

مراجع

- Abigail Soesana, d. (2023). Metodologi Penelitian Kuantitatif. Yayasan Kita Menulis.
- Afifah, J. A. (2022). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Fiqih Kelas XI MAN 1 Trenggalek. Malang.
- Amirudin. (2018). Problematika Pembelajaran Bahasa Arab pada Siswa Kelas VIII SMP UNISMUH Makassar. Makassar.
- Anisnaini, E. (2021). Upaya Meningkatkan Pemahaman Qawaid Melalui Penggunaan Media Kartu Bagi Siswa Kelas VII MTsN 8 Kediri. *Edudeena: Journal of Islamic Religious Education*, 5.
- Arif Agus Mujahidin, d. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran Daring (Quizizz, Sway, dan Wordwall) Kelas 5 di SD Muhammadiyah 2 Wonopeti. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 1.
- Arifin, Z. (2016). Evaluasi Pembelajaran. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Aulia, N. M. (2023). Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Menggunakan Quizizz Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Mata Pelajaran Fikih Kelas VIII Madrasah Tsanawiyah Negeri 10 Banyuwangi. Jember.
- Awalia, J. (2022). Efektivitas Pelaksanaan Evaluasi Pembelajaran Mata Kuliah Metodologi Pengajaran PAI Menggunakan Media Kahoot Pada Program Studi PAI Iain Curup. Curup.
- Darmawan, D. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Remana Rosdakarya.
- Dewi, L. U. (2020). Pengaruh Quizizz Sebagai Media Penilaian Formatif Berbasis Web 2.0 Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Periodik Unsur. Jakarta.

- Effendi, A. F. (2005). *Metodologi Pengajaran Bahasa Arab*. Malang: Percetakan Nuansa Jogjakarta.
- Eva, H. D. (2009). *Permainan Edukasi Berbasis Komputer*. Malang.
- Fadila, D. (2022). *Pembelajaran Bahasa Arab Menggunakan Media Gambar pada Siswa Kelas VIII B MTs Negeri 1 Purbalingga*. Purwokerto.
- Fadilah Al Azmi, d. (2023, Januari). Peranan Game Based Learning dengan Aplikasi Quizizz dalam Meningkatkan Pembelajaran Bahasa Arab. *Al-Muyassar: Journal of Arabic Education*, 2.
- Falah, A. N. (2022). Efektivitas Media Quizizz Dalam Usaha Meningkatkan Motivasi Belajar Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti Dan Siswa di SMPN 13 Surabaya. Surabaya.
- Hartadi, D. R. (2022). Perbandingan Efektivitas Evaluasi Hasil Belajar Siswa Melalui Quizizz dan Google Form pada Materi Pemetaan, Penginderaan Jauh dan SIG Kelas XII IPS di SMAN Mojogedang Tahun Ajaran 2021/2022 . *GEADIDAKTIKA*.
- Hilmy, B. (2024, Juni). Penggunaan Media Quizizz dalam Penerapan Kosakata Bahasa Arab. *TRANSFORMASI: Jurnal Kepemimpinan Dan Pendidikan Islam*, 7.
- Irdayansyah, M. R. (2022). Efektivitas Penerapan Quizizz Sebagai Media Evaluasi Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di MTsN 2 Banda Aceh. Banda Aceh.
- Kurniawati, F. d. (2022). Efektivitas Penggunaan Aplikasi Quizizz Untuk Penilaian Pembelajaran. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*.
- Mubarokah, Z. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Quizizz terhadap Penguasaan Mufrodad Materi الأسرة في البيت Mata Pelajaran Bahasa Arab Kelas 4 di MI Nurul Hidayah Karangawen Tahun Ajaran 2020/2021. Semarang.

- Mudawamah, T. (2019). Upaya Peningkatan Mufrodah Bahasa Arab dengan Menggunakan Lagu bagi Anak Usia Dini pada Kelas B2 di RA Imama Kedungpani Mijen Kota Semarang Tahun Pelajaran 2019/2020. Semarang.
- Mukharomah, N. (2021, Juni). Penggunaan Aplikasi Quizizz sebagai Media Penilaian Berbasis Daring di MI Al Muqorrobiah. *Jurnal WANIAMBEY: Journal of Islamic Education*, 2.
- Mustofa, S. (2017). Strategi Pembelajaran Bahasa Arab Inovatif. Malang: UIN-Maliki Press.
- Mutmainnah, A. (2022). Efektivitas Pemanfaatan Platform Quizizz Sebagai Media Dalam Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di Sma Negeri 1 Bengkulu Utara. Bengkulu.
- Nasikh, M. (2021). Efektifitas Penggunaan Aplikasi Quizizz Dalam Mata Pelajaran Akidah Akhlak Kelas IX di Mts Negeri 4 Surabaya. Surabaya.
- Nindyarizki, S. (2022). Penerapan Metode Qiro'ah dalam Pembelajaran Bahasa Arab Siswa Kelas VII di MTs Ma'arif NU 2 Cilongok Kabupaten Banyumas. Purwokerto.
- Ningamah, B. R. (2022). Penggunaan Aplikasi Quizizz Pada Pembelajaran Tatap Muka Terbatas Mata Pelajaran PAI. Purwokerto.
- Nuraini, A. (2023). Penggunaan Media Game Quizizz dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PAI Kelas XI DI SMA N 1 Nguntoronadi Wonogiri. Ponorogo.
- Nurman, D. H. (2023). Evaluasi Pembelajaran Bahasa Arab dalam Kurikulum Merdeka. Mataram: UIN Mataram Press.
- Rafika. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Game Edukasi Quizizz Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas VIII SMP Al- Rifa'ie Gondanglegi. Malang.
- Rahmi Ramadhani, d. (2021). Platform Assesment Untuk Pembelajaran Daring: Teori dan Praktik. Yayasan Kita Menulis.

- Rohman, F. (2015). *Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab*. Malang: Madani.
- Rosy, C. A. (2020). Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 8.
- Rozy, C. A. (2020). Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran*, 8.
- S, M. A. (2024). Pengaruh Penguasaan Qawā'id terhadap Kemampuan Membaca Kitab Kuning Peserta Didik Kelas X Madrasah Aliyah Pondok Pesantren Salafiyah Parappe Kab. Polman. Parepare.
- Sugiono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukriani. (2020). Penggunaan Media Gambar dalam Meningkatkan Penguasaan Mufrodat Bahasa Arab Peserta Didik Kelas V Madrasah Ibtidaiyah Swasta (MIS) Darul Da'wah wal Irsyad (DDI) Kampung Baru Parepare. Parepare.
- Supriyadi, G. (2011). *Pengantar teknik evaluasi pembelajaran*. Malang: tntirqedia.
- Unik Hanifah Salsabila, d. (2020, Desember). Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA. *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi*, 4.
- Witriani. (2023). Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Quizizz pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti Kelas VII di Sekolah Menengah Pertama Negeri 5 Palopo. Palopo.
- Yulianti, R. (2021). Pengaruh Aplikasi Quizizz Terhadap Motivasi Belajar Siswa Mata Pelajaran Geografi Di Sma Yadika 5 Kota Jakarta. Jakarta.
- Zein, S. B. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.

Zulpina. (2022). Quizizz Media Alternatif Pembelajaran Bahasa Arab Online bagi Siswa Madrasah Ibtidaiyah. *Al-Madrasah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 6.

عز الدين مصطفى (٢٠١٥)، "تقييم كتاب تعليم اللغة العربية بجامعة سونان كونونغ جاتي الإسلامية الحكومية باندونج إندونيسيا"، (باندونج: مجلة، جزء ١، رقم ٥).

الدكتور حسين حمدي الطوبجي (١٩٨٧)، "وسائل الاتصال والتكنولوجيا في التعليم" (الكويت: دار القلم الكويت).

محمد عيسى الطيطي وآخرون (٢٠٢٠)، "إنتاج وتصميم الوسائل التعليمية"، (الرياض: دار عالم الثقافة).

محمد محمود الحليلة، "تصميم وإنتاج الوسائل التعليمية"، (عمان: دار المسيرة للنشر والتوزيع والطباعة، ٢٠٠٠).