

**IMPLEMENTASI METODE *TEAM GAME TOURNAMENT* (TGT) UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA MATERI HIJRAH NABI
MUHAMMAD KE YATSRIB MATA PELAJARAN SEJARAH
KEBUDAYAAN ISLAM DI MI NABATUL ULUM**

SKRIPSI



Oleh:

MUHAMMAD DARUN NAJA

9321.043.18

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) KEDIRI
2024**

**IMPLEMENTASI METODE *TEAM GAME TOURNAMENT* (TGT) UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA MATERI HIJRAH NABI
MUHAMMAD KE YATSRIB MATA PELAJARAN SEJARAH
KEBUDAYAAN ISLAM DI MI NABATUL ULUM**

SKRIPSI

Diajukan kepada

Institut Agama Islam Negeri Kediri

Untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan program Sarjana

Oleh:

Muhammad Darun Naja

9321.043.18

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) KEDIRI
2024**

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi dengan judul

**IMPLEMENTASI METODE *TEAM GAME TOURNAMENT* (TGT) UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA MATERI HIJRAH NABI
MUHAMMAD KE YATSRIB MATA PELAJARAN SEJARAH
KEBUDAYAAN ISLAM DI MI NABATUL ULUM**

Disusun oleh:


Muhammad Darun Naja

NIM. 932104318

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan,


Kediri, 11 Juni 2024

Dosen Pembimbing I



Moh. Zainal Fanani, M.Pd.I
NIP. 19740620201101001

Dosen Pembimbing II



Novi Rosita Rahmawati, M.Pd
NIP. 19921109201801200

HALAMAN PENGESAHAN

**IMPLEMENTASI METODE *TEAM GAME TOURNAMENT* (TGT) UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA MATERI HIJRAH NABI
MUHAMMAD KE YATSRIB MATA PELAJARAN SEJARAH
KEBUDAYAAN ISLAM DI MI NABATUL ULUM**

MUHAMMAD DARUN NAJA

NIM. 9321.043.18

Telah diujikan didepan Sidang Munaqasah Institut Agama Islam Negeri (IAIN)
Kediri pada tanggal 25 Juni 2024

Tim penguji,

1. Penguji Utama

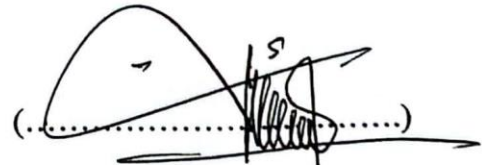
Dr. Hj. Mu'awanah, M.Pd.
NIP. 196806041998032001



(.....)

2. Penguji I,

Moh.Zainal Fanani, M.Pd.I
NIP. 19740620201101001



(.....)

3. Penguji II,

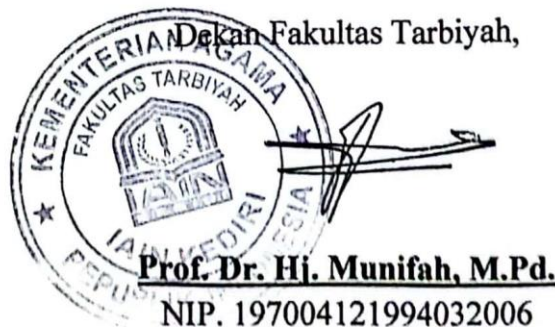
Novi Rosita Rahmawati, M.Pd
NIP. 19921109201801200



(.....)

Kediri, 25 Juni 2024

Dekan Fakultas Tarbiyah,



Prof. Dr. Hj. Munifah, M.Pd.
NIP. 197004121994032006



KEMENTERIAN AGAMA RI
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) KEDIRI
PERPUSTAKAAN

Jl. Sunan Ampel No. 07 Ngronggo Kota Kediri
E-Mail: perpustakaan@iainkediri.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Muhammad Darun Naja

NIM : 932104318

Fakultas/Jurusan : Tarbiyah/Pendidikan Agama Islam

E-mail address : darun.naja2@gmail.com

Jenis Karya Ilmiah : Skripsi Tesis Disertasi
 Lain-lain (.....)

Judul Karya Ilmiah : Implementasi *Metode Team Game Tournament* (TGT) untuk
Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Materi Hijrah Nabi Muhammad Ke
Yatsrib Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam di MI Nabatul Ulum

Dengan ini menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan IAIN Kediri, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah tersebut diatas beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan IAIN Kediri berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis dan pengembangan ilmu pengetahuan tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan IAIN Kediri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Kediri, 05 Agustus 2024

Penulis

(Muhammad Darun Naja)

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Muhammad Darun Naja
NIM : 932104318
Program Studi : Pendidikan Agama Islam (PAI)
Judul Penelitian : Implementasi Metode *Team Game Tournament* (TGT)
Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Materi Hijrah
Nabi Muhammad Ke Yatsrib Mata Pelajaran Sejarah
Kebudayaan Islam Di MI Nabatul Ulum

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa dalam hasil penelitian saya ini tidak terdapat unsur-unsur penjiplakan karya penelitian atau karya ilmiah yang pernah dilakukan atau dibuat orang lain kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar rujukan.

Apabila dikemudian hari ternyata hasil penelitian ini terbukti terdapat unsur-unsur penjiplakan dan klaim dari pihak lain, maka saya bersedia untuk diproses sesuai peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tanpa paksaan dari siapapun.

Kediri, 12 Juni 2024

Hormat saya,



Muhammad Darun Naja

MOTTO

" مَنْ يَزْرَعُ يَحْصُدْ "

"Barang siapa yang menanam, akan menuai"

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillah, Alhamdulillah, ucapan syukur yang mendalam kepada Allah Swt, atas segala nikmat yang tak terhingga sehingga penulis diberi kesempatan untuk mencari ilmu hingga menyelesaikan studi strata 1 di IAIN Kediri melalui karya tulis ini. Keberhasilan penyusunan skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Orang tuaku yaitu Bapak Suwandi dan khususnya pintu surgaku Almh. Ibu Umi Kholifah yang selalu memberikan motivasi dan *support*, selalu mendo'akan yang terbaik untuk putranya agar selalu dimudahkan, dilancarkan dalam menempuh pendidikan. Alhamdulillah kini penulis sudah berada pada tahap ini, menyelesaikan karya tulis sederhana ini. Terimakasih telah mengantarkan saya sampai berada ditempat ini walaupun pada akhirnya saya harus berjuang sendiri tanpa penyemangat dari Ibu.
2. Dosen pembimbing skripsi, Moh. Zainal Fanani, M.Pd.I dan Novi Rosita Rahmawati, M.Pd. yang senantiasa meluangkan banyak tenaga dan waktunya dalam memberikan bimbingan dan pengarahan hingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan benar
3. Keluarga dan kerabat dekat yang selalu mendukung dan memotivasi dan mendo'akan supaya skripsi ini dapat terselesaikan dengan tepat waktu
4. Guru dan Dosen yang sudah ikhlas membimbing hingga bisa sampai pada titik ini
5. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu-persatu yang telah membantu dalam kelancaran penyusunan skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Implementasi Metode *Team Game Tournament* (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Materi Peristiwa Hijrah Nabi Muhammad Ke Yatsrib Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan di MI Nabatul Ulum”

Dalam penyusunan ini tidak terlepas dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Dr. Wahidul Anam, M.Ag. selaku Rektor Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri
2. Prof. Dr. Hj. Munifah, M.Pd. selaku dekan Fakultas Tarbiyah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri
3. Moh. Zainal Fanani, M.Pd.I selaku Ketua Program Studi Pendidikan Agama Islam
4. Bapak Moh. Zainal Fanani, M.Pd.I dan Ibu Novi Rosita Rahmawati, M.Pd. selaku dosen pembimbing skripsi yang telah meluangkan waktu, perhatian, dan ikiran dalam penulisan skripsi ini
5. Ibu Junaidah, S.Pd.I selaku Kepala MI Nabatul Ulum, beserta seluruh guru dan siswa yang telah membantu dalam pelaksanaan penelitian ini
6. Kedua orangtua, Bapak Suwandi dan Ibu Umi Kholifah (Almh) yang senantiasa memberikan perhatian, dan kasih sayang, nasihat dan ilmu, semangat motivasi dan do'anya yang terus mengalir.
7. Sahabatku alumni MAN 3 Kediri dan IAIN Kediri angkatan 2018, khususnya teman-teman alumni kelas PAI-A yang senantiasa memberikan motivasi, semangat, dan dukungan serta juga selalu mendo'akan
8. Guru-guru dan dosen-dosenku yang telah senantiasa membagi ilmu dan mengarahkan kepada kebaikan.

Dalam hal ini penulis menerima segala kritik dan saran yang membangun dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini. Akhirnya penulis berharap, semoga skripsi ini memberikan manfaat bagi pembaca dan utamanya bagi penulis.

Kediri, 20 Juni 2024

Penulis

ABSTRAK

Muhammad Darun Naja, Dosen Pembimbing Moh. Zainal Fanani, M.Pd.I dan Novi Rosita Rahmawati, M.Pd. : Implementasi Metode *Team Game Tournament* (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Materi Hijrah Nabi Muhammad Ke Yatsrib Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Di MI Nabatul Ulum, Pendidikan Agama Islam, Fakultas Tarbiyah, IAIN Kediri 2024.

Kata Kunci: *Team Game Tournament* (TGT), Hasil Belajar, Sejarah Kebudayaan Islam

Metode pembelajaran *Team Game Tournament* (TGT) adalah metode pembelajaran kooperatif dengan menggunakan turnamen yang bersifat akademik dengan menggunakan sistem kuis dengan skor kemajuan individu, dimana peserta didik berlomba-lomba mewakili kelompok mereka.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui (1) Implementasi metode *Team Game Tournament* (TGT) pada siswa kelas IV-A materi Hijrah Nabi Muhammad SAW ke Yatsrib mata pelajaran SKI di MI Nabatul Ulum (2) Peningkatan hasil belajar siswa kelas IV-A materi Hijrah Nabi Muhammad SAW Ke Yatsrib mata pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam melalui *Team Game Tournament* (TGT) di MI Nabatul Ulum.

Penelitian ini menggunakan jenis Penelitian Tindakan Kelas (PTK). Subjek penelitain ini adalah siswa kelas IV-A MI Nabatul Ulum dengan jumlah 27 siswa. Peneliti menggunakan teknik pengumpulan data diantaranya melalui observasi, wawancara, tes, dan dokumentasi. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan teknik analisis data kualitatif dan kuantitatif. Tujuan peneliti menerapkan teknik ini yaitu agar dapat mengetahui dan menghasilkan bukti tentang hasil belajar siswa kelas IV-A MI Nabatul Ulum yang mana terdapat peningkatan perubahan atau penurunan.

Penelitian ini menunjukkan hasil bahwa: 1) Implementasi metode pembelajaran *Team Game Tournament* (TGT) diterapkan pada siswa kelas IV-A untuk dapat memahami dan mencari permasalahan siswa dalam bentuk pretest dan post test. Metode ini menekankan pada kerjasama tim tanpa membedakan latar belakang dan tingkat pengetahuan. Metode ini berupa pertandingan antar kelompok untuk menyelesaikan tugasnya bersama anggota timnya. Impementasi metode ini dilakukan dua siklus, setiap siklus terbagi menjadi tiga tahap, yaitu tahap awal, tahap inti, tahap akhir. 2) Hasil belajar siswa menunjukkan bahwa adanya peningkatan hasil belajar siswa kelas IV-A. Pada kegiatan pra siklus menunjukkan rendahnya hasil belajar siswa yaitu sebesar 33,3%. Sehingga peneliti menggunakan metode *Team Game Tournament* (TGT) untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV-A Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam. Kemudian pada siklus I memperoleh peningkatan ketuntasan belajar mencapai 48,2% dan pada siklus II ketuntasan belajar sebesar 81,5%. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa implementasi metode *Team Game Tournament* (TGT) mengalami peningkatan yang baik.

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Persamaan Dan Perbedaan Penelitian Terdahulu
Tabel 3.1	Daftar Sarana dan Prasarana
Tabel 3.2	Daftar Nama Guru
Tabel 3.3	Tabel Rincian Data Siswa
Tabel 3.4	Kriteria Penilaian Kategori Rata-rata
Tabel 3.5	Kriteria Hasil Penelitian
Tabel 4.1	Hasil Pretest Pra Tindakan
Tabel 4.2	Hasil Aktivitas Team Game Tournament Siklus I
Tabel 4.3	Hasil Aktivitas Guru Siklus I
Tabel 4.4	Hasil Evaluasi Peserta Didik Siklus I
Tabel 4.5	Presentase Hasil Belajar Peserta Didik Siklus I
Tabel 4.6	Hasil Aktivitas Team Game Tournament Siklus II
Tabel 4.7	Hasil Aktivitas Guru Siklus II
Tabel 4.8	Hasil Evaluasi Peserta Didik Siklus II
Tabel 4.9	Presentase Hasil Belajar Peserta Didik Siklus II
Tabel 4.10	Rekapitulasi Hasil Belajar Siklus I
Tabel 4.11	Rekapitulasi Hasil Belajar siklus II
Tabel 4.12	Rekapitulasi Hasil Belajar Siklus I dan Siklus II

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Siklus Penelitian Tindakan Kelas

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
MOTTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
ABSTRAK	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I.....	Error! Bookmark not defined.
PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
B. Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
C. Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
D. Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
E. Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
F. Hipotesis Penelitian	Error! Bookmark not defined.
G. Penelitian Terdahulu.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II	Error! Bookmark not defined.
KAJIAN PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
A. Definisi Istilah	Error! Bookmark not defined.
1. Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam	Error! Bookmark not defined.
2. Metode Pembelajaran <i>Teams Games Tournaments</i> (TGT).....	Error! Bookmark not defined.
3. Hasil Belajar	Error! Bookmark not defined.
BAB III.....	Error! Bookmark not defined.
METODOLOGI PENELITIAN	Error! Bookmark not defined.
A. Rancangan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.

B.	Subjek Penelitian	Error! Bookmark not defined.
C.	Tindakan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
D.	Tempat dan Waktu Penelitian	Error! Bookmark not defined.
E.	Prosedur Penelitian	Error! Bookmark not defined.
F.	Data dan Sumber Data.....	Error! Bookmark not defined.
G.	Teknik dan Istrumen Pengumpulan Data.....	Error! Bookmark not defined.
H.	Teknik Analisis Data	Error! Bookmark not defined.
I.	Indikator Keberhasilan.....	Error! Bookmark not defined.
BAB IV		Error! Bookmark not defined.
PAPARAN DATA DAN PEMBAHASAN		Error! Bookmark not defined.
A.	Paparan Data	Error! Bookmark not defined.
1.	Implementasi Metode Pembelajaran <i>Team Game Tournament</i> (TGT) untuk meningkatkan Hasil Belajar Siswa Materi Peristiwa Hijrah Nabi Muhammad Ke Yatsrib Kelas IV-A di MI Nabatul Ulum	Error! Bookmark not defined.
B.	Pembahasan	Error! Bookmark not defined.
1.	Implementasi Metode <i>Team Game Tournament</i> (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Materi Hijrah Ke Yatsrib Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Di MI Nabatul Ulum	Error! Bookmark not defined.
2.	Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas IV-A Setelah Diterapkan Metode <i>Team Game Tournament</i> (TGT) di MI Nabatul Ulum.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V.....		Error! Bookmark not defined.
PENUTUP		Error! Bookmark not defined.
A.	Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
B.	Saran.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA		Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN-LAMPIRAN		Error! Bookmark not defined.

