

DAFTAR PUSTAKA

- A Sardiman M. *Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2012.
- Adi, Windu Antaka, Stefanus C Relmasira, and Agustina Tyas Asri Hardini. "Pengembangan Media Animasi Untuk Pembelajaran Matematika Materi Bangun Datar." *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan* 3, no. 3 (2019): 288–94.
- Adnin, Aulia Yushlihanisa. "Mengembangkan Media Pembelajaran Akutansi Pemetaan Pikiran Berbasis Android Untuk Siswa XI IPS SMA." *Skripsi*. Universitas Negeri Yogyakarta, 2015.
- Agus Suharjana. *Mengenal Bangun Ruang Dan Sifat-Sifatnya Di Sekolah Dasar*. Edited by Titik Sutanti. Yogyakarta: Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan Matematika, 2008.
- Ahmad Nizar Rangkuti. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, PTK Dan Penelitian Pengembangan)*. Bandung: Cita Pustaka Media, 2016.
- Ahmad Susanto. *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2013.
- Ahmadi Abu dan Supriyono Widodo. *Psikologi Belajar*. Cetakan Ke. Jakarta: Rineka Cipta, 2013.
- Aina, Sabila. "Pengembangan Media 'Tawa 3d'(Taman Satwa Tiga Dimensi) Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas V SDN 2 Karang Bongkot Tahun Ajaran 2021/20222." Universitas_Muhammadiyah_Mataram, 2022.
- Ana Saragih. "Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika Dengan Menggunakan Media Kartu Bilangan Di Sekolah Dasar." *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran* 2, no. 2 (n.d.): 213–20.
- Anwar, Sholikhul, and Moh Badiul Anis. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Adobe Flash Profesional Pada Materi Sifat-Sifat Bangun Ruang." *Jurnal Pendidikan Matematika (Kudus)* 3, no. 1 (2020): 83–98.
- B, Hamzah Uno. *Teori Motivasi Dan Pengukurannya: Analisis Di Bidang Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2014.
- Badru Zaman. *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Bandung: UPI, 2010.
- Budiyono Saputro. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research And Development) Bagi Penyusun Tesis Dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2017.
- Bukman Lian. "Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Berbasis Moocs Pengembangan Untuk Meningkatkan Motivasi Siswa." *Al- Ishlah: Jurnal Pendidikan* 13, no. 2 (n.d.):

868–73.

- Catur Supatmono. *Matematika Asyik: Asik Mengajarnya, Asik Belajarnya*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia Gedung Kompas Gramedia, 2009.
- Chandra. *Sentra Balok Materi Workshop Guru Paud Program Pembangunan Anak Indonesia*. Jakarta: Kencana, 2008.
- Dornyei Zoltan Dan Ryan Stephen. *Psikologi Pelajar Bahasa Ditinjau Kembali*. New York: Routledge, 2015.
- Ediyani, Muhammad. “Kajian Pengembangan Media Pembelajaran.” *Budapest International Research And Critics Institute -Journal (Birci-Journal)* 3, no. 2 (2020): hal. 1336-1342.
- Elliat S N, Thomas R K, Littlefield J, dan Travers J F. *Psikologi Pendidikan: Pengajaran Yang Efektif Pembelajaran Yang Efektif*. Chicago: Brown Bechmark, 1999.
- Harmer Jeremy. *Praktek Pengajaran Bahasa Inggris*. Edisi Ke-4. Malaysia: Longman Pearson Education Limited, 2007.
- Hasendra, Ade. “Penggunaan Balok Angka Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Di Taman Kanak-Kanak Pertiwi Kota Jambi.” *Jurnal Literasiologi* 2, no. 2 (2019).
- Helda Yulianti. “Pengembangan Media Permainan Balok Hijaiyah Dalam Upaya Meningkatkan Kognitif Anak Usia Dini Usia (5-6 Tahun).” UIN Raden Intan, 2021.
- Heruman. *Model Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar*. Bandung: Remaja Rosda karya, 2007.
- . *Model Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar*. Bandung: PT Rosda Karya, 2008.
- Indra Jaya. *Penerapan Statistika Untuk Pendidikan*. Medan: Perdana Publishing, 2018.
- Indra Jaya Dan Ardat. *Penerapan Statistik Untuk Pendidikan*. Bandung: Cita Pustaka Media Perintis, 2013.
- Ingriyani Y Rawung. “Faktor Eksternal Yang Mempengaruhi Motivasi Siswa Dalam Belajar Bahasa Inggris.” *Sintuwumarosjet* 2, no. 1 (2016): Hal. 1-4.
- Islamuddin Haryu. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2012.
- Kamaladini. “Pengembangan Media Papan Pintar Untuk Meningkatkan Motivasi Peserta Didik Pada Tema 7 Sub Tema 2 Pembelajaran 5 Di Kelas 1 Sekolah Dasar.” Universitas Muhammadiyah Mataram, 2021.
- Khotimah, Nurul. “Penggunaan Media Balok Iqra Berwarna Warni Untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik Kelas 1 Di SD Roudlatul Quran 04 Jati Agung Lampung Selatan.” UIN Raden Intan Lampung, 2022.

- Kirna, Made Tegeh Dan I Made. "Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan Model ADDIE." *Jurnal Dosenan*, 2016, Hal. 16.
- Kurniaman, Otang, and Eddy Noviana. "Penerapan Kurikulum 2013 Dalam Meningkatkan Keterampilan, Sikap, Dan Pengetahuan." *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 6, no. 2 (2017): 389–96.
- Kurniati. "Pengembangan Media Dadu Pintar Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas I Sekolah Dasar." Universitas Muhammadiyah Mataram, 2022.
- Mahendra, Eka Rama, Gigih Siantoro, and Made Pramono. "Pengembangan Komik Pendidikan Sebagai Media Pembelajaran Dan Pengaruhnya Terhadap Motivasi Belajar Siswa." *Jurnal Education and Development* 9, no. 1 (2021): 279.
- Martimis Yamis. *Paradigma Baru Pembelajaran*. Jakarta: Anggota IKAPI, 2013.
- Merta Sari, Ni Komang Lina. "Pengembangan Bahan Ajar Embroidery Berbasis Merdeka Belajar Kampus Merdeka." *Jurnal Bosaparis: Pendidikan Kesejahteraan Keluarga* 13, no. 1 (n.d.): 28–36.
- Moeleong Dan Lexy J. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosda Karya, 2005.
- Nadhiroh, Defi Rofiatin. "Implementasi Media Balok Angka Dalam Meningkatkan Kemampuan Berhitung Anak Di RA Kusuma Mulia XVII Bunut Bringin Badas." UIN Sunan Ampel Surabaya, 2022.
- Nana Sudjana Dan Ahmad Rivai. *Media Pengajaran*. Bandung: CV Sinar Baru, 1991.
- Nasional, Departemen Pendidikan. *Alat Permainan Edukatif Untuk Kelompok Bermain*. Departemen Pendidikan Nasional, 2003.
- . *Model Silabus Kurikulum Sekolah Dasar Kelas 3, 4, 5 Dan 6 Tahun 2004*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional, 2004.
- Ngalim Purwanto. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosda karya, 1998.
- Nugrahani, Farida. *Metode Penelitian Kualitatif Dalam Penelitian Pendidikan Bahasa*. Surakarta: Cakra Books, 2014.
- O Hamalik. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Budi Aksara, 2011.
- Penelitian, Jurnal, and Kontemporer Internasional. "Model ADDIE Nada Aldoobie Fase Desain," 2015, 68–72.
- Pinahayu, Ek Ajeng Rahmi. "Menumbuhkan Sikap Positif Dan Kreativitas Peserta Didik Melalui Media Pembelajaran Mahjong Trigonometri." *JIPMat* 2, no. 1 (2017).
- Priyatno. *5 Jam Belajar Dengan SPSS 17*. Yogyakarta: Andi Offset, 2009.
- R. J. Soenarjo. *Matematika 5*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional,

2008.

- Rayyanto, Yudi Hari. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2*. Pasuruan: Lembaga Academic Dan Research Institute, 2020.
- Rizki, Afifah. “Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Balok Dalam Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Siswa Kelas 1 Min 9 Kota Banda Aceh.” UIN Ar-Raniry Darussalam, 2021.
- Rudi Salam. “Pemanfaatan Media Pembelajaran Dalam Memotivasi Siswa Sedang Belajar.” *Kemajuan Dalam Penelitian Ilmu Sosial, Pendidikan Dan Humaniora* 226 (2018): 1100–1103.
- Ruseffeffe. *Pengantar Kepada Guru Membantu Guru Meningkatkan Kompetensinya Dalam Pengajaran Matematika Untuk Meningkatkan Foto CBSA*. Bandung: Tarsito, 1995.
- Saifuddin. *Pengelolaan Pembelajaran Teoritis Dan Praktis*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- Santi Novianti. “Pengembangan Media Misyu Catung (Mistar Kayu Loncat Hitung) Pada Pembelajaran Matematika Operasi Hitung Bilangan Bulat Di SDN Megale I Kedungadem Bojonegoro.” Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri, 2021.
- Sardiman AM. *Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers, 2015.
- Saski, Nabilah Hamudiana, and Tri Sudarwanto. “Kelayakan Media Pembelajaran Market Learning Berbasis Digital Pada Mata Kuliah Strategi Pemasaran.” *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)* 9, no. 1 (2021): 1118–24.
- Siti Nurbaiti. “Pengembangan Alat Peraga Bangun Ruang Tiga Dimensi.” Universitas Muhammadiyah Metro, 2021.
- Sri Adi Widodo Dan Wahyudin. “Pemilihan Media Pembelajaran Matematika Untuk Siswa SMP.” *Tojet: Jurnal Online Teknologi Pendidikan Turki* 17 (n.d.): 154–60.
- Sugiono. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2018.
- Sugiyono. *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta, 2007.
- . *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Suherman, Erman. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: UPI Press, 2003.
- Sutjipto, Cecep Kustandi Dan Bambang. *Media Pembelajaran Manual Dan Digital*. Jakarta: Ghalia Indonesia, 2011.
- Suwanggih, Erna Dan Tiurlina. *Model Pembelajaran Matematika*. Bandung: UPI Press, 2006.
- Syahrum Dan Salim. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Cita Pustaka Media, 2014.
- Syaiful Bahri Djamarah. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 2002.

Titik Hariani. “Pengembangan Media Kartu Bergambar Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas I Di SDN 2 Pakuan.” Universitas Muhammadiyah Mataram, 2021.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Armas Duta Jaya, 2004.

Veranita, Priskila, and Danang Setyadi. “Pengembangan Media Pembelajaran ‘Mathjong Trigonometri’ Pada Pembelajaran Matematika Trigonometri.” *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 5, no. 3 (2021): 2846–56.

Wina Sanjaya. *Perencanaan Dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2008.

Yopi Sartika. *Ragam Media Pembelajaran Adaptif Untuk Anak Kebutuhan Khusus*. Yogyakarta: Familia, 2013.

Yunus Abidin. *Pembelajaran Literasi (Strategi Meningkatkan Kemampuan Literasi Matematika, Sains, Membaca Dan Menulis)*. Jakarta: Budi Aksara, 2017.