

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Zaenal Fitri.(2020). *Pendidikan karakter berbasis Nilai&Etika di Sekolah*,Jogjakarta, hlm 89
- Abdul Mujib dan Jusuf Mudzakkir. (2018). *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: Kencana hlm.121
- Ardyan Pratama Dan Drs. Sutrisno Widodo, M.Pd. (2018) “Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa Materi Pokok Aksara Jawa Untuk Siswa Kelas Iv Di Sd Negeri 1 Jemundo”, Pengembangan Media Video Pembelajaran Aksara Jawa Sekolah Dasar, , 22
- As'ad Arismadhani et.al. (2019). "Aplikasi Belajar Menulis Aksara Jawa Menggunakan Android", Jurnal Pomits, No. 1: 94
- Andiyanto, T. (2019). *Integrasi Pendidikan Dengan Penuntut Ilmu Dalam Perspektif Hadis*. 03
- Ayudia et.al. (April 2018). "Analisis Kesalahan Penggunaan Bahasa Indonesia Dalam Laporan Hasil Observasi Pada Siswa SMP",Jurnal Penelitian Bahasa, Sastra Indonesia dan Pengajarannya, No 1: 36
- Benny A Pribadi. (2018). *Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 55-56
- Bahar & Risnawati. (Februari 2019). "Pengaruh Penggunaan Media Aksara Terhadap Hasil Belajar Aksara Siswa Kelas III SD di Kabupaten Gowa",1 Jurnal Publikasi Pendidikan, No.: 80
- Bejo. (2020). *Sinau Maca Aksara Jawa 2*. Malang : Multimedia Edukasi: 24
- Blasius Sudarson. (Desember 2018). "*Memahami Dokumentasi*". Acarya Pustaka 3, No 1.hlm53
- Budiman, Haris. (November 2019). "Penggunaan Media Visual Dalam Proses Pembelajaran", Jurnal Pendidikan Islam, Vol 7 : 180
- Dedy Yusuf Aditya. (Desmber 2018). "Pengaruh Penerapan Metode Pembelajaran Resitasi Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa". Jurnal SAP, No. 2
- Dewianti Khazanah. (Desember 2019). "Kedudukan Bahasa Jawa Ragam Krama Pada Kalangan Generasi Muda. Studi Kasus di Desa Randegan Kecamatan Dawarblandong, Mojokerto dan Di Sususn Tutul Kecamatan Ambulu, Jember", Jurnal Pengembangan Pendidikan, No 2: 459- 460
- Erika Oktaviani Prasetyo. (2023). Muhammad Tahir, Muhammad Sobri. “Media Roda Putar Aksara Pada Materi Aksara Jejawen Bahasa Sasak Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar”. Vol. 9, No. 3, , 2348

- Eka Maleka Hayati. (Tahun 2018).” Perancangan Media Pembelajaran Aksara Jawa Pada Siswa Sd Muhammadiyah Weleri”. Vol. 11, No. 1. 01
- Esti Widyahastuti. (Tahun 2018). "Pengembangan Multimedia Interaktif Ungah-Ungguh Bahasa Jawa Untuk Kelas V Sekolah Dasar, Jurnal Pendidikan Guru Sekolah DasarEdisi 3,: 205
- Fitriani. (2018). “Pengaruh Motivasi Belajar Dan Disiplin Terhadap Hasil Belajar Ips Siswa Di Smp Karya Indah Kecamatan Tapung”. 4.
- Fatimah Ibda. (2019). *Perkembangan Kognitif : Teori Jean Piaget*. Intelektualita 3, No. 1: 27- 38
- Farista Fitria Nurul Arfiani. (Maret 2021). "Perkembangan Kognitif Anak Usia Sekolah Dasar di SD Negeri Maguwoharjo 1 Depok Sleman", Jurnal Pendidikan dan Pemikiran Islam, No 2: 43
- Haris Budiman. (November 2016). "Penggunaan Media Visual Dalam Proses Pembelajaran". Jurnal Pendidikan Islam, No. 1: 180
- Halifah, S., Palintan, T. A., & Sari, P. I. (2022). “Pengembangan Bahasa Melalui Media Roda Putar Pada Kelompok B PAUD Terpadu AL-Madinah Kota Parepare”. *Anakta: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 1(2), 58-64.
- Hamdu dan Agustina. (2020). “Pengaruh motivasi belajar siswa terhadap prestasi belajar” *Jurnal Penelitian Pendidikan*, Vol.12 No.1, , 90–96.
- Hardani et.al. (2020). *Metodologi Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif* , (Yogyakarta : CV. Pustaka Ilmu Group Yogyakarta,)137
- Hasil Wawancara dengan ibu Puput Aprilia Nufitasari, S.Pd. Selaku Guru kelas 3 di SDN Baye Kabupaten Kediri.”
- Hasil wawancara depan Peserta Didik kelas III SD Negeri Baye,”
- Hamzah uno. (2008). “*Teori Motivasi Dan Pengukurannya*”. Jakarta: Bumi Aksara Hlm. 23
- Iryan Muhammad. (Juni 2020). "Pengaruh Perkuliahan Daring Terhadap Kemandirian Belajar Mahasiswa Prodi Pendidikan Matematika Universitas Malikussaleh". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika Al- Qalasadi*, No 1: 27
- Indriana, D. (2018). *Ragam Alat Bantu Media Pembelajaran*. PT. Diva Press.
- Ikhsan, R. N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Aksara Jawa Berbasis Aplikasi Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas Iv sd. [Universitas Muhammadiyah Surakarta].

- Isriani dan Puspitasari. (2019). *Strategi Pembelajaran Terpadu (Teori, Konsep dan Implementasi)* Yogyakarta: Familia,
- Isran Rasyid Karo-Karo S & Rohani. (2018). "*Manfaat Media Pembelajaran*", Axiom, No. 1: 94-95
- Jean Piaget. (2019). "*Teori Perkembangan Kognitif Anak*", Yogyakarta: Kanisius Cet 1, , Hal 11
- Kafit Mustofa, Nana Suarna, Arif Rinaldi Dikananda." (2022). Game Edukasi Pengenalan Aksara Jawa untuk Menambah Pengetahuan Dengan Menggunakan Metode Addie". Vol. 6 No. 2., 811
- Midi HS. (2020). "Pembelajaran Bahasa Arab dan Dinamika Wacana Bahasa Studi Komparasi Teori Al -'Aqliyyah Antara Teks dan Konteks". Journal Of Arabic Language, Literature and Education, No 1: 20
- Mustofa Abi Hamid. (2020). dkk, *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis, hlm. 4
- Muhammad Darkun. (2019). "Pentingnya Memahami Karakteristik Siswa Dalam Pembelajaran Bahasa Arab". Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Bahasa Arab, No. 1 : 83
- Muhammad Sidik. (2019). "Perancangan dan Pengembangan E-Commerce Dengan Metode Research and Development". Jurnal Teknik Informatika Unika St. Thomas, No 1: 100
- Mahardika, S., & Setyaningrum, F. (2020). Analisis Faktor Penyebab Kesulitan Belajar Pada Pembelajaran Bahasa Jawa Kelas V Sd Muhammadiyah Bausasran Ii Yogyakarta. Jurnal Fundadikdas (Fundamental Pendidikan Dasar), 3(3), 251-259.
- Marinda, (2020) "Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget dan Problematikanya pada Anak Usia Sekolah Dasar," 121–126.
- Nana Sudjana. (2018). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo, hlm. 99
- Natasya Virginia Leuwol. (2020). "Perubahan Karakter Belajar Mahasiswa Di Tengah Pandemi Covid 19". Jurnal Ilmu Pendidikan PKn dan Sosial Budaya, No. 1: 41
- Nurpeni Priyatiningsih. (2019). "Tingkat Tutur Sebagai Sarana pembentukan Pendidikan Karakter", Journal of Language Education, Literature, and Local Culture, No 1: 59
- Nasution. (2018). *Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar Mengajar*. Bumi Aksara.

- Neni Citra Dewi. (2020). "Pengembangan E-Learning Berbasis Google Sites Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa", *Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan*. No. 1: 213
- Nur Asiah. (2018). "Pembelajaran Calistung Pendidikan Anak Usia Dini Dan Ujian Masuk Calistung Sekolah Dasar Di Bandar Lampung", *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, No 1: 27
- Nurul Khusnah, dkk. (2020). "Pengembangan media pembelajaran jimat menggunakan articulate storyline". *Jurnal Analisa*, Vol.6 No.2, , 298.
- Nana Syaodih Sukmadinata. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. (Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Nur Mazidah Nafala. (2022). "Implementasi Media Komik Dalam Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa". *Jurnal Pendidikan dan Sains*, No. 1 : 125
- Nurrosyida, R. R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Game Edukasi Bahasa Inggris Di Madrasah Ibtidaiyah Sunan Giri Kota Malang [UIN Malang].
- Ningsih, N. A., & Zahriyah, Y. A. (2023). Implementasi Media Pembelajaran Audio Visual Terhadap Minat Belajar Peserta Didik Kelas 4 Di Mi Tholabuddin 01 MASIN. Ibtidaiyyah: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, 2(1), 52-62
- Pritha Reti Prihaningtyas & Irene Yolanita Maureen. (2022). Pengembangan Media Kartu Permainan Aksara Jawa Sebagai Variasi Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa Siswa Kelas 2 SDN Ngagel Rejo III Surabaya". (Universitas Surabaya : Artikel Online 2018) Diakses 08
- Putri Kumala Dewi & Nia Budiana. (2018). *Media Pembelajaran Bahasa*. Malang:UB PRESS,hlm. 5-6
- Qori Setianingrum. (2021). "Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Terhadap Kemampuan Membaca Pada Materi Aksara Jawa Kelas III Di Mi At-Taqwa Semarang Tahun Ajaran 2020/2022". UIN Walisongo7
- Rudi Arindiono, Rudi Julio Arindiono, dan Nugrahardi Ramadhani. (2019). "Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Untuk Siswa Kelas 5 SD". *Jurnal Sains Dan Seni ITS*, (Vol.2, No.1, tahun), hlm.29
- Rista Mukaroma & Ina Agustin. (2022). "Pengembangan Media Board Bow Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Slow Learner",*Prosiding Seminar Nasional Penelitian dan Pengabdian Masyarakat*, No. 1: 1009
- Rachmawati, Tutik dan Daryanto. (2019). *"Teori Belajar dan Proses Pembelajaran yang Mendidik"*. Jakarta: Penerbit Gava Media 157

- R. H Akanda, I. A Hoq, dan R Hasan, (2018) “motivasi belajar aksara beraudio,” *Jurnal Pendidikan* Vol. 33, No. 2 Hal. 70.
- Salsabillah Fil Jannah, Solchan Ghozali. (2023). ” Pengembangan Media Raksa (Roda Aksara) Pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa Untuk Meningkatkan Hasil Belajar”. *Jurnal Penelitian Mahasiswa* Vol. 2 No.4 Desember, 257
- Sardiman. (2018). *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar* (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada,75.
- Setiyo Adi Nugroho & Risti Wulandari. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Aksara Jawa Interaktif Berbasis Multimedia (Studi Kasus Sd Mardi Rahayu 01 Ungaran). *Pixel :Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 13(2), 21–36.
- Sardiman. (2018). Minat dan Motivasi dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. (Jakarta ; *Jurnal Pendidikan Penabur* - No.10/Tahun ke-7/Juni), 14
- Sardiman. (2019). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar* (Jakarta : Raja Grafindo Persada,85.
- Salma, R. A. (2021). Pengembangan Media Interaktif “Marbel Raja” Untuk Meningkatkan Minat Belajar Aksara Jawa Pada Siswa Kelas V Sdn Tunge 1 Wates Kediri [UIN Malang].
- Shanny Phopy Thorita. (2020). “Aksara Beraudio Sebagai Media Untuk Pembelajaran Penguatan Pendidikan Karakter.” *Jurnal Pendidikan Tematik* Vol. 5, No 1 38
- Teni Nurrita. (2018). "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa", *Misykat*, No. 1 : 176
- Trianto. (2020). Model Pembelajaran Terpadu; *Konsep Strategi dan Implementasi Dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan KTSP*. Bumi Aksara,Jakarta
- Trianto. (2019). *Model Pembelajaran Terpadu: Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*, (Jakarta: Bumi Aksara,), hlm. 3.
- Tegeh dkk, (2020) Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan (Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesa,), Hal. 42
- W. Ramansyah. (2018). “Pengembangan Game Edukasi ‘Aksara Jawa’ Berbasis Unity Untuk Siswa Kelas 3 Sdn Mulyoarjo 3 Lawang,” *Educic - Sci. J. Informatics Educ.*, vol. 2, no. 2, pp. 31–42,
- Wina, S. (2019). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Kencana Perdana Media Grup.

- Winarni, E. W. (2018). *Teori Dan Praktik penelitian kualitatif, kuantitatif, penelitian tindakan Kelas (PTK) Dan research and developmrnt (R&D)*. Bumi Aksara
- Yusuf Miarso, (2021), *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*, (Jakarta: Prenada Karya, hlm. 458
- Zaifur Rosyid dkk, (2019), *Ragam Media Pembelajaran Visual, Audio Visual, Interactive Video, Power Point, E-Learning* Malang: Literasi Nusantara,7.
- Zahara Idris dan Lisma Jamal, *Pengantar Pendidikan 1*, (Jakarta: Grasindo, 2019), hlm. 33