

DAFTAR PUSTAKA

- A. darusalam. (2015). "Pengembangan Media Pembelejaraan werbasis Web Interaktif (blog) Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Pada mata pelajaran Pemasaran Online Sub Kompetensi Dasar merancang Website (Online). *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*. Vol. 3 No. 2.
- Abdahamidah, P., Balqis, A. A., and Rahma, P. A. (2022). "Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Canva," *Jurnal Ilmu Pendidikan dan Multidisiplin* 5.
- Abdul Latip and Azis Faisal. (2021). "Upaya Peningkatan Literasi Sains Siswa melalui Media Pembelajaran IPA Berbasis Komputer," *Jurnal Pendidikan UNIGA* 15, no. 1.
- Abdul Zahir. (2019). Pengembangan Media pembelajaran Live Streaming pengetahuan Berbasis Website. *Jurnal Ilmiah d'Computare*, Vol.9.
- Adelia, P. R., Nabila, P. A., and Layla, I. (2022). "Pengembangan Bahan Ajaran Media," *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)*, Vol.1 (3).
- Ahmad Taufik. (2019). "Analisis Karakteristik Peserta Didik," *EL-Ghiroh* 16, no. 01.
- Alfi, L., Yoga, M. M., dan Novy, N. S. (2020). "Pengembangan Media Audio untuk Meningkatkan Kemampuan Menghubungkan Siklus Hidup dan Pelestariannya," *Ibriez : Jurnal Kependidikan Dasar Islam Berbasis Sains*.
- Alvina, R., Tuti, I., and Santoso, S. H. (2023). "Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Simulasi Mengajar Keterampilan Memberikan Reinforcement," *Jurnal Pendidikan West Science* 1, no. 08.
- Amalia, F. dkk. (2021) Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial Untuk SD Kelas IV. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Republik Indonesia.
- Amelia, P. W., et al. (2023) "Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar," *Journal on Education* 5, no. 2.
- Andre, F. P., dkk. (2020) Pengembangan Media pembelajaran. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Arsyad, Azhar. (2011). "Media Pembelajaran". Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Aulia, R. and Nurafni, N. (2024). "Pengembangan Media Interaktif Berbasis Canva pada Materi Pecahan dalam Meningkatkan Numerasi Matematika di SD," *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru* 9, no. 3.

- Avivah, K., and Tri, W. A. (2023). "Pengembangan Media Pembelajaran Digital Berbasis Aplikasi Canva Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Untuk Sekolah Dasar," *Jurnal Kewarganegaraan* 20, no. 2.
- Baiq, H. Z. A. (2019) "Peningkatan Kemampuan Membaca Menggunakan Media Gambar Siswa Kelas I SDN 3 Suralaga Tahun Ajaran 2019/2020", BADA'A: *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 1, no. 2, 65-75.
- Branch, R. M. (2009). Instructional Design: The ADDIE Approach. In *Digital Learning: The Key Concepts*. Springer.
- Bybee, R., & McCrae, B. (2011). Scientific literacy and student attitudes: Perspectives from PISA 2006 science. *International Journal of Science Education*, 33(1), 7-26.
- Cindy, P. C. (2023). "Canva sebagai Media Pembelajaran pada Mata Pelajaran IPA: Seberapa Efektif? Sebuah Studi Literatur," *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru* 8, no. 2.
- Citradevi. (2023). "Canva sebagai Media Pembelajaran pada Mata Pelajaran IPA." *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru* 8, no. 2.
- Darmadi. (2017). Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran Dinamika Belajar Siswa. Yogyakarta: deepublish.
- Della, A. S. (2024). "Pembudayaan Literasi Sains Dalam Pembelajaran IPA Kelas 4 Disekolah Dasar," Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Dryon, T., Ricky, S. M. L., and Amanda, S. (2019). "Analisis Preferensi Masyarakat Dalam Pengelolaan Ekosistem Mangrove Di Pesisir Pantai Kecamatan Loloda Kabupaten Halmahera Barat," *Jurnal Perencanaan Wilayah dan Kota* 6, no. 2.
- Elsy, Z. (2011). "Literasi Sains Dan Pendidikan," *Jurnal Sains dan Pendidikan*, 13.
- Febryanti, P. W., Mulyati., and Jaka M. (2024) "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Digital Pada Mata Pelajaran Laundry Di SMKN 38 Jakarta Kelas 11 Jurusan Akomodasi Perhotelan," *Jurnal Sains Terapan Pariwisata* 9, no. 2, 73-83.
- Fred, T. H. (2010). "Multimedia Literacy". *Pennsylvania State University: Irwin/MvGraw-Hill*.
- Fuadi, et al. (2020). "Analisis Faktor Penyebab Rendahnya Kemampuan Literasi Sains Peserta Didik," *JIPP: Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*. Vol.5, (2).

- Gismina, T. R., and Andi, P. (2023). "Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial Di Kelas IV Sekolah Dasar Dalam Kurikulum Merdeka," *ELEMENTARY SCHOOL JOURNAL PGSD FIP UNIMED* 13, no. 1.
- Hamalik, O. (1994). *Media Pendidikan*. Bandung: PT. Citra Aditya Bhakti.
- Hamni, F. N., and M Pd. (2016). "Instrumen Penelitian Dan Urgensinya Dalam Penelitian Kuantitatif," *AL-MASHARIF: Jurnal Ekonomi dan Keislaman*, Vol. 4, (1).
- Hani, H., Susi, S., and Aris, S. A. (2020). "Perilaku Dan Karakteristik Peserta Didik Berdasarkan Tujuan Pembelajaran," *MANAZHIM* 2, no. 1.
- Hans, N., et al. (2007). "Learning Process Studies," in *Contributions from Science Education Research*, ed. Roser Pintó and Digna Couso. Dordrecht: Springer Netherlands.
- HE, Mulyasa. (2023). *Implementasi Kurikulum Merdeka*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Husnul, F., et al. (2020). "Analisis Faktor Penyebab Rendahnya Kemampuan Literasi Sains Peserta Didik," *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 5, no. 2, 16-108.
- Ika, E., and Dessy, S. (2021). "Efektifitas Layanan Bimbingan Kelompok Dengan Teknik Psikodrama Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas VIID Di SMP Negeri 11 Yogyakarta Tahun Ajaran 2017/2018," *G-Couns: Jurnal Bimbingan dan Konseling* 5, no. 2, 25-220.
- Ilham, K. et al. (2023). "Peran Pendidikan dalam Pembentukan Karakter Peserta Didik". Edisi 7.
- Ilmiawan, I., and Arif, A. (2018). "Pengembangan Buku Ajar Sejarah Berbasis Situs Sejarah Bima (Studi Kasus pada Siswa Kelas X MAN 2 Kota Bima)," *JISIP (Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan)* 2, no. 3.
- Irsan, I. (2021). "Implementasi Literasi Sains dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar," *Jurnal Basicedu* 5, no. 6, 39-5631.
- Isran, R., Karo-Karo, and Rohani, R. (2018). "Manfaat Media Dalam Pembelajaran," *AXIOM : Jurnal Pendidikan dan Matematika* 7, no. 1.
- Lila, K., M Taufik., and Ratna, S. D. (2023). "Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis "Fun Forces" Pada Mata Pelajaran IPAS Topik Perkembangbiakan Tumbuhan di Kelas IV Sekolah Dasar" 15, no. 2.
- Mastura, Y., Raras, S. R., and Naniek, K. (2023). "Pengembangan Media Flipbook Digital Berbasis Literasi Sains Materi Mengubah Bentuk Energi pada Siswa Kelas IV SDN 02 Pandean," *Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah* 7, no. 3.

- Melati, T. I. (2020) "Pengaruh Kemandirian Keuangan dan Derajat Desentralisasi Terhadap Financial Distress," Studi Empiris Pada Kabupaten/ Kota di Provinsi Jawa Barat Tahun Ajaran 2015-2019, n.d.
- Melindha, P. N. W., and Darsinah, D. (2023). "Strategi Pengembangan Literasi Baca Tulis (Praliterasi) untuk Menunjang Pengetahuan Anak," *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 7, no. 3, 17-3604.
- Meriyati. (2023). "Memahami Karakteristik Anak Didik," Bandar Lampung: Fakta Press IAIN Raden Intan Lampung.
- Merrisa, M., and Abdul, H. (2023). "Pengembangan Media Pembelajaran Canva dalam Meningkatkan Kompetensi Guru," *Jurnal Education*, Vol.9, (3).
- Muhammad, S., and Gita, P. P. (2023). "Pengembangan Asesmen Literasi Sains Berbasis PISA untuk Siswa Sekolah Dasar" 5, no. 2.
- Muhammad, Y. (2017). "Pengertian, Fungsi, dan Urgensinya bagi Anak Milenial," Makassar: Repository UIN Alaudin.
- Munir. (2012). "Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan". Bandung: Alfabeta, CV.
- Munirotus, S., and Ratna, S. (2017). "Pembuatan Media Interaktif Pada Materi Grading Pola Dasar" 06.
- Nada, K. F., Sjaifuddin, S., and Septi, K. (2023). "Pengembangan Website Pembelajaran Berbasis Literasi Sains pada Topik Global Warming Siswa Kelas VII SMP," *JURNAL PENDIDIKAN MIPA* 13, no. 2, 74-367.
- Nofriza, E., and Refli, S. B. (2021). "Studi Literatur Literasi Sains Di Sekolah Dasar," *Jurnal Dharma PGSD*, Vol.1, (2).
- Nur, C. F., and Erny, R. (2024). "Pengembangan Modul Interaktif Canva: Meningkatkan Literasi Sains di Sekolah Dasar," *GJMI: Gudang Jurnal*, Vol.2, (4).
- Nurul, H. (2023). "Media Pembelajaran Digital Generasi Alpha Era Society 5.0 Pada Kurikulum Merdeka," *Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah* 7, no. 4.
- Pribadi, Benny A. (2016). *Desain dan pengembangan program pelatihan berbasis kompetensi implementasi model ADDIE*. Kencana.
- Rafli dan Lubis et al. (2024). "Pengembangan Media Video Pembelajaran Fisika Berbasis Powtoon Pada Materi Gelombang Bunyi Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Sains Siswa Kelas XI," *Relativitas: Jurnal Riset Inovasi Pembelajaran Fisika* 6, no. 2, 106.

- Ridho, A. J. (2019). "Analisis Teori Perkembangan Kognitif Piaget pada Tahap Anak Usia Operasional Konkret 7-12 Tahun dalam Pembelajaran Matematika," *Al-Adzka: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah* 9, no. 1.
- Riputri, R., and Agnes, H. D. H. (2024). "Pengembangan Modul Pembelajaran IPAS Berbasis HOTS pada Materi Gaya Kelas IV SD," *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN* 6, no. 2, 60-1151.
- Ristina, H., Linuwih, S., & Nuswowati, M. (2018). *SETS Learning Efficacy to Improve Students Science Literacy Skills. Journal of Innovative Science Education*, 8(2), 183–189. <https://doi.org/10.15294/jise.v0i0.27905>
- Robert M, B. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: LLC.
- Rodhatul, J. (2009). *Media Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press, hlm 17-18.
- Rosyid, S., dan Septiana. (2020). *Ragam Media Pembelajaran*, Edisi 2. Malang: Literasi Nusantara.
- Rukminingsih, dkk. (2020). *Metode Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Erhaka.
- Rusdi, S., & Cepi, R. (2007). *Media Pembelajaran hakikat pengembangan, pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: wacana prima.
- Rusilowati, A., Kurniawati, L., Nugroho, S. E., & Widiyatmoko, A. (2016). *Developing an instrument of scientific literacy asesment on the cycle theme. International Journal of Environmental and Science Education*, 11(12), 5718–5727.
- Salma, H. N., and Retno, I. R. (2021). "Pengembangan E-modul Berbasis Project Based Learning (PjBL) pada Mata Pelajaran Animasi 2 Dimensi dan 3 Dimensi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik,".
- Sanjaya. (2015). *Model Pengajaran Dan Pembelajaran*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Septi, N. (2021). *Media Pembelajaran*. Tangerang: CV Jejak, anggota IKAPI, hlm 7.
- Septy, N., et al. (2021). "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD Negeri Kohod III" 3.
- Sirindu, P. N., dkk. (2024). "Pengembangan Bahan Ajar Kontekstual Pada Mata Pelajaran IPAS Materi Gaya Di Sekitar Kita Di Kelas IV SDN 12 Pontianak Kota", *JURNAL REVIEW PENDIDIKAN DAN PENGAJARAN* 7, no. 1.

- Siti, J., Qanaiya, Y. K., and Doddy, T. Y. (2022). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web pada Pembelajaran IPA di SLBN-2 Palangka Raya: Development of Web-Based Learning Media in Science Learning at SLBN-2 Palangka Raya," *Tunas: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 8, no. 1, 23-30.
- Siti, N. A. (2021). "Media Pembelajaran Dalam Perspektif Al-Qur'an Dan Al-Hadits," *Jurnal Literasiologi* 6, no. 1.
- Slamet, R., dan Inung, D. K. (2018). "Rancang Bangun Website Desa Kresek-Madiun untuk Media Informasi Potensi Wisata Alam dan Kuliner". *JUSIKOM PRIMA (Jurnal Sistem Informasi Ilmu Computer Prima)*. Vol. 1 No.2.
- Sri, N. S., Lutfi, H. M., and Irna, K. Nurmeta. (2023). "Implementasi Kurikulum Merdeka dalam Pembelajaran IPAS di Sekolah Dasar," *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata* 4, no. 2, 599-603.
- Suardi, Moh. (2018). "Belajar & pembelajaran," *Jurnal Deepublish*".
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, Kombinasi, R&D dan Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan*, Edisi 3, cetakan ke-2. Bandung: Alfabeta,cv.
- Suharsimi, A. (2010). "Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik". Jakarta: Rineka Cipta.
- Suhelayanti, dkk. (2023). *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)*. Malang: Yayasan Kita Menulis.
- Taruna, I., dan Rosnelli. (2015). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik," *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* 7, no. 2
- Tatik, S. (2017). "Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan". Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Umi, D. A., and Suci, P. S. (2022). "Pengembangan LKPD Ilmu Pengetahuan Alam Menggunakan "Fun Forces".com Materi Alat Indra pada Manusia terhadap Literasi Sains Peserta Didik Kelas IV SDN 95/96 Binjai Tahun Ajaran 2021/2022," *Genderang Asa: Journal of Primary Education* 3, no. 2, 1-18.
- Vermaat, M. E., dkk. (2018). "Discovering Computer 2018 (Digital Technology, Data, and Device)." Boston: Cengage Learning, 70.
- W. R. Borg., and M. D. Gall. (2005). "Educational Research: An Introduction," Fourth Edi. New York: Longman. Inc.

- Wahid, A. (2018). "Pentingnya Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Prestasi Belajar" *ISTIQURA* , Vol. 5 (2).
- Walib, A. (2018). "Model Blended Learning dalam Meningkatkan Efektifitas Pembelajaran," *FIKROTUNA* 7, no. 1, 66-855.
- Walker, D. F. & Hess, R. D. (1987). *Instructional Software: Principles and Perspective for Design and Use*. Wadsworth Publishing Company.
- Wulandari, et al. (2023). "Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar." *Journal on Education* 5, no. 2.
- Yulita, D. L. (2023). "Pentingnya Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar," *Lentera: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 16, no. 1, 73-80..
- Yunita and Aris, S. (2020) "Merancang Media Pembelajaran Berbasis Web Menggunakan Aplikasi Dreamweaver Pada SMAN 1 Kapoiala," *SIMKOM* 5, no. 2, 9–18.
- Yusnita, A. P., and Amin, H. (2022). "Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Matematika Di SMPN 1 NA IX-X Aek Kota Batu," *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 6, no. 2, 34-1325.
- Zuriyani. (2017). "Literasi Sains Dan Pendidikan." *Jurnal Sains dan Pendidikan*, 13.