

DAFTAR PUSTAKA

- Anis Fuad dan Kandung Sapto Nugroho. *Panduan Praktis Penelitian Kualitataif*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2023.
- Aprilia Fani Sabilla, dkk.,. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Materi Keliling dan Luas Bangun Datar Menggunakan Animasi Powtoon di Kelas IV SD Universitas Muhammadiyah Purwokerto.” *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* Vol 6, No 3, (Agustus 2020): hal. 357.
- Azhar Arsyad. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2011.
- Cepi Riyana. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Kemenag RI, 2009.
- Daryanto. *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta, 2007.
- Deni Darmawan. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2011.
- Diman dan Cicih Juarsih. *Karakteristik Peserta Didik: Dalam Rangka Implementasi Standar Proses Pendidikan Siswa*. Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2014.
- Endang Mulyaningsih. *Riset Terapan Bidang Pendidikan & Teknik*. Yogyakarta: UNY Press., 2011.
- Firdaus. “Pengembangan Media Pembelajaran Bervisi SETS Berbantuan Komputer Untuk Meningkatkan Ketrampilan Pemecahan Masalah.” *Indonesian , Journal Of Science and Education* Vol 1, No 1 (Oktober 2017): hal. 19-20.
- Graldo Immanuel Siagian dan Diatin Tarigan. “Pengaruh Media Pembelajaran Berbantuan Wordwall Terhadap Hasil Belajar Siswa Matematika Kelas IV SDN 173633 Porsca.” *Juurnal on Education* Vol 06, No 01 (2023).
- Haris Hardiyansyah. *Metodologi Penelitian Kualitataif*. Jakarta: Salemba Humanika, 2012.
- Herman Dwi Surjono. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep Dan Pengembanagan*. Yogyakarta: UNY Press, 2017.
- I. H. Sumarwi, Suryanti, dan Z.A.I. Supardi. “Interacrive Multimedia Learning Media For 3rd Grade Students: Enhancing Understanding of Alternative Energy.” *Studies in Pholosphy of Science and Education* 4, No 1 (Maret 2023).
- I Made Tegeh. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: GRAHA ILMU, 2014.

- Icha Biassari, Kharisma Eka Putri, dan Siti Kholifah. "Peningkatan Hasil Belajar Matematika Pada Materi Kecepatan Menggunakan Media Vidio Pembelajaran Interaktif Di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* vol 5 no 4 (2021).
- I.M. Suirta, I.K. Gading, dan N.K. Suarni. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Berorientasi Kearifan Lokal Pada Muatan IPA Topik Benda Tunggal Dan Campuran." *PENDASI: Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia* 6, No 2 (Agustus 2022).
- Krisma Widi Wardani dan Danang Setyadi. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Macromedia Flash Materi Luas dan Keliling Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa." *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan* Vol. 10, No. 1 (Januari 2020).
- M. Askari Zakariah, dkk. *Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Action Research, Research and Development (R n D)*. Kaloka: Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah, 2020.
- Miftahul Jannah dan Arie Widya Murni. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Construct Two Pada Tema 2 Selalu Berhemat Energi Subtema 1 Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Muassis Pendidikan Dasar* Vol 1, No 1 (t.t.).
- Monica Desy Deria dan Duhita Savira Wardani. "Pengembangan media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep IPA Siswa Kelas V Sekolah Dasar." *Jurnal Profesi pendidikan* Vol 1, No 2 (Desember 2022).
- Non Syafriaferdi. *Menjadi Guru Hebat Di Era Revolusi Industri 4.0*. Sleman: Deepublish, 2020.
- Nur Afifah, Otang Kurniawan, dan Eddy Noviana. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas III Sekolah Dasar." *Jurnal Kiprah Pendidikan* Vol. 1, No. 1 (Januari 2022).
- Oemar Hamalik. *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya Bakti, 1994.
- Rayandra Asyhar. *Kratif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta, 2012.
- Reni Widyastuti dan Listia Sari Puspita. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Pada Mata Pelajaran IPA Tematik Kebersihan Lingkungan."

- Paradikma, Jurnal Informatika dan Komputer* Vol 22, No. 1 (Maret 2020): Hal. 97.
- Rokhaniah dan Umi Puji Lestari. *Mahir Matematika SD/MI*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2014.
- Sugiyono. *Metodologi Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung: CV ALFABETA, 2013.
- Sulistyani Puteri Ramadhani dan Tanti Maudy Rahayu. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Vidio Animasi Materi Sifat-Sifat Cahaya Kelas IV Sekolah Dasar.” *Tarbiyah wa Ta’lim: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pembelajaran* Vol 9, No 3 (November 2022).
- Supriyono. *Psikologi Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rienika Cipta, 2014.
- Sutirman. *Media Dan Model-model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2023.
- UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL*. Jakarta: DEPDIKNAS, t.t.
- Wanda Wibawanto. *Desain Dan Pemograman Multimedia Intraktif*. Jawa Timur: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif, 2017.
- Wuli Oktiningrum dan Tinta Arinda Putri. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Luas Bangun Datar ‘LuBaDa’ Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa.” *Jurnal Riset Pendidikan Dasar* Vol 3, No. 2 (September 2022).
- Yudhi Munadi. *Media Pembelajaran Sebuah pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Press, 2008.
- Yusufhadi Miarso. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2011.