

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, Siti Nur. "Penggunaan Media POP-UP BOX pada Materi Bangun Ruang Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas I SD" 6, no. 4 (2020).
- Alfiyah, Zuraida Nisaul, Sri Hartatik, Nafiah Nafiah, and Sunanto Sunanto. "Analisis Kesulitan Belajar Matematika Secara Daring Bagi Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5, no. 5 (August 16, 2021): 3158–66.
- Amrina, Zulfa, Syafni Gustina Sari, Joni Alfino, and Mahdiansyah Mahdiansyah. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Augmented Reality untuk Meningkatkan Kompetensi Mahasiswa." *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 7, no. 1 (January 24, 2023): 380–91.
- Arifin, Alif Maulana, Heni Pujiastuti, and Ria Sudiana. "Pengembangan media pembelajaran STEM dengan augmented reality untuk meningkatkan kemampuan spasial matematis siswa." *Jurnal Riset Pendidikan Matematika* 7, no. 1 (September 13, 2020): 59–73.
- Arsyad, Azhhar. *Media Pembelajaran*. 2011th ed. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada, n.d.
- Bp, Abd Rahman, Sabhayati Asri Munandar, Andi Fitriani, and Yuyun Karlina. "Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan dan Unsur-Unsur Pendidikan" Volume 2, No. 1 (June 2022).
- C, Kustandi, and Sutjipto B. *Media Pembelajaran: Manual Dan Digital*. 2011th ed. Bogor: Ghalia Indonesia, n.d.
- Erbas, Cagdas. "A Content Analysis Of Augmented Reality Studies Published In 2017" Vol. 5 No. 1 (2020).
- Febriningrum, Dwi Pugi. "Pengaruh Aplikasi Assemblr Edu Berbasis Teknologi Augmented Reality Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Kelas XI IPS SMAN 8 Surabaya" 13, no. 1 (2022).

- Fitria, Musaadatul, and Dina Fitriana. "Penggunaan Metode Talking Stick untuk Meningkatkan Kemampuan Hands-On Siswa pada Materi Bangun Ruang di MI Islamiyah Dinoyo Terdepan Lamongan." *ELEMENTARY: Islamic Teacher Journal* 7, no. 2 (October 22, 2019): 231.
- Halim, Muhammad Bhilal, and Andi Zulfikar Yusuf. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Jejaring Sosial." *Jurnal Media Elektrik* 18, no. 1 (December 24, 2020): 13.
- Hendrawati, Hendrawati. "Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Materi Luas Bangun Ruang Melalui Penggunaan Media Bangun Ruang Pada Siswa Kelas VI SD Negeri Karang Asih 04 Kecamatan Cikarang Utara Kabupaten Bekasi." *Jurnal Pedagogiana* 8, no. 4 (September 22, 2020).
- Hidayat, Fitri, and Muhammad Nizar. "Model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam" Vol. 1 No 1 (Desember 2021).
- Ibrahim, Mochamad Arsad, Muhamad lufti Yasin Fauzan, and Paqih Raihan. "Jenis, Klasifikasi, Dan Karakteristikk Media Pembelajaran" Vol. 4 No. 2 (2022).
- Irmayanti, Dede, Lise Sri Andar Muni, and Mia Pratiwi. "Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bangun Ruang Berbasis Augmented Reality." *NUANSA INFORMATIKA* 16, no. 2 (July 8, 2022): 123–34.
- Jauhari, Moh. Irmawan. "Peran Media Pembelajaran dalam Pendidikan Islam." *journal PIWULANG* 1, no. 1 (September 1, 2018): 54.
- K.W, Lestari. *Konsep Maematika Untuk Anak Usia Dini*. 2011th ed. Jakarta: Kementrian Pendidikan Nasional, n.d.
- Langer, Karin, Stefanie Lietze, and Gerd Ch. Krizek. "Vector AR3-APP – A Good-Practice Example of Learning with Augmented Reality." *European Journal of Open, Distance and E-Learning* 23, no. 2 (January 1, 2021): 51–64.

- Lestari, Dinda Wahyu, Puput Wanarti Rusimamto, and Rina Harimurti. "Penerapan Media Pembelajaran Berbantuan Assemblr Edu Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa" Volume 5, Nomor 2 (September 2023).
- Lino Padang, Fitha Armeinty, Ramlawati Ramlawati, and Sitti Rahma Yunus. "Media Assemblr Edu Berbasis Augmented Reality Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Materi Sistem Organisasi Kehidupan MakhluK Hidup." *Diklabio: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Biologi* 6, no. 1 (May 28, 2022): 38–46.
- Lino Padang, Fitha Armeinty, Ramlawati, Sitti Rahma Yunus, and Salma Samputri. "Penerapan Media AssemblrR Edu Berbasis Augmented Reality Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Kelas VII SMPN 3 Makassar," 2021.
- Majid, Abdul. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2005.
- Mardian, Zurni, Sarjon Defit, and Sumijan Sumijan. "Implementasi Augmented Reality Berbasis Android sebagai Media Pembelajaran Matematika Dimensi Tiga." *Jambura Journal of Informatics* 5, no. 1 (April 30, 2023): 30–44.
- Mauludin, Rizqi, Anggi Srimurdianti Sukamto, and Hafiz Muhardi. "Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Sistem Pencernaan pada Manusia dalam Mata Pelajaran Biologi." *Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika (JEPIN)* 3, no. 2 (December 5, 2017): 117.
- Munandi, Yudhi. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. 2010th ed. Jakarta: Gaung Persada, n.d.
- Nilamsari, Dinda Puspita, and Ika Parma Dewi. "Rancang Bangun Media Assemblr Edu Berbasis Augmented Reality Mata Pelajaran Dasar-Dasar Teknik Elektronika." *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika dan Informatika)* 11, no. 1 (March 1, 2023): 96.

- Nurdiansyah, Fajar, and Henhen Siti Rugoyah. "Strategi Branding Bandung Giri Gahana Golf Sebelum dan Saat Pandemi Covid-19" 2, no. 2 (2021).
- Octaviani, Laurensia, Johnsen Harta, and Gevin Yeri Winarta. "Development of Assemblr Edu-Assidted Augmented Reality Learning Media On The Topic of Effect of Reactant's Concentation and Catalyst on Reaction Rate: Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Berbantuan Assemblr Edu Pada Subtopik Pengaruh Konsentrasi Reaktan Dan Katalis Terhadap Laju Reaksi." *JCER (Journal of Chemistry Education Research)* 6, no. 1 (August 15, 2022): 58–71.
- Oktaviona, Rasta, and Ilmiyati Rahmy Jasril. "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan AR Assemblr Edu Pada Mata Pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika" 11, no. 2 (2023).
- Pratama, Suprayuandi, Eka Rachma Kurniasi, and Juwita Novia Dewi. "Pengenalan Teknologi Augmented Reality Pada Pembelajaran Matematika Bangun Ruang dan Bangun Datar," no. 1 (2023).
- Putro, Fernando Cahyo, and Danang Setyadi. "Pengembangan Komik Petualangan Zahlen Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar." *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika* 11, no. 1 (January 31, 2022): 131–42.
- Rahayu, Restu, Sofyan Iskandar, and Yunus Abidin. "Inovasi Pembelajaran Abad 21 dan Penerapannya di Indonesia." *Jurnal Basicedu* 6, no. 2 (February 11, 2022):
- Rozi, Fahrur, Rezal Ridlo Kurniawan, and Farid Sukmana. "Pengembangan Media Pembelajaran Pengenalan Bangun Ruang Berbasis Augmented Reality Pada Mata Pelajaran Matematika" Vol. 6 No. 02 (Desember 2021).
- Sagita, Novandra. "Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Maatematis Siswa Kelas VI SD pada Materi Volume Kubus dan Balokdengan

Menggunakan Alat Peraga Vokuba.” *Jurnal Pelangi* 8, no. 1 (December 26, 2015).

Salsabila, Unik Hanifah, Maulida Nurus Sofia, Hilda Putri Seviarica, and Maulida Nurul Hikmah. “Urgensi Penggunaa Media Audio Visual Dalam Meningkatkan Motivasi Pembelajaran Daring di Sekolah Dasar.” *INSANIA : Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan* 25, no. 2 (November 27, 2020): 284–304.

Sara, Joanna Ayuni, and Yeni Danawak. “Kajian Media Pembelajaran Augmented Reality (AR) dalam Pembelajaran Bangun Ruang,” Desember 2021.

Setiawan, Ahmad Hasni, and Hasan Dani. “Studi Terhadap Media Augmented Reality (AR) dalam Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik pada KD Memahami Jenis-Jenis Alat Berat.” *Volume 7* (2021).

Sriwahyuni, Krisnawati, and Iyam Maryati. “Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa pada Materi Statistika.” *Plusminus: Jurnal Pendidikan Matematika* 2, no. 2 (July 31, 2022).

Suganda, Maman Sri, and Syariful Fahmi. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar” Vol.2 No 2 (Oktober 2020).

Sugiarto, Akhmad. “Penggunaan Media Augmented Reality Assemblr Edu Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Peredaran Darah,” n.d., Januari 2022.

Sugihartini, Nyoman, and Kadek Yudiana. “ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (MIE) Mata Kuliah Kurikulum dan Pengajaran.” *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* 15, no. 2 (August 11, 2018).

Sugiono. *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, R&D, Dan Penelitian)*. 2019th ed. Bandung: Alfabeta, n.d.

- Suherman, Erman, and dkk. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. 2001st ed. Bandung: Jica, n.d.
- Sungkono, Sugeng, Vepi Apiati, and Satya Santika. "Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Augmented Reality." *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika* 11, no. 3 (September 30, 2022): 459–70.
- Supriyah. "Media Pembelajaran Dalam Prses Belajar Mengajar." 2019 Vol.2, Bo.1 (n.d.).
- Susanti, Yuliana. "Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Media Berhitung di Sekolah Dasar dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa" Vol. 2 No. 3 (2020).
- Syaifar, Mukhlisatul Humaira, Maimunah Maimunah, and Yenita Roza. "Analisis Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Peserta Didik pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Ditinjau dari Gender." *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 6, no. 1 (January 27, 2022): 519–32.
- Trisiana, Anita. "Penguatan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Digitalisasi Media Pembelajaran." *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan* 10, no. 2 (December 25, 2020): 31.
- Wandini, Rora Rizki. *Pembelajaran Matematika Untuk Calon Guru SD/MI*. 2019th ed. Medan: CV. Widya Puspita, n.d.
- Wijayanti, Rina. "Pengaruh Acak Efektivitas Penggnaan Perangkat Matematika Augmented Reality Pada Materi Bangun Ruang" 3, no. 2 (2021).
- Wulandari, Amelia Putri, Annisa Anastasia Salsabila, Karina Cahyani, Tsani Shofiah, and Zakiah Ulfiah. "Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar" 05, no. 02 (2023).
- Yusuf, nur Hayati. *Media Pengajaran*. 2005th ed. Surabaya: Dakwah Digital Press, 2005.

Zulkifli Ahmad, Hasna Ahmad. "Penggunaan Media Pembelajaran Augmented Reality Berbantuan Assemblr Edu Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMA Negeri 5 Kota Ternate," December 10, 2022.