

## قائمة المراجع

### ١- المراجع العربية

- جابر عبد الحميد والآخرين. *مناهج البحث في التربية وعلم النفس*. دار المحيضة العربية, ١٩٧٨.
- رشدي أحمد طعيمة. "تعليم العربية لغير الناطقين بها." *الرباط: منشورات المنظمة الإسلامية للتربية و العلوم و الثقافة - إيسيسكو*. (1989)
- سوترسنو أحمد. *أصول التربية والتليم*. معهد دار السلام كونتورللتربية الإسلامية, ٢٠٠٨.
- طعيمة, رشدي أحمد. *تعليم العربية لغير الناطقين بها*. فيصل هاشم شمس الدين. وسائل التعليمية المطورة
- محمد الطيبي وآخرون. *انتاج و تصميم الوسائل التعليمية*. الرياض: دار عالم الثقافة, ٢٠٠٨.
- محمود كامل الناقة. *تعليم اللغة العربية بلغات أخرى: أسسه - مداخله - طرق تدريسه*. مكة المكرمة: جامعة أم القرى, ١٩٨٥.

### ٢- المراجع الأجنبية

- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2002.
- Daryanes, Febblina, and Deci Ririen. "Efektivitas Penggunaan Aplikasi Kahoot Sebagai Alat Evaluasi Pada Mahasiswa." *Journal of Natural Science and Integration* 3, no. 2 (2020): 172.
- Decorvills.Net. "Aplikasi Quizalize: Platform Interaktif Untuk Pembelajaran Yang Menyenangkan." *Decorvills.Net*. Last modified 2023. <https://www.decoravills.net/26/aplikasi-quizalize.html>.
- dr.fenti hikmawati. *Metodologi Penelitian*, 2020.
- Kunto, Suharsimi. *Penelitian Tindakan Kelas (PTK)*. Jakarta: Bina Aksara, 2008.
- Laila, Kumi, and Hendriyanto. "Menyiapkan Pendidik Profesional Di Era Society 5.0." *Ditpsd Kemdikbud*. Last modified 2019. <http://ditpsd.kemdikbud.go.id/artikel/detail/menyiapkan-pendidik-profesional-di-era-society-50>.
- Mustofa, Syaiful. "Strategi Pembelajaran Bahasa Arab Inovatif" (2017): 61.
- Nuryadi, Tutut Dewi Astuti, Endang Sri Utami, and M. Budiantara. *Buku Ajar Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Sibuku Media, 2017.
- ofem, eteng. "Quantitative Data: What It Is, Types and Examples." *Hevo*. Last modified 2023. <https://hevo.com/learn/quantitative-data-analysis/>.

- Oka, Gde Putu Arya. *Media Dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta, 2017. [https://issuu.com/aryaoka/docs/media\\_dan\\_multimedia\\_pembelajaran\\_v](https://issuu.com/aryaoka/docs/media_dan_multimedia_pembelajaran_v).
- Onasanya, Temitayo O., Bridget I. Otemuyiwa, and Samuel A. Onasanya. "Perception of Undergraduates on the Utilization of Quizalize App for Formative Assessment in Online Educational Programme in the University of Ilorin." *West African Journal of Open and Flexible Learning* 9, no. 1 (2020): 137–158. <https://wajofel.org/index.php/wajofel/article/view/67>.
- Pan, S. C., & Sana, F. "Pretesting versus Posttesting: Comparing the Pedagogical Benefits of Errorful Generation and Retrieval Practice." *Journal of Experimental Psychology: Applied* (2021). <https://psycnet.apa.org/record/2021-32127-001>.
- Pramukti, Ratna Handayani, Ngatman, and Muhamad Chamdani. "Pengaruh Penguasaan Kosakata Terhadap Pemahaman Isi Wacana Pada Siswa Kelas V Sd Se-Kecamatan Banyumas Tahun Ajaran 2020/2021." *Kalam Cendekia* 9 (2021).
- Rahmanto, Muhammad Arifin, Kiky Noviyanti, and Imrotul 'Afifah. *Modul Tutorial Penggunaan Quizalize*. Uhamka, n.d.
- Rahmawati, Siti. "Pengaruh Sumber Belajar E-Book Terhadap Motivasi Belajar Siswa Mata Pelajaran Sejarah Kelas X Man 2 Hss," 2020.
- Septiyani, Lidiya dkk. "Digital Game-Based Learning: Impact of Instructions and Feedback on Motivation and Learning Effectiveness." *Computers and Education* 67 (2013): 156–167. <https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0360131513000699>.
- Septiyani, Lidiya, Aiman Faiz, Dewi Yuningsih, and Bagus Nurul Iman. "Use of Educational Game Website Media in Online Learning on Student'S Critical Thinking." *Ta dib : Jurnal Pendidikan Islam* 10, no. 2 (2021): 381–388.
- Subandowo, Marianus. "Teknologi Pendidikan Di Era Society 5.0." *Sagacious Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Sosial* 9, no. 1 (2022): 24–35.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan*. Edisi ke-3. Bandung: Alfabeta, 2021.
- Sukardi. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2012.
- Sulfikar, Sulfikar, and Nurul Fawzani. "Pemanfaatan Instagram Dalam Meningkatkan Penguasaan Mufradat Mahasiswa." *Jurnal Tahsinia* 4, no. 1 (2023): 19–27.
- Sutirman. *Media & Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Graha Ilmu., 2013.
- Tohiroh, Titin. "Pengembangan Platform Quizalize Terintegrasi Google Classroom Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia" 9, no. 2 (2023): 1–17.
- "Cara Uji Validitas Dan Reliabilitas Kuesioner Dengan SPSS." Last modified 2023. [https://educativa.id/2023/05/16/cara-uji-validitas-dan-reliabilitas-kuesioner-dengan-spss/#:~:text=Berikut adalah tutorial melakukan uji reliabilitas dengan program,pada model terpilih Alpha 4 4. Klik OK.](https://educativa.id/2023/05/16/cara-uji-validitas-dan-reliabilitas-kuesioner-dengan-spss/#:~:text=Berikut%20adalah%20tutorial%20melakukan%20uji%20reliabilitas%20dengan%20program,pada%20model%20terpilih%20Alpha%204%204.%20Klik%20OK.)
- "Metode Pengajaran Mufrodat." Last modified 2013. <https://megainfo92.blogspot.com/2013/12/metode-pengajaran-mufrodat.html>.