

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Budi Hariyanto, Ukhiti Raudhatul Jannah. "Revolusi Guru Dalam Pembelajaran Abad 21" *MTsN Sumber Bungur Pamekasan Pendidikan Matematika*. Universitas Madura: FKIP, Pendidikan Matematika, n.d.
- Anugrah, Aldi, Siti Istiningsih, Moh Irawan Zain, and Kata Kunci. "Pengembangan Media Pembelajaran Wordwall Berbasis Game Edukasi Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VI SDN 48 Cakranegara." *PENDAGOGIA: Jurnal Pendidikan Dasar* 2, no. 3 (2022): 208–2016. <https://jurnal.educ3.org/index.php>.
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- Asrori dan Ali, Muhammad. *Metodologi Dan Aplikasi Riset Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2014.
- Asyhar, Rayandra. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada, 2011.
- Audie, Nurul. "Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP 2* (2019): 590.
- Aunurrahman. *Belajar Dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta, 2010.
- Dasopang, Aprida Pane dan Muhammad Darwis. "Belajar Dan Pembelajaran." *Jurnal Kajian Ilmu – Ilmu Keislaman* 3, no. 2 (2020): 337–442.
- dkk, Utami Dian Pertiwi. "Pentingnya Literasi Sains Pada Pembelajaran IPA Abad 21." *Indonesian Journal of Natural Science Education (IJNSE)* 1, no. 1 (2018): 24–29.
- Dkk, Wahyuningsih. "Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SMP." *Jurnal Refleksi Edukatika* 8, no. 1 (2017): 82–92.
- Dwi Rochmada, Efrida. "Pengembangan Game Edukasi Wordwall Dalam Pembelajaran IPS Materi Peninggalan Sejarah Kelas IV Sekolah Dasar." *Pgsd* 10, no. 06 (2022): 1355–64.
- Etistika Yuni, Wijaya Dwi, Agus Sudjimat, Amat Nyoto. "Transformasi Pendidikan Abad 21 Sebagai Tuntutan Pengembangan Sumber Daya Manusia Di Era Global." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika 1* (2016).
- Hafid, Anwar. *Konsep Dasar Ilmu Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Hamalik. *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya Bakti, 1994.
- Hamid, Mustofa Abdi. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Hartono. *Statistik Untuk Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2014.
- Hasan, Muhammad. *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Grup, 2021.
- Hasanah., Rudy Sumiharsono dan Hisbiyatul. *Media Pembelajaran*. Surabaya: CV. Pustaka Abadi, 2018.
- Hasnul Fikri dan Ade Madona. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru, 2018.
- hasrul hadi, sri agustina. "Pengembangan Buku Ajar Geografi Desa-Kota Menggunakan Model ADDIE." *Jurnal Education* 11, no. 1 (2016): 90–105.
- Hermiyanto, Dwi Lucky, and Wahyudi Wahyudi. "Pengembangan Media Pembelajaran Pomewall (Media Pop Up Dan Game Wordwall) Untuk Pembelajaran Siswa Kelas V Di Sekolah Dasar." *Jiip - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 5, no. 11 (2022): 4644–48. <https://doi.org/10.54371/jiip.v5i11.1104>.
- I Putu Ade P, dan I Gusti Agung N.T.J. *Panduan Penelitian Eksperimen Beserta Analisis Statistik Dengan SPSS*. Yogyakarta: DEEPUBLISH (Grup Penerbitan CV Budi Utama, 2018.

- Ida Fitriyati, Arif Hidayat, Munzi. “Pengembangan Perangkat Pembelajaran Ipa Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Dan Penalaran Ilmiah Siswa Sekolah Menengah Pertama.” *Jurnal Pembelajaran Sains* 1, no. 1 (2017): 27–34.
- Isma Ramadhani Lubis, Jaslin Ikhsan. “Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Prestasi Kognitif Peserta Didik SMA.” *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA* 1, no. 1 (2015): 192–99.
- Kasriman, Wirawan Septa. “Media Pembelajaran Wordwall Terhadap Motivasi Belajar IPS Kelas IV.” *Jurnal Basicedu* 6, no. 5 (2022): 7831–39.
- Kompri. *Belajar; Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Yogyakarta: Media Akademi, 2017.
- . *Motivasi Pembelajaran Perspektif Guru Dan Siswa*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2015.
- Kumala, Nur Farida. *Pembelajaran IPA Sekolah Dasar*. Malang: Ediide Infografika, 2016.
- Lestari, Rizky Dwi. “Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Dalam Pembelajaran Daring Melalui Media Game Edukasi Wordwall Di Kelas IV SDN 01 Tanahbaya Tahun Pelajaran 2020/2021.” *Jurnal Ilmiah Profesi Guru* 2, no. 2 (2020): 111–16.
- Magriroh. “Penggunaan Media Word Wall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Pada Siswa Kelas IV MI Roudlotul Huda.” *Jurnal Profesi Keguruan* 1, no. 1 (2018): 65–75.
- Mais, Asrorul. *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi, 2016.
- Netriwati. *Media Pembelajaran Matematika*. Bandar Lampung: Permata Net, 2017.
- Nurhasanah, Ita Syuri dan. *IPA AKTIF*. Jakarta: Erlangga, 2011.
- Oktariyanti, Ditania, Aren Frima, and Riduan Febriandi. “Pengembangan Media Pembelajaran Online Berbasis Game Edukasi Wordwall Tema Indahnya Kebersamaan Pada Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 5, no. 5 (2021): 4093–4100. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1490>.
- Ormrod, Jeanne Ellis. *Psikologi Pendidikan: Membantu Siswa Tumbuh Dan Berkembang*. Jakarta: Erlangga, 2009.
- Permana, Septariawan Prasetya, and Kasriman Kasriman. “Pengaruh Media Pembelajaran Wordwall Terhadap Motivasi Belajar IPS Kelas IV.” *Jurnal Basicedu* 6, no. 5 (2022): 7831–39. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i5.3616>.
- Prastiwi, Desi. *Kajian Pembelajaran Abad 21*. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung: Program Studi Pendidikan Biologi Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan, 2021.
- Putri, Fanny Mestyana. “Efektivitas Penggunaan Aplikasi Wordwall Dalam Pembelajaran Daring (Online) Matematika Pada Materi Bilangan Cacah Kelas 1 Di MIN 2 Kota Tangerang Selatan.” UIN Syarif Hidayatullah Jakarta, 2020.
- Putri, Nana Meisah, and Hamimah Hamimah. “Pengembangan Multimedia Interaktif Wordwall Menggunakan Model Problem Based Learning (PBL) Pada Pembelajaran IPA.” *Journal of Practice Learning and Educational Development* 3, no. 1 (2023): 95–99. <https://doi.org/10.58737/jpled.v3i1.99>.
- Riduwan. *Belajar Mudah Penelitian Untuk Guru Karyawan Dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Rohani, Ahmad. *Pengelolaan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta, 2004.
- Sandirman. *Interaksi Dan Motivasi Belajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2012.
- Setiawan, Sitorus. “Urgensi Tuntutan Profesionalisme Dan Harapan Menjadi Guru

- Berkarakter (Studi Kasus: Sekolah Dasar Dan Sekolah Menengah Pertama Di Kabupaten Batubara.” *Cakrawala Pendidikan* 1, no. 1 (2017): 122–29.
- Siti Faizatun Nissa, Novida Renoningtyas. “Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall Untuk Meningkatkan Minat Dan Motivasi Belajar Siswa Pada Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar.” *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 3, no. 5 (2021): 2854–60.
- Slamet. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2003.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta, 2017.
- . *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta, 2018.
- . *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2015.
- Sunhaji. “Konsep Manajemen Kelas Dan Implikasinya Dalam Pembelajaran.” *Jurnal Kependidikan* 2, no. 2 (2014): 32–39.
- Surahmawan, Ardis Nur Irsyad. “Penggunaan Media Wordwall Sebagai Media Pembelajaran Sistem Pernafasan Manusia.” *PISCES: Proceeding of Integrative Science Education Seminar*, 2021, 95–105.
- Tatsa Galuh Pradani. “Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall Untuk Meningkatkan Minat Dan Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar.” *Educenter : Jurnal Ilmiah Pendidikan* 1, no. 5 (2022): 452–57.
<https://jurnal.arkainstitute.co.id/index.php/educenter/index>.
- Trianto. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Jakarta: kencana, 2010.
- Uno, Hamzah B. *Uno, B. Uno Hamzah*. Jakarta: Bumi Aksara, 2016.
- Walidah, Gina Nurul, Achmad Mudrikah, and Samnur Saputra. “Pengaruh Penggunaan Game Edukasi Wordwall Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Matematika Peserta Didik.” *UJMES (Uninus Journal of Mathematics Education and Science)* 7, no. 2 (2022): 105–15. <https://doi.org/10.30999/ujmes.v7i2.2140>.
- Wati, M., M. Rizka Putri, M. Misbah, S. Hartini, and S. Mahtari. “The Development of Physics Modules Based on Madihin Culture to Train Kayuh Baimbai Character.” *Journal of Physics: Conference Series* 1422, no. 1 (2020).
<https://doi.org/10.1088/1742-6596/1422/1/012008>.
- Wati, Rizka Putri Dkk. “The Development of Physics Modules Based on Madihin Culture to Train Kayuh Baimbai Character.” *Journal of Physics: Conference Series*, no. 1422 (2020).
- Wildan, Agus, Suherman Suherman, and Isti Rusdiyani. “Pengembangan Media GAULL (Game Edukasi Wordwall) Pada Materi Bangun Ruang Untuk Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 7, no. 2 (2023): 1623–34. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v7i2.2357>.