

## DAFTAR PUSTAKA

- Achadiyah, Lailatul dkk. 2022. *Analisis Kemampuan Matematis Siswa dalam Pemecahan Masalah Matematika Luas dan Keliling Bangun Datar di Sekolah Dasar*, 4(4), 6240
- Anggraeni, Aisyah. 2020. Menegaskan Manusia Sebagai Objek dan Subjek Ilmu Pendidikan. *Jurnal PPKn & Hukum*, 1(1), 64
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Astuti, Rini Dwi. 2019. Pengembangan Media Permainan Lajur Bata (Langkah Juara Bangun Datar) Untuk Materi Keliling dan Luas Bangun Datar Kelas 4 Sekolah Dasar”, *Jurnal Fundamental Pendidikan Dasar*, 1(1), 11.
- Atmoko, Sigit Widhi dkk. 2017. Pengembangan Media Utama (Ular Tangga Matematika) dalam Pemecahan Masalah Matematika Materi Luas Keliling Bangun Datar Kelas III SD/MI. *Jurnal Pendidikan Guru MI*, 4(1), 119-120.
- Batubara, Hamdan Huseain *Media Pembelajaran Efektif*, 44.
- Dimiyati, Mudjiono. 2013. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Dewi, Neni Citra. 2020. Pengembangan E-Learning Berbasis Google Sites Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan*, 1, 213.
- D, Ni Wayan D. P. 2023. Pembelajaran Bangun Datar dalam Etnomatematika Jejahitan Bali (Kajian Pustaka). *Jurnal Ilmu-Ilmu Pendidikan*, 21(1), 74-81
- Edi, Fandi Rosi Sarwo. 2016. *Teori Wawancara Psikodiagnostik*. Yogyakarta: Leutikaprio
- Ernawati, Iis dan Totok. 2017. Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Jurnal Elinvo*, 2(2), 204-210.
- Ghufron. 2011. Pendekatan Penelitian Pengembangan R&D di Bidang Pendidikan dan Pembelajaran. *HandOut Fakultas Ilmu Pendidikan UNY*, Hal. 101
- Hartanto, Irawan Tri, dll. 2018. Pengaruh Pendekatan Saintifik Terhadap Hasil Belajar Pokok Bahasan Persegi, Persegi Panjang dan Segitiga Pada Siswa Kelas III SDN Kebonsari 04 Jember. *Jurnal Edukasi*, 5(1), 27-30.
- H, Amilia Sholikh, dkk. 2019. Pengembangan Media Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Materi Gaya Kelas IV di SDN Sukoiber 1 Jombang. *Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran*, 6(1), 45-50.
- Hasan, Muhammad, dll. 2021. *Landasan Pendidikan*. Klaten: Tahta Media Group
- Hasan, Muhammad, dll. 2021. *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group
- Hendriani, Maifit. 2022. Penggunaan Media Konkret Dalam Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar. *Jurnal Riset Pendidikan Dasar Dan Karakter*, 3(2), 36.
- Heruman. 2007. *Model Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Suriansyah, Ahmad. 2011. *Landasan Pendidikan*, Banjarmasin: Comdes Kalimantan
- Husein, Hamdan. 2020. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.

- Ina, Magdalena, dll. 2020. Strategi Guru Dalam Menghadapi Gaya Belajar Siswa Kelas 3 Di SD Negeri Tangerang 5. *Jurnal Edukasi dan Sains*, 2(1).
- Listiawan, Tomi. 2016. Pengembangan Learning Management System (LMS) Di Program Studi Pendidikan Matematika STKIP PGRI Tulungagung. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Informatika*, 1(1), 17
- Maulidya, Lutfi dan Rikke Kurniawati, “Pengembangan Media Pembelajaran TURBAYA (Miniaturn Budaya) Rumah Adat Tematik Tema 7 Indahnya Keragaman Kelas IV di Sekolah Dasar”, *Jurnal Muassis Pendidikan Dasar*, Vol, 1, No, 1, (2022), 72.
- Mayasari, N. dll. 2019. Pemanfaatan Media Pembelajaran Jam Sudut Dalam Pembelajaran Matematika di SD. *Paper Knowledge*, 3(1), 12
- Mayasari, Novi dll. 2017. Pemanfaatan Media Pembelajaran *Geoboard* Dalam Pembelajaran Matematika Materi Keliling dan Luas Bangun Segi Empat dan Segitiga di SD Negeri 1 Desa Temu Kecamatan Kanor Kabupaten Bojonegoro Tahun 2017. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 60.
- M, Rusmin Afandi. Pengaruh Penggunaan Media Audio Si Juara Terhadap Hasil Belajar IPA Pada Siswa Tunanetra di MTSLB/A Yaketunis Yogyakarta. *Jurnal Student UNY*, Hal. 211.
- Mukaroma, Rista dan Agustin, Ina .2022. Pengembangan Media Board Bow Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Slow Learner. *Prosiding Seminar Nasional Penelitian dan Pengabdian Masyarakat*, 1, 1009
- Muliawanti, Siti Fani. 2022. Analisis Kemampuan Membaca Pemahaman Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 8(3), 861-862.
- Nurfadhillah, Septy dkk. 2021. *Media Pembelajaran SD*. Sukabumi: CV Jejak Suriansyah, Ahmad. 2011. *Landasan Pendidikan*. Banjarmasin: Comdes Kalimantan
- Okpatrioka. 2023. *Research And Development* Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 97
- Oktiningrum, Wuli dan A, Putri Tinta A. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Luas Bangun Datar (LuBaDa) Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Jurnal Riset Pendidikan Dasar*, 3(2), 94-95.
- Pambudi, Bayu dll. 2018. Pengembangan Alat Peraga IPA dari Barang Bekas Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Pemahaman Siswa Sekolah Dasar. *Indonesian Journal of Primary Education*, 2(2), 30.
- Parhusip, Esy Minar. 2022. Pengaruh Pembelajaran Dalam Jaringan Terhadap Pendidikan Karakter Siswa Kelas IV SD Negeri 091644 Bahlias Kecamatan Banda. *Jurnal PAJAR*, 6(1), 213.
- Prihatiningtyas, Suci dkk. 2021. *Peningkatan Pemahaman Konsep Siswa Melalui Implementasi Media Interaktif E-book Selama Pembelajaran Daring di SMK Patriot Peterongan Jombang*. 3(1), 4.
- Rachmawati, Imami Nur. 2007. *Jurnal Keperawatan Indonesia*, 11(1), 35-40
- Rustandi, Andi dan Rismayanti. 2021. Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 57-60.

- Sabilla, Aprilia Fani. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Materi Keliling dan Luas Bangun Datar Menggunakan Animasi Powtoon di Kelas IV SD Universitas Muhammadiyah Purwokerto. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 6(3), 355-357.
- Sadiman, Arief S, dkk. 2010. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- Safitri, Wulan dan Bahri, Samsul. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Pada Pelajaran Matematika Pengenalan Sifat-Sifat Bangun Datar Berbasis Paikem Kelas SD Negeri 105364 Lubuk Rotan. *Jurnal Pendidikan dan Pengabdian Masyarakat*, 3(1), 36
- Salo, Eky Setiawan. 2023. Analisis Faktor Penyebab Siswa Kurang Aktif Dalam Pembelajaran Kelas IV SD Negeri 06 Sesean, *Jurnal Prosiding Universitas Kristen Indonesia*, 3(2), 13.
- Saniatng Saniatng. 2020. An Analysis Of Conversational Implicature On “Jumanji:Welcome to the Jungle” film. *Jurnal Bahasa, Sastra, Seni, dan Budaya*, 4(3), 509.
- Sanjaya, Wina. 2010. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Sapriyah. 2019. Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 471.
- Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Sidik, Muhammad. 2019. Perancangan dan Pengembangan E-Commerce Dengan Metode Research and Development. *Jurnal Teknik Informatika Unika St. Thomas*, 1, 100
- S, Kartomy Hardityanto dll. 2023. Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas IV SDN Padas Pada Pembelajaran Matematika Melalui Penggunaan Media Benda Konkrit. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(2), 1594.
- S, Midi H. 2020. Pembelajaran Bahasa Arab dan Dinamika Wacana Bahasa Studi Komparasi Teori Al -'Aqliyyah Antara Teks dan Konteks. *Journal Of Arabic Langaunge, Literature and Education*
- Sudarson, Blasius. 2017. *Memahami Dokumentasi"*. Acarya Pustaka, 3(1), 53
- Sugihartini, Nyoman. 2018. ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Intruksional Edukatif (MIE) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Keguruan*, 15(2), 277.
- Sugiyono. 2007. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Manajemen*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif Kualitatif*

- dan R&D, Bandung : CV Alfabeta
- Sugiyono. 2014. *Cara Mudah Menyusun: Skripsi, Tesis dan Disertasi*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Suharsimi, Arikunto. 2006. *Metodelogi Penelitian*. Yogyakarta: Bina Aksara
- Suharsimi, Arikunto. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Tegeh, dkk. 2014. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Tombokan, J. Runtukahu, Selpius Kandou. *Pembelajaran Matematika Dasar Bagi Anak Berkesulitan Belajar*, (Yogyakarta: Ar-Ruzz Media)
- Triwiyanto, Teguh. 2017. *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Utami, Sinta Maria, dll. 2020. Pengembangan LKPD Matematika Materi Keliling Dan Luas Bangun Datar Menggunakan Kalkulator Di Kelas IV Sekolah Dasar”, *Jurnal Education And Development*, 8(2), 37-38
- Wahid, Abdul. 2018. Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar. *Jurnal Istiqra'*, No. 2, Hal. 3
- Wahyuningtyas, Rizki. 2020. Pentingnya Media Dalam Pembelajaran Guna Meningkatkan Hasil Belajar Di Sekolah Dasar, No. 1, Hal. 24
- Wulandari, Astri Nur. 2018. Pengembangan Media Papan Tempel Bangun Datar Berbasis Pemecahan Masalah Matematika Siswa Kelas 4 SD. *Jurnal Pigur*, 1(2), 11-12.
- Wulandari, Nita. 2022. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD Berbantuan Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Tematik Integratif Kelas V. *Jurnal Sinektik*, 5(2), 150.
- Yosiva, Andreani dll. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Papan Pintar (Papin) Dan Katalog Ajaib (Kajib) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV di SDN 1 Kaliwalu”, *Jurnal PGSD*, 7(2), 20-21.