

DAFTAR PUSTAKA

- A, F, and Alqahtani. "A Review of Curriculum Development Models in Higher Education." *International Journal of Curriculum and Instruction* 11, no. 1 (2019): 1–10.
- A, Nugroho. "Peningkatan Hasil Belajar Siswa Melalui Penggunaan Media Video Animasi Dalam Kegiatan Pembelajaran." *Urnal Teknologi Pendidikan* 23, no. 1 (2021): 123–35.
- A, Sukardi. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2019.
- Afridzal, Aulia, Stkip Bina, and Bangsa Getsempena. "Perbedaan Hasil Belajar Menggunakan Media Gambar Dan Video Animasi Pada Materi Karangan Deskripsi Di Kelas III SD Negeri 28 Banda Aceh." *Jurnal Tunas Bangsa* 5, no. 2 (2018): 235.
- Aghni, Rizqi Ilyasa. "Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 16, no. 1 (2018). <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>.
- Agustian, Niar, and Unik Hanifah Salsabila. "Peran Teknologi Pendidikan Dalam Pembelajaran." *Islamika* 3, no. 1 (2021): 123–33. <https://doi.org/10.36088/islamika.v3i1.1047>.
- Ahmad, S. & Budi, R. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2020.
- Alfian, Ari Nurul, Mardi Yudhi Putra, Rita Wahyuni Arifin, Agung Barokah, Ahmad Safei, and Novan Julian. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva." *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat UBJ* 5, no. 1 (2022): 75–84. <https://doi.org/10.31599/jabdimas.v5i1.986>.
- Apriansyah, Muhammad Ridwan. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta." *Jurnal PenSil* 9, no. 1 (2020): 11. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.12905>.
- Arsyad, Azhar. *Media Pengajaran*, 1997.
- As'ary, M. *Fikih X*, 2020.
- Asnawati, Yuyun, and Sutiah Sutiah. "Pengembangan Media Vidio Animasi Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa." *Journal of Islamic Education* 9, no. 1 (2023): 69. <https://doi.org/10.18860/jie.v9i1.22809>.
- B, Sari. "Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran* 9, no. 3 (2020): 210–20.
- Baker, R. S., D'Mello, S. K., & Graesser, A. C. "Simulasi Dan Pembelajaran:

- Meningkatkan Motivasi Dan Pemahaman Siswa Melalui Pengalaman Langsung.” *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi* 14, no. 3 (2018): 200–215.
- Bastiar Ismail Adkhar. “Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di SD,” 2016, 1–195.
- Creswell, J. W. *Research Design: Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches*. SAGE Publications, 2014.
- Dakhi, Agustin Sukses. “Peningkatan Hasil Belajar Siswa.” *Jurnal Education and Development* 1, no. 8 (2020): 468. <https://doi.org/10.36418/japendi.v1i3.33>.
- F, Almeida. “Needs Analysis: A Key to Effective Training.” *Journal of Educational Research*, 2015.
- Gall, M. D. Borg, W. R. *Educational Research: An Introduction*. New York: Longman, 1989.
- Ghozali, A. *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program SPSS*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro, 2016.
- Hake, R. R. “Analyzing Change/Gain Scores.” *American Journal of Physics* 66, no. 64 (1998): 64–74.
- Hanafi. “Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan.” *Jurnal Kajian Keislaman* 4, no. 2 (2017): 135. <http://www.aftanalisis.com>.
- Hativa, N., & Goodyear, P. “Penggunaan Simulasi Dalam Pembelajaran Untuk Meningkatkan Keterlibatan Siswa.” *Jurnal Teknologi Pendidikan* 15, no. 2 (2016): 101–15.
- I, Ghozali. *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IBM SPSS 21*. Semarang: Universitas Diponegoro., 2013.
- Ibrahim, Arsad. “Jenis, Klasifikasi Dan Karakteristik Media Pembelajaran.” 4 787, no. 8.5.2017 (2022): 2003–5. <https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/autism-spectrum-disorders>.
- Indonesia, Kementerian Agama Republik. “Al Qur’an Dan Terjemah,” n.d., 423.
- Indonesia, Presiden Republik. *UU 20-2003 Sistem Pendidikan Nasional.Pdf*. 2003, 2003.
- Irawati, Ika. “Pengembangan Materi Pembelajaran Interaktif Dengan Menggunakan Aplikasi Prezi.” *Jurnal Pendidikan Bahasa* 8, no. 1 (2018): 21.
- Izzaturahma, Elza, Luh Putu Putrini Mahadewi, and Alexander Hamonangan Simamora. “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis ADDIE Pada Pembelajaran Tema 5 Cuaca Untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar.” *Jurnal Edutech Undiksha* 9, no. 2 (2021): 216. <https://doi.org/10.23887/jeu.v9i2.38646>.

- Kurikulum, Jurusan, Dan Teknologi, and Fakultas Ilmu Pendidikan. *Pengembangan Video Pembelajaran Islam Pada Siswa Kelas VII Di SMP Negeri 41 Semarang*, 2017.
- L.R, Gay. *Educational Research: Competencies for Analysis and Application*. New Jersey: Prentice Hall, 1990.
- Lestari, Sudarsri. "Peran Teknologi Dalam Pendidikan Di Era Globalisasi." *Edureligia; Jurnal Pendidikan Agama Islam* 2, no. 2 (2018): 94–100. <https://doi.org/10.33650/edureligia.v2i2.459>.
- M, Gentry. "Understanding Learner Characteristics: A Key Component of Effective Instruction." *Journal of Educational Psychology* 108, no. 5 (2016): 751–64.
- Magdalena, Ina, Alif Fatakhatus Shodikoh, Anis Rachma Pebrianti, Azzahra Wardatul Jannah, Iis Susilawati, and Universitas Muhammadiyah Tangerang. "Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sdn Meruya Selatan 06 Pagi." *EDISI: Jurnal Edukasi Dan Sains* 3, no. 2 (2021): 312–25. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/edisi>.
- Magdalena, Ina, Rika Nadya, Windar Prahastiwi, and Universitas Muhammadiyah Tangerang. "Analisis Penggunaan Jenis-Jenis Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di SD Negeri Bunder III." *Bintang : Jurnal Pendidikan Dan Sains* 3, no. 2 (2021): 377–86. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/bintang>.
- Mahmudah, Siti. "Media Pembelajaran Bahasa Arab." *An Nabighoh Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Bahasa Arab* 20, no. 01 (2018): 129. <https://doi.org/10.32332/an-nabighoh.v20i01.1131>.
- Mardiana, R., & Sari, B. "Pengaruh Desain Pre-Test Dan Post-Test Terhadap Pemahaman Siswa Dalam Pembelajaran." *Jurnal Penelitian Pendidikan* 12, no. 1 (2019): 75–85.
- Mayer, R.E. *Pembelajaran Multimedia: Prinsip-Prinsip Dan Aplikasi*. Andi, 2011.
- Mayer, Richard E. *Multimedia Learning*. Inggris: Cambridge University Press., 2009.
- Miftah, M. "Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa." *Jurnal Kwangsan* 1, no. 2 (2013): 100. <https://doi.org/10.31800/jtpk.v1n2.p95--105>.
- Miftah, Mohamad, and Nur Rokhman. "Kriteria Pemilihan Dan Prinsip Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis TIK Sesuai Kebutuhan Peserta Didik." *Educenter : Jurnal Ilmiah Pendidikan* 1, no. 4 (2022): 412–20. <https://doi.org/10.55904/educenter.v1i4.92>.
- Monoarfa, Merrisa, and Abdul Haling. "Pengembangan Media Pembelajaran Canva Dalam Meningkatkan Kompetensi Guru." *Seminar Nasional Hasil Pengabdian 2021*, 2021, 1085–92. <https://ojs.unm.ac.id/semnaslpm/article/view/26259>.

- Munir. "Pengertian Media Pembelajaran." *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*, 2014.
- N, Hidayati. "Efektivitas Media Animasi Dalam Pembelajaran Biologi Di Kelas X." *Jurnal Pendidikan Biologi* 5, no. 2 (2020): 123–30.
- Nazir, Moh. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia, 2017.
- Nurhasan, Suroto, Rumpis Agus Sudarko, Wahyu Indra Bayu. "Proding Seminar Nasional Pendidikan Jasmani Dan Olahraga 'Rekonstruksi Pendidikan Jasmani Dan Olahraga Untuk Menghasilkan Masyarakat Yang Berdaya Saing,'" 2016.
- Nurrita. "Kata Kunci : Media Pembelajaran Dan Hasil Belajar Siswa." *Misykat* 03 (2018): 100.
- Nurul Amalia. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Pada Materi Asam Basa Di MAN 2 Banda Aceh," 2022.
- Purwanto, Nfn. "Tujuan Pendidikan Dan Hasil Belajar: Domain Dan Taksonomi." *Jurnal Teknodik*, 2019, 160. <https://doi.org/10.32550/teknodik.v0i0.541>.
- Purwati. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika Dengan Model Assure." *Jurnal Kebijakan Dan Pengembangan Pendidikan*, 42–47. Retrieved from <Http://Ejournal.Umm.Ac.Id/Index.Php/Jm Kpp/Article/View/2194>, 2015.
- R, Hidayat. *Penyusunan Instrumen Penilaian Pendidikan*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2022.
- R, Moreno. "Efektivitas Media Pembelajaran Video Animasi Dalam Kegiatan Belajar Mengajar." *Jurnal Teknologi Dan Pendidikan* 15, no. 1 (2018): 45–56.
- R, Sari. *Evaluasi Pembelajaran Dan Instrumen Penilaian*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2021.
- Rahman, Sunarti. "Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar." *Merdeka Belajar*, no. November (2021): 298.
- Rahmawati, Anita. "Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Plotagon Pada Materi Zat Aditif Dan Zat Adiktif SMP / MTs Diajukan Kepada Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember Oleh : Anita Rahmawati Fakultas Tarbiyah Dan Ilmu Keguruan Desember 2022 Dan Zat Ad," 2022.
- Ramadhan, Aditya. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Materi Pengurusan Jenazah Di SMK Negeri 1 Tangerang." *Skripsi Progam Studi Pendidikan Agama Islam Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta*, 2022.
- Richey, R. C., & Klein, J. D. *Design and Development Research: Methods, Strategies, and Issues*. New York: Routledge, 2007.

- Ryan, Edward L. Deci dan Richard M. *Intrinsic Motivation and Self-Determination in Human Behavior*. New York, USA: Plenum Press, 1985.
- Santoso, A., Rahmawati, Y., & Nugroho, A. “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Menggunakan Model ADDIE Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa.” *Jurnal Inovasi Pendidikan* 10, no. 4 (2022): 300–312.
- Santoso, S. B. *Statistik Dan Aplikasinya Dengan SPSS*. Bandung: Informatika., 2017.
- Sudjana, R. S. *Evaluasi Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta, 2019.
- Sugihartini, Nyoman, and Kadek Yudiana. “Addie Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran.” *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan* 15, no. 2 (2018): 281. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i2.14892>.
- Sugiono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*, 2013.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2011.
- Suharsimi, Arikunto. *Statistik Untuk Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta, 2018.
- Supranto, J. *Statistik Teori Dan Aplikasi*. Jakarta Selatan: Erlangga, 2012.
- T, Rudianto. *Pengajaran Bahasa Yang Efektif*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2021.
- Tafonao, Talizaro. “Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa.” *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2, no. 2 (2018): 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>.
- Tifani, Luqyana. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi PowToon Pada Materi Minyak Bumi Di SMA Muhammadiyah 1 Pekanbaru*. Vol. 10, 2021.
- X, Siswa kelas. *Wawancara Tentang Preferensi, Kebiasaan, Dan Cara Belajar Peserta Didik Kelas X MAN 1 Nganjuk*, 2023.
- Yelvita, Feby Sri. “Pengembangan Media Pembelajaran Powtoon Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti Di SMAN 2 Sidoarjo.” *Skripsi*, 2022.
- Zidni Kaffa, S.Ag. *Wawancara Tentang Pengajaran Fiqih Di Kelas X. MAN 1 Nganjuk*, n.d.