

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Ramli. 2017. "Pembelajaran Dalam Perspektif Kreativitas Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran." *Lantanida Journal* 4 (1): 35. <https://doi.org/10.22373/lj.v4i1.1866>.
- Amanda, Livia, Ferra Yanuar, and Dodi Devianto. 2019. "Uji Validitas Dan Reliabilitas Tingkat Partisipasi Politik Masyarakat Kota Padang." *Jurnal Matematika UNAND* 8 (1): 179. <https://doi.org/10.25077/jmu.8.1.179-188.2019>.
- Amanudin. 2019. *Pengantar Ilmu Pendidikan*.
- Andriyanti, Maria. 2020. "Penerapan Media Pembelajaran Monopoli Matematika (MONIKA) Untuk Materi Aritmatika Sosial Pada Siswa Kelas VII SMP Swasta Adhyaksa Tahun Ajaran 2018/2019." *Scientifika Coloquia: Jurnal Pendidikan Matematika* 3 (1): 16–22. <http://uniflor.ac.id/e-journal/index.php/jupika/article/download/596/624>.
- Astuti, Vina Dwi, Rahmita Nurul Muthmainnah, and Hastri Rosiyanti. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Pokamathh Pada Materi Aljabar Kelas Vii." *FIBONACCI: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika* 7 (1): 1. <https://doi.org/10.24853/fbc.7.1.1-10>.
- azizah. 2017. *Metodologi Penelitian*.
- Deviana, Desya Rossa, and Erlina Prihatnani. 2018. "Pengembangan Media Monopoli Matematika" 3 (2): 114–31.
- Ekayani, Putu. (2017). 2017. "Pentingnya Penggunaan Media," no. March. <https://www.researchgate.net/publication/315105651>.

- Ervera, Risqi, Nur Arifah, Pendidikan Teknik Informatika, and Universitas Muhammadiyah Surakarta. 2019. "Development Of Bilomatka Educational Game To Improve Student Learning Outcomes On Mathematics In The First Grade Of Elementary School." *Urnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)* 6 (6): 617–24. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201961310>.
- Fadlillah, M. 2016. "Pengembangan Permainan Monraked Sebagai Media Untuk Mestimulasi Kecerdasan Logika Matematika Anak Usia Dini." *Jurnal CARE (Children Advisory Research and Education)* 04: 9–23.
- Fatoni, A. 2020. *Tafsir Tarbawi Menyingkap Tabir Ayat-Ayat Pendidikan*.
- Festiawan, Rifqi. 2020. "Belajar Dan Pendekatan Pembelajaran." *Jurnal K*, 1–17.
- Gatot Muhsetyo. 2010. "Pembelajaran Matematika Berdasarkan KBK." *Pembelajaran Matematika SD*, 1–47.
- Hasan, Muhammad, S Pd, and M Pd. 2021. *Media Pembelajaran*. Edited by Uswatun Khasanah. Klaten: Grup Penerbitan CV Tahta Media Group.
- Haya, R A. 2018. "Pengaruh Media Moku (Monopoli Kuis) Terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Bangun Datar Siswa Kelas IV SDN Sumur Welut III/440 Surabaya." *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru ...* 06: 1526–36. <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/24195>.
- Hidayat, Rahmat, S Ag, and M Pd. 2019. *Buku Ilmu Pendidikan Rahmat Hidayat & Abdillah*.
- Indonesia, Presiden Republik. 2015. "PP No 13 Tahun 2015 Tentang Standar Nasional Pendidikan." *Lembaran Negara RI*, no. 1: 1–5.

- Istiani, Nurul, and Athoillah Islamy. 2020. "Fikih Media Sosial Di Indonesia." *Asy Syar'Iyyah: Jurnal Ilmu Syari'Ah Dan Perbankan Islam* 5 (2): 202–25. <https://doi.org/10.32923/asy.v5i2.1586>.
- Krisdiana, Ika, Davi Apriandi, and Reza Kusuma Setiansyah. 2014. "Analisis Kesulitan Yang Dihadapi Oleh Guru Dan Peserta Didik Sekolah Menengah Pertama Dalam Implementasi Kurikulum 2013 Pada Mata Pelajaran Matematika (Studi Kasus Eks-Karesidenan Madiun)." *The Psychologist-Manager Journal* 3 (1).
- Lestari, Indah. 2014. "Pengaruh Waktu Belajar Dan Minat Belajar." *Jurnal Formatif* 3 (2): 115–25.
- . 2019. "Pengaruh Waktu Belajar Dan Minat Belajar." *Jurnal Formtif* 3 (2): 115–25.
- Lolang, ENos. 2014. "Hipotesis Nol Dan Hipotesis Alternatif." *Jurnal Kip* 3 (3): 685–96.
- Magdalena, Ina, Alif Fatakhatus Shodikoh, Anis Rachma Pebrianti, Azzahra Wardatul Jannah, Iis Susilawati, and Universitas Muhammadiyah Tangerang. 2021. "Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sdn Meruya Selatan 06 Pagi." *EDISI: Jurnal Edukasi Dan Sains* 3 (2): 312–25. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/edisi>.
- Mansur, Hamsi, and Rafiudin Rafiudin. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Infografis Untuk Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa." *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 4 (1): 37. <https://doi.org/10.32585/jkp.v4i1.443>.
- Minarsih, Maria Magdalena. 2019. "Strategi Perusahaan Dalam Penanganan

- Berkurangnya Fokus Pegawai Di Kecamatan Gunungpati Maria.” *Jurnal Ilmu Manajemen Dan Akuntansi Terapan (JIMAT)* 10 (November): 149–66.
- Murni, Wahid. 2017. “Pemaparan Metode Penelitian Kuantitatif.” *BMC Public Health* 5 (1): 1–8.  
<https://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/siklus/article/view/298%0Ahttp://repositorio.unan.edu.ni/2986/1/5624.pdf%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.jana.2015.10.005%0Ahttp://www.biomedcentral.com/1471-2458/12/58%0Ahttp://ovidsp.ovid.com/ovidweb.cgi?T=JS&P>.
- Nabillah, Tasya, and Agung Prasetyo Abadi. 2019. “Faktor Penyebab Rendahnya Hasil Belajar Siswa.” *Journal Homepage: Http://Journal.Unsika.Ac.Id/Index.Php/Sesiomadika*, 659–63.
- Nani Hanifah. 2014. “Perbandingan Tingkat Kesukaran, Daya Pembeda Butir Soal Dan Reliabilitas Tes Bentuk Pilihan Ganda Biasa Dan Pilihan Ganda Asosiasi Mata Pelajaran Ekonomi.” *SOSIO E-KONS* 6 (1): 46.
- Nasional, Undang-undang Sistem Pendidikan. 1982. “Introduction and Aim of the Study.” *Acta Paediatrica* 71: 6–6. <https://doi.org/10.1111/j.1651-2227.1982.tb08455.x>.
- Nur Hidayanti. 2013. “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Papan Buletin Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa.” *Journal of Mathematical Science and Mathematics Education* 01 (02): 171–80.
- Nurhasanah, Siti, and A. Sobandi. 2016. “Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa.” *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran* 1 (1): 128.  
<https://doi.org/10.17509/jpm.v1i1.3264>.

- Nuritta, Teni. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Misykat* 03: 171–87.
- Panjaitan, D.J., and I. Indriani. 2020. "Media Kartu Domino Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Pada Materi Logaritma." *Jurnal MathEducation Nusantara* 3 (2): 17–25.
- Payadnya, I Putu Ade Andre. 2018. *Panduan Penelitian Eksperimen Beserta Analisa Statistik Dengan SPSS. Nucl. Phys.* Vol. 13.
- Pratama, Ryan Angga, Rudy Ananta, and Suci Yuniarti. 2019. "Pengaruh Media Pembelajaran Monopoli Matematika (Monotika) Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa." *Histogram: Jurnal Pendidikan Matematika* 3 (1): 14–28.  
<http://journal.stkip-andi-matappa.ac.id/index.php/histogram/index>.
- Priadana, Sidik. 2021. *Metode Penelitian Kuantitatif. Nucl. Phys.* Vol. 13.
- Rahmadi. 2011. *Pengantar Metodologi Penelitian. Antasari Press.* [https://idr.uin-antasari.ac.id/10670/1/PENGANTAR METODOLOGI PENELITIAN.pdf](https://idr.uin-antasari.ac.id/10670/1/PENGANTAR%20METODOLOGI%20PENELITIAN.pdf).
- Ramadhani, Fendi Hudaya, and Adeng Pustikaningsih. 2017. "Pengaruh Debt To Equity Ratio (DER), Return On Equity (ROE), Dan Net Profit Margin (NPM) Terhadap Harga Saham Perusahaan Sektor Pertambangan Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia Periode 2011-2015." *Jurnal Profita* 5 (8): 1–13.
- Rohani. 2019. "Diktat Media Pembelajaran." *Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara*, 1–95.
- Sari, Yela Purnama, Herman Lusa, and Ansyori Gunawan. 2020. "Pengaruh Media Permainan Monopoli Terhadap Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran IPS Gugus 15 Kota Bengkulu." *JURIDIKDAS: Jurnal Riset Pendidikan Dasar* 2 (3):

- 229–36. <https://doi.org/10.33369/juridikdas.2.3.229-236>.
- Setiawan, Andi. 2019. “Belajar Dan Pembelajaran Tujuan Belajar Dan Pembelajaran.” *Book* 09 (02): 193–210. <https://www.coursehero.com/file/52663366/Belajar-dan-Pembelajaran1-convertedpdf/>.
- Sintawati, Mukti, and Fitri Indriani. 2019. “Pentingnya Literasi ICT Guru Di Era Revolusi Industri 4.0.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika* 1 (2): 417–22.
- Suprpto, Anis Nuryati. 2013. “Permainan Monopoli Sebagai Media Untuk Meningkatkan Minat Belajar Tata Boga Di SMA.” *Jurnal Ilmiah Guru Caraka Olah Pikir Edukatif* 0 (1): 37–43. <https://journal.uny.ac.id/index.php/cope/article/view/2963>.
- Sustiyono, Agus. 2021. “Perbedaan Efektifitas Metode Ceramah Dan Media Video Dalam Meningkatkan Pengetahuan Pembelajaran Praktikum Keperawatan.” *Faletehan Health Journal* 8 (02): 71–76. <https://doi.org/10.33746/fhj.v8i02.241>.
- Syahputri, Silfi, Program Studi, Pendidikan Matematika, Fakultas Keguruan, Universitas Samudra, and Jl Meurandeh. 2021. “Meningkatkan Minat Belajar Perkalian Matematika Dengan Permainan Congklak Di SDN Sidorejo.” *Pros.SemNas.Peningkatan Mutu Pendidikan* 2: 44–49.
- Wahyuni, Regita, Citra Utami, and Nurul Husna. 2016. “Pengaruh Model Role Playing Terhadap Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa Pada Materi Fungsi Komposisi Kelas XI Sma Negeri 6 Singkawang.” *JPMI (Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia)* 1 (2): 81. <https://doi.org/10.26737/jpmi.v1i2.87>.

- Widana, Wayan, and Putu Lia Muliani. 2020. *Uji Persyaratan Analisis. Analisis Standar Pelayanan Minimal Pada Instalasi Rawat Jalan Di RSUD Kota Semarang.*
- Widiana, I W, Ni P Gita Parera, and Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana. 2019. "Media Permainan Ular Tangga Untuk Pengetahuan Ipa." *Journal of Education Technology* 3 ((4)): 315–22.
- Widiyanti, Ria, and Farida Ulfa. 2019. "Penerapan Permainan Monopoli Digital Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sd Pada Materi Operasi Hitung Bilangan Cacah." *JPM: Jurnal Pendidikan Matematika* 5 (2): 79. <https://doi.org/10.33474/jpm.v5i2.2919>.
- Wulandari, Ade Sintia. 2022. "Tingkatan Faktor-Faktor Penyebab Kesulitan Belajar IPASiswa SMP." *Jurnal Pendidikan Mipa* 12 (September): 682–89.