

DAFTAR PUSTAKA

- Afriansyah, T. L. (2021). Kesulitan Dalam Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Pada Materi Statistika. *Journal of Authentic Research on Mathematics Education (JARME)* Vol 3 No 2 , 137.
- Anggia Dwi Larasati, A. L. (2020). Pengembangan E-Modul Terintegrasi Nilai-Nilai Islam Pada Materi Sistem Respirasi . *Didaktika Biologi: Jurnal Penelitian Pendidikan Biologi* Vol 4 No 1 , 3.
- Anggraini, Y. (2021). Analisis Persiapan Guru dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu* Vol 5 No 4 , 2416.
- Anisah Muliani, d. (2021). Pentingnya Peran Literasi Digital bagi Mahasiswa di Era Revolusi Industri 4.0 untuk Kemajuan Indonesia. *Journal of Education and Technology* Vol 1 No 2 , 89.
- Anisah Muliani, F. M. (2021). Pentingnya Peran Literasi Digital bagi Mahasiswa di Era Revolusi Industri 4.0 untuk Kemajuan Indonesia. *Journal of Education and Technology* Vol 1 No 2 , 91.
- Anthony Sentoso, A. W. (2021). Pentingnya Literasi Dalam Era Digital Bagi Masa Depan Bangsa. *Prosiding National Conference for Community Service Project (NaCosPro)* Vol 3 No 1 , 768.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*2. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Asrizal, F. d. (2017). Analisis Kebutuhan Pengembangan Bahan Ajar Ipa Terpadu Bermuatan Literasi Era Digital Untuk Pembelajaran Siswa Smp Kelas Viii. *Jurnal Eksskts Pendidikan (JEP)* Vol 1 No 1 , 1-8.
- Cahyadi, R. A. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Jurnal Halaqa : Islamic Education Journal* Vol 3 No 1 , 36.

- Dara Kartika Dewi, S. S. (2020). Analisis Kesulitan Matematik Siswa Smp Pada Materi Statistika. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika Vol 4 No, 2*.
- Dony Sugianto, A. G. (2013). Modul Virtual: Multimedia Flipbookdasar Teknik Digital. *Invotec Volume 9 No 2* , 110-116.
- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional “Strategi dan Implementasi Pendidikan Karakter pada Era Revolusi Industri 4.0” Vol 2 No 1* , 94.
- Haliza, F. M. (2021). Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Iptek) Dalam Pendidikan. *JPdK : Jurnal Pendidikan dan Konseling Vol 3 No 1* , 2.
- Hardini, D. S. (2021). Pengembangan Media Belajar Literasi Digital Berbasis Game Edukasi Dalam Meningkatkan Minat Baca Kelas 2 SD. *JIKAP PGSD: Jurnal Ilmiah Ilmu Kependidikan Vol 5 No 2* , 218-225.
- Hikmawati, M. H. (2022). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Fisika Model Blended Learning Berbantuan PhET Melalui Smartphone untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Peserta Didik. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan Vol 7 No 2* , 467.
- Indah Kurnianingsih, R. d. (2017). Upaya Peningkatan Kemampuan Literasi Digital bagi Tenaga Perpustakaan Sekolah dan Guru di Wilayah Jakarta Pusat Melalui Pelatihan Literasi Informasi . *JPKM, Vol. 3, No. 1* , 62.
- Intan Dwi Rahayu, S. V. (2021). Pengaruh Teknologi dalam Meningkatkan Dunia Pendidikan. *Jurnal Manajemen Pendidikan Vol 6 No 3* , 127.

- Jamun, Y. M. (Januari 2018). Dampak Teknologi Terhadap Pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan Missio Vol 10 No 1* , 48.
- Lutfiyah Nurul Wakhidah, S. d. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Literasi Digital Dan Kompetensi Abad Xxi Pada Materi Barisan Kelas XI. *JP3, Volume 15, No. 33* , 1-11.
- Miftah, M. (2014). Pemanfaatan Media Pembelajaran Untuk Peningkatan Kualitas Belajar Siswa. *Jurnal KWANGSAN Vol. 2 No 1* , 3.
- Mulyasa, E. (2009). *Praktik Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Mustofa Abi Hamid, R. R. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Najuah Najuah, P. S. (2020). *Modul Elektronik: Prosedur Penyusunan dan Aplikasinya*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Nandya R. J. Hafsah, D. R. (2016). Penerapan Media Pembelajaran Modul Elektronik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Mekanik . *Journal of Mechanical Engineering Education, Vol. 3, No. 1* , 107.
- Nu'man, M. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Statistika Penelitian Pendidikan Matematika. *Jurnal Mercumatika : Jurnal Penelitian Matematika dan Pendidikan Matematika Vol 3 No 2* , 117.
- Nur, Y. (2009). Efektifitas Metode Team Teaching dengan Model Pembelajaran. *Skripsi UIN Sunan Ampel Surabaya* , 23.

- Purnama, S. (2013). Metode Penelitian Dan Pengembangan (Pengenalan untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *Jurnal LITERASI Volume. IV, No. 1* , 19-20.
- Sanjaya, W. (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Sari, S. (2019). Literasi Media Pada Generasi Milenial Di Era Digital. *Jurnal Professional FIS UNIVED Vol.6 No.2* , 31.
- Sugianti, Y. H. (2020). *Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2d2: Teori & Praktek*. Pasuruan: Academic & Research Institue Publisher.
- Zen Munawar, Y. H. (2021). Pemanfaatan Teknologi Digital Di Masa Pandemi Covid-19. *Tematik : Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal) Vol. 8 No. 2* , 172.
- Afrianti, Reny Eka Nur, and Abd. Qohar. 2019. "Pengembangan E-Modul Berbasis Kontekstual Pada Materi Program Linear Kelas XI." *Jurnal Edukasi Matematika dan Sains* 7(1): 22.
- Aida, La'ali Nur et al. 2020. "Inovasi Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Melalui Media Audiovisual." *Terampil: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar* 7(1): 43–50.
- Amanda, Dila, Sitti Inaya Masrura, and Sartika Arifin. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Prezi Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa." *Griya Journal of Mathematics Education and Application* 3(2): 246–55.
- Andi Rustandi, and Rismayanti. 2021. "Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Di SMPN 22 Kota Samarinda." *Jurnal Fasilkom* 11(2): 57–60.
- Febriana Sulistya Pratiwi. 2022. "No Titleהכני קשה לראות את מה שבאמת לנגד העיניים." *הארץ* (8.5.2017): 2003–5.

- Firdaus, Cep Bambang. 2019. "Analisis Faktor Penyebab Rendahnya Minat Belajar Siswa Terhadap Mata Pelajaran Matematika Di MTs Ulul Albab." *Journal on Education* 2(1): 191–98.
- Haeriyah, Yuyu Yuhana, and Anwar Mutaqin. 2023. "Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android Menggunakan PowerPoint Dan Ispring Suite Pada Materi Lingkaran Kelas VIII SMP." *Proximal: Jurnal Penelitian Matematika dan Pendidikan Matematika* 6(2): 103–11.
- Kristiana, Eva, Universitas PGRI Madiun Fida Rahmantika Hadi, Universitas PGRI Madiun Lingga Nico Pradana, and Universitas PGRI Madiun. 2023. "Pengembangan E-Modul Matematika Menggunakan Flipbook." *Prosiding Konferensi Ilmiah Dasar 4*: 671–75.
- Maryana, Suaedi dan Nurdin. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Powerpoint Dan Ispring Quizmaker Pada Materi Teorema Pythagoras." *Jurnal Penelitian Matematika dan Pendidikan Matematika* 2(3): 53–61.
- Mawarni, Junia, and Yeka Hendriyani. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Interaktif Pada Matakuliah Pemrograman Visual Dengan Metode Pengembangan Addie." *JAVIT: Jurnal Vokasi Informatika*: 1–8.
- Maydiantoro, Albert. 2020. "Model Penelitian Pengembangan." *Chemistry Education Review (CER)* 3(2): 185.
- Suryawan, I Putu Pasek, and Dodi Permana. 2020. "Geogebra Dan Pemahaman Konsep." *Prisma* 9(1): 108–17.
- Suseno, Putri Utami, Yamin Ismail, and Sumarno Ismail. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Video Interaktif Berbasis Multimedia." *Jambura Journal of Mathematics Education* 1(2): 59–74.