

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Melalui pembahasan yang peneliti paparkan terkait Kesehatan Mental Remaja Pecandu Game Oline Di Area Cafe Desa Semen Kecamatan Semen Kabupaten Kediri, peneliti menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Kesehatan mental remaja di desa Semen kecamatan Semen ada yang sehat dan ada yang tidak sehat. Adanya gangguan pada kesehatan mental remaja pecandu game online yang menyebabkan remaja menjadi acuh tak acuh pada lingkungan sosial, tidak bertanggung jawab, boros, sering berkata kotor, berbohong, temperamen, tidak disiplin, dan melupakan kewajiban.
2. Adanya faktor yang mempengaruhi kesehatan mental remaja pecandu game online yaitu: lingkungan buruk, menyendiri terlalu lama, self control rendah, durasi bermain game dan spiritualitas yang rendah.

#### **B. Saran**

Dari penelitian yang telah peneliti lakukan, maka peneliti ingin menyampaikan saran untuk meminimalisir permasalahan yang berkenaan dengan kesehatan mental remaja pecandu game online.

1. Sebaiknya remaja mengurangi durasi dalam bermain game agar terhindar dari dampak buruk bermain game dan berfokus pada kewajiban sebagai remaja.
2. Sebaiknya remaja lebih memperhatikan lingkungan tempat bermain dan melatih mengontrol diri dalam melakukan sesuatu.