

DAFTAR PUSTAKA

- Abrar, Andi Ika Prasasti.(2022). *Model Pembelajaran E-Split Classroom untuk Melatih Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi dan Kemandirian Belajar*. NEM,.
- Agustina, Yenni, dan Yuliana Yuliana.(2018). “Pengaruh Motivasi dan Minat Belajar Terhadap Prestasi Belajar Siswa di SMP Negeri 1 Peusangan Kaupaten Bireuen” *Jurnal Sain Ekonomi dan Edukasi (JSEE)* ,6(1).
- Aji, Wisnu Nugroho.(2016) “Model pembelajaran Dick and Carrey dalam pembelajaran bahasa dan sastra Indonesia.” *Kajian Linguistik dan Sastra*, 1 (2) ,119–26.
- Alti, Rahmi Mudia, Putri Tipa Anasi, Dumaris E. Silalahi, Lina Arifah Fitriyah, Hafidhah Hasanah, Muh Rijalul Akbar, Teguh Arifianto, dkk. *Media Pembelajaran*. Get Press, t.t.
- Antoni, Olivvia.(2023).“Media Shut The Box ‘Bumi Joyoboyo’ Solusi Bagi Siswa di Kediri Untuk Meningkatkan Minat Budaya Lokal.” Dalam *Prosiding SEMDIKJAR (Seminar Nasional Pendidikan dan Pembelajaran)*, 6 (3), 05–13.
- Arkadiantika, Irnando, Wanda Ramansyah, Muhamad Afif Effindi, dan Prita Dellia. (2020).“Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality Pada Materi Pengenalan Termination Dan Splicing Fiber Optic.” *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran* ,8(1), 29–36.
- Armia, Armia, dan Zalfie Ardian.(2021) “Perancangan Augmented Reality Sebagai Media Promosi Gedung Kampus Universitas Ubudiyah Indonesia” *Journal Of Informatics And Computer Science*.,7(1),10–16.
- Assyauqi, Moh Iqbal.(2020). “Model Pengembangan Borg and Gall.” *Researchgate*, no. December.
- Awe, Ermelinda Yosefa dan Kristina Benge. (2019).“Hubungan antara minat dan motivasi belajar dengan hasil belajar ipa pada siswa SD.” *Journal of Education Technology* 1(4). 231–38.
- AZIZAH, ISNAINI NUR.(2019) “Pengembangan Media IPA Materi Struktur Bumi Dan Matahari Menggunakan Aplikasi Macromedia Flash Di Kelas V SD Negeri 1 Karangsari Banjarnegara.” Bachelor, Universitas Muhammadiyah Mojokerto.
- Bahansubu, Hardianti, Jeanne Mangangantung, dan Mayske Rinny Liando.(2023). “Penerapan Model Pembelajaran Inquiri Dengan Media Video Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Pada Siswa Kelas IV SDN 2 Moyongkota Baru.” *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)* 5(2) 3104–3114.
- Bimaskara, Olga.(2020) “Efektivitas Media Sosial dan Cetak untuk Mendukung City Branding ‘Harmoni Kediri The Service City.’” PhD Thesis, IAIN Kediri.
- Bujuri, Dian Andesta.(2018) “Analisis perkembangan kognitif anak usia dasar dan implikasinya dalam kegiatan belajar mengajar.” *Literasi (Jurnal Ilmu Pendidikan)* ,9(1), 37–50.
- Burhanudin, Ahmad.(2019) “Pengembangan media pembelajaran Augmented Reality pada mata pelajaran dasar elektronika di smk hamong putera 2 pakem.” *Jurnal Pendidikan Teknik Mekatronika*,7(3).

- Cindi, Ratna Putri.(2021) “Analisis Bibliometrik Laboratorium Fisika Berbasis Media Pembelajaran Berteknologi Augmented Reality.” PhD Thesis, UIN Raden Intan Lampung.
- Dewanti, Lucky, dan Echa Martha Yasmita.(2022). “Pengembangan Bahan Ajar Tematik Terpadu Berbasis Buku Cerita Bergambar Pada Siswa di SDN 17 Pasar Surantih Pesisir Selatan-Sumatera Barat” *Jurnal Ilmiah Hospitality* 11(1) ,381–388.
- Dick, Walter, Lou Carey, dan J. O. Carey. “The systematic design of instruction (5th).” *New York: Longmann*, 2001. <https://www.aallnet.org/ripssis/wp-content/uploads/sites/15/2018/02/BookReview-Systematic-Design-of-Instruction.pdf>.
- Endra, Robby Yuli, Ahmad Cucus, dan Michael Ciomas. (2020) “Penerapan Teknologi Augmented Reality Bagi Siswa Untuk Meningkatkan Minat Belajar Bahasa Mandarin Di Sekolah.” *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM) TABIKPUN* 1(1) 19–30.
- Faujiah, Nursifa, Sekar Nanda Septiani, dan Tiara Putri. (2022) “Kelebihan dan Kekurangan Jenis-Jenis Media.” *JUTKEL: Jurnal Telekomunikasi, Kendali Dan Listrik* 3(2), 81–87.
- Hasan, Muhammad, Milawati Milawati, Darodjat Darodjat, Tuti Khairani Harahap, Tasdin Tahrim, Ahmad Mufit Anwari, Azwar Rahmat, Masdiana Masdiana, dan I. Made Indra. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten, Jawa Tengah: Tahta Media Group,.
- Hazizah, Mila Siti, Hurul Aini, Mifa Rezkia Zanianti, dan Muhammad Miftah Fauzan. (2023). “Penerapan Metode Ceramah dan Praktik sebagai Upaya Keberhasilan Proses Pembelajaran pada Mata Pelajaran PAI melalui Pengelolaan Kelas di SMK IPTEK Cilamaya Kabupaten Karawang.” *HAWARI: Jurnal Pendidikan Agama dan Keagamaan Islam* 4(1) 48–62.
- Hidayat, Fitria, dan Nizar Muhamad. (2021). “Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Model in Islamic Education Learning.” *J. Inov. Pendidik. Agama Islam* 1, no. 1: 28–37.
- Hidayat, Rahmat.(2022)“Pengembangan Media Pembelajaran Iinteraktif Berbasis Adobe Animate Dengan Pendekatan Inquiry Pada Materi Bangun Ruang.”
- Hulu, Yaatuloo, dan Yakin Niat Telaumbanua.(2022). “Analisis Minat Dan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Model Pembelajaran Discovery Learning.” *Educativo: Jurnal Pendidikan* 1, no. 1, 283–290.
- Indah, Permatasari. (2022) “Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality (AR) Berbasis Android Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Terhadap Peningkatan Pemahaman Konsep Matematis.” PhD Thesis, UIN Raden Intan Lampung,.
- Kanti, Luthviana, Shaniyah F. Rahayu, Erfan Apriana, dan Ernita Susanti. (2022) “Analisis Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality dengan Model POE2WE Pada Materi Teori Kinetik Gas: Literature Review.” *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Fisika* 2, no. 1: 75–82.

- Kartika, Emilia. (2023) “Media Pembelajaran Komik Digital Dalam Meningkatkan Kemampuan Memahami Materi Ilmu Pengetahuan Alam Pada Siswa Sekolah Dasar.” *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8, no. 2: 2858–2868.
- Khaira, Hafizatul. (2021) “Pemanfaatan aplikasi kinemaster sebagai media pembelajaran berbasis ICT.” Dalam *Prosiding Seminar Nasional Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia (SemNas PBSI)-3*, 39–44. FBS Unimed Press,..
- Kosassy, Siti Osa. (2019) “Mengulas Model-Model Pengembangan Pembelajaran dan Perangkat Pembelajaran.” *Pelita Bangsa Pelestari Pancasila* 14, no. 1.
- Maydiantoro, Albet. (2021) “Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development).” *Jurnal pengembangan profesi pendidik indonesia (JPPPI)*..
- M.Si, Dr Herie Saksono, Dr Ahmad Khoiri M.Pd, Dewi Surani MCE S. S. , M. Pd, Agnes Remi Rando M.Pd S. Pd, Nur Amega Setiawati M.Pd, Dr Hj Umalihatyati M.Pd S. ST , S. KM, Dr Ir Helmi Ali M.E M. P., Abner Adipradipta S.Psi, Dr Muhammad Nur Ali M.Si, dan Dr Muthia Aryuni Psikolog M. Psi. (2023). *TEORI BELAJAR DALAM PEMBELAJARAN*. Cendikia Mulia Mandiri.
- Mufida, Fatihatul, dan Evi Rizqi Salamah. (2021) “Efektivitas Aplikasi Microsoft Teams Terhadap Motivasi Belajar Pada Pembelajaran Daring Siswa Kelas Vb SDN Sumberejo II Surabaya.” *DWIJA CENDEKIA: Jurnal Riset Pedagogik* 5, no. 2: 388–396.
- Muhammad, Iryana. (2020) “Pengaruh perkuliahan daring terhadap kemandirian belajar mahasiswa prodi Pendidikan Matematika Universitas Malikussaleh.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika Al Qalasadi* 4, no. 1: 24–30.
- Muliani, Rina Dwi Muliani Rina Dwi, dan Arusman Arusman. (2022) “Faktor - Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Peserta Didik.” *Jurnal Riset Dan Pengabdian Masyarakat* 2, no. 2: 133–39..
- Muslimah, Jenysa Al, dan Ilzamha Hadijah Rusdan.(2023) “Perbedaan Minat Belajar IPA DAN Kedisiplinan Belajar IPA Sebelum Dan Sesudah Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif STAD (Student Teams Achievement Division) Siswa Kelas V SD NegeriDI Kecamatan Manyaran Tahun Ajaran 2022/2023.” PhD Thesis, UIN RADEN MAS SAID, 2023.
- Mustaqim, Ilmawan. (2017) “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality.” *Jurnal Edukasi Elektro* 1, no. 1.
- Nugroho, Singgih Adi, Laely Rohmawati, Titin Rahayu, Tegar Faik Wiji Wicaksono, Asep Purwo Yudi Utomo, dan Diyamon Prasadha. (2023). “Penerapan Model ASSURE dengan Media QuizAlize dalam Pembelajaran Mengidentifikasi Struktur dan Ciri Kebahasaan Teks Berita Kelas VII.” *Jurnal Kajian Penelitian Pendidikan dan Kebudayaan* 1, no. 2: 56–67.
- Nurtika, Lutfi. (2021) *Strategi Meningkatkan Minat Baca Pada Masa Pandemi*. Lutfi Gilang,.
- Oka, Gde Putu Arya. (2022). *Media Dan Multimedia Pembelajaran*. Pascal Books,.
- Oktaviani, Ratri. (2021). “Pengembangan Media Mading 3D Untuk Literasi Budaya Siswa Kelas IV di SD Negeri 1 Hadiwarno.” PhD Thesis, STKIP PGRI PACITAN,.

- “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Book Simulasi Perkembangbiakan Hewan Pada Mata Pelajaran IPA Studi Kasus Kelas VI- SD Negeri 4 Suwug | (2023) .KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika).”
- Perwita, Deby Putri, dan Popi Sri Kandika. (2019). “Analisis Model Pengembangan Bahan Ajar (4D, Addie, Assure, Hannafin Dan Peck),”.
- Putra, Dede Dwiansyah, Ardo Okilanda, Arisman Arisman, Muhsana El Cintami Lanos, Siti Ayu Risma Putri, Mutiara Fajar, Hikmah Lestari, dan Sugar Wanto. (2020). “Kupas Tuntas Penelitian Pengembangan Model Borg & Gall.” *Wahana Dedikasi : Jurnal PkM Ilmu Kependidikan* 3, no. 1: 46–55.
- Putri, Dhiya Juliana, Sarah Angelina Angelina, Savira Claudia Rahma, dan Mujazi Mujazi. (2022) “Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Siswa Di Kecamatan Larangan Tangerang.” *Seminar Nasional Ilmu Pendidikan Dan Multi Disiplin* 5, no. 01.
- Rahma, Fatikh Inayahtur. (2019). “Media Pembelajaran (kajian terhadap langkah-langkah pemilihan media dan implementasinya dalam pembelajaran bagi anak Sekolah Dasar).” *Pancawahana: Jurnal Studi Islam* 14, no. 2: 87–99.
- Rahmah, Siti, Lia Yuliati, dan Edy Bambang Irawan. (2017) “Penguasaan Konsep IPA pada Siswa Sekolah Dasar.” - 3, no. 1.
- Rijali, Ahmad. (2019) .“Analisis data kualitatif.” *Alhadharah: Jurnal Ilmu Dakwah* 17, no. 33: 81–95.
- Sagara, Ahmad Farhan. (2023) “Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Versi Android pada Materi Virus.” B.S. thesis, Jakarta: FITK UIN Syarif Hidayatullah Jakarta..
- Sanaky, Hujair AH. “Media pembelajaran interaktif-inovatif.” *Yogyakarta: Kaukaba Dipantara*, 2013.
- Sanjaya, Andre Kurniawan Pamoedji, Maryuni, Ridwan. (2017). *Mudah Membuat Game Augmented Reality (AR) dan Virtual Reality (VR) dengan Unity 3D*. Elex Media Komputindo,.
- Setiawan, Agus Budi, dan Ariadie Chandra Nugraha. (2018) “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Pengenalan Komponen Sistem Kendali Elektromagnetik.” *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro* 8, no. 5.
- Setiawan, Hari. (2020) “Pengembangan Media Audio Visual Dengan Konsep Film Bimbingan Dan Konseling Sebagai Layanan Orientasi Di SMK Negeri 1 Metro Tahun Pelajaran 2019/2020.” Skripsi, Universitas Muhammadiyah Metro.
- Siregar, Yani Sukriah, Muhammad Darwis, Riski Baroroh, dan Wulan Andriyani. (2022) “Peningkatan Minat Belajar Peserta Didik dengan Menggunakan Media Pembelajaran yang Menarik pada Masa Pandemi Covid 19 di SD Swasta HKBP 1 Padang Sidempuan.” *Jurnal Ilmiah Kampus Mengajar*, , 69–75.
- Soeprajogo, Magdalena Purnama, dan Nina Ratnaningsih. (2020) “Perbandingan Dua Rata-Rata Uji-T.” *Pusat Mata Nasional. Rumah Sakit Mata CICENDO*,.

- Suciyati, Suciyati, dan Mariamah Mariamah. (2018) “Hubungan Antara Minat Belajar Dengan Hasil Belajar Matematika Pada Siswa Kelas V SD Negeri 04 Sila.” *JURNAL PENDIDIKAN MIPA* 8, no. 2: 142–49.
- Susilo, Farid Agus Agus. (2013) “PENINGKATAN EFEKTIVITAS PADA PROSES PEMBELAJARAN.” *MATHEdunesa* 2, no. 1.
- Syamsurijal, Syamsurijal, Bellonah Mardatillah Sabillah, (2023).Ulfayani Hakim, dan Irsan Irsan. “Relevansi Penggunaan Metode Ceramah Pada Pembelajaran Di Sekolah Dasar Di Era Digital.” *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN* 5, no. 4: 1758–1767.
- Tas’au, Marselima, Atti Yudiernawati, dan Novita Maemunah. (2017). “Hubungan Frekuensi Bermain Game Online Dengan Perilaku Sosial Anak Usia Sekolah (10-12 Tahun) Di Sd Bandulan 4 Malang.” *Nursing News: Jurnal Ilmiah Keperawatan* 2, no. 3.
- Tegeh, I. Made, dan I. Made Kirna. (2013). “Pengembangan Bahan ajar metode penelitian pendidikan dengan addie model.” *Jurnal Ika* 11, no. 1.
- Umniati, Naila, Fajira Mahmudah, Diah Sawitri, Adam Malik Siregar, dan Ali Ikhwan. (2023) “Hubungan Media Game Online Dalam Meningkatkan Minat Belajar Pada Anak-Anak.” *Jurnal Pendidikan, Sains Dan Teknologi* 2, no. 1: 1–4.
- “View of Analisis Hubungan Minat Belajar Dengan Hasil Belajar Matematika.” Diakses 19 Oktober 2023..
- Wahab, Abdul, Junaedi Junaedi, dan Muh Azhar. (2021) “Efektivitas Pembelajaran Statistika Pendidikan Menggunakan Uji Peningkatan N-Gain di PGMI.” *Jurnal Basicedu* 5, no. 2: 1039–1045.
- Warkintin, Warkintin, dan Yohanes Berkhomas Mulyadi. (2019) “Pengembangan Bahan Ajar Berbasis CD Interaktif Power Point Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.” *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan* 9, no. 1: 82–92.
- Wati, Erna, Risma Delima Harahap, dan Islamiani Safitri. “Analisis Karakter Siswa pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. (2022)” *Jurnal basicedu* 6, no. 4: 5994–6004.
- Wulandari, Tri, dan Adam Mudinillah. (2022) “Efektivitas Penggunaan Aplikasi CANVA Sebagai Media Pembelajaran IPA MI/SD.” *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah* 2, no. 1: 102–118.
- Yani, Yuli. (2021) “Pengembangan Modul Kimia Dengan Teknologi Augmented Reality (AR) Pada Materi Ikatan Kimia.” PhD Thesis, UIN Sultan Syarif Kasimrau,.
- Zulkifly, Fakhri Abdillah, Luthpi Saepuloh, dan Arif Yudianto. (2022). “Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Pada Mata Pelajaran Seni Budaya Di Smk Pembangunan Cibadak.” *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* 8, no. 12,90–100.