

DAFTAR PUSTAKA

- “Kenali 6 role penting hero dalam Mobile Legends.” smartfrenTerakhir dirubah
Juni 25, 2021. Diakses pada November 8, 2024.
<https://www.smartfren.com/connect-with-us/whatsnew/artikel/mengenal-6-role-dalam-permainan-mobile-legends/21833/>.
- Alan, Muhammad Fikri, dkk. *Buku Pedoman Penulisan Karya Tulis Ilmiah*.
Kediri: Fakultas Syariah IAIN Kediri, 2024.
- Aziz, Muhammad Abdul. “Tinjauan *Maqashid Syariah* pada Jual Beli *Diamond Game Online* Mobile Legends Studi Kasus di Desa Karangdoro Kec. Tegalsari Kab. Banyuwangi.” Skripsi, Institut Agama Islam Darussalam (IAIDA) Blokagung Banyuwangi, 2022.
- Hasan, Akhmad Farroh, dan Zainuddin. *Fiqh Muammalah dari Klasik hingga Kontemporer*. Malang: UIN-Maliki Press, 2018.
- Indonesia. *Kitab Undang - Undang Hukum Perdata*, n.d.
- Indonesia. *Kitab Undang -Undang Hukum Pidana*, n.d.
- Indonesia. *Undang - Undang Nomor 1 Tahun 1974 tentang Perkawinan*, 1974.
- Indonesia. *Undang – Undang Nomor 2 Tahun 2014 tentang Perubahan Atas Undang – Undang Nomor 3 Tahun 2004 tentang Jabatan Notaris*, 2014.
- Indonesia. *Undang – Undang Nomor 28 Tahun 1999 tentang Penyelenggaraan Negara yang Bersih dan Bebas dari Korupsi, Kolusi, dan Nepotisme*, 1999.
- Indonesia. *Undang - Undang Nomor 39 Tahun 1999 tentang Hak Asasi Manusia*, 1999.

Indonesia. *Undang - Undang Nomor 4 Tahun 1979 tentang Kesejahteraan Anak*, 1979.

Intan. “7 Cara *Top Up Diamond* Mobile Legends via *E-Wallet* Dan *e-Commerce* – Varia Katadata.Co.Id.” diakses pada November 14, 2024.
<https://katadata.co.id/lifestyle/varia/644a4db029545/7-cara-top-up-diamond-mobilelegends-via-e-wallet-dan-e-commerce>.

Kementrian Komunikasi dan Informatika. *PERKOMINFO Nomor 11 tahun 2016 tentang Klasifikasi Permainan Interaktif Elektronik*, 2016.

Mahkamah Agung. *Himpunan Peraturan Perundang-Undangan yang Berkaitan dengan Kompilasi Hukum Islam dengan Pengertian dalam Pembahasannya*. Jakarta: Mahkamah Agung RI, 2011.

Mahkamah Agung. *SEMA Nomor 3 Tahun 1963 tentang Gagasan Menganggap Burgerlijk Wetboek tidak sebagai Undang - Undang*, 1963.

Majelis Ulama Indonesia. *Fatwa DSN Nomor 21/DSNMUI/IV/2001 tentang Pedoman Umum Asuransi Syariah*, 2001.

Majid, Ayunggi. “*Top Up Diamond Game Online* Mobile Legends pada Akun Instagram @svensky.topup dalam Perspektif Hukum Ekonomi Syariah.” Skripsi, UIN Sunan Gunung DJati, 2023.

Mediatama, Grahanusa. “*Top Up Diamond* Mobile Legends Bisa Lewat Mana Saja? Ini Daftar Penyedia *Top Up* MLBB.” PT. Kontan Grahanusa Mediatama. Terakhir dirubah Maret 2, 2024. Diakses pada November 14, 2024. <https://lifestyle.kontan.co.id/news/top-up-diamondmobile-legends-bisa-lewat-mana-saja-ini-daftar-penyedia-top-up-mlbb>.

Mirza, Faris. “ Analisis Hukum Ekonomi Syariah terhadap Jual Beli *Diamond* pada *Game Online* Mobile Legend Bang Bang.” Skripsi, Universitas Islam Negeri Walisongo, 2020.

Mobile Legends: Bang Bang Fandom. “Assassin | Mobile Legends: Bang Bang Wiki | Fandom.” Diakses pada November 8, 2024. <https://mobile-legends.fandom.com/wiki/Assassin>.

Muhaimin. *Metode Penelitian Hukum*. Mataram: Mataram University Press, 2020.

Ningsih, Prilla Kurnia. *Fiqh Muamalah*. Bogor: PT RajaGrafindo Persada, 2021.

Putra, Dimas Adi. “Analisis Transaksi *Top Up Diamond* Mobile Legend dalam Perspektif Kitab *Al-Fiqh Al-Islami*.” Skripsi, Institut Agama Islam Tribakti (IAIT) Kediri, 2022.

Qotrunada, Raihan Apka, Nadya Maghfira, Aufaa Farhan Mishbaah Hauzaan, dan Muhammad Arsyah Zaky. “Tinjauan dan Analisis dari Aspek Hukum Terhadap Unsur Judi dan Legalitas Gacha Game Online.” Universitas Sultan Ageng Tirtayasa, (2023).

Rudiansyah. “Telaah *Gharar*, *Riba*, dan *Maisir* dalam Perspektif Transaksi Ekonomi Islam.” *Al-Huquq: Journal of Indonesian Islamic Economic Law* 2, no. 1 (Juli 24, 2020).

Safira, Martha Eri. *Hukum Perdata*. Ponorogo: CV. Nata Karya, 2017.

Setason, Negeri Sejiran. “Pengaruh Kemajuan Teknologi Komunikasi dan Informasi Terhadap Karakter Anak.” <https://bangkabarkab.go.id>. Diakses pada November 14, 2024. <https://www.bangkabararkab.go.id/detail/pengaruh-kemajuan-teknologi-komunikasi-daninformasi-terhadap-karakter-anak>.

- Setiawan, I Ketut Oka. *Hukum Perdata mengenai Perikatan*. Jakarta: FH - Utama, 2014.
- Shobirin. “Jual Beli dalam Pandangan Islam.” *BISNIS: Jurnal Bisnis dan Manajemen Islam* 3, no. 2 (Agustus 17, 2016).
- Siregar, Hariman Surya, dan Koko Khoerudin. *Fikih Muamalah (Teori dan Implementasi)*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2019.
- Sonata, Depri Liber. “Metode Penelitian Hukum Normatif dan Empiris: Karakteristik Khas dari Metode Meneliti Hukum.” *FIAT JUSTISIA: Jurnal Ilmu Hukum* 8, no. 1 (November 5, 2015). Diakses pada November 7, 2024. <https://jurnal.fh.unila.ac.id/index.php/fiat/article/view/283>.
- Sugitanata, Arif, dan Hamim Ilyas. “Menggali Ukuran Kedewasaan dalam Melangsungkan Perkawinan Perspektif Al-Qur’an” 2, no. 2 (2023).
- Syaikh, H., Ariyadi, dan Norwili. *Fikih Muamalah (Memahami Konsep dan Dialektika Kontemporer)*. Yogyakarta: K-Media, 2020.
- Syarifudin, Moh Irfan. “Tinjauan Hukum Islam dalam Jual Beli *Diamond Game Online Mobile Legends* melalui Aplikasi Shopee.” Skripsi, Institut Agama Islam Negeri Surakarta, 2020.
- Tim Hukumonline. “Pengertian, Klasifikasi, Dan Asas-Asas Hukum Benda.” Diakses pada Februari 12, 2025. <https://www.hukumonline.com/berita/a/asas-asas-hukum-benda633a57d3a3781/>.
- Tobing, Letezia. “Kedudukan Istri dalam Melakukan Perbuatan Hukum | Klinik Hukumonline.” Terakhir dirubah Maret 20, 2013. Diakses pada November

10, 2024. <https://www.hukumonline.com/klinik/a/kedudukan-istri-dalam-melakukan-perbuatanhukum-lt51466c18c9a9f/>.

Ulum, Misbahul. “Prinsip-Prinsip Jual Beli *Online* dalam Islam dan Penerapannya pada *eCommerce* Islam di Indonesia.” *Jurnal Dinamika Ekonomi & Bisnis* 17, no. 1 (Mei 5, 2020). Diakses pada Januari 15, 2025. <https://ejournal.unisnu.ac.id/JDEB/article/view/1115>.

Wikipedia. “Mobile Legends: Bang Bang.” Wikipedia, 2024. Diakses pada November 8, 2024. https://id.wikipedia.org/wiki/Mobile_Legends:_Bang_Bang.

———. “Mobile Legends: Bang Bang.” Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas, Agustus 16, 2024. Diakses pada November 8, 2024. https://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Mobile_Legends:_Bang_Bang&oldid=26173662.

Wiryany, Detya, Anggi Yanuar Idris, dan Juan Ferdiansyah. “Pengaruh Perkembangan Teknologi terhadap Perubahan Gaya Hidup pada Masyarakat Indonesia.” *Prosiding Seminar Hasil Penelitian* (2019).