

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Bedasarkan dari hasil analisis data dalam penelitian ini maka dapat di tarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Tingkat Kontrol Diri terhadap Santri pon pes Al-Amien yang bermain game online PUBG Mobile dengan nilai rata-rata 87,31 yang termasuk pada interval 79,2 - 87,8 dengan frekuensi 21 atau 32% responden termasuk dalam kategori sedang.
2. Tingkat kecanduan Game Online terhadap Santri pon pes Al-Amien yang bermain game online PUBG Mobile dengan nilai rata-rata 124,13 yang termasuk pada interval 117,4 – 130,6 dengan frekuensi 23 atau 35,9% responden termasuk dalam kategori sedang.
3. Dengan nilai Interval Koefisien Korelasi sebesar 0,802 yang artinya Tingkat Kontrol Diri dengan Kecanduan Game Online pada Santri pon pes Al-Amien yang bermain game online PUBG Mobile tergolong kategori Sangat Kuat. Pengukuran koefisien determinasi Kontrol Diri terhadap Kecanduan Game Online Santri pon pes Al-Amien yang bermain game online PUBG Mobile memperoleh $R = 0,642$ dengan R square 0,413 yaitu 41,3% artinya varians Kecanduan Game Online Santri pon pes Al-Amien yang bermain game online PUBG Mobile sebesar 41,3% ditentukan oleh besarnya Kontrol Diri, dan 58,7% dipengaruhi oleh faktor lain, misalnya efikasi diri, kondisi fisik, kondisi psikologis dll. Terdapat hubungan yang signifikan dan positif antara Kontrol Diri dengan Kecanduan Game Online, di mana semakin tinggi Kontrol Diri semakin rendah pula Kecanduan Game Online

yang terjadi pada individu atau Santri pon pes Al-Amien yang bermain game online PUBG Mobile.

B. Saran

Bedasarkan Hasil penelitian yang telah dilakukan, Peneliti menyadari bahwa keseluruhan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Adapun saran- saran yang terdapat dalam penelitian ini untuk Pengurus pondok atau penelitian selanjutnya sebagai berikut:

1. Untuk Santri pon pes Al-Amien yang bermain game online PUBG Mobile Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang menyatakan bahwa memiliki tingkat kontrol diri yang sedang. Diharapkan pemain dapat lebih mengatur dan mengarahkan kebiasaan *gaming* atau kebiasaan buruk lainnya ke arah yang lebih positif. Lebih memperbanyak kegiatan di lingkungan Pondok, sekolah atau masyarakat. Seperti kegiatan berorganisasi atau menekuni hobi lain yang lebih baik untuk kesehatan dan sosialnya.
2. Untuk keluarga / Pengurus pondok Santri pon pes Al-Amien yang bermain game online PUBG Mobile diharapkan untuk memberikan Batasan-batasan yang dapat mencegah anak agar tidak kecanduan dalam bermain game, serta mengarahkan dan membimbing anak untuk melakukan kegiatan yang positif.
3. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan untuk dapat menggali dan meneliti terkait tema Kontrol diri mengaitkan dengan variabel Independent yang lain atau dengan metode yang lain dan dengan sampel yang berbeda tentunya.