

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, Clarisa “Penerapan Metode Role Playing (Bermain Peran) Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Teks Negosiasi Pada Siswa Kelas X Tkj 2 Smk Al- Fattah Kalitidu Tahun Ajaran 2022/2023”, Skripsi, IKIP PGRI BOJONEGORO, 2023
- Arifin, Z. *Evaluasi Pembelajaran Prinsip, Teknik, Prosedur*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2012.
- Arikunto, Suharsimi. dkk. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara, 2010.
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2010.
- Aziz, Mursal dan Siti Fatimah. *Sejarah Peradaban Islam*. Medan: FEBI UIN-SU Press, 2018.
- Cahya, Dian N, “Penerapan Model Bermain Peran *Role Playing* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Sd Negeri 2 Kota Gajah Lampung Tengah”. Skripsi, IAIN Metro, 2020.
- Damayanti, Alvina “Penggunaan Metode Pembelajaran Role Playing Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Siswa Di Kelas III Sd Negeri Cidadap” *Jurnal Bintang Pendidikan Indonesia (JUBPI)* Vol.1, No.3 (Agustus, 2023)
- Diana, Aini. “Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Ips Siswa Kelas V Melalui Model *Role Playing* di Sd Negeri 39 Sungai Raya”. *Jurnal Soko Guru*, (Desember, 2022), vol 2 No. 3
- Djamarah, Syaiful Bahri, dkk. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Penerbit Rineka Cipta, 2002.
- Elfanany, Burhan. *Penelitian Tindakan Kelas: Kunci-Kunci Rahasia Agar Mudah Melaksanakan PTK dan Menulis Laporan PTK untuk Guru, Dosen dan Mahasiswa*. Yogyakarta: Araska, 2013
- H. D. Sudjana. *Metoda & Teknik Pembelajaran Partisipatif*. Bandung: Falah Production, 2005.
- Haji Hassan, Tarikuddin. *Pemerintahan Kerajaan Bani Abbasiyah*. Johor Baru: Jahabersa, 2012.
- Hamdani. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Cv Pustaka Setia, 2011.
- Hanafi. *Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam*. Jakarta: Subdit Kelembagaan Direktorat Pendidikan Tinggi Islam Direktorat Jendral Pendidikan Islam, Kementrian Agama RI, 2012.
- Hikmah, Nurul. “Pengaruh Kompetensi Guru dan Pegetahuan Awal Siswa Terhadap Motivasi Belajar Dan Implikasinya Terhadap Hasil Belajar”. *Indonesian Journal of Economics Education*, 2018, Vol. 1 No. 1.
- Kardoyo, Esti Mumpuni H. “Model Pembelajaran *Role Playing* Pada Mata Pelajaran PS-Ekonomi Materi Pokok Manusia Sebagai MakhluK Sosial Dan Ekonomi”. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, (Juli 2009), Vol 4.
- Khotimah, Rulasmini, “Penggunaan Metode *Role Playing* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pkn Kelas III SDN Benerwojo Kecamatan Kejayan Kabupaten Pasuruan”. Skripsi, Universitas Negeri Malang, 2010.
- Khuluk. *Perkembangan Peradaban Islam Masa Daulah Abbasiyah*, 2009.
- Komalasari, Kokom. *Pembelajaran Kontekstual*. Bandung: Refika Aditama, 2011.

- Kunandar. *Penelitian Autentik (Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013) suatu Pendekatan Praktis Disertai dengan Contoh*. Jakarta: Pt Rajagrafindo Persada, 2013.
- Kunandar. *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas Sebagai Pengembangan Profesi Guru*. Jakarta: Rajawali Pers, 2008.
- Kurniasih, Intan, “Meningkatkan hasil belajar PKn Melalui Metode Pembelajaran *Role Playing* Pada siswa Kelas V SDN Margomulyo Pegandon–Kendal”. Skripsi, Universitas Negeri Semarang, 2012.
- Kusnandar. *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas Sebagai Pengembangan Profesi Guru*. Jakarta: Rajawali Press, 2016.
- Kustandi. Cecep dan Bambang Sutjipto. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Jakarta: Ghalia Indonesia, 2011.
- Lestari, I. T., Marimin, & Oktarina, N. “Efektivitas Metode *Role Playing* pada Mendeskripsikan Pelayanan Prima untuk Meningkatkan Hasil Belajar”. *Jurnal Pendidikan Analisis Ekonomi*, 2012, Vol.1
- Ma’rufah, Fauzatul. “Peningkatan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Melalui Metode *Role Playing* Pada Siswa Sekolah Dasar”, *Jurnal Bahastra* (Maret 2017), Vol 37.
- Margono, S. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010
- Mulyana, Deddy. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2004.
- Muslich, Masnur. *Melaksanakan PTK itu Mudah*. Jakarta: Bumi Aksara, 2009
- Myers, Eugene A. *Zaman Keemasan Islam: Para Ilmuan Muslim dan Pengaruhnya Terhadap Dunia Barat*, terj. M.Maufur el-Khoiry. Yogyakarta: Fajar Pustaka, 2003.
- Nugroho, Seto Adjie, “Penerapan Metode Pembelajaran *Role Playing* Untuk Meningkatkan Minat Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Kelas Iv Sdn 01 Bedrug Ponorogo”, *Jurnal SENASSDRA 2023 Volume 2 No 2*, hal 80-85
- Nur, Muchamad Rokhman. Upaya Guru Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Kelas IV Mata Pelajaran Bahasa Jawa di MI Ma’arif NU Jipang Kabupaten Banyumas, Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan IAIN Purwokerto, 2020.
- Nurhasanah, Ismawati Alidha. “Penerapan Metode *Role Playing* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Hubungan Mahluk Hidup Dengan Lingkungannya”. *Jurnal Pena Ilmiah*, 2016, Vol. 1.
- Pohan, Rusdin. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Lanarka Publisher. 2007.
- Purwanto. *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2012.
- Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional, *Kamus Bahasa Indonesia*. Jakarta: Pusat Bahasa, 2008.
- Rahmah, Siti Nurul. “Penerapan Model Pembelajaran *Role Play* untuk Meningkatkan Kemampuan dan Hasil Belajar Siswa pada Kompetensi Dasar Prosedur Penanganan Barang Bawaan Tamu”. *Journal of Education Action Research*, (Februari 2019), Vol. 3
- Ramayulis. 2015. *Dasar-dasar Kependidikan*. Jakarta: Kalam Mulia, 2015.

- Ridwan, akdon. *Rumus dan Data dalam Analisis Statistik*. Bandung: Alfabeta, cet ke-7, 2020.
- Roestiyah N.K. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta. 2001.
- Rusman, Deni Kurniawan. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2011.
- S. Nasution. *Didaktik Asas-asas Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara, 2010.
- Sabri, Ahmad. *Strategi Belajar Mengajar Micro Teaching*. Jakarta: PT. Ciputat Press, 2005.
- Sudijono, Anas. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada. 2009
- Sudjono, Anas. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo, 2011.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2008
- Supriyadi, Dedi. *Sejarah Peradaban Islam*. Bandung: CV Pustaka Setia, 2008.
- Syaein N. S, S. Pd. *Bina Sejarah Kebudayaan Islam untuk Madrasah Ibtidaiyah Kelas VI*. Jakarta: Erlangga. 2008.
- Syukur, Fatah. *Teknologi Pendidikan*. Semarang: Rasail Media Group, 2008
- Tarigan, Arleni. “Penerapan Model Pembelajaran *Role Playing* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ips Siswa Kelas III Sd Negeri 013 Lubuk Kembang Sari Kecamatan Ukui”. *Jurnal Primary Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Riau*, (November 2016). Vol 5
- Tim Penyusun. *Ensiklopedi Islam*, jilid 3 Jakarta: PT. Ikhtiar Baru van Hoeve, 1994.
- Tri, Abang. “Meningkatkan Hasil Belajar Dengan Metode *Role Playing* Siswa Kelas X Ipa”. *Jurnal Program Studi Pendidikan Kimia FKIP Untan*, 2017, Vol.1, No.1
- Uno, Hamzah. *Model Pembelajaran*. Jakarta. Bumi Aksara. 2012.
- Wati, Ega Rima. *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena, 2016.
- Widoyoko, Eko Putro. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*, Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2014.
- Wiriaatmadja, Rochisti. *Metode Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2008