

DAFTAR PUSTAKA

- Alfawareh, H. M. (2021). The Impact of Digital Learning on Students Learning Outcomes: A Case Study in Indonesia. *Jurnal Edukasi Teknologi, 18(4)*.
- Aqib, Z. (2010). *Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Siswa*. Bandung: Yrama Widya.
- Arikunto, S. (2002). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. a. (2010). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Awalin, F. R. (2017). Dunia Batin Jawa: Aksara Jawa sebagai Filosofi dalam Memahami Konsep Ketuhanan. *Kontemplasi, Vol. 5 No. 2*.
- Borg, W. R. (2003). *Educational Research: An Introduction (7th ed.)*. Boston: MA: Allyn & Bacon.
- Djamarah, S. B. (2016). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- dkk, B. W. (2020). Pengembangan Media Monopoli Aksara Jawa Untuk Pembelajaran Membaca Aksara Jawa di Sekolah Dasar. *Jurnal Kontekstual, Vol 1 No 2*.
- dkk, U. N. (2021). Peranan Pembelajaran Bahasa Jawa dalam Melestarikan Budaya Jawa. *Jurnal Ilmiah Sastra dan Bahasa Daerah, serta Pengajarannya, Vol. 3, No 1*.
- dkk, U. N. (2021). Peranan Pembelajaran Bahasa Jawa dalam Melestarikan Budaya Jawa. *Jurnal ilmiah dan sastra, Vol.3 , No 1*.
- Eko, S. (2018). Pengembangan Pembelajaran Bahasa dan Sastra Jawa di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Bahasa dan Sastra*.
- Endraswara, S. (2013). *Falsafah Hidup Jawa*. Yogyakarta: Cakrawala.
- Esterberg, K. (2009). *Penelitian Kualitatif dalam Ilmu Sosial. Dalam SugMetode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung.
- Fadlillah, M. (2017). *Buku Ajar Bermain & Permainan*. Jakarta: KENCANA.
- Hadis, A. (2006). *Psikologi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Latuheru, J. (1988). *Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.

- Mahfud, M. (2012). *Pelestarian Bahasa dan Sastra Daerah dalam Pendidikan*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Mubasyira, A. (2017). Manfaat Permainan Edukatif dalam Pengembangan Keterampilan Siswa . *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran, Vol. 14 No. 1*.
- Mulyani, N. (2016). *Dasar-dasar Pendidikan Anak Usia Dini*. Yogyakarta: KALIMEDIA.
- Mulyatiningsih. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D)*. Yogyakarta.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.
- Naz, A. &. (2008). *Penggunaan Media untuk Pembelajaran yang Efektif: Beberapa Pertimbangan* . Pakistan.
- Nugroho, S. (2003). *Teknologi dan Media Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran* . Sukabumi: Jejak Publisher.
- Nurhayati, A. H. (2014). *Psikologi dalam Pendidikan*. Bandung: Psikologi dalam Pendidikan.
- Piaget, J. (1952). *Asal Usul Kecerdasan pada Anak*. New York: International Universities Press.
- Priansa, D. J. (2014). *Kinerja dan Profesionalisme Guru*. Bandung: CV Alfabeta.
- Priansa, E. K. (2014). *Manajemen Kelas*. Bandung: Alfabeta.
- Rahmawati, F. M. (2013). *Metode Permainan Permainan Edukatif dalam Belajar Bahasa Arab*. Yogyakarta: Diva Press.
- Rohani, A. (n.d.). *Dasar-Dasar Pembelajaran. Teori dan Praktik*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Sanjaya, W. (2008). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Santi, D. &. (2014). Sejarah dan Perkembangan Scrabble dalam Pendidikan. *Jurnal Inovasi Pendidikan, Vol. 12 No. 3*.
- Sardiman, A. (2021). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Shaleh, A. R. (2004). *Psikologi Suatu Pengantar dalam Perspektif Islam*. Jakarta: PT. Prenada Media.

- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, N. &. (2009). *Media Pengajaran: Penggunaan dan Pembuatannya*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sudjana, N. (2001). *Metode dan Strategi Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian KuMetode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung .
- Suharno, S. (2020). Revitalisasi Pembelajaran Aksara Jawa Melalui Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra*, 6(1).
- Sujana, W. C. (2019). Fungsi dan Tujuan Pendidikan Indonesia. *Jurnal Pendidikan Dasar, Vol.4 No 1*.
- Sulistyowati, E. (2019). Pentingnya Pembelajaran Bahasa Daerah di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra*, 9(2).
- Supartini, Y. (2002). *Buku Ajar Konsep Dasar Keperawatan Anak*. Jakarta: Penerbit Buku Kedokteran EGC.
- Suryanto, T. (2021). Implementasi Permainan Scrabble dalam Pembelajaran Bahasa. *Jurnal Inovasi Pendidikan, Vol. 10 No. 1*.
- Syah, M. (2013). *Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Syaodih., S. d. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung.
- Usman, M. U. (2006). *Peran Guru dalam Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wahyu, S. (2020). Peran Pembelajaran Aksara Jawa dalam Mempertahankan Budaya Lokal. *Jurnal Ilmiah Bahasa dan Sastra*.
- Wibawa, S. (2007). *Pembelajaran Bahasa Jawa yang Menyenangkan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Zakiyah Daradjat, d. (2014). *Metodik Khusus Pengajaran Agama Islam*. Jakarta: Bumi aksara.