

DAFTAR PUSTAKA

- Aka Kukuh andri. (2016). "Model Quantum Teaching Dengan Pendekatan Cooperative Learning Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran PKn", *Jurnal Pedagogia Issn 2089-3833*, Vol. 5, No. 1.
- Akrim, (2021) "Strategi Peningkatan Daya Minat Belajar Siswa", Yogyakarta: Pustaka Ilmu.
- Anditiasari, Nungki, and Nuriana Rachmani Dewi. (2021)."Analisis teori perkembangan kognitif piaget pada anak usia 11 tahun di Brebes." *Mathline: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika* 6.1.
- Anufia Budur Anufia and Thalha Alhamid, "Instrumen Pengumpulan Data," 2019.
- Asiah Nur, (2018). "Pembelajaran Calistung Pendidikan Anak Usia Dini Dan Ujian Masuk Calistung Sekolah Dasar di Bandar Lampung", *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, No 1.
- Askari M Askari Zakariah, Vivi Afriani, and KH M Zakariah, *METODOLOGI PENELITIAN KUALITATIF, KUANTITATIF, ACTION RESEARCH, RESEARCH AND DEVELOPMENT (R n D)*. (Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah Kolaka, 2020).
- Astaghfir Rida Maulida, and Maslikhah. (2022). "Pengembangan Metode Pembelajaran *E-Ice Breaking* Terintegrasi dengan Permainan Edukatif pada Pembelajaran IPA." *MODELING: Jurnal Program Studi PGMI* 9.4.
- Darmadi H Darmadi and MM MM, *Asyiknya Belajar Sambil Bermain* (Guepedia, 2018), 3–6.
- Daryanti, Desyandi, and Yanti Fitria, (2019). "Peran Media dalam Pembelajaran Seni Budaya dan Keterampilan di Sekolah Dasar." *Edukatif Jurnal Ilmu Pendidikan* 1, no. 3.
- Diny Kristianty Wardani, h. 78.
- Dwi Azizah Ardhani, Mohammad Liwa Ilhamdi, and Siti Istiningsih. (2021). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli

Pada Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Kelas IV SD." *Jurnal Pijar Mipa* 16.02.

Effiyanti Prihatini, (2017). "Pengaruh Metode Pembelajaran dan Minat Belajar terhadap Hasil Belajar IPA", *Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*.

Fadhallah RA Fadhallah, *Wawancara* (Unj Press, 2021).

Fadlillah, M, M.Pd.I, (2019). *Bermain & Permainan Anak Usia Dini*, Jakarta: Prenadamedia Group.

Firmadani, Fifit, (2020). "Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0." *KoPeN: Konferensi Pendidikan Nasional*, 2, no. 1.

Hari Yudi Hari Rayanto, *Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2d2: Teori & Praktek* (Lembaga Academic & Research Institute, 2020), 33.

Haristah Hanna Haristah Al Azka, Rina Dwi Setyawati, and Irkham Ulil Albab, "Pengembangan Modul Pembelajaran," *Imajiner: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika* 1, no. 5 (2019): 224–36.

Hasan Muhammad et.al, (2021). *Landasan Pendidikan*, Klaten: Tahta Media Group.

Hasan, Muhammad Hasan et al., "Media Pembelajaran," 2021.

Herlina Vivi Herlina, *Panduan Praktis Mengolah Data Kuesioner Menggunakan SPSS* (Elex Media Komputindo, 2019), 1–2.

Hidayat Nuzulul, and Vanda Rezanía. (2023). "Pengembangan *Game Edukasi East Java Culture* Pada Pembelajaran Pendidikan Pancasila Di Kelas 4 Sekolah Dasar." *Paedagoria: Jurnal Kajian, Penelitian dan Pengembangan Kependidikan* 14.3.

Ilmiah, A. Ridfah, and Eva Meizara Puspita Dewi. (2022). "Efektifitas Media Permainan Ular Tangga pada Pembelajaran Matematika Trigonometri untuk Meningkatkan Minat dan Motivasi Belajar Siswa." *METAPSIKOLOGI Jurnal Ilmiah Kajian. Psikologi* 1.1.

Iszur Fahrezi and Mohammad Taufiq, "Meta-Analisis Pengaruh Model Pembelajaran Project Based Learning Terhadap Hasil Belajar Siswa

- Pada Mata Pelajaran IPA Sekolah Dasar,” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru* 3, no. 3 (2020): 408–15.
- Jamilah Nisaul Jamilah, “Pengembangan Media Pembelajaran Power Point Ispring Presenter Pada Materi Kosakata Bahasa Arab Peserta Didik Kelas V MI Tarbiyatul Athfal Lampung Timur,” *Al Mahāra: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 5, no. 1 (2019): 141–50..
- Luh Ni Luh Putu Merta Ari and I Made Citra Wibawa, “Pengaruh Model Pembelajaran Make A Match Terhadap Motivasi Belajar Ilmu Pengetahuan Alam,” *Mimbar PGSD Undiksha* 7, no. 3 (2019).
- M.R Subekti, Kurniati, A., & Firda, T. (2021). Analisis Minat Belajar Matematika Siswa Kelas IV SDN 25 Gurung Peningkah Kayan Hilir Tahun 2020/2021. *J-PiMat: Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(2).
- Mawaddah Wardatu, et al. (2019). "Uji Kelayakan Multimedia Interaktif Berbasis Powerpoint Disertai Permainan Jeopardy Terhadap Motivasi Belajar Siswa." *Natural Science Education Research* 2.2.
- Maydiantoro Albet, (2021). “Model-Model Penelitian Pengembangan (*Research and Development*),” *Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik Indonesia (JPPPI)*, 1.
- Mudrikah,Saringatun S.Pd. M.Pd, dkk. (2021). " Model pembelajaran 2 Model Dick and Kerey, Model ADDIE "Penerbit: Pragdina Putra.
- Munisah, Eny. (2020). “Pengelolaan Media Pembelajaran Sekolah Dasar.” *Jurnal Elsa*, 18, no. 1.
- Naila Nafisah, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas X Di SMA Negeri 1 Pare,” 2020, 7.
- Niswatin Khoirun, Husniyatus Salamah Zainiyati, and A. H. Rudi Al Hana. (2021). "Desain Pembelajaran Model Assure Pada Materi Al-Quran Hadits Berbasis Video Untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik." *Jurnal Penelitian* 15.2.
- Nurhana Rizki F, Rahmat Winata, (2019). “Analisis Minat Belajar Pada Pembelajaran Matematika”, *Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia*, 4, No. 1.

- Nurhasanah Enung. (2021). "Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Flashcard Huruf Hijaiyah terhadap Hasil Belajar Iqro pada Santri The Gold Generation." *Jurnal Inovasi, Evaluasi Dan Pengembangan Pembelajaran (JIEPP)* 1.2).
- Nurohman Agus Nurohman and SUCI PRASASTI, "Pentingnya Bimbingan Dan Konseling Di Sekolah Dasar (SD)," *Jurnal Ilmiah Konseling* 19, no. 1 (2019).
- Observasi (2023) tentang proses pembelajaran di SDN Tulungrejo 1 Pare Kab. Kediri.
- Permatasari Karenhapukh, (2020). Pengembangan The Rotation pada Pembelajaran IPA untuk Meningkatkan Minat dan Berpikir Kritis Siswa Kelas 6.
- Prajoko Indra & M. Sayyidul Abrori. (2021). "Penerapan Teori Humanistik Carl Rogers Dalam Pembelajaran PAI." *Tarbawiyah: Jurnal Ilmiah Pendidikan* 5.1.
- Pratama Wiga Benedeto, and Eunice Widyanti Setyaningtyas. (2023). "Media Pembelajaran Aplikasi Android untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Materi Sistem Tata Surya." *Journal on Teacher Education* 5.1.
- Pristiwanti Desi Pristiwanti et al., "Pengertian Pendidikan," *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)* 4, no. 6 (2022): 7911–15.
- Rahma Azizah, Safira. (2021). "Pengembangan Model Pembelajaran Nobangan Berbasis Permainan Tradisional Suku Kaili Terhadap Nilai Kreatif Siswa." *COLLASE (Creative of Learning Students Elementary Education)* 4.2.
- Salingkat Sahrul Salingkat, "PENGARUH METODE PEMBELAJARAN BERMAIN DAN KEMANDIRIAN TERHADAP KECENDERUNGAN MINAT BELAJAR," *Damhil Education Journal* 2, no. 1 (2022): hal 4..
- Sidik Muhammad, (2019). "Perancangan dan Pengembangan E-Commerce Dengan Metode Research and Development", *Jurnal Teknik Informatika Unika St. Thomas*, No 1.
- Sugiyono, (2013). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA.

- Sukawati Inti Sukawati, "Meningkatkan Prestasi Belajar Ilmu Pengetahuan Alam Melalui Pendekatan Lingkungan Pada Siswa Sekolah Dasar," *Jurnal Penelitian Dan Kajian Pendidikan Islam* 10, no. 1 (2020): 19–25.
- Suparlan, (2019). "Peran Media Dalam Pembelajaran Di SD/MI," *PENSA* 1, no. 2.
- Uli Rona Siregar, (2020). "Analisis Pemahaman Siswa Dalam Mempelajari Ipa Pada Materi Siklus Air Di Kelas V Sd Negeri 065015 Medan Tuntungan Ta 2019/2020".
- Usmadi, (2020). "Pengujian Persyaratan Analisis Uji Homogenitas dan Uji Normalitas", *Inovasi Pendidikan*, Vol. 7, No. 1.
- Wasia Sitti, (2020). "Efektifitas Pembelajaran Daring Pada Masa Pandemi Covid-19 Di SMAN 1 Lambandia." *Universitas Muhammadiyah Kendari*.
- Wulandari Tri, (2023). "Analisis Keterpaduan Muatan Kurikulum K13 Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam", *GUAU: Jurnal Pendidikan Profesi Guru Agama Islam*, VI, 3, No. 4.