

DAFTAR RUJUKAN

- Alquran Karim
- Andriani Putri Wafiq, Faktor Rendahnya Minat Belajar Siswa Kelas V Sekolah Dasar Pada Mata Pelajaran Matematika, *Jurnal Inovasi Pembelajaran Matematika* Vol 02, No 02.
- Angreany, Femmy dan Syukur Saud, Keefektifan Media Pembelajaran *Flashcard* Dalam Keterampilan Menulis Karangan Sederhana Bahasa Jerman Siswa Kelas XI IPA SMA Negeri 9 Makassar, *Jurnal Pendidikan Bahasa Asing dan Sastra* Vol. 1 No. 2, (2017).
- Ariani, Desti dan Heru Subrata, Pengembangan Media KARSAWA (Kartu Aksara Jawa) Untuk Pembelajaran Menulis Aksara Jawa Di Kelas III Sekolah Dasar *JPGSD* Vol. 08 No. 01(2020)
- Arischa, Suci, Analisis Beban Kerja Bidang Pengelolaan Sampah Dinas Lingkungan Hidup Dan Kebersihan Kota Pekanbaru, *Jurnal Online Mahasiswa Universitas Riau*, vol. 6, no. 1 (2019).
- Arsyad, Azhar, Media Pembelajaran, (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2013),
- Ayu Mauludin, Annisa dan Heru Subrata, Pengembangan Media ropanar (roda panah putar) untuk Pembelajaran Menulis aksara Jawa Siswa Kelas IV Sekolah Dasar *JPGSD*. Vol. 08 No.01 (2020).
- Darmadi, Pengembangan Model daan Metode Pembelajaran Dalam Dinamika Belajar Siswa. (Sleman: CV. Budi Utama, 2017).
- Depdikbud, *Materi Latihan Kerja Guru PMP SLTP*. (Dirjen Pendidikan Dasar dan Menengah : Jakarta. 1992.
- Diah Aprilianti, Dian, Islamiati, and Hendrik Mentara, Hubungan Dismenore Primer Terhadap Aktivitas Olahraga Remaja Putri di SMP Negeri 1 Banawa Tengah, *Tadulako Journal Sport Sciences And Pysical Education*, vol. 7, no. 1 (2019).
- Dina Afiana, Sinta, dkk, Pengembangan Media Kotak Pinter Aksara Jawa (PIRAWA) Pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa Kelas IV SD Negeri Gondang 03 Kabupaten Batang *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang* 9, no. 2 (19 Juli 2023)
- Doni Sirait, Erlando, Pengaruh Minat Belajar Terhadap Prestasi Belajar Matematika, *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA* 6, No. 1 (2016):
- Dwi Muliani, Rina dan Arusman, Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Minat Belajar Peserta Didik, *Jurnal Riset dan Pengabdian Masyarakat* Vol. 2, No.2,
- Fadilah, Aisyah dkk, Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran, *Journal of Student Research (JSR)*, Vol. 1, no. 2 (2023).
- Febriyanto, Budi dan Ari Yanto, Penggunaan Media *Flashcard* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar, *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 3, no. 2 (2019).
- Fitri Sutrami Kiki dan Muhlasin Amrullah, Pengembangan Media Pembelajaran

- Flashcard* Berbasis PBL (Problem Based Learning) Pada Pembelajaran Pendidikan Pancasila, *DE_JOURNAL (Dharmas Education Journal)*, Vol. 4 No. 1 (2023).
- Hafidzoh Rahman, Nafsiah, dkk, Pengaruh Media *Flashcard* Dalam Meningkatkan Daya Ingat Siswa Pada Materi Mufrodat Bahasa Arab, *Jurnal Tahsinia* 2, no. 2 (2021).
- Handayani Eka, Selvi dan Hani Subakti, Analisis Penggunaan Media Realia Melalui Pembelajaran Online di Sekolah Dasar, *Jurnal Basicedu* 5, no. 2 (2021).
- Indah Pratiwi, Nuning, Penggunaan Media Video Call dalam Teknologi Komunikasi, *Jurnal Ilmiah Dinamika Sosial* 1, no. 2 (2017).
- Intan Juwita Nurma, dkk, Pengaruh Motivasi, Pengalaman, Dan Disiplin Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Di PT. Nor Coffeee Indonesia, *Jurnal Mahasiswa Entrepreneur (JME)*, Vol. 2, No. 2, Februari 2023.
- James Kpolovie Peter, dkk, Academic Achievement Prediction: Role of Interest in Learning and Attitude towards School, *International Journal of Humanities Social Sciences and Education* Vol. 1, Issue 11
- Joeniarni, Khairani, Fadhilah dkk, Pengaruh Media *Flashcard* Terhadap Kemampuan Membaca Permulaan Pada Peserta Didik Kelas I Sekolah Dasar, *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, Vol. 08 No. 02, (2023
- Krismasari Dewi, Nyoman, dkk, Pengaruh Model Pembelajaran *Picture And Picture* Berbantuan Media Visual Terhadap Keterampilan Menulis Bahasa Indonesia, *Journal of Education Technology* 3, no. 4 (2019).
- Kurnita Sari, Agustin, wawancara dengan guru kelas III, SDN Jambangan, Rabu 13 September 2023
- Kusumodestoni, R H dkk, Pengenalan Aksara Jawa Berbasis Android Dengan Menggunakan *Algoritma Fisher Yates Suffle* Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa, *Jurnal Informatika* Vol.8 No.1 (2021).
- Lorenz, Fransiska Dena, dkk, Kelayakan, *flashcard* Kelayakan Media *Flashcard* Sub Materi Manfaat Keanekaragaman Hayati Berbasis Tumbuhan Upacara Adat, *Biodik: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi*, Vol. 10, No. 01 (2024).
- Ma'wa, Putri Fajri dan Purwati, P. D, Penerapan Media Wordwall Kuis Wordsearch untuk Meningkatkan Minat Belajar dan Keaktifan Siswa pada Materi Sistem Tata Surya Siswa Kelas VI. *Jurnal Bintang Pendidikan Indonesia*, Vol.2, No.2 Mei 2024.
- Mahmudah, Media Pembelajaran Bahasa Arab, *An-Nabighoh* ,Vol. 20, No. 01 (2018).
- Mansyur, Umar, Pembelajaran Inovatif Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar, *Jurnal Fakultas Sastra*, Universitas Muslim Indonesia, 6(1), (2018).
- Miftah, M., Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa, *Jurnal Kwangsan*, Vol. 1 No. 2, (2013,)
- Nurrita, Teni, Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa *MISYKAT: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah*

- dan Tarbiyah* 3, no. 1 (2018).
- Nurseto, Tejo, Membuat Media Pembelajaran yang Menarik, *Jurnal Ekonomi dan Pendidikan* 8, no. 1 (2012).
- Osi Fardani Dinarum, dkk, Pengembangan Media Papan Ular Tangga Aksara Jawa (Palu Andha Aja) Untuk Meningkatkan Minat Dan Prestasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa Kelas V, *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Vol. 9 No. 6 (2020)
- P. Munthe, Ashiong dan Jesica Vitasari Sitinjak, “Manfaat Serta Kendala Menerapkan *Flashcard* Pada Pelajaran Membaca Permulaan,” *Jurnal Dinamika Pendidikan* 11, no. 3 (2019).
- Pancasari Gabriela Dian, dan Novika, Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar, *Jurnal Guru Pendidikan Dasar*.
- Peraturan Pemerintah No. 32 tahun 2013 pasal 19 ayat 1
- Puspitasari, Kunthi, Pengembangan Media Pembelajaran Kertu Gladen Aksara Jawa Untuk Kelas IV SDN Kotagede I, *Jurnal Pendidikan Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Edisi 18 Tahun ke-5(2016).
- Puspitasari, Ratna, wawancara dengan guru kelas IV, SDN Jambangan Rabu 13 September 2023
- Putri, Migianti Mulyani dan Bachtiar S. Bachri, Pengembangan media Pembelajaran Digital Game untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Peserta Didik pada Materi I Prinsip Desain User Interface di SMK Negeri 3 Surabaya, Surabaya.
- Rasyid Karo-Karo, Isran dan Rohani Rohani, Manfaat Media Dalam Pembelajaran, *AXIOM : Jurnal Pendidikan dan Matematika* 7, No. 1 (2018).
- Rizki Andika Rachmawati, Riza, Peningkatan Keterampilan Membaca Aksara Jawa Menggunakan Media Wayang Aksara Pada Siswa Kelas 3 SDN Temas 01 Batu, *Jurnal Pendidikan Taman Widya Humaniora (JPTWH)* Vol. 2, No. 2, April 2023.
- Shafa, Insyirah, dkk, Pengembangan Media *Flashcard* Materi Pahlawanku untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar *Jurnal Basicedu*, Vol 6 No 2 (2022).
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan(Kualitatif, Kuantitatif, Kombinasi, R&D dan Penelitian Pendidikan)*, (Bandung: Alfabeta, 2018)
- Susilowati, Genjek dan Deni Setiawan, Pengembangan Media *Flashcard* Aksara Jawa Untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Dan Menulis, *Joyful Learning Journal*, 8 (3), (2019).