

**HUBUNGAN ANTARA KONTROL DIRI DENGAN PERILAKU TOXIC
PEMAIN GAME ONLINE DI WIFI AREA TELKOM NGADILUWIH**

SKRIPSI

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh gelar
Sarjana Psikologi (S.Psi)



Oleh:

SEPTIAN NANDA GALANG GEMILANG

933.420.218

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI
FAKULTAS USHULUDIN DAN DAKWAH
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI KEDIRI
(2024)**

**HUBUNGAN ANTARA KONTROL DIRI DENGAN PERILAKU TOXIC
PEMAIN GAME ONLINE DI WIFI AREA TELKOM NGADILUWIH**

SKRIPSI

Diajukan kepada Institut Agama Islam Negeri Kediri untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan program Sarjana

Oleh :

Septian Nanda Galang

NIM. 933420218

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI ISLAM
FAKULTAS USHULUDIN DAN DAKWAH
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) KEDIRI**

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

**HUBUNGAN ANTARA KONTROL DIRI DENGAN PERILAKU TOXIC
PEMAIN GAME ONLINE DI WIFI AREA TELKOM NGADILUWIH**

Septian Nanda Galang

NIM. 933420218

Telah Disetujui Oleh,

Pembimbing I



Rini Risnawita Sumita, M. Si
NIP. 19771215005012002

Pembimbing II



Dr. Imron Muzzakki M.Psi, Psikolog
NIP. 19711103200031003

NOTA DINAS

Nomor :
Lampiran : 4 (empat) berkas
Hal : Bimbingan Skripsi

Kediri, 8 Agustus 2024

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah
Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri
Di
Jl. Sunan Ampel No. 07 Ngronggo, Kediri

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Memenuhi permintaan Dekan untuk membimbing penyusunan skripsi mahasiswa tersebut di bawah ini:

Nama : Septian Nanda g Galang Gemilang
NIM : 933420218
Judul : Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Perilaku Toxic
Pemain Game Online Di Wifi Area Telkom Ngadiluwih

Setelah diperbaiki materi dan susunannya, kami berpendapat bahwa skripsinya telah memenuhi syarat sebagai kelengkapan ujian akhir Sarjana Strata Satu (S1).

Bersama ini terlampir satu berkas naskah skripsinya, dengan harapan dalam waktu yang telah ditentukan dapat diujikan dalam Sidang Munaqasah.

Demikian agar maklum dan atas kesediaan Bapak, kami ucapkan banyak terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Pembimbing I

Pembimbing II



Rini Risnawita Sumita, M. Si
NIP. 19771215005012002



Dr. Imron Muzzakki M.Psi, Psikolog
NIP. 19711103200031003

HALAMAN PENGESAHAN

HUBUNGAN ANTARA KONTROL DIRI DENGAN PERILAKU TOXIC PADA PEMAIN GAME ONLINE DI WIFI AREA TELKOM NGADILUWIH

SEPTIAN NANDA GALANG GEMILANG

NIM. 933420218

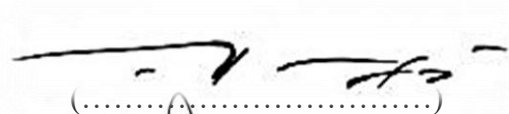
Telah diujikan di depan Sidang Munaqasah
Institut Agama Islam Negeri Kediri
Pada Tanggal 26 Agustus 2024

Tim Penguji,

Penguji Utama

Dr. Moch Muwaffiqillah, M.fil.l

NIP. 197711302003121002

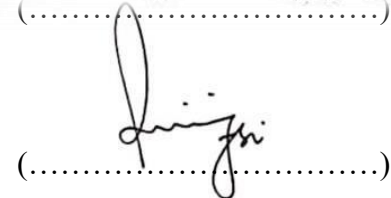


(.....)

Penguji I

Dr. Rini Risnawita S, M.Si

NIP. 197712152005012002



(.....)

Penguji II

Dr. Imron Muzakki, M.Psi, Psikolog

NIP. 197111032000031003



(.....)

Kediri, 28 Agustus 2024
Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah IAIN Kediri

Dr. KH. A. Halil Thahir, M.HI

NIP. 19711121 200501 1 006

MOTTO

Tanpa kehancuran tidak ada penciptaan, tidak ada perubahan

(Oda Nobunaga)

Dulu tersandung oleh kegagalan, tapi sekarang melangkah dengan mantap

karena aku belajar untuk bangkit dan berubah

頑張ってください

(Septian Nanda Galang Gemilang)

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Septian Nanda Galang Gemilang

NIM : 933420218


Program Studi : Psikologi Islam

Fakultas : Ushuluddin dan Dakwah

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar tulisan saya, dan bukan merupakan plagiasi baik sebagian atau seluruhnya. Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil dari plagiasi, baik sebagian atau seluruhnya, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Kediri, 28 Agustus 2024

Yang membuat pernyataan



Septian Nanda Galang Gemilang

ABSTRAK

Gemilang, Septian Nanda Galang. Dosen Pembimbing Dr. Rini Risnawita S,M.Si. dan Dr. Imron Muzakki, M.Psi, Psikolog. Hubungan Antara Kontrol Diri dengan Perilaku Toxic Pemain *Game Online* Di *Wifi* Area Telkom Ngadiluwih. Program Studi Psikologi Islam, Fakultas Ushuluddin Dan Dakwah, Institut Agama Islam Negeri Kediri (IAIN) Kediri, 2024.

Kata Kunci : Kontrol Diri, Perilaku *Toxic*, *Game Online*

Dalam *game online* berbasis tim atau kelompok, kerjasama antar pemain sangat penting. perilaku buruk yang dapat mengurangi *sportivitas (fair play)* dan kualitas permainan, terutama dalam *game online* kooperatif atau kompetitif. Perilaku ini juga dapat memicu konflik dalam tim, mengganggu koordinasi antar pemain, dan secara negatif mempengaruhi peluang tim untuk menang. Perilaku *toxic* dapat memicu konflik dalam tim, merusak hubungan sinkron antar anggota tim, dan menurunkan peluang kemenangan. Saat bermain *game online* berbasis tim, kita harus berkomunikasi dan selalu terhubung satu sama lain. Penelitian ini bertujuan mengetahui: 1) Untuk mengetahui tingkat perilaku *toxic* pemain *game online* di *wifi* area Telkom Ngadiluwih. 2) Untuk mengetahui tingkat kontrol diri pemain *game online* di *wifi* area Telkom Ngadiluwih. 3) Untuk mengetahui hubungan anantara perilaku *toxic* dan kontrol diri pemain *game online* di *wifi* area Telkom Ngadiluwih.

Metode penelitian yang digunakan adalah kuantitatif dengan pendekatan korelasional. Data dikumpulkan melalui kuesioner tertutup yang disebarkan kepada 70 responden di semua kalangan yang bermain *game online* di *Wifi* Area Telkom Ngadiluwih. Instrumen penelitian yang digunakan pada penelitian ini dengan skala yaitu perilaku *toxic* disusun dari teori dari Cantopher, kontrol diri disusun dari teori Ghufro dan Risnawati. Analisis data menggunakan teknik korelasi *product moment* menggunakan program SPSS v.26 .

Hasil penelitian yang dilakukan peneliti maka dapat disimpulkan bahwa berdasarkan 1) kontrol diri pemain *game online* berada pada kategori sedang dengan rata-rata skor 81. 2) perilaku *toxic* pada pemain *game online* di telkom berada pada kategori sedang dengan rata-rata skor 172. 3) koefisien korelasi sebesar 0,058 ($p > 0,01$), yang menunjukkan bahwa H_a ditolak dan H_0 diterima. Ini berarti terdapat hubungan positif yang signifikan antara kontrol diri dengan perilaku *toxic*, yang artinya semakin tinggi kontrol diri tersebut maka perilaku *toxic* pemain *game online* juga semakin tinggi dan apabila kontrol dirinya rendah maka perilaku *toxic* pemain *game online* semakin rendah.

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan taufiq, hidayah, dan inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "Hubungan Antara Kontrol Diri dan Perilaku *Toxic* Pemain *Game Online* di *Wifi* Area Telkom Ngadiluwih." Penulis berharap semoga Allah senantiasa memberikan ilmu yang bermanfaat di dunia maupun di akhirat.

Penulis juga menyampaikan terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada berbagai pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini. Ucapan terima kasih yang tak terhingga penulis sampaikan kepada:

1. Bapak Dr. Wahidul Anam, M.Ag, selaku Rektor IAIN Kediri.
2. Bapak Dr. KH. A. Halil Thahir, M. H. I., selaku Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah IAIN Kediri.
3. Ibu Rini Risnawita Sumita, M. Si., selaku Ketua Program Studi Psikologi Islam IAIN Kediri.
4. Ibu Rini Risnawita Sumita, M. Si., selaku dosen pembimbing skripsi yang telah membantu dan memberikan arahan serta dorongan selama penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Dr. Imron Muzakki, M.Psi., selaku dosen pembimbing skripsi yang telah membantu dan memberikan arahan serta dorongan selama penyusunan skripsi ini.
6. Bapak dan Ibu dosen beserta staff Fakultas Ushuluddin dan Dakwah IAIN Kediri.
7. Terima kasih kepada Ibu Kandung peneliti Ibu Sriwin Utari yang telah melahirkanku. Aku tahu pasti tidak mudah untukku hidup tanpa dirimu. Tapi dengan banyaknya hal yang terjadi semoga selalu diberikan kebahagiaan dan kesehatan. Aku akan selalu mencintaimu
8. Teman-teman mahasiswa Psikologi Islam angkatan 2018 yang telah membantu melakukan penelitian di lapangan.
9. Sahabat temen Bahasa Jepang yang turut memberikan motivasi juga sebagai teman seperjuangan ke Jepang

10. Kepada teman seperjuanganku, Ali Nursalim dan Fanesa. Terima kasih sudah menjadi teman dalam menyelesaikan penelitian ini Bersama-sama. Semoga kita bisa wisuda barengan.

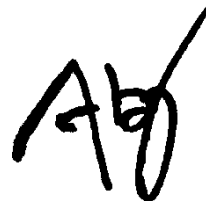
11. Teman-teman kerja yang senantiasa membantu proses skripsi

Semoga amal kebaikan dari semua pihak mendapatkan balasan yang terbaik dari Allah SWT, dan semoga penulis skripsi ini memberikan manfaat bagi peneliti berikutnya dan para pembaca pada umumnya. Aamiin Yaa Rabbal'alamiin.

Penulis menyadari dengan segenap kerendahan hati, bahwa dalam penyelesaian skripsi ini masih ada kekurangan jauh kata sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna penyempurnaan skripsi ini.

Kediri, 9 Agustus 2024

Penulis



Septian Nanda Galang Gemilang

933.420.218

DAFTAR ISI

COVER.....	i
HALAMAN SAMPUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
NOTA DINAS.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
MOTTO.....	vi
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	vii
ABSTRAK.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Telaah Pustaka.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Perilaku Toxic.....	18
B. Kontrol Diri.....	14
C. Game Online.....	17
D. Hubungan Antara Kontrol Diri Denga Perilaku Toxic Pemain Game Online Di Wifi Area Telkom Ngadiluwih.....	19
E. Hipotesis.....	20
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Rancangan Penelitian.....	21
B. Metode Pengumpulan Data.....	22
C. Definisi Operasional.....	22
D. Populasi Dan Sampel.....	23
E. Instrument Penelitian.....	23
F. Teknik Analisa Data.....	28
BAB IV HASIL PENELITIAN	
A. Deskripsi Data.....	31
B. Hasil Uji Validitas Dan Reliabilitas.....	36
C. Uji Asumsi.....	40
BAB V PEMBAHASAN	
A. Tingkat Perilaku <i>Toxic</i> Pemain <i>Game Online</i> di <i>Wifi Area</i> Telkom Ngadiluwih.....	44
B. Tingkat Kontrol Diri Pemain <i>Game Online</i> di <i>Wifi Area</i> Telkom Ngadiluwih.....	45

C. Hubungan Anantara Perilaku <i>Toxic</i> dan Kontrol Diri Pemain <i>Game Online</i> di <i>Wifi</i> Area Telkom Ngadiluwih.....	47
BAB VI KESIMPULAN	
A. KESIMPULAN	50
B. SARAN	50
DAFTAR PUSTAKA	52

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Responden Pernyataan Skala	24
Tabel 3.2 Blue Print Skala Perilaku Toxic	24
Tabel 3.3 Blue Print Skala Kontrol Diri	27
Tabel 4.1 Responden Berdasarkan Usia	32
Tabel 4.2 Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	33
Tabel 4.3 Hasil Data Empirik	34
Tabel 4.4 Frekuensi Perilaku Toxic	34
Tabel 4.5 Frekuensi Kontrol diri	35
Tabel 4.6 Hasil Professional Judgement Skala Perilaku Toxic	35
Tabel 4.7 Hasil Professional Judgement Skala Kontrol Diri	36
Tabel 4.8 Hasil Validitas Perilaku Toxic	37
Tabel 4.9 Hasil Validitas Kontrol Diri	39
Tabel 4.10 Hasil Reliabilitas Perilaku Toxic	41
Tabel 4.11 Hasil Reliabilitas Kontrol Diri	41
Tabel 4.12 Hasil Uji Normalitas Kolmogrov-Smirnov	42
Tabel 4.13 Anova Tabel	43
Tabel 4.14 Correlations	44

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Pradigma Riset	20
Gambar 3.1 Rumus Korelasi Product Moment	30
Gambar 4.1 Tingkatan Reliabilitas.....	39
Gambar 4.2 Interpretasi Koefisien Korelasi Product Moment	43

LAMPIRAN

Lampiran 1 ANGGKET INSTRUMEN PENELITIAN Perilaku Toxic	56
Lampiran 2 ANGGKET INSTRUMEN PENELITIAN Kontrol Diri	59
Lampiran 3 Hasil Skoring Kontrol diri	61
Lampiran 4 Hasil Validitas Kontrol diri	62
Lampiran 5 Reliability Kontrol Diri	63
Lampiran 6 frekuensi Kontrol Diri	63
Lampiran 7 Hasil Skoring Perilaku Toxic	64
Lampiran 8 Hasil Validitas Perilaku <i>Toxic</i>	65
Lampiran 9 Reliability Perilaku Toxic	66
Lampiran 10 frekuensi Perilaku Toxic	67
Lampiran 11 Kategorisasi Data Aspek Perilaku Toxic	67
Lampiran 12 Kategorisasi Data Aspek Kontrol Diri	74
Lampiran 13 One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test	77
Lampiran 14 Hasil Uji linieritas	78
Lampiran 15 Correlations	78
Lampiran 16 Uji Korelasi Aitem dengan Aitem Total skala Kontrol Diri dan Uji Korelasi Aitem dengan Aitem Total skala Perilaku Toxic	79
Data Angket Kontrol Diri Dan Perilaku Toxic	81

