

## DAFTAR PUSTAKA

Adawiyah, R., Faiz, A., & Yuningsih, D. (2022). Pengembangan Media Magic Box Sikla (Siklus Air) pada Pembelajaran IPA Materi Siklus Air Kelas V. *Edumaspol: Jurnal Pendidikan*, 6(1), 599-606.

Afifah, D. N., Widiyono, A., & Attalina, S. N. C. (2022). Pengembangan Media Diorama Siklus Air Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 4(3), 528-533.

Afifatul Rohmawati. (2015). Efektivitas Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Usia Dini*. 9 (1) :15-32.

Ali, Dkk, (2013), "*Pengelolaan Pembelajaran IPA Ditinjau Dari Hakikat Sains*," Program Paska Sarjana Universitas Pendidikan Ganesha Program Studi IPA, V. III, No.02.

Anis Samrotul Lathifah, (2021);, Yuswa Istikomayanti, and Zuni Mitasari, "Kepercayaan Calon Guru Sebagai Faktor Keberhasilan Pembelajaran Berpusat Pada Siswa," *Inteligensi : Jurnal Ilmu Pendidikan* 4, no. 1

Ayudia et.al, (2016), "Analisis Kesalahan Penggunaan Bahasa Indonesia Dalam Laporan Hasil Observasi Pada Siswa SMP", *Jurnal Penelitian Bahasa, Sastra Indonesia dan Pengajarannya*, No 1.

Blasius Sudarson, (2017) "Memahami Dokumentasi", *Acarya Pustaka* 3, No 1: 5

Erwin Widiasworo, (2015). *Kiat Sukses Membangkitkan Motivasi Belajar Peserta Didik*, Jogjakarta. Ar-Ruzz Media.

Fajar Ayu. Dkk, (2018), "*Efektiiitas Penggunaan Model Discoveri Learning Dan Model Based Learning Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa*," *Jurnal Basicedu*, V. II, No 1.

Farid Ahmadi dan Hamidulloh Ibda, (2018), *Media Literasi Sekolah (Teori dan Praktek)*, Semarang. CV. Pilar Nusantara.

Farindhni, D. A. (2018). Pengembangan Media Video Animasi untuk Peningkatan Motivasi Belajar dan Karakter Demokratis Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 9(2).

Febyanita, I., & Wardhani, D. A. P. (2020). Pengembangan media puzzle materi siklus air untuk meningkatkan motivasi belajar siswa. *Jurnal inovasi penelitian*, 1(6), 1205-1210.

Fitri dkk. *Karakteristik Perkembangan Siswa Sekolah Dasar. (2021) : Sebuah Kajian Literatur*. Jurnal Pendidikan Tambusai. Volume 5 Nomor 1 Tahun 2021

Hardani et.al, (2020), *Metodologi Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*. Yogyakarta . CV. Pustaka Ilmu Group Yogyakarta,

Hendrayana, A. S. (2014). Motivasi Belajar, Kemandirian Belajar dan Prestasi Belajar Mahasiswa Beasiswa BIDIKMISI DI UPBJJ UT Bandung. *Jurnal Pendidikan Terbuka dan Jarak Jauh*, 15(2), 81- 87.

Huda, A. N. (2016). Penerapan media pembelajaran dalam kegiatan belajar mengajar di Sekolah Dasar.

Ida Fiteriani, *Membudayakan iklim motivasi belajar pada siswa sekolah dasar*, *Jurnal pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, Volume 2 no.1 halaman 121.

Iryan Muhammad (2020), "Pengaruh Perkuliahan Daring Terhadap Kemandirian Belajar Mahasiswa Prodi Pendidikan Matematika Universitas Malikussaleh", *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika Al- Qalasadi*, No 1: 27

Kompri(2017), *Belajar: Faktor-Fakto yang Mempengaruhinya* (Yogyakarta: Media Akademi, 114

Lisa Indiryanli et.al (2020), "Pengembangan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas 1 SDN 38 Mataram", *jurnal Civicus*, No 2.

Maria Petronela Eka Lengari Dan Gusti Nugrah Sastra Agustika, "Pengaruh Model Pembelajaran Group Investigation Berbantuan Media Flash Card Terhadap Kompetensi Pengetahuan IPA," *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan*, V.VI, No. 01, (Desember 03), H. 66

Midi HS (2020), "Pembelajaran Bahasa Arab dan Dinamika Wacana Bahasa Studi Komparasi Teori Al -Aqliyyah Antara Teks dan Konteks", *Journal Of Arabic Langaunge, Literature and Education*, No 1

Mimin Ninawati Hendrawan Arif Yunanto(2022), "Pengembangan Media Diorama Berbasis Kontekstual Materi Ekosistem Muatan Pelajaran IPA Kelas V," *Jurnal Ilmiah Mandala Education (JIME)* 8, no.3,

Muhammad Sidik, (2019), "Perancangan dan Pengembangan E-Commerce Dengan Metode Research and Development", *Jurnal Teknik Informatika Unika St. Thomas*, No 1: 100

Nana Sudjana dan Ahmad Rivai (2011),, *Media Pengajaran*, Bandung: Penerbit Sinar Baru Algesindo, 170

Neni Citra Dewi, (2020). "Pengembangan E-Learning Berbasis Google Sites Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa", *Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan*, No. 1

Olivia Nova Khoiriah dan Haryono (2021), *peran orang tua dalam meningkatkan motivasi belajar kelas 6 SD Paramont Palembang Dimasa Pandemi di Masa Pandemi Covid -19*, Prosiding seminar nasional pendidikan program pasca sarjana, Hal. 318.

Punaji Setyosari, (2013), *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*, Jakarta. Prenamedia Group, 277

Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional (2008), *Kamus Bahasa Indonesia*, Jakarta. Tim Penyusun Kamus Pusat Bahasa, 679

Ramen A. Purba, dkk. (2020), *Pengantar Media Pembelajaran*, Medan. Yayasan KitaMenulis.

Ratumanan dan Imas Rosmiati (2018), *Perencanaan Pembelajaran* Depok. PT. Raja Grafindo Persada.

Rista Mukaroma & Ina Agustin, (2022), "Pengembangan Media Board Bow Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Slow Learner", Prosiding Seminar Nasional Penelitian dan Pengabdian Masyarakat, No. 1

Rudy Sumiharsono dan Hisbiyatul Hasanah, (2018). *Media Pembelajaran*, Jember CV. Pustaka Abadi.

Safitri, R. L., & Kasriman, K. (2022). Pengaruh Media Audio Visual terhadap Hasil Belajar Materi Siklus Air pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(5), 8746-8753.

Santrianawati, (2018). *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta. Deepublish.

Sari, H., & Silalahi, B. R. (2022). Pengembangan Media Diorama Berbasis Audio Visual pada Pembelajaran PKN Materi Keputusan Bersama di Kelas V SDN 102063 Bangun Bandar. *Center of Knowledge: Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat*, 67-81.

Sharon E. Smaldino, dkk. (2011), *Instructional Technology & Media For Learning*, Jakarta. Kencana Perdana Media Group.

Sugiyono, (2014), *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*, Bandung. Alfabeta,

Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (Bandung: ALFABETA, 2013): 93

Suprayogi, M. B., & Prasetya, S. P. (2020). Pengembangan Media Diorama Geografi Pada Materi Penginderaan Jauh Kelas X untuk SMA/MA. *Swara Bhumi*, 5(9), 1-8.

Supriyaddin et.al, (2020)"Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Huruf Hijaiyah Pada Tingkatan Sekolah Dasar Menggunakan Macromedia Flash, *Jurnal Penelitian dan PKM Bidang Ilmu Pendidikan*, No 1

Sutiah, (2018) *Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Sidoarjo Nizamia Learning Center

Suyanti, S., Sari, M. K., & Rulviana, V. (2021). Media Powtoon untuk meningkatkan motivasi belajar siswa sekolah dasar. *Elementary School: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Ke-SD-An*, 8(2), 322-328.

Syarifan Nurjan, (2015),*Psikologi Belajar* . Ponorogo. Wade Group.

Yanti, Y. E., & Sari, D. I. (2021). Pengembangan Media Kosir untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas V SD. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 7(01), 186-197.

Yunanto, H. A. (2022). Pengembangan Media Diorama Berbasis Kontekstual Materi Ekosistem Muatan Pelajaran IPA Kelas V. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 8(3).