

DAFTAR PUSTAKA

- Abi Hamid, Mustofa et al., 2020, *Media Pembelajaran*, Medan: Yayasan Kita Menulis, 3-4
- Aini, C. N., & Habibi, M. W. 2020, Development of Booklet Based Science Learning Media for Junior High School. *INSECTA: Integrative Science Education and Teaching Activity Journal*
- Alatas, Fathiah dan Ai Nurlaela. Op.Cit. 110
- Alfitriani, N, WA Maula & Angga H. 2021, Penggunaan Media augmented reality dalam Pembelajaran Mengenal Bentuk Rupa Bumi. *Jurnal Penelitian Pendidikan*. Vol 38, No 1,
- Anang Sri Pama, “Wawancara dengan guru bidang studi IPA, tanggal 09 Januari 2024 di MTs Al Khoiriyah Baron Nganjuk.
- Artika, Asri, 2020, *Pengembangan Media Booklet Untuk Peserta Didik Kelas Iv Pada Tema 7 Indahnnya Keragaman Di Negeriku Di Sekolah Dasar*, Skripsi UMMAT
- Audie, Nurul, 2019 , “Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik”, *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP Universitas Sultan Ageng Tirtayasa*, Vol 2, No 1, 586-595
- Chandrai, Anang Sutrisna, 2018, *Pengembangan Modul Interaktif Berteknologi Augmented Reality Sebagai Media Belajar Pengenalan Komponen Dasar Elektronika Untuk Siswa SMK*, Yogyakarta: Skripsi Lumbung Pustaka UNY
- Cindrawati S. Mustapa; et al, 2023, “Pengaruh Kemampuan Komunikasi Guru Terhadap Minat Belajar Peserta didik Kelas IX Pada Mata Pelajaran IPS Terpadu Di SMP Negeri 2 Bongomeme Kabupaten Gorontalo”, *AKSARA: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*
- Darsono & valentines, 1995, *Pengantar Ilmu Lingkungan*, Yogyakarta: Penerbitan Universitas Atma Jaya, 78.
- Djemari, Mardapi, 2008, *Teknik Penyusunan Instrumen Tes Dan Non Tes*, Yogyakarta: Mitra Cendikia Press, 123
- Erawati, Avrina, 2021, *Pengembangan Media Pembelajaran E-Booklet Berbasis Lingkungan pada Materi Pencemaran Lingkungan untuk Siswa Kelas VII SMP/MTs*, Skripsi IAIN Jember
- Fatimah S., 2019, “Development of Smart Content Model-based Augmented Reality to Support Smart Learning”, *Journal of Science Learning*.
- Fatimah, Siti,. 2019, “Development of Smart Content Model-based Augmented Reality to Support Smart Learning”, *Journal of Science Learning*.

- Ghazi, M. I. A, 2020, Pengembangan Media Pembelajaran augmented reality pada Materi Struktur dan Replikas Virus untuk Peserta didik SMA Kelas X, Skripsi Universitas Negeri Yogyakarta.
- Ghozali, I. 2018. “*Aplikasi Analisis Multivariatel Dengan Pogram IBM SPSS*” Edisi 1 Sembilan. Semarang: Badan Penelitian dan Pengembangan Universitas Diponegoro.
- Guilford, 1973, *Fundamental Statistics in Psychology and Education*. Third Edition. Tokyo: Kogakusha Company Ltd
- Handrianus Pranatawijaya, Viktor, et al., 2019, “Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi pada Kuesioner Online”; *Jurnal Sains dan Informatika*, Vol 5, No 2.
- Hasan, M et al, Media Pembelajaran, (Klaten: Tahta Media Group, 2021)
- Ibrahim, Andi, et al, 2018, *Metodologi Penelitian*, Makassar: Gunadarma Ilmu, 151
- Irdaini, Fitri, 2021, *Pengembangan Media Pembelajaran Audio-Visual Berbasis Video Dokumenter Dengan Menerapkan Sistem Hidroponik Pada Materi Pertumbuhan dan Perkembangan di SMA/MA Kota Pekanbaru*, Skripsi Universitas Islam Riau
- Kanginan, Marthen”, IPA FISIKA untuk SMP kelas VIII. Jakarta: Erlangga, 2002., h. 405
- Khasanah, Ainun, and Titin Sunarti, 2016 “Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Menggunakan Metode ADDIE Pada Materi Gerak Lurus di MAN Surabaya”, *Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika (JIPF)*, 1, Vol. 5: 45-48.
- Kustandi, Cecep, and Daddy Darmawan, 2021, *Pengembangan Media Pembelajaran*, Jakarta: Kencana, 6
- Latifah, Sri, and Ardini Utami, 2019 “Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Media Sosial Schoology”, *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 1, Vol. 2: 36-45.
- Lestari, Karunia Eka, and Mokhammad Ridwan Yudhanegara. 2015. “*Penelitian Pendidikan Matematika.*” Bandung: PT Refika Aditama 2, No 3
- Levie, Lentz, Walker dan Hess, Google Material Design Guidelines. (dalam Munirotus Saadah), 2017, “PEMBUATAN MEDIA INTERAKTIF PADA MATERI GRADING POLA DASAR”, *e-Journal Unesa*. Vol 06, No 01, 42-51
- Maesah, 2019, *Pengembangan Media Pembelajaran Buku Bergambar Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) Materi Tajwid*, Skripsi, Banten: Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin, 16.
- Marlina et al, 2021, *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI*, Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini
- Muhson, Ali, 2010, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi”, *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Vol. 8, No. 2, 3.

- Mulyatiningsih, Endang, 2011, *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*, Yogyakarta: UNY Press, 185
- Mustaqim & Kurniawan dalam IMPP Wijaya, 2022, “Aplikasi Augmented Reality Pengenalan Hewan Berbasis Android Menggunakan Library Vuforia”, *Jurnal Sistem Informasi dan Informatika (Simika)*, Vol 5, No 2, 173-181.
- Nahria, Nada, 2019, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Booklet Pada Materi Hidrolisis Garam Di Ma Babun Najah Banda Aceh*, Aceh: UIN Ar-Raniry Banda Aceh, 1-2.
- Nurrita, Teni, 2018, “Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta didik”, *Jurnal MISYKAT*, Vol 3, No 2, 172.
- Okpatrioka, 2023, “Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan”, *DHARMA ACARIYA NUSANTARA : Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, Vol.1, No.1.
- Pralisaputri, K. R., Soegiyanto, H., & Muryani, C. 2016, “Pengembangan Media Booklet Berbasis Sets pada Materi Pokok Mitigasi dan Adaptasi Bencana Alam Untuk Kelas X SMA”. *Jurnal GoEco*.
- Pralisaputri, KR, 2018, “Pengembangan Media Booklet berbasis Sets pada Materi Mitigasi dan Adaptasi Bencana Alam untuk Kelas X SMA (Eksperimen Pada Peserta didik Kelas X SMA Negeri 8 Surakarta Tahun Ajaran 2014/2015)”, *Jurnal GeoEco*, Vol 2, No 2,
- Prastowo, Andi. 2018, *Sumber Belajar dan Pusat Sumber Belajar*. Depok: Prenadamedia Group
- Pratiwi, Selfi Diah, 2019, *Pengembangan Booklet Berbasis SETS (Science, Environment, Technology, and Society) Pada Muatan Pelajaran IPA Kelas V SDN Cangkiran 01 Semarang*, Semarang: Skripsi UNNES,
- Ramadhani, L & V Delianti, 2022, “Rancang Bangun Media Pembelajaran Pengenalan Kamera dan Lensa pada Materi Ajar Fotografi Menggunakan Teknologi augmented reality di SMK N 2 Pariaman”, *Jurnal Vokasi Informasi*, Vol 2 No 1, 1-8.
- Rohmaniah IA & Y Wiyatmo, 2021, “Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Augmented Reality pada Materi Pemanasan Global untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas XI SMA/MA”, *Jurnal UNY*, Vol 8, 2.
- Rohmawati, Dwi, Sheila Fakhria, and Aziza Anggi Maiyanti, 2023, “pengembangan media digital pop up book untuk meningkatkan Minat Belajar materi Tata Surya peserta didik kelas VI di SD Negeri Besowo 3 Kediri”, skripsi eteses IAIN Kediri
- Rusman, Deni Kurniawan and Cepi Riyana, 2013, *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Jakarta: RajaGrafindo Persada,171

- Safari, 2003 “*Indikator Minat Belajar*”, Jakarta: Rineka Cipta.
- Safitri, Ida and Nurul Fadillah, 2021, “Pengembangan Bahan Ajar Tematik berbasis Sains Teknologi Masyarakat (STM) untuk Meningkatkan Kompetensi Siswa di SDN 1 Alue Dua”, *Jurnal Tunas Bangsa*, Vol 8, No 1, 55
- Sanjaya, W., 2012, *Media Komunikasi Pembelajaran*, Jakarta: Kencana Prenada Group, 119.
- Saputro, Budiyono, 2017, *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) Bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 29.
- Setyosari, Punaji, 2016, *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*, Jakarta: Kencana, 194
- Sholichah, 2021, *Pengembangan Media Flip Booklet Pada Pembelajaran Matematika Materi Kelipatan Suatu Bilangan Kelas IV SD*, Malang: Repositori UM
- Slameto, 2003, *Belajar dan Faktor-Faktor yang mempengaruhinya*, Jakarta: PT Rineka Cipta, 57.
- Sudaryono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Kencana, 100.
- Sugiyono, 2015, *Metode Penelitian dan Pengembangan*, Bandung: Penerbit Alfabeta, 28.
- Sugiyono, 2016, *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*, Bandung : Alfabeta, 407
- Sujarweni, V. Wiratna, 2014, *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: PT. Pustaka Baru,
- Susanta, Gatut, et al., 2007, *Akankah Indonesia Tenggelam akibat Pemanasan Global*, Bogor: penebar plus, 5.
- Tafonao, Talizaro, 2018, “Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahapeserta didik”, *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Vol 2, No 2, 112
- Ulang Darti, Titi, Skripsi: *Efektifitas Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia*
- Umar, 2018, “Media Pendidikan: Peran dan Fungsinya dalam Pembelajaran”, *Jurnal Tarbawiyah*, Vol. 11 No. 1,
- Walker dan Hess (dalam Faridathul Khasanah), 2019, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Konsep Badan Usaha Dalam Perekonomian Indonesia Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa”, *JUPE Unesa*, Vol 7, No 2, 44-49
- Walker dan Hess (dalam Faridathul Khasanah), 2019, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Konsep Badan Usaha

Dalam Perekonomian Indonesia Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa”, JUPE Unesa, Vol 7, No 2, 44-4

Wati, TS, 2019, “*Pengembangan Booklet Edukasi Kesehatan Reproduksi Terintegrasi Nilai Islam Sebagai Sumber Belajar Kesehatan Reproduksi Pada Santri Putri Di Pondok Pesantren Al Munawwir Batang*”, Semarang: Skripsi UIN Walisongo Semarang,

Yaumi, M dalam A Hairullah & D Hadi, 2020 “Video Pembelajaran IPA SD/MI Berbasis Media Sumber Daya Alam Lokal Kota Ternate”. *Jurnal Penelitian Humano*, Vol 11, No.2, 93-102.