

## BAB VI

### KESIMPULAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang disajikan maka dapat disimpulkan, bahwa hasil belajar peserta didik kelas XI MAN 4 Kediri mata pelajaran akidah akhlak materi tata krama bertamu dan menerima tamu menggunakan metode pembelajaran *Role Playing* akan ditarik kesimpulan dari hasil penelitian ini sebagai berikut:

1. Pelaksanaan pembelajaran menggunakan metode *Role Playing* untuk meningkatkan hasil belajar siswa mata pelajaran akidah akhlak, berjalan lancar sebagaimana yang telah direncanakan, penerapan metode pembelajaran tersebut telah memberikan pengalaman terhadap guru dan siswa. Sehingga suasana pembelajaran menjadi lebih hidup dan menarik kesan yang berarti bagi siswa.
2. Ada peningkatan hasil belajar siswa melalui metode *role playing* yaitu terlihat pada peningkatan tes hasil belajar yang dimulai dari, tes awal, siklus I sampai dengan siklus II. berikut ini hasil belajar setelah tindakan :
  - a. Hasil belajar peserta didik pada tes awal mencapai nilai rata-rata 33.33% dengan 12siswa yang dinyatakan lulus
  - b. Hasil belajar peserta didik pada siklus I mencapai nilai rata-rata sebanyak 44.44% dengan 16siswa yang dinyatakan tuntas.

- c. Hasil belajar peserta didik pada siklus II mencapai nilai rata-rata 83.33 atau sebanyak 80.97% dengan 30siswa yang dinyatakan tuntas.

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa penggunaan metode *Role Playing* dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran Akidah Akhlak materi tata krama bertamu dan menerima tamu kelas XI IIS 3 MAN 4 Kediri berjalan dengan lancar dan sesuai dengan rencana yang disusun oleh peneliti.

## **B. Saran**

2. Bagi lembaga atau Madrasah Setiap

Madrasah Aliyah hendaknya memberikan pelatihan kepada pendidik mengenai cara meningkatkan hasil belajar siswa. Baik menguasai materi pelajaran, menguasai strategi, metode dan media pembelajaran dalam mengajar sesuai dengan masingmasing materi pelajaran terkhusus pada pembelajaran Akidah Akhlak.

3. Bagi Peneliti

Peneliti harus bisa mencari data yang sesuai dengan masalah yang sedang diteliti dengan benar. Peneliti harus paham dengan permasalahan yang diteliti