

DAFTAR PUSTAKA

- A, Hisyam. "Peran Materi Pendidikan Agama Islam Di Sekolah Dalam Membentuk Karakter Kebangsaan." *Jurnal Penelitian Medan Agama* 10, no. 2 (2019): 153.
- Achmadi. *Islam Sebagai Paradigma Ilmu Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media, 1992.
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Suatu Penelitian Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2013.
- Asela, Saas. "Peran Media Interaktif Dalam Pembelajaran PAI Bagi Gaya Belajar Siswa Visual." *JIP: Jurnal Inovasi Penelitian* 1, no. 7 (2020): 1299.
- Asnawir, H dan M. Basyiruddin. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Press, 2002.
- Bambang Suteng Sulasmono, Rizki Wahyuningtyas dan. "Pentingnya Media Dalam Pembelajaran Guna Meningkatkan Hasil Belajar Di Sekolah Dasar." *EDUKATIF Jurnal Ilmu Pendidikan* 2 (2020): 25.
- Barron, Ivers. *Multimedia Projects in Education: Designing, Producing and Assessing*. LIBRARIES UNLIMITED TEACHER IDEAS PRESS, 2002.
- Branch, R. M. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Busines Media, 2009.
- Dadjat, Zakiyah. *Ilmu Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Bumi Aksara, 1996.
- Friantini, Rizki. "Analisis Minat Belajar Pada Pembelajaran Matematika." *PMI: Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia* 4, no. 1 (2019): 7.
- Gunawan, Heri. *Kurikulum Dan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Bandung: Alfabeta, 2012.
- Hamzah, dkk. *Komunikasi & Informasi Pembelajaran*. Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2011.
- Hidayat, Fitri, Muhammad Nizar. "Model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam". *JIPAI* 1, No. 1 (2021): 30.
- Irwanita, Dea. "Pengembangan Media Pembelajaran Visual Berbasis Aplikasi Canva Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Geografi Di Kelas X IPS SMAN 2 Dayun, Kabupaten Siak." *El-Jughrafiyah* 3, no. 1 (2023): 1.
- Kurnia, Titin. "Pemanfaatan PowerPoint Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Biologi Di SMA." *Edubiologia* 2, no. 1 (2022): 2.
- Majid, Abdul. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2005.

- Masykur, Rubhan. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Macromedia Flash", *Jurnal Pendidikan Matematika* 8, no. 2 (2017): 179.
- Munir. *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2015.
- Muthoharoh, Miftakhul. "PowerPoint Dalam Pembelajaran Fiqh." *Tasyri'* 26, no. 1 (2019): 24.
- Nasution. *Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2013.
- Ni Putu K Widiastuti, Budi Kurniawan. *Media Pembelajaran Multimedia Interaktif EPIC 5C Berbasis CBL*. Bandung: Penerbit Widia, 2022.
- Nurhidayati. "PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS POWERPOINT DAN PEMBUATAN APLIKASI ANDROID UNTUK GURU BAHASA ARAB." *Jurnal Karinov* 2, no. 3 (2019).
- Pelangi, Garris. "Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA." *Jurnal Sasindo Unpam* 8, no. 2 (2020): 81–82.
- Permata, Gita. "Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar Siswa." *JURNALBASICEDU* 5, no. 4 (2021): 2386.
- Prasetyo, Fengki. "PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS POWERPOINT 2016 PADA SUBTEMA 1 MANUSIA DAN LINGKUNGAN DI KELAS V SEKOLAH DASAR." *UNIVERSITAS JAMBI*, 2018, 5.
- Prastowo, Andi. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press, 2015.
- Purnamawati, Ucu. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Canva Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Kelas 5 Di MI Al-Khoeriyah Kabupaten Bogor." *Jurnal Teknologi Pendidikan* 12, no. 2 (2023): 1.
- Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Akademik & Research Institute, 2020.
- Rahmatullah, dkk. "Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva". *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha* 12, no. 2, (2020): 322-324.
- Rohmadi, Syamsul. *Pengembangan Kurikulum Pendidikan Agama Islam*. Yogyakarta: Araska, 2012.

- Rohmah, Noer. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: Teras, 2012.
- Rusman. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2013.
- Sanjaya, Wina. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2014.
- Slameto. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2003.
- Slameto. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2010.
- Sudjana, Nana. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta, 1990.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2011.
- Syah, Muhibbin. *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2002.
- Tanjung, Rahma dan Delsina Faiza. "Canva Sebagai Pembelajaran Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronik." *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika Dan Informatika* 7, no. 2 (2019): 80.