

## DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, Rizqi Ilyasa. 'Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi'. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 10, no. 1 (2018): 98–107.
- Agusti, Nurul Maulia, and Aslam Aslam. 'Efektivitas Media Pembelajaran Aplikasi Wordwall Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar'. *Jurnal Basicedu* 6, no. 4 (2022): 5794–5800. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3053>.
- Alpian, Muhammad, Harja Santana Purba, and Andi Ichsan Mahardika. 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup Dengan Model Discovery Learning Untuk Siswa SMP/MTS Kelas VII'. *Computer Science and Education Journal* 3, no. 1 (2023): 29–38.
- Amali, Khairul, Yenni Kurniawati, and Zulhiddah. 'Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Sains Teknologi Masyarakat Pada Mata Pelajaran IPA Di Sekolah Dasar'. *Journal of Natural Science and Integration* 2, no. 2 (2019): 191–202.
- Anggraini, S, W Setyaningrum, H Retnawati, and Marsigit. 'How to Improve Critical Thinking Skills and Spatial Reasoning with Augmented Reality in Mathematics Learning'. *Journal of Physics: Conference Series* 1581, no. 1 (2020): 1–9. <https://doi.org/doi.org/10.1088/1742-6596/1581/1/012066>.
- Anni, Catharina Tri. 'Psikologi Belajar', 4. Semarang: IKIP Semarang Press, 2004.
- Anugrah, Aldi, Siti Istiningsih, and Moh Irawan Zain. 'Anugrah, A., Istiningsih, S., & Zain, M. I. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Wordwall Berbasis Game Edukasi Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VI SDN 48 Cakranegara'. *Pedagogia: Jurnal Pendidikan Dasar* 2, no. 3 (2022): 208–16.
- Arikunto, Suharsimi. 'Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek', 123. Jakarta: Rienka Cipta, 2010.
- Aripin, Ipin, and Yeni Suryaningsih. 'Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Menggunakan Teknologi Augmented Reality (AR) Berbasis Android Pada

- Konsep Sistem Saraf'. *Sainsmat : Jurnal Ilmiah Ilmu Pengetahuan Alam* 8, no. 2 (2019): 27.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada, 2013.
- Astuti, Murni. 'Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Video Mata Kuliah Dasar Tata Rias Program Studi Pendidikan Tata Rias Dan Kecantikan Fakultas Teknik UNP'. Universitas Negeri Padang, 2013.
- Branch, Robert Maribe. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Vol. 722. New York: Springer, 2009.
- Budiyono, Saputro. 'Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) Bagi Penyusun Tesis Dan (Disertasi)', 29. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2017.
- Daryanto. *Menyusun Modul Bahan Ajar Untuk Persiapan Guru Dalam Mengajar*. Yogyakarta: Gava Media, 2013.
- Djamaluddin, Ahdar, and Wardana. 'Belajar Dan Pembelajaran: 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis', 13. Parepare, Indonesia: CV. Kaaffah Learning Center, 2019.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 'Psikologi Belajar', 132. Jakarta: Rineka Cipta, 2011.
- Fitria, Sheila. *Manajemen Sistem Pembelajaran*. Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi, 2022.
- Gustini, Hesti, Yayat Ruhayat, and Lukman Nulhakim. 'Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Nearpod Pada Materi Pencemaran Lingkungan Untuk Melatih Keterampilan Berikir Kritis'. *JTPPm (Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran): Edutech and Instructional Research Journal* 10, no. 1 (2023): 33–39.
- Hake, Richard R. *Analyzing Change/Gain Scores*. USA: Dept of Physics Indiana University, 1999.
- Hamalik, Oemar. *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Citra Aditya Bakti, 1994.
- Haris, Abdul, and Nurhayati. 'Psikologi Dalam Pendidikan', 44. Bandung: Alfabeta, 2014.

- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, Tuti Khairani Harahap, Tasdin Tahrim, Ahmad Mufit Anwari, Azwar Rahmat, Masdiana, and I Made Indra P. 'Media Pembelajaran.' Klaten: Tahta Media Group, 2021.
- Inabuy, Victoriani, Cece Sutia, Okky Fajar Tri Maryana, Budiyaniti Dwi Hardanie, and Sri Handayani Lestari. *Ilmu Pengetahuan Alam Untuk SMP Kelas VII*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan - Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi, 2021.
- Jalinus, Nizwardi. 'Media Dan Sumber Pembelajaran', 14. Jakarta: Kencana Press, 2016.
- Karwati, Euis, and Donni Juni Priansa. 'Manajemen Kelas', 149–50. Bandung: Alfabeta, 2014.
- Khairunisa, Yuyun. 'Pemanfaatan Fitur Gamifikasi Daring Maze Chase–Wordwall Sebagai Media Pembelajaran Digital Mata Kuliah Statistika Dan Probabilitas'. *MEDIASI-Jurnal Kajian Dan Terapan Media, Bahasa, Komunikasi* 2, no. 1 (2021): 41–47.
- Kurnia, Rika, Tjipto Sumadi, and Yufiarti. 'Local Content Adiwiyata Curriculum and Responsive Web-Based Mitigation'. *Unnes Science Education Journal* 8, no. 3 (2019).
- Lestari, Novia, and Rini Wirasty. 'Pemanfaatan Multimedia Dalam Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa.' *Amaliah: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 3, no. 2 (2019): 349–53. <https://doi.org/10.32696/ajpkm.v3i2.289>.
- Melasari, Ranti. 'Pengaruh Kecerdasan Intelektual, Kecerdasan Emosional Dan Minat Belajar Terhadap Tingkat Pemahaman Akuntansi Pada Mahasiswa Akuntansi Di Universitas Islam Indragiri'. *Jurnal Akuntansi Dan Keuangan* 10, no. 1 (2021): 23–24.
- Mujahidin, Arif Agus, U. H Salsabila, A. L Hasanah, M Andani, and W Aprilia. 'Pemanfaatan Media Pembelajaran Daring (Quizizz, Sway, Dan Wordwall) Kelas 5 Di SD Muhammadiyah 2 Wonopeti'. *INNOVATIVE: Journal of Social Science Research* 1, no. 2 (2021): 552–60.

- Mustika, Eka Prasetya Adhy Sugara, and Maissy Pratiwi. 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle'. *Jurnal Online Informatika* 2, no. 2 (2018): 121–26.
- Nurrita, Teni. 'Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa'. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah* 3, no. 1 (2018): 171–210.
- Oktavian, Riskey, and Riantina Fitra Aldya. 'Integrasi Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Dengan Lingkungan Untuk Meningkatkan Minat Belajar Biologi'. *Inteligensi : Jurnal Ilmu Pendidikan* 3, no. 1 (2020): 40–46.
- Pahlevi, Reza, and Anik Yuliani. 'Pengembangan Game Edukasi Cermat Berbasis Android Untuk Meningkatkan Keterampilan Problem Solving Siswa Sma Pada Materi Barisan Dan Deret Geometri'. *JPMI: Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif* 4, no. 5 (2021): 1191–1204.
- Permadi, Agung Agustinus. 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis WEB Dengan Pemanfaatan Video Conference Mata Pelajaran Produktif Teknik Komputer Dan Jaringan Di Sekolah Menengah Kejuruan'. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 2016, 1–10.
- Pradani, Tatsa Galuh. 'Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall Untuk Meningkatkan Minat Dan Motivasi Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar'. *Educenter: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1, no. 11 (2022): 806–11.
- Pramana, I Putu Andi, I Made Tegeh, and Anak Agung Gede Agung. 'Pengembangan Video Pembelajaran IPA Kelas VI DI SD N 2 Banjar BALI Tahun 2015/2016'. *Jurnal Edutech Undiksha* 4, no. 2 (2016).
- Pujawan, Kadek Agus Hendra. 'Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Animasi Berbasis Inkuiri Untuk Siswa Kelas XI Multimedia SMK TI Bali Global Singaraja'. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia* 1, no. 1 (2012).

- Purba, Ramen A, I Rofiki, S Purba, P. B Purba, E. Bachtiar, and A Iskandar. *Pengantar Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Rahmania, Messa Dwi, Abdul Fatah, and Nurul Anriani. 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Berbasis Web Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SMP'. *Jurnal Absis: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika* 5, no. 2 (2023): 653–65. <https://doi.org/10.30606/absis.v5i2.1777>.
- Rayanto, Yudi Hari, and Sugianti. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2: Teori & Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute, 2020.
- Roisuttaqillah, Faiq. 'Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Kartu Uno Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Penggolongan Hewan Berdasarkan Makanannya Kelas V SDN Badean 03 Bangsalsari Jember'. Skripsi, UIN Maulana Malik Ibrahim Malang, 2022.
- Rusman. *Belajar Dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana, 2017.
- Safitri, Ida, and Nurul Fadillah. 'Pengembangan Bahan Ajar Tematik Berbasis Sains Teknologi Masyarakat (STM) Untuk Meningkatkan Kompetensi Siswa Di SDN 1 Alue Dua'. *Jurnal Tunas Bangsa* 8, no. 1 (2021): 55.
- Saluky. 'Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Web Dengan Menggunakan Wordpress'. *EduMa: Mathematics Education Learning and Teaching* 5, no. 1 (2016).
- Sangkyun, Kim, Song Kibong, Barbara Lockee, and John Burton. *Gamification in Learning and Education: Enjoy Learning Like Gaming*. Switzerland: Springer International Publishing, 2018.
- Sanjaya, Wina. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media, 2011.
- Setyosari, P. *Metode Penelitian Dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana, 2010.
- Situmorang, Masni V., and Winda Purba. 'Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Biologi Terhadap Hasil Belajar'. *JUBIOKU Jurnal Biologiku* 3, no. 1 (2020): 14–26.

- Slameto. *Belajar Dan Factor-Faktor Yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rienka Cipta, 2010.
- . ‘Belajar Dan Faktor- Faktor Yang Mempengaruhinya’, 180. Jakarta: Rineka Cipta, 2013.
- Sudaryono. ‘Metode Penelitian Pendidikan’, 100. Jakarta: Kencana, 2016.
- Sudjana, Nana. ‘Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar’, 3. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2009.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2016.
- Suja’i, Cecep Abdul Muhlis. ‘Implementasi Kurikulum Merdeka Dalam Membangun Karakter Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di SMP Nurul Qomar’. *HASBUNA: Jurnal Pendidikan Islam* 2, no. 1 (2023): 147–70.
- Sulistiyawati, Anita, Dyah Rini Indriyanti, and Ari Yuniastuti. ‘Development of Research-Based Flowering Plants Catalog as a Supplement of Biology Teaching Materials in High School’. *Journal of Innovative Science Education* 8, no. 2 (2019): 173–82.
- Sun’iyah, Siti Lathifatus. ‘Media Pembelajaran Daring Berorientasi Evaluasi Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Pai Di Tingkat Pendidikan Dasar’. *Jurnal Studi Keagamaan, Pendidikan Dan Humaniora* 7, no. 1 (2020): 1–18.
- Suparlan. ‘Teori Konstruktivisme Dalam Pembelajaran’. *Islamika* 1, no. 2 (2019): 79–88. <https://doi.org/doi.org/10.36088/islamika.v1i2.208>.
- Surya, Muhammad. ‘Psikologi Pembelajaran Dan Pengajaran’, 122. Bandung: Pustaka Bani Qurais, 2012.
- Susanto, Ahmad. ‘Teori Belajar Dan Pembelajaran Di SD’, 60. Jakarta: Kencana, 2016.
- Sutrisno, Valiant Lukad Perdana, and Budi Tri Siswanto. ‘Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Praktik Kelistrikan Otomotif SMK Di Kota Yogyakarta’. *Jurnal Pendidikan Vokasi* 6, no. 1 (2016): 114.

- Suyono, and Hariyanto. 'Belajar Dan Pembelajaran: Teori Dan Konse Dasar', 105. Bandung: Remaja Posdakarya, 2014.
- Syah, Muhibbin. 'Psikologi Pendidikan', 132. Bandung: Remaja Posdakarya, 2010.
- Syahpitri, Suci Amelia. 'Analisis Pemanfaatan Smartphone Sebagai Media Pembelajaran Biologi Pada Masa Pandemi Covid-19 Di SMA Negeri 6 Medan'. *Doctoral Dissertation, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan*, 2021.
- Syahputra, Edy. *Snowball Throwing Tingkatan Minat Dan Hasil Belajar*. Sukabumi: Haura, 2020.
- Tafonao, Talizaro. 'Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa'. *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2, no. 2 (2018): 103–14.
- Utami, I. GA Lokita Purnamika. 'Teori Konstruktivisme Dan Teori Sosiokultural: Aplikasi Dalam Pengajaran Bahasa Inggris'. *Prasi: Jurnal Bahasa, Seni, Dan Pengajarannya* 11, no. 1 (2016).
- Wahyuni, Tri Putri, Novita Kartika Indah, A. A. Istri Mirah Dharmadewi, Fathin Hamida, Atika Anggraini, Sari Herviani, Muhammad Rifqi Hariri, et al. *Biologi SMA Tenth Grade*. Padang: Getpress, 2024.
- Widayanti, Anita Nurani Dyah. 'Peningkatan Hasil Belajar Siswa Melalui Pembelajaran Berbasis Pendekatan Saintifik Pada Materi Kalor Dan Perpindahannya Pada Siswa Kelas VII'. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Alam UNESA* 4, no. 3 (2016).
- Widodo, Lusi Widayanti. 'Peningkatan Aktivitas Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Dengan Metode Problem Based Learning Pada Siswa Kelas VIIA MTs Negeri Donomulyo Kulon Progo Tahun Pelajaran 2012/2013'. *Jurnal Fisika Indonesia* 1, no. 49 (2013): 23.
- Widodo, Wahono, F Rachmadiarti, and S. N Hidayati. *Buku Guru Ilmu Pengetahuan Alam*. 4th ed. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud, 2017.
- Widoyoko, Eko Putro. 'Evaluasi Program Pembelajaran', 1. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009.

- Yaumi, Muhammad. 'Prinsip - Prinsip Desain Pembelajaran Disesuaikan Dengan Kurikulum 2013 Edisi Kedua', 42. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group, 2017.
- Zulfah, Nadhirotuz. 'Pemanfaatan Media Game Edukasi Wordwall Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa'. *Pubmedia Jurnal Penelitian Tindakan Kelas Indonesia* 1, no. 1 (2023): 11–11.