

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Iif Khoiru. *Paikem Gembrot, Mengembangkan Pembelajaran Aktif, Kreatif, Efektif, Menyenangkan, Gembira dan Berbobot*. Jakarta: PT.Prestasi Pustakarya, 2011.
- Arikunto, Suharsimi, dkk. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara, 2008.
- Arikunto, Suharsimi, dkk. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2006.
- Departemen Agama RI. "Petunjuk Proses Belajar Mengajar di Raudlatul Athfal". *STAIN Salatiga*, (<http://perpustakaan.stainsalatiga.ic.id/catalog.php>, diakses 1 Juni 2013).
- Departemen Pendidikan Nasional. *Pedoman Pengembangan Silabus dan Pembelajaran di Taman Kanak-Kanak*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional, 2006.
- Dewisofia, "Pengertian Bahasa". *Wordpress on line*, (<http://dewisofia03.wordpress.com>, diakses 8 Juni 2013).
- , "Pengertian Permainan". *Wikipedia on line*, (<http://.id.wikipedia.org/wiki/permainan>, diakses 8 Juni 2013).
- Lawrence, Lessing. "Budaya Bebas, Bagaimana Media Besar Memakai Teknologi dan Hukum Untuk Membatasi dan Mengontrol Kreativitas", (<http://.id.wikipedia.org/wiki/literasi-media> , diakses 1 Juni 2013).
- Mulyani, Yeti, Y.N., dkk. *Bahasa Indonesia*. Jakarta: Universitas Terbuka, 2010.
- Rahardjo, Sugeng, "Fungsi dan Ragam Bahasa". *Slide Share on line*, (<http://www.slideshare.net/sugengrahardjo/fungsi-dan-ragam-bahasa>, diakses 8 Juni 2013).
- Sujiono, Yuliani Nurani, dkk. *Bermain Kretif Berbasis Kecerdasan Jamak*. Jakarta: PT.Indeks, 2010.
- Wardhani. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Univesitas Terbuka, 2010.
- Warsito, Putu, A.N. "Media adalah Sarana", ([htt://nugrohoputro.blogspot.com/2011/04/media-adalah-sarana.html](http://nugrohoputro.blogspot.com/2011/04/media-adalah-sarana.html), diakses 1 Juni 2013).