

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan pada penelitian dan pembahasan yang telah di ulas oleh peneliti, maka dapat di ambil kesimpulan bahwa metode *active learning* mampu memberikan dampak yang efektif terhadap minat belajar peserta didik, karena dengan proses belajar yang menyenangkan peserta didik merasa tidak bosan dan tujuan pembelajaran tersampaikan dengan maksimal. Pembelajaran berbasis *active learningt* bukanlah pembelajaran yang semata-mata mengaruskan peserta didik aktif dan tertawa terbahak-bahak, melainkan sebuah pembelajaran yang didalamnya terdapat kohesi yang kuat antara pendidikan dan peserta didik dalam suasana nyaman, menyenangkan, aktif dan tanpa adanya tekanan.

Meskipun metode ini mendapati beberapa kendala seperti, perbedaan sarana dan prasaran pada setiap institusi dan keberagaman karakter guru dalam mengolah kelas, hal tersebut tidak menafikan bahwasanya metode ini relevan untuk diterapkan dalam era seperti saat ini yang semua sudah berbasis teknologi. Penggunaan teknologi sebagai media pembelajaran ini jelas akan membuat proses belajar mengajar menjadi efektif dan efisien karena dapat mempermudah seorang guru dalam mendapatkan atau menyampaikan informasi pelajaran, dapat membantu peningkatan pemahaman siswa, penyajian data/informasi lebih menarik atau terpercaya, memudahkan penafsiran data, dan mendapatkan informasi.

Era revolusi industri 4.0 membawa perubahan besar dalam cara mengajar. Guru sekarang dapat menggunakan teknologi dan internet untuk membuat pembelajaran lebih menyenangkan dan interaktif. Jadi dalam hal ini dapat dikatakan

bahwa teknologi sebagai media adalah berperan penting sebagai alat bantu yang efektif dan efisien dalam proses belajar mengajar.

B. Saran

Pada bagian akhir ini tidak lupa peneliti memberikan saran yang konstruktif pada semua pihak yang terlibat dalam pelaksanaan penelitian ini demi tercapainya tujuan pendidikan Indonesia yang merata.

1. Bagi Guru

Hendaknya lebih terbuka dan mampu menyesuaikan diri dengan perubahan zaman yang sangat cepat ini, karena seorang guru adalah ujung tombak dan perannya sangat penting dalam dunia pendidikan.

2. Bagi Siswa

Hendaknya memaksimalkan fasilitas dan kemajuan zaman yang ada untuk lebih meningkatkan kualitas diri dalam menghadapi dinamika zaman yang akan datang.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Penelitian mengenai penggunaan metode *active learning* untuk meningkatkan minat belajar peserta didik hendaknya lebih dikembangkan lagi dengan metode-metode pembelajaran jenis lain yang lebih baru oleh peneliti-peneliti selanjutnya.