

DAFTAR PUSTAKA

- Adriyawati, Erry Utomo, Yuli Rahmawati,. STEAM Project Based Learning Integration Elementary School Students Scientific Literacy on Alternative Energy Learning: *Universal Journal of Education Research*.2020.
- Akbar, S. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya. 2019.
- Asna,Tiana, dkk. Peningkatan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Melalui Media Game Quizizz pada Mata Pelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Indonesia*..2(6).2022.
- Cecep, Kustandi dan Daddy Darmawan. *Pengembangan Media Pembelajaran*,.Jakarta: Kencana.2020.
- Devi, Sari Indah, Yulia Eka Yanti. Pengembangan Media Kosir Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas V SD.*Jurnal : Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*,. Volume 07(1). 2020.
- Endang, Lestari Titik. *Motivasi Siswa Sekolah Dasar*. Sleman: Deepublish. 8-12. 2020.
- Fitriani, Masita Nur..*Pengembangan Pembelajaran Matematika* . Yogyakarta: Penerbit Nas Media Pustaka. 2022.
- Hakim, M. Nur. Penerapan Media Audiovisual Dalam Meningkatkan Keterampilan Menyimak Dongeng Siswa Kelas III Di MIS Darul Ulmum Muhammadiyah Bulukkumba, *Silampari Bisa: Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Indonesia, Daerah, Dan Asing*,1(2). 2018.
- Hamid, Abi Mustofa, Dkk. *Media Pembelajaran*, Penerbit: Yayasan Kita Menulis. 2020.
- Ibrahim, D.,&Sudirman,S. Pengaruh penggunaan e-learning terhadap motivasi dan prestasi belajar matematika siswa SD Negeri Tahunan Yogyakarta. *Jurnal Prima Edukasia*, 2(1), 66-79.doi:<http://dx.doi.org/10.21831/jpe.v2i1.2645>. 2019.
- Isrok'atun , Indra Safari, J. Julia, Prosiding Seminar Nasional. *Membangun generasi Emas 2045 yang Berkarakter dan Melek IT dan Pelatihan Berpikir Suprarasional*. Samedang: UPI Sumedang Press.2018.
- Joni, Albar dan Sri Wardani. *Flipped Classrom Berbasis STEAM*, Penerbit: CV Media Sains Indonesia.2023

- Khaulani Fatma, Neviyarni S, Irda Murni. Fase Dan Tugas Perkembangan Anak Sekolah Dasar: *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*.7(1) 2020.
- Marinda, Leny. Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget dan problematikanya Pada (Mustofa n.d.)Anak Usia Sekolah Dasar, *Jurnal Kajian Perempuan & Keislaman*. 13(2).2020.
- Munasih. *Monograf Metode Pembelajaran Bermain Peran Peningkatan Motivasi dan Prestasi sejarah*. Riau: Penerbit DOTPLUS Publisher. 2022.
- Nam-Hwa Kang. “A Review of The Effect of Integrated STEM or STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts and Mathematics) Education in Sourth Korea” *Jurnal: Asia Pacific Science Education* 5(6).2019
- Nopiansyah, Ardian dkk. Pengembangan LKPD Berbasis Science, Technology, Engineering, Arts And Mathematics (STEAM) Kelas VI Dalam Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA),*Jurnal Kajian Pendidikan Dasar*.1(2).2022.
- Novianti, Luthfi Hamdani Maula, Arsyi Amalia. Penerapan Media Pembelajaran Takbar untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar”, *JurnalCendekia: Jurnal Peendidikan Matematika*. 6(2). 2022.
- Nurhikmayati, Lik. Implementasi STEAM Dalam Pembelajaran Matematika. *Jurnal : Jurnal Didactical Mathematics*.1(2).2020.
- Putra , Nusa. Research and Development Penelitian dan Pengembangan. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada. 2013.
- Rahmi, Martin Kustati, Hadeli. *Evaluasi Pendidikan Perspektif Islam*, Yogyakarta: Deepublish92.2022.
- Rianti, Pratiwi Ika Maya, I Wayan Wiarta. Multimedia Interaktif Berbasis Pendidikan Matematika Realistik Indonesia pada Pembelajaran Matematika. *Jurnal : Jurnal Edutech Undiska*, Volume 8(1). 2021.
- Rizki, Roar Wandini, dkk. *Pembelajaran Matematika Untuk Guru SD/MI*. Medan: CV Widya Puspita. 2019.
- Saputro Budiyono. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research and Development) bagi penyusun Tesis dan Disertai*. Yogyakarta: Penerbit Aswaja Pressindo. 2017.
- Seberman. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontaporer*. Bandung: Jurusan Pendidikan Matematika F MIPA Universitas Pendidikan Indonesia153.2020.

- Setiawan, M. Andi. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Penerbit Uwais Inspirasi Indonesia. 2017.
- Shilphy, Octavia A. *Motivasi Belajar Dalam Perkembangan Remaja*. Sleman: Deepublish Publisher.2020.
- Simajuntak, Lisnawaty Dkk. *Metode Mengajar Matematika*. Jakarta: PT Rineka Cipta.2019.
- Slavin,R.E. *Psikologi Pendidikan teori dan Praktek, edisi Sembilan*.Jakarta; Indeks. 2020.
- Sri Ulfa Melin dan Cut Eva nasryah. Pengembangan Media Pembelajaran Pop-Up Book Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar siswa Kelas IV SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*. Vol.1(1)..2020.
- Sudijono, Anas. Pengantar Evaluasi Pendidikan. Jakarta: Liberty.2010.
- Sudjana, N.,&Rivai, A. *Media Pengajaran (penggunaan dan pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo offset. 2018.
- Suharsini Arikunto. *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta. 2006.
- Sumanto. *Modul Pengembangan Media Pembelajaran*,Malang: Universitas Malang. 2020.
- Supardi. *Landasan Pengembangan Bahan Ajar Menuju Kemandirian Pendidik mendesain Bahan ajar Berbasis Kontekstual*, Mataram: Sanabil. 2020.
- Suparuddin. *Inovasi Pembelajaran*. Penerbit: CV Jejak Pulisher. 2022.
- Suradi dan Anantya Vidya. *Inovasi Pembelajaran Pasca pandemic*. Penerbit: Anantya Vidya .2019.
- Tegeh, I Made, Dkk. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Yogyakarta Graha Ilmu. 2014.
- Tim PGSD E. (2017). *Cakrawala Teknik Melukis dan Menggambar di Nusantara dan Mancanegara* Penerbit: UMM Prress.2017.
- Twiningsih, Anik. Pengembangan Media Tak Tik Butarna berbasis STEAM pada Pembelajaran Tematik kelas 1 SD: *Jurnal: Didaktika Pendidikan Dasar* 4(3).2020.
- Wakka Ahmad. Petunjuk Al-Qur'an Tentang Belajar dan Pembelajaran (Pembahasan Materi, Metode, Media dan Teknologi Pembelajaran. *Education and Learning Journal* 1(1). 2020.

- Wibawa, Main Dan farida Mukti.. *Media Pengajaran*. Jakarta: Depdikbud.1991.
- Wirawan I Made Putra, I Gusti Agung Ayu Wulandari, Gusti Ngurah Sastra Agustika. Bahan Ajar Interaktif Berbasis Pendekatan STEAM pada Muatan IPS Siswa Kelas V SD. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*.6(1)2022.
- Wuryanti Umi, Badrun Kartowagiran. Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Karakteristik Kerja Keras Siswa Sekolah Dasar”, *Jurnal Pendidikan Karakter*, Tahun VI, Nomor 2, 235-243.2016.
- Yusuf, Muri. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan. Jakarta: Prenadamedia Group. 2014.
- Zare,P. Exploring reading strategy use and reading comprehension success among EFL learners. *World Applied Science Journal*.1566.Vol 22(11).1566-1571. Diambil tanggal 10 Januari 2018 dari [http://www.idosi.org/wasj/wasj.22\(11\)13/7.pdf](http://www.idosi.org/wasj/wasj.22(11)13/7.pdf).2019.