

**JUAL BELI ACCOUNT GAME ONLINE MOBILE LEGENDS:
BANG BANG DALAM PERSPEKTIF HUKUM ISLAM
(STUDI KASUS PADA KOMUNITAS GAME ONLINE KELURAHAN
NGRONGGO KOTA KEDIRI)**

SKRIPSI

Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Menyusun Skripsi Guna
Memperoleh Gelar Sarjana (S.H)



Oleh:

M. ALIEF KHABIBULLOH

NIM. 931206119

**PROGRAM STUDI HUKUM EKONOMI SYARIAH
FAKULTAS SYARIAH
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI KEDIRI
2024**

HALAMAN JUDUL

**JUAL BELI ACCOUNT GAME ONLINE MOBILE LEGENDS:
BANG BANG DALAM PERSPEKTIF HUKUM ISLAM
(STUDI KASUS PADA KOMUNITAS GAME ONLINE KELURAHAN
NGRONGGO KOTA KEDIRI)**

SKRIPSI

Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Hukum (S.H)

Oleh:

M. ALIEF KHABIBULLOH

NIM. 931206119

PROGRAM STUDI HUKUM EKONOMI SYARIAH

FAKULTAS SYARIAH

INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI KEDIRI

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

**JUAL BELI ACCOUNT GAME ONLINE MOBILE LEGENDS:
BANG BANG DALAM PERSPEKTIF HUKUM ISLAM
(STUDI KASUS PADA KOMUNITAS GAME ONLINE KELURAHAN
NGRONGGO KOTA KEDIRI)**

Oleh:

M. ALIEF KHABIBULLOH

NIM. 931206119

Disetujui Oleh :

Pembimbing 1



Dr. Hj. Siti Nurhayati, S.H.I., M.Hum.

NIP. 198003132011012004

Pembimbing 2



Setiawan, M.Sy.

NIP. 198712172019031006

NOTA DINAS

Kediri,

2024

Lampiran : 4 (empat) berkas
Hal : Bimbingan Skripsi

Kepada
Yth, Dekan Fakultas Syariah
Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri
Di
Jl. Sunan Ampel 07 Ngronggo, Kediri

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Memenuhi permintaan Dekan untuk membimbing penyusunan skripsi mahasiswa tersebut di bawah ini:

Nama : M. Alief Khabibulloh
NIM : 931206119
Judul : Jual Beli Account Game Online Mobile Legends: Bang Bang Dalam Perspektif Hukum Islam (Studi Kasus Pada Komunitas Game Online Desa Ngronggo Kota Kediri)

Setelah diperbaiki materi dan susunannya, kami berpendapat bahwa skripsinya telah memenuhi syarat sebagai kelengkapan ujian akhir Sarjana Strata Satu (S1).

Bersama ini terlampir satu berkas naskah skripsinya, dengan harapan dalam waktu yang telah ditentukan dapat diujikan dalam Sidang Munaqasah.

Demikian agar maklum dan atas kesediaan Bapak kami ucapkan banyak terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.


Pembimbing 1



Dr. Hj. Siti Nurhayati, S.H.I., M.Hum.

NIP. 198003132011012004

Pembimbing 2



Setiawan, M.Sy.

NIP. 198712172019031006

NOTA PEMBIMBING

Kediri,

2024

Lampiran : 4 (empat) berkas
Hal : Penyerahan Skripsi

Kepada
Yth, Dekan Fakultas Syariah
Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri
Di
Jl. Sunan Ampel 07 Ngronggo, Kediri

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Memenuhi permintaan Dekan Fakultas Syariah untuk membimbing penyusunan skripsi mahasiswa tersebut di bawah ini:

Nama : M. Alief Khabibulloh
NIM : 931206119
Judul : Jual Beli Account Game Online Mobile Legends: Bang bang Dalam Perspektif Hukum Islam (Studi Kasus Pada Komunitas Game Online Desa Ngronggo Kota Kediri)

Setelah diperbaiki materi dan susunannya, sesuai dengan beberapa petunjuk dan tuntunan yang telah diberikan dalam Sidang Munaqosah pada tanggal..... Juni 2024, kami dapat menerima dan menyetujui hasil perbaikannya.

Demikian agar maklum dan atas kesediaan Bapak kami ucapkan banyak terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.


Pembimbing 1



Dr. Hj. Siti Nurhayati, S.H.I., M.Hum.

NIP. 198003132011012004

Pembimbing 2



Setiawan, M.Sy.

NIP. 198712172019031006

HALAMAN PENGESAHAN

**JUAL BELI ACCOUNT GAME ONLINE MOBILE LEGENDS: BANG BANG
DALAM PERSPEKTIF HUKUM ISLAM
(STUDI KASUS PADA KOMUNITAS GAME ONLINE KELURAHAN
NGRONGGO KOTA KEDIRI)**

**M. ALIEF HABIBULLOH
NIM. 931206119**

Telah diujikan di depan Sidang Munaqasah Fakultas Syariah
Institut Agama Islam Negeri Kediri Pada Tanggal
Tim Penguji,

1. Penguji Utama
..... (.....)
NIP.

2. Penguji I
Dr. Hj. Siti Nurhayati, S.H.I., M.Hum. (.....)
NIP. 198003132011012004

3. Penguji II
Setiawan, M.Sy. (.....)
NIP. 198712172019031006

Kediri,2024
Dekan Fakultas Syari'ah IAIN Kediri

Dr. Khamim, M.Ag.
NIP. 196406242002121001

HALAMAN MOTTO

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا لَا تَأْكُلُوا أَمْوَالَكُمْ بَيْنَكُمْ بِالْبَاطِلِ إِلَّا أَنْ تَكُونَ تِجَارَةً عَن
تَرَاضٍ مِّنْكُمْ وَلَا تَقْتُلُوا أَنْفُسَكُمْ إِنَّ اللَّهَ كَانَ بِكُمْ رَحِيمًا

Artinya: “Wahai orang-orang yang beriman, janganlah kamu saling memakan harta sesamamu dengan jalan yang batil, kecuali dalam perdagangan yang berlaku atas dasar suka sama suka di antara kamu. Dan janganlah kamu membunuh dirimu. sesungguhnya Allah adalah Maha Penyayang kepadamu”

(Q.S. An-Nisā 4:29)

مَنْ جَدَّ وَجَدَ

"Barang siapa yang bersungguh-sungguh, maka ia akan berhasil"

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : M. Alief Khabibulloh

NIM : 931206119

Program Studi : Hukum Ekonomi Syariah

Fakultas : Syariah

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul " Jual Beli Account Game Online Mobile Legends: Bang bang Dalam Perspektif Hukum Islam (Studi Kasus Pada Komunitas Game Online Desa Ngronggo Kota Kediri)" secara keseluruhan merupakan hasil keseluruhan sendiri, dan bukan merupakan plagiasi kecuali bagian tambahan yang menjadi sumber rujukan peneliti. Jika dikemudian hari ada tuntutan dari pihak lain atas penelitian dengan bukti yang konkrit bahwa saya melakukan plagiasi, baik sebagian atau keseluruhan tulisan, maka saya siap menerima konsekuensi berdasarkan aturan yang berlaku.

Kediri, 11 Juni 2024

Yang membuat pernyataan

M. Alief Khabibulloh

HALAMAN PERSEMBAHAN

Assalamu 'alaikum Wr.Wb.

Marilah panjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT, karena atas limpahan taufiq, rahmat, dan hidayah-Nya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Skripsi ini dibuat dengan judul “Jual Beli Account Game Online Mobile Legends: Bang bang Dalam Perspektif Hukum Islam (Studi Kasus Pada Komunitas Game Online Desa Ngronggo Kota Kediri)”

Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Dan karya skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Kepada Orang tua saya Bapak Choirul Mansyur dan Ibu Anis Sofiyah atas dukungan dan doa-doa yang dipanjatkan sehingga dimudahkan di setiap langkah dalam menyelesaikan kuliah hingga meraih sarjana.
2. Kepada nenek dan kakek tercinta Ibu Susiati dan Bapak H. Marsodiq serta adikku tersayang Dinda atas bantuannya materiil maupun spiritual yang telah memberiku semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Kepada teman-teman kontrakan panti jomblo, teman alumni PONPES Darul Hikmah, teman alumni PONPES Tambak Beras, Teman Organisasi daerah IKAMAPA Mojokerto, angkatan HES 19, khususnya Hukum Ekonomi Syariah dan berbagai pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu, yang telah memberikan motivasi dan dukungan moril sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Wassalamu 'alaikum Wr.Wb.

ABSTRAK

M. ALIEF KHABIBULLOH, 2024, Jual Beli Account Game Online Mobile Legends: Bang bang Dalam Perspektif Hukum Islam (Studi Kasus Pada Komunitas Game Online Kelurahan Ngronggo Kota Kediri) Skripsi, Program Studi Hukum Ekonomi Syariah, Fakultas Syariah, IAIN Kediri, Pembimbing (1) Dr. Hj. Siti Nurhayati, S.H.I., M. Hum. dan Pembimbing (2) Setiawan, M.Sy.

Kata Kunci : Jual Beli, Account Game Online Mobile Legends: Bang -Bang, Hukum Islam

Komunitas game online Mobile Legends: Bang bang Kelurahan Ngronggo Kota Kediri merupakan salah satu komunitas yang menjual akun game online mobile legends: Bang-bang. Transaksi itu diawali dengan adanya pemesanan dahulu. Hal ini menariknya diteliti mengingat objek jual beli berupa akun. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui mekanisme jual beli *account* game online Mobile Legends: Bang-bang pada komunitas Kelurahan Ngronggo Kota Kediri dan menganalisis dalam perspektif Hukum Islam.

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian empiris (*field research*) dengan pendekatan kualitatif deskriptif. Pengumpulan data diperoleh dengan cara wawancara, observasi dan dokumentasi. Langkah dalam menganalisis data yang digunakan penelitian yakni reduksi data, penyajian data dan penarikan kesimpulan.

Hasil penelitian ini yakni: (1) Mekanisme jual beli akun mobile legend pada Komunitas Game Online Mobile legend: Bang-bang Kelurahan Ngronggo antara lain memosting akun yang akan di jual beserta harga yang ditawarkan secara detail, selanjutnya proses negosiasi antara pembeli dan penjual sampai kedua belah pihak sah, proses pembayaran dalam jual beli akun tersebut, dan yang terakhir Komunitas Game Online di Kelurahan Ngronggo sebagai penjual menyerahkan ID dan password akun Mobile Legend: Bang Bang yang sudah dibayar oleh pembeli. Selanjutnya pembeli mengonfirmasi kepada penjual bahwa akun telah diterima dan diamankan (2) Dalam perspektif hukum Islam bahwa jual beli akun game online Mobile Legends: Bang-bang di Komunitas Game Online Di Kelurahan Ngronggo Kota Kediri hukumnya sah (diperbolehkan) dikarenakan telah memenuhi rukun dan syarat jual beli. Selain itu dalam transaksinya tidak melanggar aturan dalam Hukum Islam.

PEDOMAN TRANSLITERASI

Transliterasi yang dipergunakan mengacu pada SKB antara Menteri Agama serta Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI, masing-masing No. 158 Tahun 1987 dan No. 0543b/U/1987 dengan beberapa adaptasi.

A. Huruf Transliterasi

Arab	Indonesia	Arab	Indonesia
ء	,	ض	D{
ب	B	ط	T{
ت	T	ظ	Z{
ث	Th	ع	‘
ج	J	غ	Gh
ح	h{	ف	F
خ	Kh	ق	Q
د	D	ك	K
ذ	Dh	ل	L
ر	R	م	M
ز	Z	ن	N
س	S	و	W
ش	Sh	ه	H
ص	S{	ي	Y

B. Konsonan Rangkap

Konsonan rangkap (*Shaddah*), yang bersumber dari ya' nisbah (ya' yang ditulis sebagai penunjuk sifat) ditulis coretan di atasnya.

أَحْمَدِيَّة : Ditulis *Ahmadiyah*

Konsonan rangkap yang berasal dari bukan ya' nisbah ditulis dobel hurufnya

دَلَّ : Ditulis *Dalla*

C. Ta' Marbutah

1. Bila dimatikan ditulis "ah" :

جَمَاعَةٌ : Ditulis *Jama'ah*.

2. Bila dihidupkan karena berangkat dengan kata lain (sebagai mudhaf), ditulis

"at" :

نِعْمَةُ اللَّهِ : Ditulis *ni'mat Allah*.

زَكَاةُ الْفِطْرِ : Ditulis *zakat al-fitr*.

D. Vokal Pendek

Fatha ditulis a, kasrah ditulis i, dhammah ditulis u, masing-masing dengan huruf tunggal.

E. Vokal Panjang

a panjang ditulis a, i panjang ditulis i, u panjang ditulis u, masing – masing dengan coretan di atas huruf a,i,u.

F. Bunyi Hidup Dobel

Bunyi Hidup dobel (*diphthong*) Arab ditransliterasi dengan menggabung dua huruf “ay” dan “aw” masing-masing untuk (أي) dan (أو)

G. Kata Sandang Alif + Lam

Jika terdapat huruf alif + lam yang diikuti huruf qamariyah maupun diikuti huruf shamsiyah, huruf *al* ditulis :

الجامعة : Ditulis *al-Jami'ah*

الشيعة : Ditulis *al-Shi'ah*

H. Huruf Besar

Penulisan huruf besar disesuaikan dengan EYD

I. Kata dalam Rangkaian Frase dan Kalimat

Tetap konsisten dengan rumusan di atas, kata dalam rangkaian frase dan kalimat ditulis kata per kata :

شيخ الإسلام : Ditulis *Shaikh al-Islam*

J. Lain-lain

Kata-kata yang sudah dibakukan dalam *Kamus Besar Bahasa Indonesia* (seperti kata *ijmak*, *nash*, *al-Qur'an*, *Hadist*, dll) tidak mengikuti pedoman transliterasi ini ditulis sebagaimana dalam kamus.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Alhamdulillah penulis panjatkan puji syukur kepada kehadiran Allah SWT, atas segala kemampuan rahmat dan karunia – Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “Jual Beli Account Game Online Mobile Legends: Bang bang Dalam Perspektif Hukum Islam (Studi Kasus Pada Komunitas Game Online Desa Ngronggo Kota Kediri)”, sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) Jurusan Hukum Ekonomi Syariah Fakultas Syariah Institut Agama Islam Negeri Kediri.

Penulis menyampaikan terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada berbagai pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Ucapan terima kasih penulis sampaikan terutama kepada yang terhormat:

1. Bapak Dr. Wahidul Anam, M.Ag, selaku Rektor IAIN Kediri atas segala kebijaksanaan, perhatian dan dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan studi ini.
2. Bapak Dr. Khamim M.Ag, selaku Dekan Fakultas Syariah IAIN Kediri beserta jajarannya atas segala kebijakan, perhatian, dan dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan studi ini.
3. Bapak Amrul Mutaqin, M.EI, selaku Ketua Program Studi Hukum Ekonomi Syariah .
4. Ibu Dr. Hj. Siti Nurhayati, S.H.I., M. Hum. serta bapak Setiawan, M.Sy, yang begitu tulus dan sabar dalam membimbing saya dalam pembuatan skripsi dan mendidik saya dengan sangat baik, semoga keberkahan selalu meliputi hidup ibu dan bapak beserta keluarga. Terima kasih banyak ibu/ bapak.
5. Teman-teman seangkatan tahun 2019, khususnya Hukum Ekonomi Syariah dan berbagai pihak yang tidak dapat disebut satu persatu, yang telah memberikan motivasi dan dukungan moril sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah senantiasa memberikan kesehatan dan membalas kebaikan dari kita semua. semoga skripsi ini bermanfaat terutama bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Kediri, 11 Juni 2024

M. Alief Khabibuloh

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
NOTA DINAS	iii
NOTA PEMBIMBING	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
ABSTRAK	ix
PEDOMAN TRANSLITERASI	x
KATA PENGANTAR	xiii
DAFTAR ISI	xv
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xvix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Konteks Penelitian	1
B. Fokus Penelitian	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	7
E. Penelitian Terdahulu	8
BAB II LANDASAN TEORI	15
A. Jual Beli Dalam Hukum Islam	15
1. Jual Beli Dalam Hukum Islam	15
2. Dasar Hukum Jual Beli	16
3. Rukun dan Syarat Jual Beli	17

4. Macam-macam Jual Beli	19
5. Jual Beli dalam <i>Bay 'As Salam</i>	20
6. Jual beli yang dilarang dalam Islam (MAGRIB)	21
B. Game Online	23
1. Pengertian Game Online	23
2. Sejarah Game Online	25
BAB III METODE PENELITIAN	28
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian.....	28
B. Kehadiran Peneliti.....	28
C. Lokasi Penelitian.....	29
D. Data dan Sumber Data	29
E. Metode Pengumpulan Data.....	30
F. Teknik Analisis Data.....	32
G. Pengecekan Keabsahan	34
H. Tahap Tahap Penelitian.....	35
BAB IV PAPARAN DATA DAN TEMUAN PENELITIAN	36
A. Gambaran Umum Game Online Mobile Legends: Bang-bang... ..	36
1. Sejarah Game Online Mobile Legends	36
2. Gambaran Hero Dalam Mobile Legends: Bang Bang	38
3. Fitur Pembelian Dalam Mobile Legends	46
4. Metode Permainan Dalam Mobile Legends.....	47
5. EULA Dan Tos Dalam Game Online Mobile Legends	49
6. <i>Account</i> elektronik dalam Game Online Mobile Legends: Bang-Bang.....	50
B. Paparan Data	55
C. Temuan Penelitian.....	65
BAB V PEMBAHASAN	67
A. Mekanisme jual beli account game online Mobile Legends: Bang-bang Pada Komunitas Game Online Di Kelurahan Ngronggo Kota Kediri.....	67

B. Mekanisme jual beli account game online Mobile Legends: Bang-bang Pada Komunitas Game Online Di Kelurahan Ngronggo Kota Kediri Dalam Persepektif Hukum Islam	70
BAB IV PENUTUP	80
A. Kesimpulan	79
B. Saran	80
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Identitas Informan Penelitian	55
---	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Akun dalam Mobile Legends: Bang Bang	39
Gambar 3.2 Hero dalam Mobile Legends: Bang Bang	41
Gambar 3.3 <i>Role Hero Tank</i>	42
Gambar 3.4 <i>Role Hero Assasin</i>	42
Gambar 3.5 <i>Role Hero Mage</i>	43
Gambar 3.6 <i>Role Hero Fighter</i>	44
Gambar 3.7 <i>Role Hero Marksman</i>	44
Gambar 3.8 <i>Role Hero Support</i>	45
Gambar 3.9 Macam-macam Mode Match	47

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Pedoman Wawancara	86
Lampiran 2: Surat Izin Penelitian	88
Lampiran 3: Surat Balasan	89
Lampiran 4: Bukti Konsultasi Dosen Pembimbing I	90
Lampiran 5: Bukti Konsultasi Dosen Pembimbing II.....	91
Lampiran 6: Foto Dokumentasi	92
Daftar Riwayat Hidup	94