

**PENGARUH KONTROL DIRI TERHADAP KECANDUAN
GAME ONLINE PADA PERMAINAN PUBG MOBILE SANTRI
PONDOK PESANTREN AL-AMIEN**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi persyaratan guna memperoleh gelar
Sarjana Psikologi (S.Psi)



Oleh :

MOH. SYAMSUL MUNIR

9.334.048.14

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI ISLAM
FAKULTAS USHULUDDIN DAN DAKWAH
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN KEDIRI)**

2021

HALAMAN PERSETUJUAN

**PENGARUH KONTROL DIRI TERHADAP KECANDUAN GAME
ONLINE PADA PERMAINAN PUBG MOBILE SANTRI PONDOK
PESANTREN AL-AMIEN**

MOH. SYAMSUL MUNIR

9.334.048.14

Disetujui oleh:

Pembimbing I



Dr. Rini Risna Wita S. M.Si
NIP. 19771215 200501 2 002

Pembimbing II



Syafruddin Faisal Thohar M.Psi
NIDN. 2009058502

NOTA DINAS

Nomor : Kediri, 28 Juni 2021
Lampiran : 4 (empat) berkas
Hal : Bimbingan Skripsi

Kepada
Yth. Bapak Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah
Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri
Di Jl. Sunan Ampel 07 Ngronggo Kediri

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Memenuhi permintaan Bapak Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah untuk membimbing penyusunan skripsi mahasiswa tersebut di bawah ini:

Nama : MOH. SYAMSUL MUNIR
NIM : 9.334.048.14
Judul : PENGARUH KONTROL DIRI TERHADAP
KECANDUAN GAME ONLINE PADA
PERMAINAN PUBG MOBILE SANTRI
PONDOK PESANTREN AL-AMIEN

Setelah diperbaiki materi dan susunannya, kami berpendapat bahwa skripsi tersebut telah memenuhi syarat sebagai kelengkapan ujian akhir Sarjana Strata Satu (S-1).

Bersama ini kami lampirkan berkas naskah skripsinya, dengan harapan dapat segera diujikan dalam Sidang Munaqosah.

Demikian agar maklum dan atas kesediaan Bapak kami ucapkan terimakasih.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Pembimbing I



Dr. Rini Risna Wita S. M.Si
NIP. 19771215 200501 2 002

Pembimbing II



Syafruddin Faisal Thohar M.Psi
NIDN. 2009058502

NOTA PEMBIMBING

Nomor : Kediri, 28 Juni 2021
Lampiran : 4 (empat) berkas
Hal : Bimbingan Skripsi

Kepada
Yth. Bapak Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah
Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri
Di Jl. Sunan Ampel 07 Ngronggo Kediri

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Memenuhi permintaan Bapak Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah untuk membimbing penyusunan skripsi mahasiswa tersebut di bawah ini:

Nama : MOH. SYAMSUL MUNIR
NIM : 9.334.048.14
Judul : PENGARUH KONTROL DIRI TERHADAP
KECANDUAN GAME ONLINE PADA
PERMAINAN PUBG MOBILE SANTRI
PONDOK PESANTREN AL-AMIEN

Setelah diperbaiki materi dan susunannya, kami berpendapat bahwa skripsi tersebut telah memenuhi syarat sebagai kelengkapan ujian akhir Sarjana Strata Satu (S-1).

Bersama ini kami lampirkan berkas naskah skripsinya, dengan harapan dapat segera diujikan dalam Sidang Munaqosah.

Demikian agar maklum dan atas kesediaan Bapak kami ucapkan terimakasih.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Pembimbing I



Dr. Rini Risna Wita S. M.Si
NIP. 19771215 200501 2 002

Pembimbing II



Syafruddin Faisal Thohar M.Psi
NIDN. 2009058502

HALAMAN PENGESAHAN

**PENGARUH KONTROL DIRI TERHADAP KECANDUAN
GAME ONLINE PADA PERMAINAN PUBG MOBILE SANTRI
PONDOK PESANTREN AL-AMIEN**

Moh. Syamsul Munir

9.334.048.14

Telah diujikan di depan Sidang Munaqosah Institut Agama Islam Negeri
(IAIN) Kediri pada tanggal 29 Juni 2021.

Tim Penguji,

1. Penguji Utama
Dr. H. Moh. Asror Yusuf, M.Ag (.....)
NIP. 19750613 200312 1 004
2. Penguji I
Dr. Rini Risna Wita S. M.Si (.....)
NIP. 19771215 200501 2 002
3. Penguji II
Syafruddin Faisal Thohar M.Psi (.....)
NIDN. 2009058502

Kediri, __ Juli 2021

Rektor Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri

Dr. H. Nur Chamid, MM
NIP. 19680714 199703 1 002

HALAMAN PENGESAHAN

**PENGARUH KONTROL DIRI TERHADAP KECANDUAN
GAME ONLINE PADA PERMAINAN PUBG MOBILE SANTRI
PONDOK PESANTREN AL-AMIEN**

Moh. Syamsul Munir
9.334.048.14

Telah diujikan di depan Sidang Munaqosah Institut Agama Islam Negeri
(IAIN) Kediri pada tanggal 29 Juni 2021.

Tim Penguji,

1. Penguji Utama
Dr. H. Moh. Asror Yusuf, M.Ag (.....)
NIP. 19750613 200312 1 004
4. Penguji I
Dr. Rini Risna Wita S. M.Si (.....)
NIP. 19771215 200501 2 002
5. Penguji II
Syafruddin Faisal Thohar M.Psi (.....)
NIDN. 2009058502

Kediri, __ Juli 2021
Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah

Dr. H. Moh. Asror Yusuf, M.Ag.
NIP. 19750613 200312 1 004

MOTTO

أَلَمْ يَعْلَم بِأَنَّ اللَّهَ يَرَىٰ

“Dia Mengetahui Bahwa Sesungguhnya Allah Melihat Segala Perbuatannya”

(QS. AL ‘ALAQ : 14)

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah robbil‘aalamin, dengan ucapan syukur kehadiran Allah SWT. Maka karya skripsi ini penulis persembahkan kepada:

Kedua orang tuaku Bapak Suhadi beserta Ibu Dewi Mashitoh yang selalu setia mendukungku untuk terus mencari ilmu dan selalu mendoakan yang terbaik untukku, serta kasih sayang yang selalu mengiringi dalam suka maupun duka. Kakak Rijalul Umam, Alm Diyah Alfiyani dan adikku Arina Indah Masrurin yang selalu memberikan dukungan moral maupun materil, serta mengajarkan tentang arti kenyamanan dalam peluk keluarga.

Kedua calon mertuaku Bapak beserta Ibu Siti Badriyah yang juga setia memberi dorongan positif dan nasihat baik kepadaku serta mempercayakan kebahagiaan putrinya kepadaku. Calon Istriku tersayang Devid Fayla Yunita Sari, terima kasih telah berkenan memberi dan mengorbankan hatimu untukku serta mampu menguatkan aku menjalani proses kehidupan ini bersama dalam kebahagiaan sederhana, terima kasih atas semua pengorbanan dan perjuangan dalam membantu menyelesaikan skripsi ini.

Semua sahabat seperjuangan Psikologi dan Pondok Al Amien , para sahabat yang tidak pernah lelah menyemangatiku dan memberikan bantuan moral maupun materi Gendon, Aji, Kang Rival, Kang Ridwan, Fatkur, Fadil, Rijal, Kambed, Geong, Bang Roy, Farid dan lain-lainnya dan Semua sahabat seperjuangan Psikologi Islam IAIN Kediri Angkatan 2014 Serta Kelompok KKN 49..

Semua dosen IAIN Kediri khususnya pembimbing dan penguji Bapak Asror Yusuf, Ibu Rini Risnawita dan Bapak Syafruddin Faisal Thohar yang berkenan membimbing dan memberi kritik dan masukan yang positif hingga selesainya skripsi ini.

Terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam penulisan skripsi ini semoga amal kebaikan kalian mendapatkan pahala yang berlipat. Aamiiinnn.....

ABSTRAK

Moh. Syamsul Munir, 2021, *Pengaruh Kontrol Diri terhadap Kecanduan Game Online Pada Permainan PUBG Mobile Santri Pondok Pesantren Al-Amien*, Skripsi, Program Studi Psikologi Islam, Fakultas Ushuluddin dan Dakwah, IAIN Kediri. (1) Dosen Pembimbing Dr. Rini RisnaWita S. M.Si, (2) Syafruddin Faisal Thohar M.Psi

Kata Kunci: Kontrol Diri, Kecanduan Game Online.

Kontrol diri adalah kemampuan untuk menolak atau mengubah respon diri pada individu, maupun untuk menyela kecenderungan perilaku yang tidak diinginkan dan menahan diri dari melakukan hal tersebut. Kontrol diri seharusnya memiliki kontribusi dalam menghasilkan konsekuensi positif dalam kehidupan. Sedangkan Kecanduan *game online* adalah salah satu bentuk kecanduan yang bersifat *non-physical*, ditunjukkan dengan perilaku tidak sehat yang kompulsif atau perilaku yang dilakukan secara terus-menerus dalam memainkan *game online* untuk mendapat kepuasan tersendiri sehingga akan sulit berhenti atau membatasinya meski perilaku tersebut menyebabkan beberapa masalah sosial atau emosional. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui (1) Bagaimana tingkat kontrol diri pemain PUBG Mobile Santri Pondok Pesantren Al-Amien Kota Kediri (2) Bagaimana tingkat kecanduan *game online* pada pemain PUBG Mobile Santri Pondok Pesantren Al-Amien Kota Kediri (3) Apakah ada pengaruh kontrol diri terhadap kecanduan *game online* pada pemain PUBG Mobile Santri Pondok Pesantren Al-Amien Kota Kediri.

Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif, populasi dalam penelitian seluruh santri putra pondok pesantren Al - Amien yang berjumlah 121 santri. Metode pengambilan sampel menggunakan teknik *Non Probability Purposive Sampling* dan penentuan jumlah sampel menggunakan kriteria yang sudah ditentukan yaitu santri putra pondok pesantren Al - Amien yang bermain game online PUBG Mobile sehingga didapatkan 64 subjek. Instrumen yang digunakan yaitu skala Kontrol Diri dan Skala Kecanduan Game Online. Teknik analisis data menggunakan korelasi *Pearson Product Moment* dengan IBM SPSS 25.00 for Windows.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa Tingkat Kontrol diri terhadap santri putra pondok pesantren Al - Amien yang bermain game online PUBG Mobile dengan nilai rata-rata 87,31 yang termasuk pada interval 79,2 - 87,8 dengan frekuensi 21 atau 32% responden termasuk dalam kategori sedang. Tingkat Kecanduan game online terhadap santri putra pondok pesantren Al - Amien yang bermain game online PUBG Mobile dengan nilai rata-rata 124,13 yang termasuk pada interval 117,4 - 130,6 dengan frekuensi 23 atau 35,9% responden termasuk dalam kategori sedang. Dari hasil yang didapatkan dari pengukuran koefisien determinasi Kontrol diri terhadap kecanduan game online santri putra pondok pesantren Al - Amien memperoleh $R = 0,642$ dengan $R^2 = 0,413$ yaitu 41,3% artinya variansi Regulasi Diri santri putra pondok pesantren Al - Amien sebesar 41,3% ditentukan oleh besarnya Kontrol diri, dan 58,7% dipengaruhi oleh faktor lain, misalnya efikasi diri, kondisi fisik, kondisi psikologis dll

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas rahmat dan karunia yang dilimpahkan-Nya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Skripsi ini mengungkapkan Pengaruh Kontrol Diri Terhadap Kecanduan Game Online Pada Permainan Pubg Mobile Santri Pondok Pesantren Al-Amien

Semoga Allah senantiasa memberikan ilmu yang bermanfaat baik didunia maupun diakhirat. Shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang telah menunjukkan kepada kita jalan kebenaran yang diridloi Allah, yakni agama Islam.

Penulis menyampaikan terimakasih yang sedalam-dalamnya kepada berbagai pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Ucapan terimakasih penulis sampaikan terutama kepada yang terhormat :

1. Bapak Dr. H. Nur Chamid, MM. selaku Rektor Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri.
2. Bapak Dr. H. Moh. Asror Yusuf, M.Ag. selaku Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah IAIN Kediri.
3. Ibu Dr. Rini Risnawita Suminta, M.Si. selaku Ketua Program Studi Psikologi Islam Fakultas Ushuluddin dan Dakwah IAIN Kediri.
4. Ibu Dr. Rini Risnawita Suminta, M.Si dan Bapak Syafruddin Faisal Thohar. M.Psi selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu, mengarahkan, dan memberikan motivasi kepada penulis, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
5. Seluruh Dosen beserta Staf IAIN Kediri, khususnya Fakultas Ushuluddin dan

Dakwah IAIN Kediri atas bimbingan dan pelayanan ilmiahnya.

6. Kepada semua pihak yang ikut serta baik langsung maupun tidak langsung dalam proses penulisan skripsi ini.

Kepada mereka semua penulis hanya bisa mengucapkan terima kasih dan teriring doa *Jazākum Allah Ahsan al-Jaza'*. Semoga karya ilmiah ini bermanfaat bagi siapa saja yang membacanya. Amin....

Kediri, 25 Juni 2021

Penulis

Moh. Syamsul Munir
NIM. 9.334.048.14

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
NOTA DINAS	iii
NOTA PEMBIMBING	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
ABSTRAK	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I : PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	11
C. Tujuan Penelitian	11
D. Manfaat Penelitian	12
E. Hipotesis Penelitian	12
F. Asumsi Penelitian	13
G. Telaah Pustaka	14

BAB II :LANDASAN TEORI.....	16
A. Kontrol Diri.....	16
1. Definisi Kontrol Diri.....	16
2. Indikator Kontrol Diri.....	18
3. Faktor-faktor Kontrol Diri.....	22
B. Kecanduan Game Online.....	23
1. Definisi Kecanduan Game Online.....	23
2. Indikator Kecanduan Game Online.....	26
3. Faktor-faktor Kecanduan Game Online.....	30
C. Hubungan Antara Kontrol Diri dengan Kecanduan Game Online	
.....	34
BAB III: METODE PENELITIAN.....	49
A. Rancangan Penelitian.....	49
B. Variabel Penelitian.....	50
C. Definisi Operasional.....	50
D. Populasi dan Sampel.....	52
E. Pengumpulan Data.....	54
F. Instrumen Penelitian.....	55
G. Analisis Data.....	59
H. Uji Hipotesis.....	63
BAB IV :HASIL PENELITIAN.....	65
A. Gambaran Umum Objek Penelitian.....	65
B. Deskripsi Data.....	69

C. Pengujian Hipotesis	84
BAB V :PEMBAHASAN.....	89
A.Tingkat Kontrol Diri Santri Pon Pes Al - Amien yang Bermain Game Online PUBG Mobile	89
B. Tingkat Kecanduan Game Online Santri Pon Pes Al - Amien yang Bermain Game Online PUBG Mobile.....	96
C. Hubungan antara Kontrol Diri dengan Kecanduan game Online Santri Pon Pes Al - Amien yang Bermain Game Online PUBG Mobile	103
BAB VI : PENUTUP	105
A. Kesimpulan	105
B. Saran	106
DAFTAR PUSTAKA	108
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jumlah Populasi Penelitian	36
Tabel 3.2 Jumlah Sampel Penelitian.....	37
Tabel 3.3 Pemberian Skor.....	39
Tabel 3.4 Blue Print Kontrol Diri	40
Tabel 3.5 Blue Print Kecanduan Game Online.....	42
Tabel 4.0 Identitas.....	51
Tabel 4.1 Korelasi Aitem DSK.....	55
Tabel 4.2 Hasil setelah Validitas Aitem DSK	56
Tabel 4.3 Korelasi Aitem RD	58
Tabel 4.4 Hasil setelah Validitas Aitem RD	60
Tabel 4.5 Uji Reliabilitas DSK	61
Tabel 4.6 Uji Reliabilitas RD.....	62
Tabel 4.7 Uji Normalitas dengan <i>Kolmogorov Smirnov</i>	63
Tabel 4.8 Uji Linieritas Aitem DSK dengan RD.....	65
Tabel 4.9 <i>Descriptive Statistics</i> DSK.....	66
Tabel 4.10 Interpretasi Tabel True Score DSK	67
Tabel 4.11 <i>Descriptive Statistics</i> RD	68
Tabel 4.12 Interpretasi Tabel True Score RD	69
Tabel 4.13 Uji Hipotesis <i>Product Moment</i>	70
Tabel 4.14 Pedoman Intepretasi Koefisien Korelasi.....	72
Tabel 4.15 Koefisien Determinasi	72

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Blue Print Kontrol Diri
- Lampiran 2. Blue Print Kecanduan Game Online
- Lampiran 3. Kuosioner Kontrol Diri
- Lampiran 4. Kuosioner Kecanduan Game Online
- Lampiran 5. Skor Hasil Responden Skala Kontrol Diri
- Lampiran 6. Skor Hasil Responden Skala Kecanduan Game Online
- Lampiran 7 Data Santri Pondok Pesantren Al – Amien
- Lampiran 8. Data Responden
- Lampiran 10. Daftar Konsultasi Penyelesaian Skripsi
- Lampiran 11. Surat Ijin Penelitian
- Lampiran 11. Riwayat Hidup

Daftar Gambar

1. Uji Normalitas P-Plot

