

DAFTAR PUSTAKA

- A Adawiyah, A Hasanah, & MF Munsir, “ Literasi visual melalui teknologi canva: Stimulasi kemampuan kreativitas berbahasa Indonesia mahasiswa”, *Proceeding Universitas Suryakencana*, 2019.
- Adelina Hasyim, *Metode Penelitian Dan Pengembangan Di Sekolah*. (Media Akademi, 2016).
- Aditya Gumantan, Imam Mahfud, and Rizki Yuliandra, ‘Pengembangan Aplikasi Pengukuran Tes Kebugaran Jasmani Berbasis Android’, *Jurnal Ilmu Keolahragaan*, Vol. 19, No. 2 (2020).
- Alannazir, Wahyullah. “Pengaruh Penggunaan Media Animasi dalam Pembelajaran IPS Terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas IV SDN Mannuruki”, *Jurnal of EST*, Vol. 2, No. 2, (Agustus, 2016).
- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara. 2011.
- Arjuna, Gilang. “Pengembangan instrument evaluasi Berbasis Aplikasi Kahoot Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas V SD”, Skripsi, Universitas Muhammadiyah Mataram, 2024.
- Asep Nanang Yuhana and Fadlilah Aisyah Aminy, ‘Optimalisasi Peran Guru Pendidikan Agama Islam Sebagai Konselor Dalam Mengatasi Masalah Belajar Siswa’, *Jurnal Penelitian Pendidikan Islam*, Vol. 7, No. 1 (2019).
- Azhar Arsyad, *Media Pembelajaran*. PT Rajagrafindo Persada, 2017.
- Centaury, Beta. “Efektivitas Kahoot sebagai Media Pembelajaran Kuis Interaktif di SDN Bukit Tunggal”, *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Mipa dan Teknologi*. (2019)
- D.E Triningsih, “Penerapan aplikasi canva untuk meningkatkan kemampuan menyajikan teks tanggapan kritis melalui pembelajaran berbasis proyek”. *CENDEKIA: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran* 15(1), 128-144, 2021.
- Dyan Yuliana dan Okta Ayu Wulandari Putri, ‘Pengaruh Penggunaan *Digital Storytelling* Terhadap Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis’, *Jurnal Informatika Dan Teknologi Pendidikan*, Vol. 1, No. 1 (2021).
- Elza Tsabita Rifda, Edi Maulana, & Anhar Khafid, “Pemanfaatan Media Evaluasi Digital Pembelajaran IPA MI/SD Materi Bunyi Dalam Membentuk Milenial Kreatif”, *Prosiding SEMAI 2 : UIN K.H. Abdurrahman Wahid Pekalongan*, 2023.

- Hartono, Rudi. "Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Vidio Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas VIII Di SMP Negeri 1 Binamu". Universitas Muhammadiyah Makassar, 2019.
- Ima Setiani, Rosane Medriati dan Andik Purwanto, "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa", *Journal of Teaching and Learning Physics* 9, 1 (2024).
- Iman, Nurul. "Persepsi Mahasiswa Pendidikan Kimia Terhadap Kuis Berbasis Platform Online Sebagai Media Evaluasi Belajar", Skripsi, UIN Syarif Hidayatullah Jakarta, 2020.
- J Situmorang. "Penggunaan Media Kuis Interaktif Berbasis Teknologi dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa". *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 2019.
- Juniati, L., Destrinelli, D., & Hayati, S. Pengembangan Media Video Animasi Menggunakan Aplikasi Animaker Pada Tema 7 Subtema I Kelas I Sekolah Dasar (Doctoral dissertation, Universitas Jambi). 2022.
- Kemendikbud. *Kurikulum 2013: Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial untuk SD Kelas IV*. Kementerian pendidikan dan kebudayaan, 2021.
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. *Kurikulum Merdeka: Konsep dan Implementasi*, Jakarta: Kemendikbudristek, 2022.
- Keputusan Kepala Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 033 Tahun 2022.
- Komalasari et al, "Pelatihan canva For education Untuk Guru PAUD Se Kabupaten Tanah Datar". *Jurnal ABDI PAUD* 3 (2), 34- 44, 2022.
- Leryan, LPA., CP Damringtyas., MP Hutomo., BI Printina. "The Use of Canva Application As an Innovative Presentation Media Learning History". Prosiding Seminar Nasional FKIP, 2018.
- Lulu Rafika Putri, "Persepsi Pemberian Kuis Interaktif Sebagai Media Evaluasi Pembelajaran pada Mahasiswa Fakultas Kedokteran". *Jurnal Medika Utama*, Vol 03 No 01, Oktober 2021.
- M. Deni Siregar and Dewa Putu Partha, 'Mengatasi Masalah Belajar Membaca Melalui Tutor Di SD Negeri 2 Selong', *Jurnal Konseling Pendidikan*, Vol. 4, No. 1 (2020).
- M. Ngalim Purwanto. *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya. (2002).
- Mais, A. *Media Pembelajaran Anak Kebutuhan Khusus* CV Pustaka Abadi, 2016.

- Marinda L. "Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dan Problematikanya Pada Anak Usia Sekolah Dasar". *An-Nisa': Journal of Gender Studies*, 2020.
- Miarso Yusufhadi, *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group. 2011.
- Muhammad Hasan, Dkk, *Media Pembelajaran*. CV Tahta Media Group, 2021.
- Nasution, *Berbagai Pendekata Dalam Prose Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2013.
- Nurfadhillah, S. and 4C PGSD, *Media Pembelajaran Di Jenjang SD*, CV Jejak, 2021.
- Oktavia, Tiara." Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Canva pada Materi Tumbuhan Dan Sumber Kehidupan di Bumi Kelas IV SD". Skripsi, Universitas Jambi 2024.
- Pendidik, "Wawancara guru" SDN 3 Kurungrejo, 9 September 2024
- Prastowo, Andi. "*Pengembangan Bahan Ajar Tematik: Teori dan Praktik*". Jakarta: Kencana Prenada Media, 2015.
- Purwaningrum, S dan Dewi T, W. "Pengembangan Buku Sejarah Kebudayaan Islam Kelas VIII Berbasis Higher Order Thinking Skills". *Edudeena: Journal Of Islamic religious education*, 7(1), 43-57. 2023.
- Purwanti, D., & Farhurohman, O. "Peran Pendidikan Kewarganegaraan Terhadap Pembentukan Karakter Peserta Didik Kelas 5 Dan 6 Sd Dalam Penggunaan Tiktok". *Pendekar: Jurnal Pendidikan Berkarakter*, 4(2), 45- 49. 2022.
- Purwanto, *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2009.
- Purwati dan Perdanawanti, "Pelatihan desain menggunakan aplikasi canva untuk anggota komunitas ibu profesional Banyumas Raya". *Jurnal Pengabdian Mitra Masyarakat (JPPM)* 1 (1), 42-51,2019.
- R.J. Putri & A. Mudinillah. "Penggunaan aplikasi canva untuk pembelajaran ilmu pengetahuan social kelas VI di SDN 02 Tarantang", *MADROSATUNA: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah* 4 (2), 65-85, 2021.
- Rahmat Arofah Hari Cahyadi, "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model", *HALAQA: Islamic Education Journal*, Vol. 3, No. 1 2019.
- Robert Maribe Branch (2009), *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Ramayuli. *Ilmu Pendidikan Islam*, Jakarta: Kalam Mulia, 2002.

- Ramayulis dan Samsul Nizar, *Filsafat Pendidikan Islam*. Jakarta: Kalam Mulia. 2009.
- Sanjaya Wina. “*Penilaian Autentik dalam Kurikulum 2013*”. Bandung: Alfabeta, 2014.
- Sawitri, Dara. ‘Revolusi Industri 4.0 : Big Data Menjawab Tantangan Revolusi Industri 4.0’, *Jurnal Ilmiah Maksitek*, Vol. 4, No. 3 (2019).
- Sholeh, M., Rachmawati, R. Y., & Susanti, E. “Penggunaan Aplikasi Canva Untuk Membuat Konten Gambar Pada Media Sosial sebagai Upaya Mempromosikan Hasil Produk UKM”. *SELAPARANG : Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4(1), 2020.
- Sri Sumarni, “Model Penelitian Dan Pengembangan (R&D) Lima Tahap (Mantap)”. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2019.
- Sudijono, Anas. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2007.
- Sudjana, N. *Metode Statistika*, Bandung: Tarsito, 2005.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*, Alfabeta Bandung, 2015.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan*. ALVABETA, CV, 2019.
- Supriadi, Amar Sani, and Ikrar Putra Setiawan, ‘Integrasi Nilai Karakter Dalam Pembelajaran Keterampilan Menulis Siswa’, *YUME: Journal Of Management*, Vol. 3, No. 3 (2020).
- Suprihatin, Siti.” Upaya Guru dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa”. *Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro*, Vol.3 No. 1 (Juli, 2015).
- T. Siregar, A. Amir, A. Adinda. “Efektivitas media pembelajaran interaktif berbasis canva pada materi pecahan di SDN 327 Sinunukan”, *DEDIKASI: Jurnal Pengabdian Masyarakat* 16 (2), 96-107, 2023.
- Titin Sunaryati, Nijma Adzkiya Ramadhani, Dania Isnaeni Zahrah, & Reinald Fahrezzi, “STUDI DESKRIPTIF: Evaluasi Pembelajaran Pendidikan Pancasila Di Sekolah Dasar Melalui Aplikasi Quizizz”. *Journal Esensi Pendidikan Inspiratif*, 2024.
- Trianto. “Model Pembelajaran Terpadu: Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)”. Jakarta: Bumi Aksara, 2010.
- Trihendradi, C. *Statistik Itu Mudah: Panduan Praktis SPSS*. Yogyakarta: Andi Offset (2018).

- Winarno,A. dkk., Teknik Evaluasi Multimedia Pembelajaran Panduan Lengkap Untuk Para Pendidik dan Praktisi Pendidikan, Jakarta: Genius Prima Media, 2009.
- Wulandari, T., & Mudinillah, “Efektivitas penggunaan aplikasi canva sebagai media pembelajaran IPA MI/SD”. *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah* 2 (1), 2022.
- Yunus Winoto, ‘Rancang Bangun Dokumentasi Budaya Tentang Situs Bumi Alit Kebuyutan Dalam Bentuk Boklet’, *Jurnal Artefak*, Vol. 7, No. 2 (2020).