

MILIK PERPUSTAKAAN
STAIN KEDIRI

KOLEKSI REFERENSI

TIDAK DI PINJAMKAN

**PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP PERKEMBANGAN
SOSIAL ANAK USIA SEKOLAH DI KELURAHAN
BALOWERTI KEDIRI**

SKRIPSI

Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Guna
Memperoleh Gelar Sarjana Psikologi Islam (S.Psi)



STAIN / IX / Prps.

No Klas: 15/psi-13/018
No Inv: 1313018
Tanggal: 30-3-2016
Sifat: (H)PITB.

Oleh :

MOCH. CHOLIK
NIM : 9.334.015.09

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI ISLAM
JURUSAN USHULUDDIN DAN ILMU SOSIAL
SEKOLAH TINGGI AGAMA ISLAM NEGERI
(STAIN) KEDIRI
2013**

Halaman Persetujuan

**PENGARUH *GAME ONLINE* TERHADAP PERKEMBANGAN
SOSIAL ANAK USIA SEKOLAH DI KELURAHAN
BALOWERTI KEDIRI**

MOCH CHOLIK

NIM. 9.334.015.09

Disetujui oleh:

Pembimbing I



Rini Risnawita Suminta, M.Si

NIP. 19771215 200501 2 002

Pembimbing II



Taufik Alamin, S.M.Si

NIP. 19720725 200604 1 003

NOTA DINAS

Nomor :
Lampiran : 4 (empat) berkas
Hal : Bimbingan Skripsi

Kediri, 7 Oktober 2013

Kepada

Yth, Bapak Ketua Sekolah Tinggi
Agama Islam Negeri (STAIN) Kediri
Di
Jl. Sunan Ampel No. 07 Ngronggo
Kediri

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Memenuhi permintaan Bapak Ketua untuk membimbing
penyusunan skripsi mahasiswa tersebut di bawah ini:

Nama : MOCH CHOLIK
NIM : 9.334.015.09
Judul : PENGARUH *GAME ONLINE* TERHADAP
PERKEMBANGAN SOSIAL ANAK USIA SEKOLAH DI
KELURAHAN BALOWERTI KEDIRI

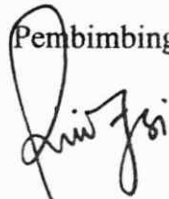
Setelah diperbaiki materi dan susunannya, kami berpendapat
bahwa skripsinya telah memenuhi syarat sebagai kelengkapan ujian akhir
Sarjana Strata Satu (S-1).

Bersama ini kami lampirkan berkas naskah skripsinya, dengan
harapan dapat segera diujikan dalam Sidang Munaqasah.

Demikian agar maklum dan atas kesediaan Bapak kami ucapkan
terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Pembimbing I



Rini Risnawita Suminta, M.Si.
NIP. 19771215 200501 2 002

Pembimbing II



Taufik Alamin. S.M.Si
NIP. 19720725 200604 1 003

NOTA PEMBIMBING

Nomor : Kediri, 24 Oktober 2013
Lampiran : 4 (empat) berkas
Hal : Penyerahan Skripsi

Kepada

Yth, Bapak Ketua Sekolah Tinggi
Agama Islam Negeri (STAIN) Kediri
Di
Jl. Sunan Ampel No. 07 Ngronggo
Kediri

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Bersama ini kami kirimkan berkas skripsi mahasiswa:

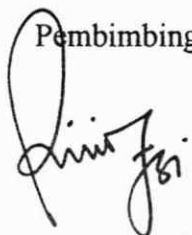
Nama : MOCH CHOLIK
NIM : 9.334.015.09
Judul : PENGARUH *GAME ONLINE* TERHADAP
PERKEMBANGAN SOSIAL ANAK USIA SEKOLAH DI
KELURAHAN BALOWERTI KEDIRI

Setelah diperbaiki materi dan susunannya, sesuai dengan beberapa petunjuk dan tuntutan yang telah diberikan dalam sidang munaqasah yang dilaksanakan pada tanggal 22 Oktober 2013, kami dapat menerima dan menyetujui hasil perbaikannya.

Demikian agar maklum adanya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Pembimbing I



Rini Risnawita Suminta, M.Si.
NIP. 19771215 200501 2 002

Pembimbing II



Taufik Alamin, S.M.Si
NIP. 19720725 200604 1 003

Halaman Pengesahan

**PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP PERKEMBANGAN SOSIAL
ANAK USIA SEKOLAH DI KELURAHAN BALOWERTI KEDIRI**

MOCH CHOLIK

NIM. 9.334.015.09

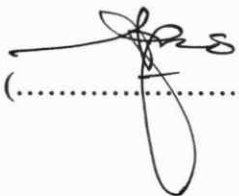
Telah diujikan di depan Sidang Munaqosah Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri
(STAIN) Kediri pada tanggal 22 Oktober 2013

Tim Penguji,

1. Penguji Utama
Dr. A.Halil Thahir, MHI.
NIP. 19711121 200501 1 006
2. Penguji I
Rini Risnawita Suminta, M.Si
NIP. 19771215 200301 2 002
3. Penguji II
Taufik Alamin, S. M.Si
NIP. 19720725 200604 1 003


(.....)


(.....)


(.....)



Kediri 24 Oktober 2013

Ketua STAIN Kediri

Dr. H. Ahmad Subakir, M.Ag.
NIP. 19631226 199103 1 001

MOTTO

إِنَّمَا الْحَيَاةُ الدُّنْيَا لَعِبٌّ وَلَهْوٌ

*Sesungguhnya kehidupan dunia hanyalah
permainan dan senda gurau belaka
(surah / surat : Muhammad Ayat : 36)*

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini aku persembahkan untuk :

***SELURUH MAHKLUK YANG ADA DI LANGIT
DAN DI BUMI***

ABSTRAK

Moch Cholik, dosen pembimbing Rini Risnawita M,Si, Taufik Alamin S.MSi. : pengaruh *game online* terhadap perkembangan sosial anak usia sekolah di Kelurahan Balowerti Kediri, Psikologi Islam, Ushuluddin dan Ilmu Sosial, STAIN Kediri, 2013.

Kata Kunci : *Game online* , Perkembangan Sosial Anak Usia Sekolah

Setiap fase kehidupan tentu akan mengalami perkembangan sosial yang berbeda-beda dan terus meningkat. Fase anak usia sekolah sering disebut usia berkelompok yang ditandai dengan adanya minat terhadap aktivitas berteman dan meningkatnya keinginan kuat untuk diterima sebagai anggota kelompok. maka pada usia tersebut sudah sepatutnya Anak usia sekolah diberi kesempatan dan pengalaman untuk bergaul dengan orang-orang di lingkungan sekitarnya demi tercapainya tugas perkembangan tersebut. *Game online* hanyalah satu bentuk media yang ikut mempengaruhi kehidupan anak usia sekolah dibelahan dunia, bermula dari bentuk yang lucu karakter kartun, kini *game online* semakin canggih membuat *gamer* terutama kalangan anak usia sekolah semakin terpesona dengan *game online*. Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah 1) Bagaimanakah perkembangan sosial anak usia sekolah di Kelurahan Balowerti Kediri 2) Apakah ada pengaruh antara *Game online* dengan perkembangan sosial anak usia sekolah di Kelurahan Balowerti Kediri 3) Seberapa besar pengaruh *game online* terhadap perkembangan sosial anak usia sekolah di Kelurahan Balowerti Kediri. Inilah yang kemudian menjadi latar belakang peneliti untuk mengambil tema “Pengaruh *game online* terhadap perkembangan sosial anak usia sekolah di Kelurahan Balowerti Kediri”.

Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif. dengan jumlah reesponden 30 anak usia sekolah. Metode pengumpulan data berupa wawancara, observasi, dokumentasi dan skala. Instrumen pada penelitian ini menggunakan skala perkembangan anak yang disusun oleh peneliti sendiri berdasarkan teori Hurlock. Peneliti menganalisis data dengan menggunakan rumus *Kendall's Tau* dengan bantuan SPSS 14.0 *for windows*.

Hasil penelitian menyatakan bahwa 1) rata-rata perkembangan anak usia sekolah di Kelurahan Balowerti Kediri termasuk katagori tinggi dengan skor 115.1. 2) Tidak Terdapat pengaruh yang signifikan antara *game online* dengan perkembangan sosial anak usia sekolah di Kelurahan Balowerti Kediri. Hal ini berdasarkan hasil analisis perhitungan statistik melalui rumus Kendal Tau dengan perolehan nilai r hitung 0,173 yang letaknya di antara 0,00–0,199 menunjukkan korelasi dalam kategori sangat rendah. 3) Besar pengaruh *game online* terhadap perkembangan sosial anak usia sekolah di Kelurahan Balowerti Kediri mempunyai kontribusi sebesar 2.99%. sedangkan 97.1 % dipengaruhi faktor lain.

KATA PENGANTAR



Puji syukur senantiasa penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, berkat rahmat, taufiq serta hidayah-Nya kepada kita semua, sehingga penulisan skripsi ini dapat terselesaikan dengan segala upaya dan kemampuan yang penulis miliki. Sholawat serta salam semoga tetap terlimpahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang telah membawa perubahan bagi umatnya.

Dalam penulisan skripsi ini tentunya penulis telah banyak melibatkan berbagai pihak yang sangat membantu dalam proses penelitian serta penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Dr. H. Ahmad Subakir, M.Ag. selaku Ketua STAIN Kediri, dan Drs. Mundhir Thohir, M.Ag. selaku Kepala Jurusan Ushuluddin dan Ilmu Sosial STAIN Kediri beserta staf, atas segala kebijaksanaan, perhatian, dan dorongan sehingga penulis dapat menyelesaikan studi.
2. Ibu Rini Risnawita Suminta, M.Si dan bapak Taufik Alamin S.MSi. selaku pembimbing yang banyak memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis dalam penulisan skripsi ini.
3. Pemilik warnet globalnet dan M2M yang telah bersedia memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian.
4. Anak anak usia sekolah yang sudi mengisi formulir angket.

5. Ibu dan Bapak yang senantiasa memberikan do'a, serta telah berusaha dengan jerih payahnya dalam mengasuh, membimbing, mendidik dan memberikan dorongan, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
6. Teman-teman mahasiswa Psikologi Islam STAIN Kediri angkatan 2009 yang selalu membantu dan memberi dukungan bagi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.

Dalam penulisan skripsi ini, penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharap kritik serta saran yang membangun demi kesempurnaan penulisan skripsi ini.

Peneliti berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat serta menambah wawasan bagi penulis khususnya, dan para pembaca umumnya.

Kediri, 10 Oktober 2013

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN NOTA DINAS	iii
HALAMAN NOTA PEMBIMBING	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAKSI	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I : PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	5
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Hipotesis Penelitian	7
F. Asumsi Penelitian	7
G. Penegasan Istilah.....	8
BAB II : LANDASAN TEORI ..	9
A. Pengertian Anak Usia Sekolah.....	9
B. Pengertian Perkembangan Anak Usia Sekolah.	9
1. Kegiatan Bermain.....	10
2. Interaksi Dengan Anak-Anak Sebaya	10
C. Karakteristik Perkembangan Anak Usia Sekolah.....	11
D. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Perkembangan Anak..	17
E. <i>Game online</i>	19
1. Pengetian <i>Game online</i>	19

2. Jenis <i>Game online</i>	20
F. Dampak <i>Game online</i> Pada Anak	23
1. Dampak Positif <i>Game online</i>	24
2. Dampak Negative <i>Game online</i>	27
BAB III : METODE PENELITIAN	31
A. Rancangan Penelitian	32
B. Definisi Operasional	32
C. Populasi dan Sampel	34
D. Pengumpulan Data	37
E. Instrumen Penelitian	40
F. Analisis Data	41
BAB IV : HASIL PENELITIAN	44
A. Gambaran Umum Objek Penelitian	44
B. Deskripsi Data	46
C. Pengujian linear	55
D. Pengujian Hipotesis.....	56
BAB V : PEMBAHASAN	60
A. Perkembangan sosial anak usia sekolah di Kelurahan Balowerti Kediri	60
B. Pengaruh antara <i>Game online</i> dengan perkembangan sosial anak usia sekolah.....	61
C. Besarnya pengaruh bermain <i>game online</i> di warnet terhadap perkembangan sosial anak usia sekolah di Kelurahan Balowerti.....	62
BAB VI : PENUTUP	63
A. Kesimpulan	63
B. Saran-saran	64
DAFTAR PUSTAKA	66

DAFTAR TABEL

Tabel 1 : Kisi Kisi (Blue Print) Perkembangan Social Anak	39
Tabel 2 : Frekwensi Waktu Bermain <i>Game online</i>	47
Tabel 3 : Hasil Uji Validitas Variabel Y	49
Tabel 4 : Hasil Uji Reliabel Variabel Y	51
Tabel 5 : Hasil Uji Normalitas	52
Tabel 6 : Distribusi Jumlah Skor Variabel Y	53
Tabel 7 : Hasil Uji Linear.....	55
Table 8 : Korelasi Kendall's Tau	57
Tabel 9 : Intepretasi Koefisien	58

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	: Daftar Skor Variabel Y	i
Lampiran 2	: Daftar Uji Validitas Dan Reliabilitas Variabel Y.....	ii
Lampiran 3	: Daftar Uji Normalitas Variabel Y	v
Lampiran 4	: Daftar Hasil Uji Linear	ix
Lampiran 5	: Daftar Hasil Uji Hipotesis	xi
Lampiran 6	: Tabel R	xii
Lampiran 7	: Daftar Skala Penelitian.....	vix
Lampiran 8	: Foto <i>Game online</i> Di Warnet.....	xix
Lampiran 9	: Daftar Konsultasi Penyelesaian Skripsi.....	xx