika Pada Materi Penyajian Data Siswa Kelas 5 SDN 05 Madiun Lor." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8, no. 5 (2023).

- sereliciouz. "Afektif - Pengertian, Penilaian, Fungsi." Quipper Blog, May 17, 2021. <https://www.quipper.com/id/blog/info-guru/afektif/>.
- Sihotang, Hotmaulina. *Buku Materi Pembelajaran Pengembangan Pembelajaran*, 2020.
- Sudijono, A. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers, 2014.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2021.
- Suprijono, Agus. *Cooperative Learning: Teori Dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2012.
- Suwastoyo, Bhimanto. "Keseimbangan Antara Kebebasan dan Kurikulum, Batu Sandungan Merdeka Belajar." CIPS | Think Tank, December 19, 2023. <https://www.cips-indonesia.org/post/keseimbangan-antara-kebebasan-dan-kurikulum-batu-sandungan-merdeka-belajar?lang=id>.
- Syahid, Ibrahim Maulana, and Nur Annisa Istiqomah. "Model Addie Dan Assure Dalam Pengembangan Media Pembelajaran." *Journal of International Multidisciplinary Research* 2, no. 5 (2024).
- Syamsuddin, Naidin. "Model-Model Pengembangan Media Dan Teknologi Pembelajaran Bahasa Arab" 10, no. 3 (2021).
- Tafonao, Talizaro. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa." *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, no. 2 (2020): 2.
- "Undang-Undang Republik Indonesia," 18 Tahun 2002, Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, Dan Penerapan Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi, ., n.d.
- Vallino, James R. *Interactive Augmented Reality*. New York: Rochester, 1998.
- Wijayanti, Inggit Dyaning, and Anita Ekantini. "Implementasi Kurikulum Merdeka Pada Pembelajaran IPAS MI/SD" 08 (2023).
- Wilson, Leslie Owen, and Contact Leslie. "Anderson and Krathwohl Bloom's Taxonomy Revised," 2016.
- Winkel, W.S. *Psikologi Pengajaran*. Jakarta: Grasindo, 2009.
- Wulandari, Murfiah Dewi, and Laila Nur Khasanah. "Pengembangan Media Kartu Kuartet Berbasis Augmented Reality Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas 5." *Attadib: Journal of Elementary Education* 8, no. 2 (June 30, 2024). <https://doi.org/10.32507/attadib.v8i2.2011>.
- Yandi, Andri, Anya Nathania Kani Putri, and Yumna Syaza Kani Putri. "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Peserta Didik (Literature

Review).” *Jurnal Pendidikan Siber Nusantara* 1, no. 1 (January 1, 2023): 13–24. <https://doi.org/10.38035/jpsn.v1i1.14>.

Zainudin, and Ubabuddin. “Ranah Kognitif, Afektif Dan Psikomotorik Sebagai Objek Evaluasi Hasil Belajar Peserta Didik.” *Islamic Learning Journal (Jurnal Pendidikan Islam)*, n.d.

اولي, المدرسه الدنيه. “Terjemah Nadhom Imrithi.” □□□□ □□□□□□ □□□□□□□□
(blog), March 27, 2016.
<https://madrasahdiniyahaulaterjan.wordpress.com/2016/03/27/terjemah-nadhom-imrithi/>.