

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN PETUALANGAN SI  
FLORA UNTUK LATIHAN SOAL SISWA SMP PADA MATERI KLASIFIKASI  
TUMBUHAN MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2**

**SKRIPSI**



**OLEH  
ZIDAH CHOTAMY NURIYAH  
NIM. 20208002**

**PROGRAM STUDI TADRIS ILMU PENGETAHUAN ALAM  
FAKULTAS TARBIYAH  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) KEDIRI  
MEI 2024**

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN PETUALANGAN SI  
FLORA UNTUK LATIHAN SOAL SISWA SMP PADA MATERI KLASIFIKASI  
TUMBUHAN MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2**

**SKRIPSI**

Diajukan kepada

Institut Agama Islam Negeri Kediri  
Untuk memenuhi salah satu persyaratan  
Dalam menyelesaikan program Sarjana

**Oleh**

**Zidah Chotamy Nuriyah  
20208002**

**PROGRAM STUDI TADRIS ILMU PENGETAHUAN ALAM  
FAKULTAS TARBIYAH  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) KEDIRI  
MEI 2024**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi oleh Zidah Chotamy Nuriyah ini telah diperiksa dan disetujui untuk diuji.

### **PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN PETUALANGAN SI FLORA UNTUK LATIHAN SOAL SISWA SMP PADA MATERI KLASIFIKASI TUMBUHAN MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2**

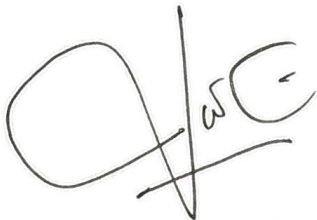
Disusun Oleh:

ZIDAH CHOTAMY NURIYAH

NIM.20208002

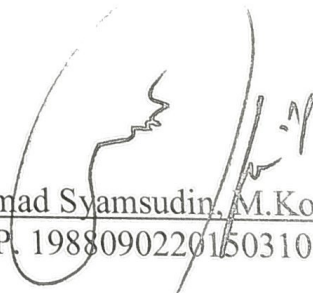
Disetujui oleh,

Dosen Pembimbing 1,



Ummiy Fauziah Laili. M.Si.  
NIP. 198306062011012012

Dosen Pembimbing 2,



Ahmad Syamsudin. M.Kom.  
NIP. 198809022015031004

## NOTA DINAS

Nomor :  
Lampiran : 4 (empat berkas)  
Hal : Kepada  
Yth. Dekan Fakultas Tarbiyah  
Institut Agama Islam Negeri Kediri  
Di Jl. Sunan Ampel No.7 Ngronggo Kediri

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Memenuhi permintaan Bapak/Ibu Dekan fakultas tarbiyah untuk membimbing penyusunan skripsi mahasiswa tersebut dibawah ini:

Nama : Zidah Chotamy Nuriyah

NIM : 20208002

Judul : Pengembangan Multimedia Pembelajaran Petualangan Si *Flora* Untuk Latihan Soal Siswa Smp Pada Materi Klasifikasi Tumbuhan Menggunakan Construct 2.

Setelah diperbaiki materi dan susunannya, kami berpendapat bahwa skripsinya telah memenuhi syarat sebagai kelengkapan ujian tingkat akhir Sarjana Strata Satu (S1).

Bersama ini terlampir satu berkas naskah skripsinya, dengan harapan dalam waktu yang telah ditentukan dapat diujikan dalam sidang munaqosah.

Dengan demikian agar maklum dan atas kesediaan Bapak kami ucapkan banyak terimakasih.

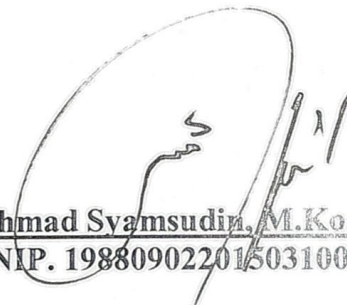
*Wassalamualaikum Wr. Wb.*

Pembimbing 1,



**Ummiy Fauziah Laili. M.Si.**  
**NIP. 198306062011012012**

Pembimbing 2,



**Ahmad Syamsudin, M.Kom.**  
**NIP. 198809022015031004**

## NOTA PEMBIMBING

Kediri, 28 Mei 2024

Nomor :  
Lampiran : 4 (empat berkas)  
Hal : Bimbingan skripsi  
Kepada  
Yth. Dekan Fakultas Tarbiyah  
Institut Agama Islam Negeri Kediri  
Di Jl. Sunan Ampel No.7 Ngronggo Kediri

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Bersama ini kami kirimkan berkas skripsi mahasiswa:

Nama : Zidah Chotamy Nuriyah

NIM : 20208002

Judul : Pengembangan Multimedia Pembelajaran Petualangan Si *Flora* Untuk Latihan Soal Siswa Smp Pada Materi Klasifikasi Tumbuhan Menggunakan Construct 2.

Setelah diperbaiki materi dan susunannya, sesuai dengan beberapa petunjuk dan tuntutan yang telah diberikan dalam sidang munaqosah yang dilaksanakan pada tanggal 28 Mei 2024, kami dapat menerima dan menyetujui hasil perbaikannya.

Dengan demikian agar maklum adanya.

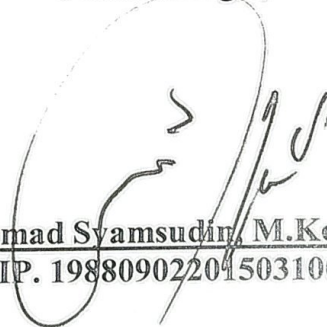
*Wassalamualaikum Wr. Wb.*

Pembimbing 1,



**Ummiy Fauziyah Laili. M.Si.**  
**NIP. 198306062011012012**

Pembimbing 2,



**Ahmad Syamsudin, M.Kom.**  
**NIP. 198809022015031004**

**Halaman Pengesahan**

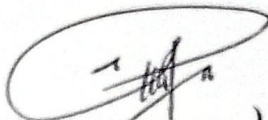
**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN PETUALANGAN SI *FLORA*  
UNTUK LATIHAN SOAL SISWA SMP PADA MATERI KLASIFIKASI  
TUMBUHAN MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2**

**ZIDAH CHOTAMY NURIYAH  
NIM.20208002**

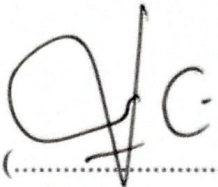
Telah diujikan di depan Sidang Munaqosah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri  
pada tanggal 28 Mei 2024

Tim Penguji,

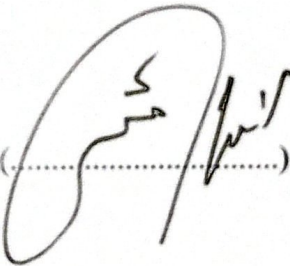
1. Penguji Utama  
Puspoko Ponco Ratno, M.T.  
NIP.198501112019031003

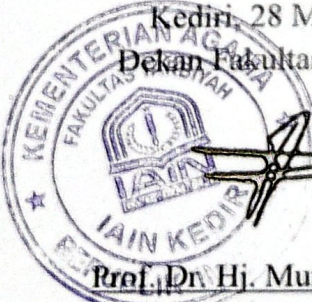
(  
.....)

2. Penguji I  
Ummiy Fauziah Laili, M.Si.  
NIP.198306062011012012

(  
.....)

3. Penguji II  
Ahmad Syamsudin, M.Kom.  
NIP.198809022015031004

(  
.....)

Kediri, 28 Mei 2024  
Dekan Fakultas Tarbiyah  
  
Prof. Dr. Hj. Munifah, MPd.  
NIP. 197004121994032006

## PERNYATAAN KEASLIAN PENULISAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Zidah Chotamy Nuriyah

NIM : 20208002

Program Studi : Tadris IPA

Fakultas : Tarbiyah

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar tulisan saya dan bukan merupakan plagiasi.

Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil dari plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Kediri, 28 Mei 2024

uat pernyataan  
  
20  
METERA  
TEMPEL  
BA64ALX188534255

Zidah Chotamy Nuriyah

## HALAMAN MOTTO

“Mencintai diri sendiri berarti memberikan dirimu sendiri apa yang kamu harapkan orang lain berikan padamu. *Essays that will change this way you think*”

(Jerome Polin Sijabat)



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah dengan mengucapkan syukur kepada Allah SWT atas karunia dan nikmat-Nya. Sholawat salam semoga tetap terus tercurahkan kepada suri tauladan Nabi Muhammad SAW, kuharap syafa'atmu di penghujung hari nanti. Skripsi ini kupersembahkan kepada :

1. Kedua orang tuaku (Bapak Sudjoko Gunawan dan Ibu Iskholimah) yang dengan ikhlas dan penuh cinta kasih selalu berkorban dan selalu memberikan do'a dan restunya untuk penulis. Semoga semua kasih sayang dan cinta beliau terganti dengan kasih sayang Allah SWT.
2. Teruntuk kakak Djihan Umi Mardiyah dan adik Syakina Faradhita Rohman, terimakasih atas inspirasinya yang diberikan kepada penulis dan terimakasih telah menghibur penulis disaat lelah.
3. Untuk seluruh keluargaku yang selalu memberikan do'a dan semangat untuk penulis menyelesaikan skripsi ini.
4. Kepada seluruh anggota Exo, NCT Dream, Enhypen, dan K-Drama yang telah memberikan dukungan kepada penulis secara tidak langsung melalui karya-karyanya dan menghibur penulis ketika sudah merasa lelah.
5. Kepada semua sahabat-sahabatku di IAIN Kediri.
6. Teman-teman seangkatan pada tahun 2020 dan teman-teman terdekotaku yang tidak bisa disebutkan satu persatu, yang telah memberikan motivasi dan dukungan moral sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

## HALAMAN ABSTRAK

Zidah Chotamy Nuriyah, Dosen Pembimbing Ummiy Fauziyah Laili, M.Si dan Ahmad Syamsudin, M.Kom., Pengembangan Multimedia Pembelajaran Petualangan Si *Flora* Latihan Soal Siswa SMP Pada Materi Klasifikasi Tumbuhan Menggunakan Construct 2, Skripsi, Program Studi Tadris Ilmu Pengetahuan Alam, Fakultas Tarbiyah, IAIN Kediri, 2024.

**Kata Kunci:** Media Pembelajaran, Petualangan Si *Flora*, *Game science adventure*.

Pendidikan adalah Salah satu elemen terpenting dalam menentukan pertumbuhan suatu bangsa. Indonesia sebagai negara berkembang, agar sejajar dan kompetitif dengan negara-negara industri, diperlukan standar pendidikan yang adil dan tinggi. Penelitian ini juga memiliki tujuan untuk mengembangkan media pembelajaran “Petualangan Si Flora” yang valid, praktis dan efektif. Media ini adalah latihan soal berupa *game* pembelajaran berbasis *website* dengan materi klasifikasi tumbuhan. Jenis penelitian yang digunakan adalah *research* dan *development* dengan model 4D yang terdiri dari pendefinisian, desain, pengembangan, dan penyebarluasan. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas VII-A MTsN 1 Kota Kediri yang berjumlah 28 orang. Data penelitian dikumpulkan dengan menggunakan observasi lapangan dan pengisian kuesioner oleh beberapa ahli. Teknik validasi media ini melibatkan empat dosen, dua guru, dua mahasiswa dan dua siswa. Data penelitian dianalisis dengan menggunakan skala *likert* untuk mengukur tingkat kevalidan dan uji *independent sample t-test* untuk mengukur tingkat keefektifan sebuah media. Persentase rata-rata yang didapatkan dari uji kevalidan sebesar 88,25% dengan kategori layak digunakan, dari uji praktikalitas mendapatkan 96% dengan kategori sangat praktis dan dari uji *independent sample t-test* mendapatkan nilai *sig.(2-tailed)* 0,000 yang berarti  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia yang dilimpahkanNya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Tugas akhir dalam rangka untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan IPA dengan Judul “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Petualangan Si *Flora* Untuk Latihan Soal Siswa Smp Pada Materi Klasifikasi Tumbuhan Menggunakan Construct 2” dapat disusun sesuai dengan harapan. Tugas akhir skripsi ini dapat terselesaikan tidak lepas dari bantuan dan kerjasama dengan pihak lain. Berkenaan dengan hal tersebut, penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Dr. Wahidul Anam, M.Ag. selaku rektor Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri.
2. Ibu Prof. Dr. Hj Munifah, MPd. selaku dekan fakultas tarbiyah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri.
3. Ibu Ummiy Fauziyah Laili, M.Si. selaku Kaprodi Tadris IPA sekaligus dosen pembimbing I yang telah banyak memberikan masukan, saran, arahan untuk penyusunan skripsi agar menjadi lebih baik. Terima kasih atas waktu yang diluangkan dalam memberikan bimbingan dan bantuan kepada penulis.
4. Bapak Ahmad Syamsudin, M.Kom. selaku dosen pembimbing II yang telah banyak membantu penulis dan memberikan arahan, saran untuk penyusunan skripsi agar menjadi lebih baik. Terima kasih atas waktu yang diluangkan selama penulis bimbingan dan bantuan yang telah bapak berikan.
5. Ibu Atika Anggraini, M.Pd. selaku sekretaris prodi tadris IPA yang telah membantu penulis untuk menyusun jadwal ujian penulis.

6. Kepala sekolah MTsN 1 Kota Kediri, bapak/ibu Guru IPA dan bapak/ibu guru yang bertugas di bagian PTSP yang telah membantu penulis untuk mendapatkan data untuk menyelesaikan penelitian ini.
7. Bapak Puspoko Ponco Ratno, M.T. selaku penguji skripsi yang telah membantu penulis untuk menyempurnakan karya dan membenarkan beberapa kesalahan dalam penulisan skripsi ini.
8. Untuk para dosen tadrís IPA yang selalu memberikan motivasi dan ilmunya kepada penulis untuk membantu menyusun skripsi ini.
9. Civitas akademik dan almamater IAIN Kediri

Penulis hanya mampu mendoakan semoga amal kebaikan dari berbagai pihak tersebut mendapatkan pahala berlipat ganda dari Allah SWT. Semoga karya tulis ini bermanfaat bagi penulis khususnya, dan pembaca pada umumnya. Aamiin.

Kediri, Mei 2024

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
NOTA DINAS.....	iv
NOTA PEMBIMBING.....	v
HALAMAN PENGESAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
PERNYATAAN KEASLIAN PENULISAN .....	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	ix
HALAMAN ABSTRAK .....	x
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI .....	xiii
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan Penelitian.....	9
D. Pentingnya Penelitian dan Pengembangan .....	9
E. Spesifikasi Produk .....	10
F. Asumsi dan Batasan Penelitian.....	11
G. Penelitian yang Relevan .....	11
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Konsep Dan Teori Yang Berkaitan Dengan Masalah (Variabel Penelitian) .....	15
1. Pengembangan Media Pembelajaran .....	15
2. <i>Games</i> Edukasi <i>Science</i> .....	19
3. Metode Pembelajaran Berbasis <i>Game Science adventure</i> .....	21
4. Teori Belajar .....	24
5. Materi Klasifikasi Tumbuhan .....	28
6. <i>Construct 2</i> .....	30
7. Kelayakan Media .....	34

8. Definisi Praktis.....	37
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
A. Model Penelitian dan Pengembangan.....	39
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	40
C. Uji Coba Produk .....	45
1. Desain Uji Coba produk.....	45
2. Subjek Coba.....	47
3. Jenis Data .....	47
4. Instrumen Pengumpulan Data.....	48
5. Teknik Analisis Data.....	50
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Penyajian Data Uji Coba .....	58
1. Pendefinisian ( <i>Define</i> ) .....	58
2. Desain ( <i>Design</i> ) .....	63
3. Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	66
4. Penyebarluasan ( <i>Dissemination</i> ).....	73
B. Analisis Data.....	73
1. Analisis Penilaian Validasi Ahli Materi .....	73
2. Analisis Penilaian Validasi Ahli Media.....	75
3. Analisis Kelayakan Pengguna.....	77
4. Analisis Uji Validitas dan Reliabilitas.....	78
5. Analisis Efektivitas Media.....	80
C. Pembahasan Penelitian dan Pengembangan .....	84
1. Proses Mengembangkan Aplikasi Petualangan Si <i>Flora</i> Dengan Valid .....	84
2. Proses Mengembangkan Aplikasi Petualangan Si <i>Flora</i> Dengan Praktis .....	86
3. Proses Mengembangkan Aplikasi Petualangan Si <i>Flora</i> Dengan Efektif .....	88
D. Revisi Produk .....	89
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kajian Produk Yang Telah Direvisi .....	93
B. Saran Pemanfaatan, Diseminasi, Dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut .....	95
1. Saran Pemanfaatan.....	95
2. Diseminasi.....	96
3. Pengembangan Produk Lebih Lanjut.....	96
DAFTAR PUSTAKA.....	98
LAMPIRAN-LAMPIRAN .....	103

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Penelitian Yang Relevan .....	11
Tabel 3.1 <i>Storyboard</i> .....	42
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Kelayakan Media Oleh Ahli Media.....	48
Tabel 3.3 Kisi-kisi Kelayakan Media Oleh Ahli Materi .....	49
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Kelayakan Oleh Siswa.....	50
Tabel 3.5 Skor Data Kuantitatif.....	51
Tabel 3.6 Skor Jumlah Rata-rata Kualitatif .....	51
Tabel 3.7 Interpretasi Reliabilitas.....	53
Tabel 3.8 Kriteria Angket Kepraktisan Media .....	54
Tabel 3.9 Frekuensi Hasil Belajar Siswa .....	55
Tabel 3.10 Interval Ketuntasan Belajar Siswa.....	55
Tabel 4.1 Desain Pembuatan Game Petualangan Si <i>Flora</i> .....	65
Tabel 4.2 Hasil Validasi Ahli Media .....	68
Tabel 4.3 Komentar Dan Saran Ahli Media .....	69
Tabel 4.4 Hasil Validasi Ahli Materi.....	70
Tabel 4.5 Komentar Dan Saran Ahli Materi.....	70
Tabel 4.6 Hasil Validasi Pengguna.....	72
Tabel 4.7 Hasil Komentar Pengguna .....	72
Tabel 4.8 Rata-rata Validasi Ahli Materi .....	74
Tabel 4.9 Rata-rata Hasil Validasi Ahli Media .....	75
Tabel 4.10 Rata-rata Hasil Pengguna .....	77
Tabel 4.11 Ringkasan Hasil Uji Validitas <i>Pearson Product Moment</i> .....	79
Tabel 4.12 Hasil Uji Reliabilitas <i>Alpha Cronbach</i> .....	79
Tabel 4.13 Kriteria Kelulusan Siswa Menggunakan Media Pembelajaran <i>Game</i> .....	80
Tabel 4.14 Hasil <i>Output Group Statistics Uji Independent Sample T-Test</i> .....	82
Tabel 4.15 Hasil Uji Independent Samples T-Test Data .....	82
Tabel 4.16 Hasil Revisi Validasi Media .....	89
Tabel 4.17 Hasil Revisi Validasi Media .....	90

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Peta Konsep Klasifikasi Tumbuhan.....	29
Gambar 2.3 <i>Start Page Construct 2</i> .....	31
Gambar 2.4 <i>User Interface Construct 2</i> .....	32
Gambar 3.1 Persentase Ketuntasan Siswa .....	55



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Bimbingan Skripsi Dosen Pembimbing I .....	104
Lampiran 2 Lembar Bimbingan Skripsi Dosen Pembimbing II.....	105
Lampiran 3 Surat Pernyataan Penggunaan Media Pembelajaran.....	106
Lampiran 4 Surat Keterangan Melaksanakan Penelitian.....	107
Lampiran 5 Angket Validasi Ahli Materi.....	108
Lampiran 6 Angket Validasi Ahli Media .....	111
Lampiran 7 Angket Validasi Pengguna .....	115
Lampiran 8 Hasil Perhitungan Validitas Butir Instrumen Menggunakan SPSS .....	118
Lampiran 9 Hasil Perhitungan Uji Reliabilitas Menggunakan SPSS .....	119
Lampiran 10 Lembar Nilai <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i> .....	120
Lampiran 11 Dokumentasi Pengambilan Data Nilai <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i> .....	121